

1 час спустя.

Секретное логово Тео.

Во второй раз с момента создания его секретной базы, Тео забавным образом вырвало в туалет. Все его желудочные соки вылетели единым порывом.

"Гах... Не важно как эффективен секретный выход, он все еще чертовски отвратителен."

Повернем время вспять, к концу встречи Тео с высшим руководством АГС.

Один из законов на территории АГС гласил, что весь персонал должен проходить через 1 из 4 ворот, для входа и выхода. Это проводилось для подтверждения личности и получения ИД, который использовался для распознавания системой охраны.

Это была необходимая охранная мера, против проникновения потенциальных злодеев.

Любой без этих ИД был бы бревном в глазу механизма защиты.

В идеале, Тео бы сразу распознали как нарушителя, в момент когда он вошел в любое здание с электричеством, или попал в объектив одной из базиллионов камер, разбросанных по территории.

Были места избежавшие систему защиты.

Примером таким являются области, в которых не было ничего важного, вроде той старой хижины, пустых мест после сношения зданий и нескольких других.

Имейте в виду, в этих пустых местах все еще оставались скрытые камеры, но не в таких количествах, как на остальной территории. Было возможным втайне выйти или проникнуть на территорию, не беспокоя датчики, проявив немного осторожности.

Когда Виви и Фиби рассказали Тео что его ищут кураторы, он ожидал что они отчитают его, за то что он прошел не через ворота.

Этого не произошло, и тревога в голове Тео утихла.

Может быть, Тео просто был параноиком, но он ощутил как за ним наблюдают, как только он покинул офис кураторов.

У него не было намерений проходить через ворота, прямо в лапы репортеров.

Он также не хотел просить о помощи друзей среди уборщиков, столовой и прачечной. Они могут потерять работу, помогая ему.

С такими мыслями, Тео решил использовать секретный выход, который работал лучше всего, когда надо было сбросить хвост.

Он прокрался в здание управления отходами АГС, использовал трансмутацию, чтобы открыть один из массивных отстойников, и погрузился в кучу дерьма.

Одна из стен отстойника, была всего лишь в 100 метрах от раздражающе большой канализационной системы города Вермиллион. Все что ему было нужно, превращать стены, пока не доберется туда.

Естественно, он заметал следы заращая стены к первоначальному виду.

С этого момента и до конца, ему придется ориентироваться в лабиринте из говна, до определенного тупика.

Позади этого тупика было 20 метров бетона, за которым находилась одна из 20 массивных бронированных дверей, символизирующих вход в логово Тео.

Это отняло у Тео 1 час, поскольку он установил несколько средств, помогающих преодолеть путь быстрее. Срезы и самодельные плоты, были обычны для его путешествий под поверхностью.

В общем, Тео одновременно нравилось и не нравилось использовать канализацию, в качестве экстренного выхода

Нравилось из-за того что её могут использовать только владельца Алхимии Мидаса. И поскольку Алхимия Мидаса являлась одной из редких способностей (всего 4 владельца в городе Вермиллион), число тех кто мог последовать за ним, было очень малым.

К тому же, никто в здравом уме, не желает плавать в океане дерьма.

И если к этому еще добавить факт лабиринто-подобной системы канализации, которая была результатом внепланового расширения города, это делало её превосходным местом для сбрасывания хвоста. Стоит ли отметить бонус возможности того, что хвост потеряется и умрет где-нибудь в этой вонючей дыре.

Теперь к недостаткам.

Тео ненавидел этот секретный проход в большинстве из-за того, что приходилось нырять в дерьмо!

После своей первой провалившейся попытки исследовать канализации (из-за непрекращающейся рвоты), Тео приготовил дыхательные аппараты возле начала пути.

К сожалению, он совсем недооценил способности обыкновенных крыс, к уничтожению его творений.

В центре своего путешествия по Говнотауну, маска "антизапах" Тео вышла из строя. При внимательном рассмотрении, похоже крысы погрызли один из ключевых компонентов фильтрации запахов в маске.

Тео мог отремонтировать её здесь и сейчас, но Алхимии Мидаса требовалось огромное количество концентрации и материалов.

Давайте просто скажем что сконцентрироваться в наидерьмовейшем месте города Вермиллион было невозможно. Запах позаботился об этом.

И к тому же, кто захочет трогать что-либо в канализации?

Благодаря этому, Тео пришлось несколько раз проглатывать подступающую рвоту. Он вообще не хотел открывать свой рот. Бог знает что может случайно залететь ему в глотку.

И вот так, в ту же миллисекунду, когда он вошел в своё секретное логово, он метнулся к туалету и выблевал сердце и душу.

В то же самое время, дрон начал поливать его из пожарного шланга.

Затем он сжег свою форму и следующий час "дезинфицировал" себя. Он принял ванну, и скреб себя до состояния ярко красной кожи.

Следующим, он наполнил ванну разбавленным омнигелем и принял долгую расслаб... НЕТ!

Он гулял по канализации наполненной бог знает чем. Это также включало множество острых объектов, протыкавших его кожу несколько раз, заноса все возможные инфекции.

У омнигеля были мощные регенеративные свойства, закрывающие любые раны за секунды, и излечивающие почти все болезни.

Единственной проблемой было... больно... ОЧЕНЬ.

"ХРЕН ЮПИТЕРА! ВЬЮЩАЯСЯ БОРОДА НЕПТУНА! ОБРАТНЫЕ СОСКИ! ГНИЛАЯ ТОМАТО-РЫБНАЯ ПАСТА! АЛАДИН МУДАК!"

Тео кричал обо всех ругательствах приходивших ему на ум, погружившись в ванну с омнигелем.

Хорошим в омнигеле было то, что агонизирующая боль была сосредоточена на пораженных участка. Это позволило ему понять, где и насколько сильно он поранился.

Помимо ожидаемых рук и ног, он был довольно удивлен обнаружив раны на спине и своей голове.

Когда, где и как он получил их - неизвестно.

Он вылез из ванны шатаясь, вымотанным и с зареванными глазами. Ничто не напоминает тебе о том, что ты хрупкий человек, как очень сильная физическая боль.

Он отправился в кровать даже не одеваясь.

"Следующий свой визит в Говнотаун, я проведу в силовой броне!"

-:-

6 часов спустя.

Тео вернулся к сознанию после обычно кошмара относящегося к Черной Библии.

Похоже омнигелевая ванна ударила по его телу больше, чем он изначально ожидал. Если к этому еще добавить и кошмар, не удивительно что Тео был опустошен и физически и психически.

К сожалению, и сон и омнигелевая ванна были необходимы для поддержания здоровья его тела, но он желал более безболезненных для это способов.

Тео поднялся, оделся и отправился в зону на третьем этаже своего логова.

Зона называла "Местерская" благодаря факту, что практически все его творения были произведены тут. Здесь не было никаких инструментов, которые вы бы ожидали от места с

таким именем.

Тут находилось всего 5 предметов: большой холодильник, пластиковый стол, пластиковый стул, доска и 20 вольфрамовых шаров диаметров в 10 метров.

Он достал 20 энергетических батончиков из холодильника, и смаковал их, рассматривая список на доске, того что нужно сделать.

Супер крутое логово - есть

Бесконечно электричество (Архон Генераторы) - есть

Квантовый Компьютер - пока что есть

Каждая существующая пушка - есть

Высокоэнергичная Здоровая Синтетическая Еда (энергетические батончики) - в процессе (у них нет вкуса!)

Шпионские камеры различных размеров - есть

Летающий дроны различных размеров - пока что есть

Наземные дроны различных размеров - пока что есть

Силовая броня - постоянно улучшается

Эликсир вечной жизни - в процессе (случайно создал омнигель)

Технология клонирования - в процессе

Гарем (вините за это аниме) - невозможно

Силовая броня (или что-то похожее) способное летать - возможна, но не хватает техники на данный момент.

Оружие Массового Поражения которое может тягаться с ядерно бомбой без использования ядерного синтеза - есть планы, но слишком большой объем работ

Тяжело бронированная высокоскоростная оружейная платформа - есть планы, но слишком большой объем работ

"Хмм... не могу поверить как мало я продвинулся за последний год... Особенно с частью про "Гарем"... и это после того, как я хвастался сестре что стану следующим Казановой... Она будет напоминать мне об этом стыде до конца моей жизни... *вдох*"

Тео взял маркер и добавил еще несколько пунктов.

Кибернетические импланты - есть

Расплатиться с огромными долгами - в процессе

Сделать мир лучше - невозможно

Если точнее, Тео еще даже не начинал с имплантами, но такие вещи были для него пустяком,

благодаря Алхимии Мидаса и Техноманции. Это не отнимет у него и нескольких часов.

Расплата с долгами была большим местом Тео. К счастью, доктор с лицом лягушки похоже имеет кое-какую работенку, для погашения долга Тео.

Последнее по списку, но не по значению "Сделать мир лучше".

В последние несколько дней, Тео был охвачен мыслями о том, каким неэффективным был мир.

Что бы прояснить, мир НЕ БЫЛ дерьмовым местом наполненным горем и страданиями. Чаще можно были счастливые времена, чем грустные.

Однако мир мог бы быть намного лучше, если бы все объединились для единой цели - возвышения человечества.

К сожалению, самым большим препятствие на пути к этому, были сами люди.

Люди были умны, амбициозны, жадны и горячими. Все о чем они беспокоились, так это о личной выгоде и том, как получше получить её.

Имейте в виду, жадность не порок. Она изначально была одной из главных причин, почему люди продвинулись так далеко вперед.

Проблема в том, что люди часто не контролируют свою жадность.

Демократия, продвигающая равные возможности для всех, была чем угодно, но только не равенством. Не все имели право голоса, и не все могли достучаться до верхушки. Это было потому, что те кто наверху, позаботились о том, чтобы остаться на месте.

Коммунизм и Тоталитаризм были бы идеальными в плане эффективности, но обречены на провал, из-за того, что те кто должен был позаботиться о всеобщем равенстве, были всего лишь людьми. Они не были устойчивы к соблазну.

И конечно же тут были отбросы общества. Эти люди были наглядным примером того что произойдет, если они позволят жадности управлять своей жизнью. Они опустятся до любой низости, просто для того, чтобы получить что хотят. Им все равно, сколько жизней будет разрушено в их эгоистичных стремлениях.

В заключение: человечество - основной враг человечества.

Решение: БЕЗ ПОНЯТИЯ!

Тео знал больше чем кто-либо, что он всего лишь соплук с мизерным количеством жизненного опыта. Хотя он и был по своему умен, это не изменяло факта, что мудрость была на уровне тинейджера.

И как у любого подростка, его будущие планы были чисты, как мутная вода.

"Хватит об этом. Один шаг за раз. На сегодняшнее меню, замены моего правого глаза и левой руки."

Первым был его кибернетический правый глаз.

Это было просто, поскольку он уже все спланировал в голове.

Он подошел к одному из вольфрамовых шаров и зачерпнул кусок размером с кулак, словно тот был глиной.

Да здравствует Трансмутация!

Прелесть Алхимии Мидаса была в быстроте и точности которую она могла создать.

Для того чтобы создать любое высокотехнологичное устройство, большинство людей нуждалось в специализированном оборудовании, электричестве и определенных частях, сделанных из различных материалов. Это требования нуждались в заказах из внешних источников, доставке к двери производителя и только тогда человек мог изготовить предмет.

Алхимия Мидаса обходила эти процессы используя любые подручные материалы, превращая их в точную копию запчасти, которая нужна. Потом можно было собрать их, прилагая минимум усилий.

У Тео заняло полчаса создание кибернетического глаза и причудливой кибернетической повязки на глаз.

Зачем делать повязку для глаза?

ПОТОМУ ЧТО ЭТО КРУТО!

Кибернетический глаз был точной копией модели 101 Глазной Имплант. Эта модель была создана Кибердин Кибернетикс около 8 лет назад.

Смотрели когда-либо фильмы про Терминатора?

Посмотрите в глаза одному из этих путешествующих во времени механических скелетов, и вы увидите в точности то, что создал Тео. Он был очень механическим и довольно безобразным.

Модель 101 была уже антиквариатом на поле быстро развивающейся кибернетики. Текущей моделью Кибердин Кибернетикс была серия Модель X, выглядевшая в точности как настоящий человеческий глаз.

Естественно, Модель 101 Тео значительно опередила характеристики оригинала. Черт, она даже оставляла позади серию Модель X и даже часть военных имплантов.

У неё было несколько трюков в рукаве, но главной фишкой этого глаза, был миниатюрный квантовый компьютер.

Это была более слабая версия квантового компьютера, установленного в силовой броне известного героя Механикуса (один из основателей Геройского Союза)

Повязка для глаза была точной копией повязки известного Снейка, созданной корпорацией Отакон Санни приблизительно 23 года назад, во времена Второй Холодной Войны. Она содержит известную "Солид Ай Систему" которая была способна на ночное видение, автоматическую визуальную определение предметов, и даже выходить в интернет.

Она даже была способна измерить температуру тела цели, частоту сердцебиения и потоотделения, одним взглядом.

Хотя Модель 101 Тео и имела все эти способности и многое другое, он не хотел её использовать слишком часто, поскольку это нагружало его мозг. Было бы очень сложно, использовать все

возможности 101, всё время.

Он хотел уменьшить нагрузку на свой мозг, насколько это возможно, так же и с повязкой.

У него отняло 30 минут, чтобы закончить Модель 101 и повязку Снейка из куска вольфрама.

Это была сила Алхимия Мидаса во всей красе.

Следующей на очереди была его кибернетическая левая рука. В этот раз, все было немного по другому.

Вместо маленького куска, Тео использовал целых 5 массивных шара вольфрама, для создания кибернетической конечности.

Это отняло у него 2 часа, дабы завершить копию культовой кибернетической руки.

На вид, это была точная копия 3310N Боевого Протеза Дженсена созданного Сариф Индастриз около 12 лет назад. В то время, уже не было крупномасштабных войн, но были множество противостояний супергеров и супезлодеев, вдобавок к мелким стычкам.

Не смотря на 12 летний возраст, 3310N получила культовый статус из-за своей чрезвычайной прочности. Его простой дизайн, открывал огромное количество вариантов настройки для тех, кто обладал необходимыми для этого знаниями.

Хоть 3310N больше не выпускался, множество нелегальных изготовителей, продержало его на полях битвы на протяжении всех этих лет.

3310N был неприлично дешев (по сравнению с текущими моделями), надежен, настраиваемый, и легок для производства.

Главная причина того, что у Тео это отняло 2 часа и 5 шаров вольфрама, весивших несколько сотен тонн, была в одном очень важном улучшении.

Вместо стандартного облегченного металлического сплава, 3310N Тео была создана из крепчайшего металла когда-либо существовавшего у человека: почти неуязвимого Адаманта.

Краткий курс в Алхимию!

Пока здесь был тонны раздражающих теорий и версий трактующих работу Алхимии, только один из законов был общепринятым алхимии и был неопровержимым фактом.

Им был закон равноценного обмена.

Краткая версия гласит:

"Для того чтобы получить что-либо, нужно пожертвовать что-либо той же ценности."

Ничто не было даром.

У всего есть цена.

Для того чтобы создать облегченную адамантовую 3310N кибернетическую руку, Тео пришлось пожертвовать 5 вольфрамовых шаров, весящих сотни тонн.

В перспективе, адамантиевая 3310N стоила Тео почти 25% запасов материалов, которые он копил годами.

Это было болезненное вложение, но необходимое.

А сейчас, убирая в сторону неразрушимый сплав, 3310N Тео запитывалась от 3 Архон Батарей.

Еще немного теории!

Была большая разница между Архон "Генератором" и Архон "Батереей".

Они отличались не размером, но вместительностью.

Архон Генератор может с легкостью питать несколько городов на протяжении вечности. Главная причина почему силовая броня Механикуса могла летать, из-за того что он уменьшил Архон Генератор без потери его вместимости.

Архон Батарея тоже бесконечно производила энергию, но она не сравнится по вместимости с Генератором. Почти что все версии Архон Генератора терявшие хоть немного вместимости, клеймились Архон Батареями.

С точки зрения любителя, Архон Батарея была чем-то вроде перезаряжаемой батарейки. После использования заряда, машина запитанная от неё, переходила в состояние перезарядки, и не могла работать на пике своих возможностей.

3 Архон Батареи позволяли Тео произвести 3 атаки супер силой, ценой здоровенной перезарядки.

Звучит поразительно?

Не совсем так.

Хотя 3 удара на уровня супер силы и вправду были очень круты, они могут быть выполнены только в ближнем бою.

Напоминаю что убрав в сторону адамантиевую руку, Тео был простым человеком. Огромное множество супергергов и суперзлодеев, могли с легкостью убить его, просто чихнув в его направлении. Переходить в ближний бой, с кем-либо способным с легкостью проделать в нем дыру, было глупо.

Сверхъестественная сила адамантиевой руки была тем, на что Тео не хочет полагаться. Это хорошая внезапная атака, и он иногда будет использовать её.

Последним улучшением сделанным Тео в 3310N было добавление огромного числа портов. Это позволяло ему с легкостью подсоединить большое число внешнего оборудования для усиления. Это не было поразительным, как другие улучшения, но это добавит гибкости в боевых тактиках Тео.

Поскольку он еще не изготовил никаких внешних усилителей, ему приходилось иметь дело со стандартными возможностями адамантиевой руки.

В один день, он поклялся, но сможет создать возможность добавления функции Ракетного Кулака.

Почему?

Потому что это круто!

Не важно как непрактично это было, Тео отказывается отвергать "крутость".

Пока что он отложил Ракетный Кулак.

У него оставалась еще одна вещь, над которой стоило поработать, пока оставались силы.

Тео отправился ко всем своим Z49 и добавил несколько очень прочных и очень скрытых камер на затылке, в основании шеи, обоих плечах, животе, и в основании спины.

Все эти камеры имели возможности Солид Ай системы и даже больше.

Эти камеры позволяли Тео иметь 360 обзор с боевым анализом, ночным видением, тепловым видением, обнаружением движения, усилением звука и прочей хренью.

Почему он сделал такое улучшение?

Как и с пунктом про "Гарем", он был вдохновлен из аниме. Если точнее, одно ниндзя аниме, где один из персонажей мог видеть на 360 градусов, сквозь стены и весь этот нонсенс с чакрами.

Пфф, это аниме. Здравый смысл и логика использовались в качестве туалетной бумаги.

К сожалению, Тео не смог понять, как заставить работать рентгеновское зрение.

Действительно жаль. У него было много "научных" применений для "научных" целей.

ДЛЯ НАУКИ!

смех извращенца

С довольным вздохом, Тео отправился назад в спальню своего секретного логова. Но мог бы отправиться к себе в квартиру, уже пустого общежития, но у него не оставалось сил.

Факт о Алхимии Мидаса: она очень выматывала!

Алхимия Мидаса требовала огромного количества энергии от пользователя. Благодаря этому, у её владельцев был очень высокий метаболизм, и им приходилось постоянно потреблять огромное количество еды, которое бы 10 сумо рестлеров стыдился.

Помните 20 энергетических батончиков, что он съел ранее?

В них было опасно высокое содержание энергии. Обычный человек умер бы от сердечного приступа, съев всего 5 таких штук.

Причинами почему он их съел было:

(А) Жалкое количество еды на обед ничуть не насытило его.

(В) Он собирался воспользоваться Алхимией Мидаса. Ему нужна была вся энергия, которую он мог поглотить.

Требования к энергии, были главной причиной, почему Алхимия Мидаса не использовалась в бою. Она потребляла огромное количество энергии, даже когда пользователи находились в безопасной обстановке.

Представьте что бы было, если она использовалась в бою.

Алхимик Мидаса вероятнее умер бы от тяжелой нехватки энергии, прежде чем пуля разнесла ему мозги.

По существу, Тео хотел завалиться спать, не смотря на опасно высококалорийный прием пищи ранее.

Он написал доктору с лицом лягушки что вся кибернетика готова, и они могут начать операцию уже завтра.

С законченной на сегодня работой, Тео отправился в еще один сон наполненный кошмарами.

---Конец 3 главы---

<http://tl.rulate.ru/book/20465/427452>