

Отдохнув не только физически, но и морально, ведь всё то что сейчас происходит сильно даёт по психике, Нико решил что перед тем как он пойдёт на мини-босса, надо будет всё-таки распределить его СОХ, а их у него было всего 10. На данный момент характеристики Нико выглядели так:

Имя: Нико

Раса: Человек

Уровень: 12

Опыт: 4%/100%

Класс: не выбран

Титул: Апостол

Здоровье(НР): 1200/1200

Манна(МР): 100/100

Ярость: 0/100

Характеристики:

Атака: 87-120

Защита:105

Ловкость:110

Выносливость: 110

Интеллект:5

Мудрость:10

Восприятие:5

Скрытность:20

Свободные очки характеристик(СОХ):10

Физ. сопротивление:1

Маг. сопротивление:1

Не смотря на то что основной упор у ассасинов идёт на ловкость, Нико решил вложить все СОХ в восприятие, ведь так он сможет обнаружить не только других ассасинов, но и те же банальные ловушки. Без прокачанного восприятия ты не сможешь ориентироваться без зрения. В общем вполне логично было прокачать восприятие.

Немного отдохнув и набравшись сил, Нико пошёл сражаться с мини-боссом. Ведь чем быстрее он покончит с данжем, тем быстрее он вернётся обратно в лагерь Людей Нового Времени, а пофармить данжи и мобов он ещё успеет.

Спустя 15 минут игрок был опять в том же зале, где сражался с приспешниками мини-босса. 'Остался только один мини-босс и я смогу пройти на следующий уровень данжа' - пронеслось у Нико в голове.

Покрепче перехватив кинжалы, ускоряясь, побежал в сторону врага. Приблизившись к проходу на второй уровень данжа, появился первый мини-босс, его статус был таков:

Треххвостый лис(герцог): 18 уровень

Жизнь(НР): 3820

— Мда-а-а... чем дальше - тем опаснее, уровень меньше, а ранг все повышается и повышается. Надеюсь на третьем уровне не будет какого-нибудь лиса ранга так короля, а то совсем уже несправедливо будет. - возмущался Нико. Ведь чем больше ранг тем способности у мобов становятся больше и страшнее. Тем более что мобы начиная от мифического ранга получают больше СОХ за уровень, чем люди. 'Верна поговорка - чем дальше в лес, тем больше дров, но ничего, прорвёмся' - утешал себя Нико.

Бой начался ударом ногой с разворота, сняв мобу всего 10НР. Далее пошли уклонения, перекаты, ответные нападения, ведь ловкость мини-босса была больше чем у Нико, но зато у лиса не было специальных умений и поэтому он был пожалуй не очень сложным противником. Главное не тупить и вовремя уклоняться, а в этом ему помогало прокачанное восприятие, хоть и немного, но он мог чувствовать атаки лиса со спины.

'Так больше не может продолжаться, я должен быстро закончить бой, а то он так понемногу убьет меня' — обдумывал ситуацию Нико. Ведь НР у лиса больше и ловкость больше, на что мог надеяться Нико так это только на большой урон и конечно же на навык 'уход в тень', который тут пригодиться разве что только для внезапных нападений.

После 15 минутной борьбы, уровень здоровья Нико опустился до 830НР, в то время как у Треххвостого лиса оставалось всего 2820НР. 'Так, за 15 минут я смог отнять ему 1000НР, в то время как он мне успел отнять 370НР, а это значит что примерно через пол часа он меня убьет. Ну чтож, ничего не остаётся как надеяться на уход в тень'. — посчитал про себя герой. Так и вышло, через 20 минут у Нико уже было критическое количество НР, в то время как у лиса оставалось около полутысячи очков здоровья.

Покрепче ухватив кинжалы, Нико использовал 'уход в тень'. Его переместило в теневой мир, где все состояло из теней. Вынырнув из тени находящейся на столпе, тени там появлялись из-за факелов, которые были прикреплены к столбам, герой прыгнул на Треххвостого лиса, ведь в тот момент мини-босс был очень рядом к столбу и самое главное - моб смотрел в противоположную сторону от столба.

Эта атака застала лиса врасплох, и Нико удалось наложить на врага дебаф 'оглушение'.

[На вашего противника наложен дебаф «оглушение». В течении 15 секунд ваш противник будет дезориентирован]

Из-за того что лис был выше рангом, дебаф был всего 15 секунд, вместо тех 20 секунд, которые Нико наложил на лиса ранга вожака стаи, вся проблема крылась в том что ранг мини-босса был больше чем у элитного лиса.

— Похоже будет сложнее чем с элитными мобами.

Сказал вслух Нико. От того что он столько времени провел в одиночестве, сражаясь с животными герой уже начал разговаривать сам с собой.

Нанося удар за ударом пока босс был дезориентирован, Нико уже успел снести ему 400НР, это было очень много для 15 секунд.

Босс наконец-то смог прийти в себя и тут же ринулся, с ещё большей яростью, на своего врага. Его инстинкты говорили что перед ним очень большая угроза и если он с ней не разберётся, то в ближайшее время смерть настигнет его. Как же инстинкты зверя не подвели, они были правы, ведь в ближайшую минуту Нико собирался покончить с боссом и наконец-то перейти на второй уровень подземелья.

У босса уже оставалось 10НР и игрок решил лишить жизни врага ударом в брюхо лиса. Этот удар оказался фатальным и лис умер, а Нико перешёл на 13 уровень.

С босса выпал только какой-то серебряный ключ, имеющий такое описание:

[Осколок серебрянного ключа(1/2).

Ранг: артефакт.

Описание: ключ от сокровищницы детёныша Девятихвостого лиса, можно взять одно сокровище на выбор, соберите все осколки и сможете войти в сокровищницу]

— Видимо это что-то типо награды когда я соберу все осколки ключа, то смогу получить какую-то вещь на выбор. - обдумывал Нико, постепенно подходя к дверям. Приложив некоторые усилия дверь поддавалась и начала открываться.

По комнате разнеслось эхо открытия двери, за дверью был портал, вращающаяся спираль синеголубоватого цвета, который видимо вел на второй уровень данжа. Нико уверенно шагнул в этот портал.

Не прошло и пары секунд как герой ступил сапогами на территорию затуманенного леса.

В лесу не было видно никаких лис, там ничего не было видно, так как очень густой туман ограничивал зрение. Нико мог видеть только на расстоянии вытянутой руки. Не решившись кричать, так как было неизвестно об опасности, герой пошёл вдоль тропинки, на которую его привел портал.

Тропинка была очень маленькой и извилистой. Спустя пять минут ходьбы показались первые враги, и это были волки, такие каких мы обычно видим зоопарках или где-то ещё, чуть крупнее собаки, с серой шерстью, при том что все волки были серые, и черными зрачками. Выглядели они пугающе, так как местами на волках не было кусков плоти и статус их показал причину этого:

Некроволк(слуга): 20 уровень

Жизнь(НР): 2300

— Хм, волк, у которого по идеи упор на ловкость, имеет 2300НР, и сила у него не слабая. Природно он сильнее лисы, да ещё он оживлен некромантом, а это значит что у него бесконечная выносливость, то есть во время битвы может поддерживать одинаковый темп вечно. Сложный противник.

У Нико разболелась голова. После лис пошли волки, которые были оживленны некромантом, значит финальный мини-босс на этом уровне будет скорее всего некромант. А ведь некромант с очень большой вероятностью будет иметь разум, ну или хотя б зачатки разума, ведь некромант не мог без разума воскресить волков, ему это как минимум надо было было делать инстинктивно.

Нико пошёл сражаться с новым противником, хоть враг был труднее предыдущего, но мобы не были сильнее мини-босса первого уровня данжа, что значило что герой мог спокойно с ними разобраться. Оторвав голову первому некроволку что ему повстречался, Нико получил пару медяков и ржавые наплечники 20 уровня, потрёпанной ранга, и их одеть могли только воины.

— Так-с, такие наплечники не будут слишком много стоить и поэтому их можно сразу продать в магазине системы. - сказал Нико в слух. Сразу же разместив лот в магазине Нико получил 50 медных монет.

Он пошел дальше по тропинке. Как и тогда ничего видно не было, и пока Нико почти вплотную не столкнулся с волком он его не заметил. Туман очень сильно препятствовал восприятию. А это было не очень хорошо, так как восприятие было одни из характеристик на которые юноша надеялся, ведь без зрения и восприятия он был очень ограничен.

— Да когда уже кончится этот грёбанный туман?!? - зло проговорил Нико, ведь за пол часа, которые он провел в лесу, на него успели напасть не только некроволки ранга слуги, но и пару стай волков ранга обычный. Как известно волки животные привыкшие жить в стаях, и то что они были мертвы это никак не отменяло, поэтому Нико пришлось от них удержаться. Попутно убив пару некроволков, из которых ничего не выпало кроме пары десятков медяков, что очень разозлило вожака в стае волков, а вожак был ранга вожака стаи, это очень соответствовало его статусу.

Некроволк Пожирающий(вожак стаи): 24 уровень

Жизнь(НР): 4220

— Да это как-то слишком много, даже у Треххвостого лиса был меньше... - не удержался и выругался Нико, ведь повезло ему прогнать волка который был очень силен и гнался за ним несмотря ниначто. Хоть юноша был очень зол, но он не терял своего спокойствия. Хладнокровно смотря в глаза некроволку он начал медленно идти по кругу, точно также начал идти и волк. Ладони упали на рукояти ножей, все вспотевшие от сильно напряжения, ведь это был самый сильный враг которого Нико когда-либо встречал.

Герой решил напасть первым, тем самым дав себе самую выгодную позицию, позицию нападающего, ведь как известно самая лучшая защита это нападение. Шустро сделав пережат вправо, он сократил расстояние между ними, сразу же ударил кинжалом по горизонтали, тем самым сняв 185НР некроволку.

-185НР

После нанесения удара Нико очень оперативно сделал кувырок назад, не дав волку задеть его размашистым ударом лапы. Бой продолжался очень стандартно, Нико уклонялся и наносил удары, понемногу снижая уровень здоровья волку. В течении пятнадцати минут бой закончился победой Нико, правда у него самого оставались крохи НР.

— Что ж, пора принять зелье здоровья, слава богу что я их купил ещё когда мы пошли в лес. - радовался Нико своему предусмотрению.

Спустя ещё пятнадцать минут Нико уже отдохнул и восстановил здоровье. Продолжив путь по тропинке, юноша вышел к поляне, на которой покоились три волка, того же самого ранга, то есть вожака стаи, и очень иссохший человек, как говорится кода да кости, человек был одет в черный балахон. Видимо это и был тот самый некромант, которого Нико надо победить чтобы перейти на финальный, третий, уровень данжа.

Стату некроволки имели ту же самую что и первый некроволк ранга вожака стаи, что встретил Нико.

— Буду действовать по той же тактике что и с элитными охранниками Треххвостого лиса, выманивать по одиночке.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/20526/692246>