

День 6 — Пещера

Сегодня я решил заняться уборкой. Пускай я и живу в пещере, но совсем не значит, что мне, подобно животному, можно утопиться в грязи. И мне бы не помешало отполировать свое оружие, пускай это просто деревянная палка. Ну и заодно нужно позаботиться о чистоте моих, так называемых, доспехов, а быть точнее, просто постирать и высушить это тряпье.

Мама, я так хочу, чтобы ты приготовила для меня завтрак... Но мне остается только жарить грибы. Грибы – я так радовался вчера, что нашел их, но уже сегодня они кажутся мне ужасно не вкусными. Может тут можно отыскать где-нибудь рис, чтобы приготовить суши? Но это вряд ли.

Мой уровень так и не поднялся выше третьего. С одной стороны, хорошо, но вот с другой плохо. Все же мои характеристики поднимаются только с уровнем, то есть я не стану сильнее, не подняв свой уровень. Но и мои навыки еще не поднялись достаточно, чтобы их уровень соответствовал моему. Не станет ли это проблемой в будущем, когда я достигну десятого уровня, а мои навыки останутся на первом?

Если не прокачать ловкость, я не смогу быстро уклоняться от атак противника, а тем более атаковать в ответ. В свою же очередь, урон зависит от показателя силы.

Я не разобрался, как именно работает атаки по слабым местам и как вычитывается урон в зависимости от оружия и защиты, но, думаю, что и эти тайны мне откроются уже в ближайшее время.

Чтобы я ни делал, уровень моих навыков не растет. Может, есть какие-то ограничения? Вроде низкого показателя интеллекта, мол, поэтому сколько бы я не запускал огненных шаров, уровень моих навыков не поднимается?

Чтобы открыть тайны этого мира, мне придется пойти дальше и найти людей. Но для этого придется изменить свой образ жизни. Это пугает. Я тут всего шесть дней, но эта пещера стала для меня домом, и покидать ее так не хочется.

После уборки я сразу отправился на охоту. Только вот куда идти? Если вдоль реки, то максимум, что я найду, так это пару гоблинов. У меня нет удочки или сети, а ловить рыбу палкой не так удобно, как это показывают в фильмах.

Интересно, чем сейчас занимаются мои одноклассники? Они или гуляют по лесу в поисках гоблинов, или давно покинули это место в поисках врагов посильнее для прокачки. Нет, они все идиоты, я в этом уверен.

Они не те люди, что что-то планировать и рассчитывать, для них самое главное – это кидаться на врагов и добывать с этого опыт, а вот строить дом и думать о выживании они даже не станут пробовать.

Я шел дальше по лесу и просто думал. Может быть, стоит искать поселение людей, чтобы получить какие-то задания и купить продукты? Иногда я встречал гоблинов, но быстро убивал их, не заморачиваясь с прокачкой уровня.

В этом мире должны быть задания или другие возможности быстрее получить вещи и опыт. Да хоть несколько монет, что можно обменять на еду или новое оружие.

Я попал в мир меча и магии, но использую только палку и немного фокусов. Идя дальше, я

наткнулся на полянку с грибами и решил их собрать. Кстати, грибы есть разные: у одних красная шляпка – они медленно восстанавливают уровень здоровья, а вот грибы с синими точками на шляпке восстанавливают ману.

Не схватить бы ядовитых грибов. Вот чего-чего, а лежать в пещере с отравлением мне никак не хочется, более того от этого и помереть можно. С другой стороны, из ядовитых грибов, что логично, можно делать яд, которым потом смажу палку и буду наносить в бою дополнительный урон.

С другой стороны, в этом мире есть магия, а потому травить оружие для атак далеко не самая лучшая идея. Можно кинуть во врагов молнию, каменный или огненный шар, ну или большой снежный шар. Так зачем мне травить палку, если я даже порезать ей врага не могу?

Почему меня не закинуло в королевский двор, где меня бы приветствовала молодая принцесса, после чего проводила в ванну, дала лучшие доспехи и меч, а после, возможно, позволила бы провести с ней ночь.

Но нет! Сейчас мой дом – пещера, куда мне пора вернуться. Нужно приготовить ужин и постирать вещи, а также развести большой костер, чтобы до утра все высохло, поскольку никакой сменки у меня нет.

Что-то я слишком много думаю. Наверное, это потому что я уже шесть дней ни с кем кроме себя не говорил. После старика я видел только своих одноклассников, но после этого мне встречались только гоблины.

— Да, все же надо искать деревню!

После стирки я лег в кровать и открыл свой статус.

Имя: Харука

Раса: Человек

Возраст: 16

Уровень: 3

Звание: —

[Характеристики]

Здоровье: 35

Мана: 32

Выносливость: 37

Сила: 35 + 1

Скорость: 38

Ловкость: 38

Защита: 36

Интеллект: 40

Удача: Максимум

Очки навыков: 16

□ [Боевые навыки]

Боевое искусство владения тростью — Уровень 2

Уклонение — Уровень 2

Блокирование — Уровень 2

Магическая блокировка — Уровень 2 (Уровень повышен!)

Волшебная сила — Уровень 2

□ [Магические навыки]

Понижения температуры — Уровень 2

Уменьшение объема — Уровень 1

Ходьба — Уровень 3 (Уровень повышен!)

Магия огня — Уровень 2

Магия земли — Уровень 2 (Уровень повышен!)

[Особые навыки]

Финансовое дело — Уровень 1

Бедность — Уровень 1

Гимнастика — Уровень 2

Замкнутость — Уровень 2

Аккуратность — Уровень 1

Скрытность — Уровень 1

[Снаряжение]

Тканевая сумка?, Кольцо спасения?, Кожаные ботинки?, Перчатки?, Сельский тканевый

КОСТЮМ?[]

У меня прокачалась магия земли - отлично! Тем не менее, остальные навыки остались на прежнем уровне, если не считать ходьбу, но это полезный навык, позволяющий мне преодолевать намного большее расстояние, чем без него. Чем выше мой уровень ходьбы, тем большую местность я могу охватывать. А это дополнительные грибы, гоблины и опыт. Может мне даже повезет, и я смогу найти дополнительные ресурсы для своего дома.

А еще мне нужна удочка, чтобы нормально рыбачить, а не стоять целыми днями с копьём.

Конец шестого дня.

<http://tl.rulate.ru/book/20533/575754>