

День 14 — Пещера

На завтрак никаких изменений – рыба жареная, рыба вареная и рыба на гриле. В определенный момент это начинает надоедать и зверски хочется мяса. Для такой компании нужен минимум лось или олень, но я никого кроме гоблинов и кобольдов не видел, а убивать их ради источника мяса... ну так себе идея.

Если верить книгам про попаданцев, орчинка для отбивных неплохой вариант, но мне не доводилось видеть орков в этом мире. Как они вообще выглядят? Больше и сильнее гоблинов? А мозгов столько же или немного больше?

Нужно попробовать поискать любые источники мяса, обязательно поговорю об этом с председателем.

Да я и не знаю другого человека, кому могу доверять так же, как ей.

Пожалуй, она единственная, кому я могу сейчас доверять такие вопросы, как добыча продуктов или принятие каких-либо решений. У меня есть опыт охоты на монстров и выживания в лесу, а у неё есть опыт командования моими одноклассниками.

Девушки не всегда хорошо ладят друг с другом, но это уже не моя забота, их проблемы.

Когда мы доберемся до города и станем авантюристами, нам всё равно придется делиться. Идеальная группа для заработка три-четыре человека, если больше – деньги приходится делить среди на части помельче.

Сегодня мы решили отправиться дальше, за мою пещеру, поскольку, как было доказано практикой, разведывание земель вдоль реки занимает уже более половины дня.

Также нам неизвестно, где находится лагерь Суки, но мы постараемся найти его и больше не ходить в ту сторону.

Нам стоит обращать внимание не только на монстров и животных, но и людей. Теперь мы сильнее, и, думаю, теперь мы готовы встретиться с Сукой и её отрядом лицом к лицу, выйдя из боя победителями.

Слишком мало сил, слишком мало реального боевого опыта.

К тому же мы все слишком разные. Председатель успела обзавестись странными «навыками». Её рефлексы настолько сильны, что, даже несмотря на мой опыт, она быстрее решает поставленные вопросы.

Это всё из-за моей несостоятельности как человека в прошлой жизни? Все же спорт и подвижные игры, развивающие рефлекс, не по моей части.

Мы шли дальше, когда заметили, что дерево шевельнулось. Ветер или там есть противник? Скрывшись за кустами, мы стали наблюдать, не хотелось бы попасть в засаду на новой территории.

Сначала мне и правда казалось, что это просто ветер гнет деревья, но только потом заметил, что сейчас штиль... Это точно не ветер, а что-то большое... Кобольд? Гоблин? Человек? Нет, все из перечисленного не такого здорового размера.

У меня такое чувство, что по лесу ходит большая скала, но из-за страха я не мог пойти дальше и узнать точно. Это другой мир, а потому попасть в ловушку, значит подписать себе приказ о казни.

Мне нравится моя жизнь, умирать ещё рано!

Остальные одноклассники вокруг меня думают точно так же, но нет причин просто сидеть в кустах и ждать.

Может это просто странное дерево, а мы накрутили себя и теперь сидим тут смотрим как дураки на обычный дуб?

Нет! Он вышел из-за дерева! Большая куча мышц и силы, но ничего больше. Я даже оружия не вижу.

Да это же настоящий орк! Может бог слышит меня или он всегда ошивался тут, просто я не ходил на разведку в эту сторону?

По какой-то причине этот большой парень не замечает нас, но его реально можно назвать дубом!

— Ну что, убьем его?

Девушки ждут моих указаний, но... собственно, я решил отправиться к орку в одиночку, чтобы найти информацию и собрать данные для разработки стратегии. Без правильной тактики нападать на такого монстра опасно, даже большой группой.

— Да, но сначала я иду на разведку.

— Береги себя.

Одна девушка положила мне на плечо руку, произнесла эти слова, от чего у меня побежали мурашки.

— Всё будет хорошо, не переживайте.

Улыбнувшись милой девушке, я отправился тайными тропами к своему противнику. Орки слишком сильны, чтобы я смог уничтожить хотя бы одного в одиночку, так что сейчас мне важна тактика и сведения о том, какими приемами противник может пользоваться.

Имя: Орк А □ Раса: Орк □ Возраст: 14 □ Уровень: 11 □ □ □ [Характеристики] □ Здоровье: 66 □ Мана: 8 □ Выносливость: 59 □ Сила: 63 □ Скорость: 21 □ Ловкость: 16 □ Защита: 10 □ Интеллект: 8 □ Удача: 19 □ □ [Боевые навыки]

Атаки кулаками — уровень 4

Жесткая кожа — уровень 4

Крепкое тело — уровень 3

Смертельный удар — уровень 3

Ярость — уровень 2

□ [Магические навыки] □ Ярость — уровень 3

[Снаряжение]

Дубинка

□ ***

Сила и выносливость превышает все мои ожидания, даже гоблины такого уровня не обладали подобными показателями. Хотя бы скорость слишком низкая. Можно сделать вывод, что его атаки сильны, но не слишком стремительны. Да и уровень интеллекта оставляет желать лучшего, у противника точно нет атакующей магии, что может сыграть нам на пользу.

Итак, это не самая лучшая идея, но только так я смогу подтвердить свою теорию насчет доступной пищи!

Схватившись за свой посох, я бросился на противника. Первый удар пришелся точно в правое колено, это поможет на какое-то время обездвигить его. Второй удар по правой кисти. Сам не знаю почему, но монстры в этом мире все правши. Третий удар пришёл точно по голове, так мой противник ещё долго не сможет прийти в себя. Ну и четвертый удар палкой точно в сердце. Последний удар не пробил его грудь, так что, отпрыгнув назад, я решил перейти к обороне.

Вот только зря. Орк поднялся с колен, сделал один шаг, а потом упал на землю. Убедившись, что мой противник мертв, я подошёл к нему, ещё несколько раз ударил посохом и только потом смог с уверенностью смотреть на труп.

Девушки позади меня ничего не понимали, я ведь только что в одиночку убил орка.

Ты мертв?

Хах, кажется, моя атака по голове повредила ему мозг, поэтому он так быстро умер. Забавно, я думал, что драка займет больше времени и сил.

Нет! Нельзя зазнаваться. Да, ты только что убил одного большого монстра с высокими показателями атаки, но это не значит, что тебе пора атаковать всех и каждого, бросаясь даже на противника априори сильнее тебя во всем.

Мы просто посмотрели на труп. Я примерно рассказал своим одноклассникам, чем может навредить нам орк, и мы отправились дальше.

Следующая особь была уже двенадцатого уровня, но её показатели не слишком отличались от прошлого противника.

Мы окружили его, а потом я призвал заклинания. Огненные шары тратят слишком много магии, а потому начнем изучать огненные пули. Такие заклинания позволяют куда более эффективно распределять магическую силу в бою.

Моя пуля полетела точно в противника, пробила его сердце, и орк упал...

Он тоже умер?

Нет, не должен могучий орк погибать от одного удара простым заклинанием настолько слабого человека как я. Нет, он действительно мертв?

— Как ты это сделал? Харука?..

— Если бы знал, сказал...

— Ты только что одним заклинанием убил большого орка и хочешь нам сказать, что не знаешь, как это получилось? Ты убил орка всего лишь одним заклинанием! Это нереально!

Хороший вопрос, вот только на него я и сам не знаю ответа. Разве это моя вина, что я чего-то не знаю о магии этого мира?

На меня смотрят двадцать пар глаз, пристально следя за каждым моим движением.

Оркам явно не хочется встретить двадцать школьников в лесу! Тем не менее, мы идем дальше, желая набрать больше опыта для прокачки своих навыков.

По пути мы нашли ещё несколько орков и так же легко убили.

— О, у нас тоже получилось! Они не такие сильные, как кажутся сначала.

Одноклассники тоже начали меня понимать, орки в этом месте не такие опасные, несмотря на их высокий показатель атаки и выносливости, ведь защита практически отсутствует – любой удар в нужное место для них смертелен.

Настроение в нашей группе сразу изменилось, все стали какими-то более веселыми и забавными. Мы использовали всё, что могли, и даже наша единственная лучница легко убивала противника точным попаданием стрелы в череп.

Когда мы уже собрались уходить, одна из наших мечниц ловко отрубила руку орку, от чего счастливо закричала. Кажется, их сила тоже растёт.

Пора возвращаться в пещеру, нужно обсудить первую половину дня, а потом решить, что делать дальше. Барбекю и немного диких трав, что может быть, хм, лучше для обеда?

— Мы так легко справляемся с орками. Никогда бы не думала, что они такие слабые.

В основном орки десятого уровня, но всё же мои одноклассницы не сильнее меня. И вот что тому причина? Их навыки, по факту, лучше моих.

— Девочки, тут есть цветы.

Мы остановились на небольшой опушке и посмотрели на находку. Девушки решили сорвать их, чтобы хоть немного украсить жилище.

Ладно, они заслужили это, а я заслужил хороший обед. Нет, правда, заслужил?

Сегодня мы хорошо потренировались, а завтра решили вновь идти в лес, чтобы отрабатывать свои навыки на орках, гоблинах и кобольдах.

— В конце концов, наша жизнь зависит от тренировок.

— Нужно совершенствоваться, иначе не сможем одолеть противников.

— Но я тоже хочу волшебную пулю, как у Харуки! Она мощная.

— Да, кстати, как она у тебя появилась?

Я рассказал, что могу использовать заклинания, вообразив его, но у моей одноклассницы ничего не получилось. Может разная система или она просто не так поняла задачу?

— Возможно, тебе ещё рано использовать пули. Пока что просто потренируйся с огненными шарами.

— Ну, моя магия огня сильнее твоей, даже относительно огненных шаров.

— Я и сам не знаю ответы на эти вопросы, пожалуйста, не мучай меня.

— Хорошо! Больше не буду.

Поскольку до вечера ещё много времени, мы разделились на группы по четыре человека и отправились убивать гоблинов с кобольдами на уже изведанные территории.

Может быть мне повезет, и я смогу найти хотя бы кролика, чтобы отведать его плоти.

День четырнадцатый. Ассоциация пещерных девушек.

Как бы странно это ни звучало, но Харука намного сильнее нас всех, и сегодня он доказал это вновь.

Может наша встреча неспроста?

— Вы сами поняли, что произошло?

— Прекрасно поняли. Он убил орка одной магической пулей!

— У него есть читерная способность!

— Что ещё за «читерная»?

— Что-то вроде навыка, независимого от его уровня. Другого варианта я не вижу.

— Обладать всеми стихиями, да ещё молнией с деревом в придачу. А что будет дальше?

— Мы так слабы, даже наш уровень не поможет... Он явно что-то от нас скрывает.

Они вновь начали этот глупый разговор.

— Девочки, давайте просто будем ему благодарны за крышу над головой и возможность спать

не под деревом!

День четырнадцатый. Ночь, около пещеры палатка.

Сегодня моя палатка стала ещё больше. Без малейшего понятия, от чего реально зависит её размер, но сегодня я тут один. Все так устали, да и я тоже.

Главное, проверить свой статус, а потом можно и спать ложиться!

Имя: Харука □ Раса: Человек □ Возраст: 16 □ Уровень: 8 □ Звание: — □ □ [Характеристики] □
Здоровье: 106 (Повышена на 13) □ Мана: 107 (Повышена на 15) □ Выносливость: 105 (Повышена на 14) □ Сила: 104 (Повышена на 15) □ Скорость: 103 (Повышен на 16) □ Ловкость: 102 (Повышен на 15)

Защита: 114 (Повышен на 18) □ Интеллект: 116 (Повышен на 17)

Удача: Максимум (Предел) □ Очки навыков: 115 (Ошибка) □ □ [Боевые навыки] □ Боевое искусство владения тростью — Уровень 6 □ Уклонение — уровень 5 (Уровень повышен!)

Блокирование — уровень 4 (Уровень повышен!) □ Магическая блокировка — уровень 5 (Уровень повышен! +2) □ Волшебная сила — уровень 3

Физическое сопротивление — уровень 2

Концентрация — уровень 2

Скрытность — уровень 2 □ □ [Магические навыки] □ Понижения температуры — уровень 4 (Уровень повышен!) □ Уменьшение объема — уровень 5 (Уровень повышен!) □ Ходьба — уровень 6 □ Магия основных стихий — уровень 4 (Уровень повышен!) □ Магия дерева — уровень 3 (Уровень повышен!)

Магия молнии — уровень 2 (Уровень повышен!) □ □ [Особые навыки] □ Финансовое дело — уровень 1 □ Бедность — уровень 1 □ Гимнастика — уровень 2 □ Замкнутость — уровень 3 □ Аккуратность — уровень 2 □ Карта — уровень 3 □ □ [Снаряжение] □ Тканевая сумка?

Кольцо спасения?

Кожаные ботинки?

Перчатки?

Сельский тканевый костюм?

Магический камень F

Мой уровень заметно вырос, а большая часть характеристик плавно перевалило за сотню. Такими темпами уже сейчас я могу убивать своих противников просто ударом палки в любую точку тела.

Что не так с моими характеристиками? Да я же на сорок-пятьдесят баллов сильнее орка. А знали бы вы, какие у него мышцы!

Всё это слишком странно, или я не совсем правильно понимаю основы характеристик этого мира. Может число здесь только показатель, но огромную роль играют ещё и твои личные атлетические способности? Только вот тут у меня проблема... Меня явно не назвать атлетом, даже несмотря на то, что за эти две недели, проведенные здесь, я набрал какую-никакую мышечную массу.

Но как бы там ни было, пора спать!

Конец четырнадцатого дня!

<http://tl.rulate.ru/book/20533/617720>