

День 4 — Пещера

Проснувшись и наспех позавтракав, я выбрался в лес на поиски очередных монстров. Желудок негодовал, в последнее время мне так хочется что-то кроме травы и рыбы, только вот в моих запасах ничего другого нет. Чтобы хоть как-то исправить ситуацию, я направился поглубже в лес в надежде найти что-то съестное.

В воде водится только лосось, а остальная рыба будто вся вымерла, ничего нет. В реальности так ведь не бывает.

Не отходя далеко от дома, я наткнулся на двух гоблинов, одиннадцатого и двенадцатого уровней. Первый магически натаскан, а вот у второго я нашел незнакомый навык, «Резкое нападение», и, если верить описанию, используя его, несколько первых его атак буду предельно быстры.

Приблизившись к Гоблину Б, я усилил свою палку магией огня и точным ударом сломал ему ногу, а вторым добил. Теперь у меня остался только один противник, а именно гоблин-маг.

Мне не хотелось бы столкнуться с противником, способным махать своей палкой, как скорострельной пушкой, поэтому с ним я решил покончить первым. Гоблин А ничего не смог мне противопоставить и умер так же быстро, как и его друг.

Я заходил все глубже, все еще надеясь отыскать что-нибудь для желудка, но вместо этого встретил еще троих гоблинов. Они оказались десятого, одиннадцатого и четырнадцатого уровней, но у меня вновь преимущество первой атаки. Гоблины тринадцатого уровня сильны, а мне встретился четырнадцатого, значит, по идее, он должен оказать мне еще большее сопротивление, так что его мы и убиваем первым.

Второй гоблин получил огненный шар в рот и ничего не успел сделать в ответ, зато с третьим мне пришлось повозиться. Он держал в руках палку, примерно сорок сантиметров в длину, но вот только она заточена и больше напоминала нож.

— Черт!

Я думал, что легко расправлюсь с ним, но он блокировал мою атаку и тут же ударил в живот. Я почувствовал, как в том месте проявилась рана, но не мог отступить. Отбив атаку Гоблина, я ударил его по голове, и тот упал замертво.

— Больно-то как, а...

Я думал, что это обычный порез, но, осмотрев поврежденное место, понял, что все немного серьезней. Сама рана не затянется, ее нужно обязательно промыть и обработать, иначе я могу умереть от какой-нибудь инфекции. Чертов гоблин-смертник! Настоящий террорист, посягнувший на жизнь призванного героя...

Пусть его уровень меньше, но оружие позволило ему нанести неожиданную атаку. Теперь не плохо бы запомнить, что нужно смотреть не только на навыки и уровень противника, но и на вид его вооружения.

Я вернулся в пещеру, промыл рану и вновь пожарил себе кусок лосося. Надоело. Но сидеть из-за этого голодным тоже глупая затея, которая только может у меня возникнуть.

Еще день, но рана не дает мне возможности отправиться в лес и прокачивать свои навыки, но я

все же решил проверить свой статус.

Имя: Харука

Раса: Человек

Возраст: 16

Уровень: 02 — Уровень 3

Звание: —

[Характеристики]

Здоровье: 8/35 (повышен на 12)

Мана: 10/32 (повышен на 11)

Выносливость: 37 (повышен на 15)

Сила: 35 (повышен на 14)

Скорость: 38 (повышен на 13)

Ловкость: 38 (повышен на 13)

Защита: 36 (повышен на 15)

Интеллект: 40 (повышен на 15) □□

Удача: Максимум

Очки навыков: 13

[Боевые навыки]

Боевое искусство владения тростью — Уровень 2

Уклонение — Уровень 2 (Уровень повышен!)

Блокирование — Уровень 2 (Уровень повышен!)

Магическая блокировка — Уровень 1

Волшебная сила — Уровень 1

□ [Магические навыки]

Понижения температуры — Уровень 2

Уменьшение объема — Уровень 1

Ходьба — Уровень 2

Магия огня — Уровень 1

[Особые навыки]

Финансовое дело — Уровень 1

Бедность — Уровень 1

Гимнастика — Уровень 1

Замкнутость — Уровень 1

Аккуратность — Уровень 1

[Снаряжения]

Тканевая сумка?, Кольцо спасения?, Кожаные ботинки?, Перчатки?, Сельский тканевый костюм?

Мои характеристики и уровень растут, удача вообще достигла отметки в сорок, а остальные перевалили за тридцать. Это радует, теперь я точно знаю, что не завис на месте. С точки зрения статуса, мои характеристики намного выше характеристик гоблинов. Мои на третьем уровне равны характеристикам гоблинов десятого и выше уровней.

Это расовая особенность или же я, как герой, получаю дополнительную прибавку к развитию характеристик?

Мой уровень опять поднялся. Интересно, повысились ли характеристики моей одежды?

— Сельский костюм, так... Ага, повышение атаки и защиты против демонов на один процент!

Одежда развивается вместе со мной, а это значит, что в ближайшее время мне не нужно искать новый костюм. Отлично! Вот что еще интересно, демоны – это все монстры или же определенный вид, являющийся демоническим по своему происхождению? Самому узнать ответ на свой вопрос у меня не получится, так что придется поискать сведущего в этом деле человека.

Благодаря лекарствам, я быстро восстановился и уже к вечеру смог прогуляться вдоль реки в поисках гоблинов и возможности разнообразить запасы еды.

Вдруг я увидел вдалеке гоблина... Нет, слишком большой для гоблина. Я решил затаиться и понаблюдать за ним. Это был человек. Похоже, он вышел с той стороны реки и решил наполнить бутылку с водой.

Хотя, как человек? Это мой одноклассник. Я проверил его статус, ничего интересного, но у

него только три навыка: «Великий меч», «Двойные клинки» и «Пожарный». Тут же вышло еще несколько моих одноклассников.

Честно, мне не хочется общаться с ними, а поскольку они решили устроить привал, мне надумалось, притаившись, подслушать их. В основном их разговор состоял из пустого трепы, про гоблинов и приключения, иногда они рассказывали о том, как сексуально выглядят девушки в этих костюмах.

Из полезной информации оказалось только то, что двадцать из сорока двух одноклассников входят в одну большую группу, управляемую Отой, парнем, которого можно назвать хулиганом. Но против него я ничего не имею. Он всегда достает девушек, но при этом сам по себе хороший лидер, неудивительно, что люди за ним пошли.

Еще пять девочек отделились от основной группы и решили сделать свою исключительно из девушек-героев – такие себе независимые дуры.

Три парня из класса не захотели становиться героями, им куда больше нравится просто сидеть и подсматривать за девушками, иногда получая за это по голове. Интересно, не станут ли они потом маньяками? И ведь забавно то, что эти парни в школе не показывали себя с такой стороны, я никогда бы не назвал их злыми, но что-то заставило их стать такими тут, в этом мире.

А вообще, в чем разница между злым и добрым человеком? Наверное, ни в чем! Их поведение раздражает других, поэтому их нарекли злыми, но ничего дурного в этом нет. Кроме того, какая разница, это же новый мир, и мы можем быть любимы.

В итоге встреченная мною группа одноклассников решила идти по течению реки, мол, там должна быть деревня. И они пошли именно туда, забыв о том, что где-то в устье может быть что-то ценное.

Скорее всего, так даже лучше, зачем мне их присутствие в пещере? Интересно, они сказали правду о деревне или это только их предположение? Поиски любого поселения – тоже одна из моих целей. Мне нужны задания, информация и, самое главное, хорошее оружие!

Начало темнеть, поэтому я решил вернуться в пещеру. По пути я, конечно же, наткнулся на пару гоблинов, но расправился с ними так же легко, как и до этого. Похоже, моя рана затянулась, что не могло не радовать.

К сожалению, в лесу нет волков или других монстров. Они бы пригодились мне в качестве мяса, ведь те же гоблины как источник мяса – отвратительная идея! Интересно, как охотники ищут свою добычу? Мне бы пригодились эти навыки, чтобы в будущем, найдя торговца, продавать ему мясо, шкуры и все остальное.

Вернувшись в пещеру, я вновь пожарил себе рыбу, накромял немного салата, но сон что-то совсем не шел.

Магию огня я смог выучить за счет того, что прикоснулся к огню. Может быть так же получится и с другими атрибутами? Вокруг меня только камни, но в пещере кое-где есть земля, так что я просто сидел и пытался направить магию в землю.

Собрать кучу земли, а потом медленно наполнять ее своей манной. Интересно, моего запаса хватит, чтобы за один вечер выучить заклинание?

Выходило странно, со стороны я похож, верно. на скучающего ребенка, но все было иначе. Я чувствовал, что магия течет в моих жилах, когда понял, что атрибут готов. Выйдя на улицу, чтобы справить нужду, я узнал, что уже далеко за полночь, и все это время я пытался выучить новое заклинание.

Имя: Харука

Раса: Человек

Возраст: 16

Уровень: 02 — Уровень 3

Звание: —

[Характеристики]

Здоровье: 8/35

Мана: 10/32

Выносливость: 37

Сила: 35

Скорость: 38

Ловкость: 38

Защита: 36

Интеллект: 40

Удача: Максимум

Очки навыков: 13

□ [Боевые навыки]

Боевое искусство владения тростью — Уровень 2

Уклонение — Уровень 2

Блокирование — Уровень 2

Магическая блокировка — Уровень 1

Волшебная сила — Уровень 2 (Уровень повышен!)

□ [Магические навыки]

Понижения температуры — Уровень 2

Уменьшение объема — Уровень 1

Ходьба — Уровень 2

Магия огня — Уровень 2 (Уровень повышен!)

Магия земли — Уровень 1 (Новый навык!)

[Особые навыки]

Финансовое дело — Уровень 1

Бедность — Уровень 1

Гимнастика — Уровень 2 (Уровень повышен!)

Замкнутость — Уровень 2 (Уровень повышен!)

Аккуратность — Уровень 1

Скрытность — Уровень 1 (Новый навык!)

□ [Снаряжения]

Тканевая сумка?, Кольцо спасения?, Кожаные ботинки?, Перчатки?, Сельский тканевый костюм?

Я за один вечер получил два новых навыка, а также прокачал навык «Замкнутость»! Хм, наверное, он прокачался, поскольку я был заинтересован в том, чтобы одноклассники меня не заметили. С другой стороны, кто знает, что именно у них на уме. Может, они решили бы продать меня в рабство, никогда не питая ко мне особой любви.

У меня появилась магия земли, а это печь, земляные пули, стена земли и еще тысяча полезных навыков, которые я пока не могу использовать... Зато само приобретение магии земли уже первый путь к дальнейшему развитию.

Благодаря своим одноклассникам, я также получил навык скрытности, так что такими темпами я совсем скоро стану настоящим убийцей.

Как только проснусь, обязательно пойду убивать гоблинов в попытках прокачаться до четвертого уровня, заодно сделаю что-то с навыками.

Какая у меня интересная жизнь! Далеко не каждый человек может похвастаться такими приключениями. Это как читать ранобэ – настолько интересное, что писатель заставляет почувствовать себя в шкуре главного героя.

Интересно, если после выполнения основного задания я смогу вернуться в свой мир, может,

мне стоит взять и написать ранобэ? Ведь личный опыт – лучший мотив для написания настоящего интересной книги.

Но все это потом, сейчас мне нужно узнать хотя бы, зачем меня сюда призвали. Я закрыл глаза и заснул.

Так закончился четвертый день моих приключений.

<http://tl.rulate.ru/book/20533/573002>