

День 9 — Пещера

Почему всё началось так рано? Я ведь только-только глаза закрыл, а уже утро.

— Агрх, солнце светит так ярко... Не могу я просыпаться по утрам.

Ота сидел рядом с пещерой, а у его ног стоял гигантский рюкзак с запасом провианта и большой порцией сушеных грибов. Такого количества еды хватит одному человеку на десять дней, но сейчас у нас не те планы.

Вернуться в лес – замечательная идея, но нам нужно найти город.

— Вы решили принять моё предложение?

— Ага.

— Это правда? Я не ослышался? Староста согласилась?

Я никогда не пользовался популярностью у девушек, но по какой-то причине староста доверяла мне, словно я был для них свой.

— Я отказываюсь в это верить.

Ота только цокнул языком и заговорил:

— Все мы люди, и сейчас мы на одной стороне.

— Я читал много манги и ранобэ, так что не могу поверить, что вы так легко согласились.

Почему? Когда я сделал ей такое странное предложение, она должна была отказаться, но...

— Мы не в манге, мы тут, в реальности!

— Да, я это прекрасно понимаю, но... почему? Почему она согласилась?

— Она решила, что твой вариант действий самый правильный.

Ота прибыл сюда, чтобы мы вдвоём отправились в город. У нас есть небольшой запас грибов и немного мелочи для продажи.

— Она просила передать тебе спасибо за то, что помогаешь нам, несмотря на всё, что было.

— Передай ей, что меня интересует только личная выгода, а не ваши проблемы.

— Даже если и так, всё равно спасибо.

— Черт... ладно!

Мы не знаем где находится ближайший город. Есть предположение, что город должен располагаться ниже по реке, но это только догадки, и никаких доказательств.

— Ладно, жди тут, я скоро.

— Хорошо!

Мне нужно только быстренько собраться, и мы тут же отправимся на поиски первого города. Без помощи местного населения нам не выжить в этом мире.

Прежде всего мы отправились вниз по реке, но по пути зашли в лес. Там можно набрать ещё грибов, или найти что-нибудь более ценное, а ещё встретить гоблинов. Всегда, нет, ВСЕГДА нужно думать о том, что прокачка уровней – самое главное в нашей жизни.

Мои напарники говорили мне, что в этом мире есть не только гоблины, но и кобольды и даже орки, но лично мне они ещё не попадались.

Если найду их, то буду убивать, так же, как и самих гоблинов. Мой уровень важнее, чем защитники животных!

Воткнуть палку в глотку, а потом надавить вниз, или даже просто ударить по голове – неважно. Даже в играх есть критические удары, но не нужно искать какие-то уязвимые точки, вроде головы, сердца и конечностей. Любые удары в жизненно важные органы убивают противника быстрее, чем просто стучать ему в грудь.

И это очень даже хорошо, что знание игровых механик помогает мне применять это всё на практике.

Ота сказал, что группа 10-15 уровня считается уже сильной, но я убивал монстра даже 16-го уровня. Значит ли это, что они знают о монстрах куда меньше, чем я?

Все мы просто запуганные подростки, что живут в своем маленьком мирке, практически не развиваясь, но сейчас мы все изменились.

— Стой! Там кто-то есть!

Лица монстров больше походили на чертей, чем на животных. Высокие, худые и покрытые короткой шерстью. Мне доводилось видеть этих тварей в играх. Это же кобольды!

Имя: Кобольд А

Уровень: 8

[Характеристики]

Здоровье: 40

Мана: 4

Выносливость: 26

Сила: 22

Скорость: 36

Ловкость: 24

Защита: 2

Интеллект: 5

Удача: 18

[Боевые навыки]

Острые когти — Уровень 3

Удар ногой — Уровень 2

Укрепление тела — Уровень 1

[Магические навыки]

Прыжок — Уровень 1

Запугивание — Уровень 1

Нюх — Уровень 1

Запах — Уровень 1

(П.п: «нюх» – возможность вынюхивать противника, «запах» – едкий запах, испускаемый монстром)

Кооперация — Уровень 1

[Снаряжение]

Деревянная палка

Имя: Кобольд Б

Уровень: 11

[Характеристики]

Здоровье: 41

Мана: 5

Выносливость: 22

Сила: 23

Скорость: 38

Ловкость: 22

Защита: 2

Интеллект: 4

Удача: 21

[Боевые навыки]

Острые когти — Уровень 2

Удар ногой — Уровень 2

Укрепление тела — Уровень 1

[Магические навыки]

Прыжок — Уровень 1

Запугивание — Уровень 1

Запах — Уровень 3

Кооперация — Уровень 1

[Снаряжение]

Деревянная палка

Они были сильнее чем гоблины того же уровня, да и выглядят они страшнее. Сможем ли мы убить их, или же нам придется сделать большой крюк, чтобы обойти монстров?

Похоже, мой напарник уже достал меч и приготовился к атаке.

Он вылетел из кустов и, как тупой НПС в квесте на сопровождение, пошёл в атаку на противника.

— Получите!

Ладно, это позволит мне атаковать противника в нужный момент, не давая им нанести нам раны.

— Стоп, что?

Наши противники оказались куда умнее, чем мне показалось с самого начала. Первый кобольд атаковал моего напарника, а второй смог найти меня по запаху и бросился на меня.

Черт, я даже не успел закрыться, но, благодаря развитым рефлексам, мне удалось остановить его атаку, а точнее, засунуть ему в рот свою руку.

— Ай, как больно!

Его клыки вцепились в мою руку. Он слишком близко, чтобы отбить его палкой от себя, а хватка смертельна.

Я всё ещё держу его рукой, но тварь уже тянется ко мне своими острыми когтями. Чёрт, так он

может и убить меня.

Боль, адская боль. Такое чувство, что меня пронзили тысячи иголок. Но нет, нужно собрать последние силы и ударить противника, иначе я не смогу выжить в этом мире!

Я собрал всю силу в руке, а потом замахнулся.

Деревянная палка в моих руках по дуге направилась точно к голове противника. Я думал, что умру, но голова кобальда раскололась раньше, чем он дотянулся до моей шеи.

— Я жив...

Из моего противника выпало кое-что интересное: магический камень уровня F. Почему с гоблинов такого не падало?

В любом случае, я легко продам этот предмет, как только прибуду в город, и смогу заработать немного дополнительных денег. Интересно, с гоблинов такие вообще падают или нет?

Ладно, сейчас я пострадал, и в первую очередь надо проверить уровень здоровья!

Имя: Харука

Раса: Человек

Возраст: 16

Уровень: 4

Звание: —

[Характеристики]

Здоровье: 7/50 (повышен на 15)

Мана: 9/47 (повышен на 15)

Выносливость: 52 (повышен на 15)

Сила: 48 (повышен на 13)

Скорость: 43 (повышен на 15)

Ловкость: 43 (повышен на 15)

Защита: 50 (повышен на 14)

Интеллект: 55 (повышен на 15)

Удача: Максимум

Очки навыков: 34

[Боевые навыки]

Боевое искусство владения тростью — Уровень 3 (Уровень повышен!)

Уклонение — Уровень 3 (Уровень повышен!)

Блокирование — Уровень 2

Магическая блокировка — Уровень 2

Волшебная сила — Уровень 2

Физическое сопротивление — Уровень 1 (Новый навык!)

Концентрация — Уровень 1 (Новый навык!)

[Магические навыки]

Понижения температуры — Уровень 2

Уменьшение объема — Уровень 1

Ходьба — Уровень 3

Магия огня — Уровень 2

Магия земли — Уровень 2

[Особые навыки]

Финансовое дело — Уровень 1

Бедность — Уровень 1

Гимнастика — Уровень 2

Замкнутость — Уровень 2

Аккуратность — Уровень 1

Скрытность — Уровень 1

Карта — Уровень 1 (Новый навык!)

[Снаряжение]

Тканевая сумка, Кольцо спасения, Кожаные ботинки, Перчатки, Сельский тканевый костюм, Магический камень уровня F.

Это сражение прошло слишком тяжело для меня. Ещё немного и я мог быть мёртв. Мы ведь только пару часов назад вышли из пещеры, но уже не можем идти дальше. Мой друг тоже пострадал от этого столкновения.

— Нужно идти обратно...

— Да, сегодня мы попали в ловушку... Черт возьми, мы так никогда не найдем город!

Мы вернулись в пещеру, и я тут же сел около костра. Сил совершенно нет. Сейчас в моей пещере четверо – все они мои одноклассники. Они пришли, чтобы узнать, почему мы вернулись.

Пускай мы и потеряли время, но если бы мы пошли дальше, второго такого боя мы бы не пережили.

Сегодня у меня есть о чем подумать. Информации из компьютерных игр, аниме и даже ранобэ просто не достаточно, чтобы убивать своих противников.

Дело в том, что в этом мире не работают многие правила игровых механик, хотя и кажется, что здесь достаточно много элементов из привычных мне РПГ. Этот мир сложнее, чем кажется на первых взгляд, но мои одноклассники рассматривают его как просто игру.

Если бы мы атаковали кобольдов по-другому, то легко бы смогли выйти победителями из того боя, избежав такого сильного урона.

Я не могу существовать без них. Точнее, могу, но мне всегда нужны люди, к которым я могу обратиться за помощью, а поскольку кроме моих одноклассников тут никого и нет, то, собственно, и выбора у меня нет.

Многие из них не станут настоящими героями, а другая часть не будет следовать по этому пути. Даже кобольд мог убить нас, надо ли говорить про упавший моральный дух всей команды?

— Сможем ли мы пробиться через кобольдов к городу?

Я видел много фильмов про самураев и сам занимался некоторое время кэндо. В играх мои персонажи использовали копья или мечи, а также посохи или даже лук.

Персонажи аниме, как правило, использовали меч без щита. Это история нашей родины, и забывать мы её никогда не будем.

— Фух!

Как только мои силы восстановились, я взялся за тренировки. Чтобы убивать кобольдов так же легко, как и гоблинов, мне нужно больше силы, намного больше силы. В этом мире роль играет не только характеристики, но и насколько ты натренировал своё тело.

Это может звучать странно, но одного показателя силы недостаточно, чтобы переносить большой груз.

Пол в пещере покрылся моим потом.

Пару дней назад при помощи земли я выровнял пол в пещере, сделав его более добротным. Теперь пещера выглядела куда уютнее, ещё бы немного мебели и моё место обитания превратилось бы в настоящий дом. Осталось только изучить магию воды, чтобы мыть полы, и магию ветра, дабы сушить вещи как можно быстрее.

Магия воды и ветра уже поддаётся мне. Точнее, при помощи концентрации магии я могу использовать воду и ветер, но нужные навыки мне ещё не доступны. Так что пришлось взять бутылку с водой и протереть свой пот с пола сразу после тренировки.

Всё это приходится делать вручную, но я не жалуюсь, это лучше, чем жить в грязи как гоблин. Я открыл статус, и там оказалась «Магия воды — уровень 1».

Тогда я решил попробовать получить и магию ветра, и у меня даже получилось.

Вот только всё изменилось. У меня не появилась «Магия ветра», вместо этого пропали навыки огня, воды и земли, и я увидел новую способность: «Магия основных стихий — уровень 1».

Сейчас меня интересовало только одно – возможно, что каждый уровень ограничен определённым количеством получаемых навыков, и только по этой причине я не мог получить воду и ветер.

Осталось проверить ещё одну теорию.

— Ха!

У кобольдов были свои палки, они намного сильнее моих, но больше напоминали мне большие дубинки, чем шесты. Смогу ли я использовать их оружия взамен своих?

Взяв в руки одну из таких дубин, я принялся размахивать ей по сторонам.

— Фух!

Крепкая дубина. Такой можно разбить лоб не только кобольду, но и своим одноклассником.

Ладно, пора помыть своё уставшее тело и ложиться спать.

Конец 9-го дня.

<http://tl.rulate.ru/book/20533/595560>