

Глава 41

- Могу ли я как-то получить у тебя еще несколько кристаллов, которые дают фантомов? – Ник наконец остался на время и Лайт смог спросить у него, мучавший его вопрос. Он может не использовать кристалл сам, а дать, например Ларе. С ее силой, даже еще один фантом, будет большой прибавкой к их мощи.

Ник понял, о чем он думал и ответил.

- Во-первых, они довольно редкие. Во-вторых, я мог бы дать тебе, или еще кому-то, но точно не Ларе. Поскольку эта сила не берется из неоткуда. Как только у нее появятся фантомы, если мир не поддержит их, то ЭЭ поделится между ними, от чего уменьшаться их уровни и ослабнут навыки. А поддержать настолько сильного, как Лара, довольно трудно. Тем более, что они сейчас тратят очень много на улучшения силы всем людям. А если у Лары еще и не один фантом будет ууу... Ваш мир всего лишь где-то второго ранга и такая сила как у Лары, можно сказать предел, в такой короткой перспективе, хотя он фактически резиновый, но его натягивать будет все труднее и труднее, а цена будет все больше и больше. Тот человек, что тогда победил вас, после чего ты был отправлен в технический мир, был слабее нынешней Лары, после получения ослабляющих титулов. Правда нынешняя Лара, тому парню на пике его сил, немного проигрывает. И теперь не считая богов, она самая сильная в вашем мире, за некоторыми исключениями.

Лайт задал еще один вопрос.

- Что за ранг мира?

- Это условная сила мира. Лара и другие существа в вашем мире, даже с натяжкой не дотягиваете до третьего ранга. Разница в один ранг, довольно существенна, тем более что в вашем мире, довольно мало сильных существ, по этому по количеству сильных существ, вы соответствуете разве что среднему второму рангу. Но кроме этого, конечно важны и технологии. Мир нулевого ранга, то есть вообще без магии и возможности обрести большую силу, но с технологиями, сможет одолеть мир первого ранга с технологиями средневековья. Да даже есть шанс против миров более высокого ранга. С вашим конечно будет уже проблематично, но даже так шансы есть... но сила миров у которых есть и технология и магия... ууу. – Состроил гримасу Ник.

- А если сравнивать в рангах, то какой мир, смог бы дать силу как у тебя?

Ник задумался и ответил.

- Таких еще не существует... и существовать скорее всего не будет еще очень долго, если в обще когда-нибудь появятся. Так что не могу сказать. Ладно... развивайся дальше.

После этих слов, Ник исчез.

Третий разрушал еще один штаб, не особо сильного войска наемников. Из-за его действий боги усилили его титул "Реркат", до восьмого уровня. Так что Третий сейчас мог легко чувствовать, кого стоит избить, а кто не заслужил этого. Благодаря этому навыку, теперь Нику не нужно отпускать никого, поскольку Лайт с фантомами, ловит только тех, кого надо.

Тем временем, в империи Ноград, была обнаружена первая шахта, с кристаллами опыта.

Правда, это было сильнейшая империя. Так что ее решили вообще не трогать. Они нашли ее как обычную шахту, в одной из гор на своей территории.

Вообще из-за многих сильных существ, ландшафт планеты был... довольно изменчив. Посреди равнины, могла быть небольшая гора, или пропасть. На цепочке гор, можно было обнаружить луга.

Поскольку люди могли становиться значительно сильнее, многие ремесленники, повышали свой уровень как авантюристы, но это раньше. Сейчас им достаточно камней опыта и тренировок. Благодаря своей силе и многим мощным домашним животным, они могли без особых проблем заниматься небольшим терраформированием.

Как сейчас мы изменяем пустыню, под себя. Так люди могут создать не просто рвы, а целые пропасти. Но одновременно с этим те же горы, бесполезны против армии, если на них нет домена монстров.

Домен монстров особое место. Как лес в котором есть лагерь "Лесной причал". Эти домены опять же выходка богов. У домена есть "плотность популяции". Его можно узнать с помощью специального кристалла. Если уровень превышен, самые слабые монстры могут начать выходить из домена. И чем больше будет превышение, тем будет больше и тем сильнее будут, эти самые слабые монстры, со временем могут даже начать выходить и не самые слабые.

Поэтому из-за возможности становиться значительно сильнее и пространственной магии, многие труднопроходимые местности для обычных людей, не являются большой преградой для армий. Если они не являются доменом монстров. Которые кстати, можно создать и своими руками, но это довольно сложно. Нужно много кристаллов монстров, чтобы создать такую территорию и сами монстры, которых туда привезут. Если уничтожить всех монстров, то будет выдана награда системой. Но домены монстров находятся под юрисдикцией гильдии авантюристов и королевства на котором находится этот домен.

К чему это? Сейчас Шестой был отправлен к третьему, чтобы сильно понизить популяцию монстров находящихся там в домене королевства Ван. Это уменьшит прибыль королевства и его прибыль к силе. Ведь только те же артефакты, в основном делаются из ядер монстров.

В идеале Шестой хотел вообще уничтожить один из доменов.

На территории королевства Ван их было шесть. От слабых к более сильным.

Домен слизи. - Из монстров там была лишь слизь. Довольно слабая медленная, ее способ атаки просто прикрепиться к противнику и начать его разъедать. Но справиться довольно легко, хоть это слизь, она желеобразная, так что ее можно уничтожить физическими атаками.

Домен крызунов - Довольно слабы, хоть посильнее слизи. Крызуны, двуногие монстры похожие на крыс, размером и силой с гоблина.

Домен нежити. - В принципе чуть ли не большая часть нежити слабее гоблинов. Но есть сильные особи, а также их просто очень много, поскольку им не нужно есть еду, они особо не сражаются за территории и их предел плотности популяции просто огромен. Но их все равно стараются сдерживать. Поскольку новые могут появляться благодаря манне уже присутствующих монстров, а не только благодаря домену. Так что если их будет очень много, они могут начать слишком быстро "размножаться", да и может начать появляться очень

сильная нежить.

Домен орков. – В этом мире, была разумная раса огров. Монстры орки были похожи на них, но все-таки различия были. Орки имели зеленый цвет кожи, в то время как огры, были разноцветными. Не всех цветов, того же зеленого цвета кожи у них не было. Авантюристам G ранга, было запрещено входить в этот домен.

Домен риши – ящероподобные двуногие. Вытянутая морда, горбатая осанка и выгибающиеся назад колени. Сильно отличались от разумной расы ящеролюдей. Которые были с прямой осанкой, выгибающимися в перед коленями. Хотя у разумных лица тоже были вытянуты

Домен руша и шестилапых волков – Этот домен был животного типа. Монстрами там были руша и монстры волки с шестью лапами. Самый сильный домен. Шестилапые были правда слабее чем руши, но их было больше, а руши, были намного сильнее чем шестилапые волки.

Сейчас Шестой был в шестом домене, охотясь на всех монстров подряд. Фантомы с Лайтом, быстро прочитали, о самых ценных частях тела руша и шестилапых волков. Так что Луэнэра телепортировала, лишь вырезанные самые ценные ингредиенты и камни опыта с ядрами монстров.

Цель шестого было, ослабить этот домен, в идеале уничтожить, что с его магией поиска, в принципе было возможно.

Но только вот, в каждом домене был артефакт, что передавал в гильдию данные, о плотности популяции и если она снижалась, ниже желаемого им уровня, они запрещали авантюристам там охотиться.

Так что если после запрета, популяция продолжит снижаться, могут даже отправить команду, чтобы проверить что происходит и наказать тех, кто ослушался, если виноваты люди.

Тем временем в убежище и городом над ним, людей становилось все больше с каждым днем. Так что было начато выравнивание еще и 55 секции. За эти шесть дней, Луэнэра, получила огромное количество ЭД и полностью расширила территорию подземелья над всей их маленькой горой. Так же, поскольку нам требовалось много маны для телепортации, Луэнэра стала улучшать фальшивые и настоящие ядра, на поглощения маны как и руны на стенах.

Поскольку Шестой охотился на монстров, дружеские сражения с подземельями было остановлено. Поскольку нужно было уменьшить затраты маны для большего использования телепортации.

На следующий день.

Благодаря, тому что Лайт с фантомами, во время события арены, давали людям много камней. Ни у одного человека, уровень не был ниже пятого. Что позволило им становиться сильнее, чем простым людям. В свою очередь, это повысило скорость их работ.

Так что даже за один день, они успевали сделать большое количество дел... Хотя да, не намного большее. Пятый уровень и всего лишь несколько недель с ним, не так уж много.

Третий смог разузнать, что королевство Ван, скупает просто огромное количество рабов, для войны.

Они создали лагерь в нескольких километрах от столицы, где уже было больше двух тысяч рабов с печатью рабства. Им практически не давали камней опыта, заставляя тренироваться по шестнадцать часов.

После разведки Третий насчитал более двух сотен стражников. Двое из которых, были сильнее чем он.

Но это ему не мешает. Дождавшись вечера, он тихо проник в лагерь. И стал заходить в землянки, в которых очень плотно спали рабы. Он особо не волновался. У него было заклинания поиска. А даже если кто-то сможет это обнаружить, Лу сможет телепортировать его обратно. Даже если враг сможет заблокировать телепортацию, Третьему будет не особо страшно умирать. Он может даже не умирать, переместив душу перед смертью в другого фантома, или Лайта. И они смогут сразу же создать ему новое тело, хотя и потратят очень много энергии на это.

Стражи не могли охватить весь лагерь, да и землянки они не проверяли. Зачем если рабы не могут воспротивиться печати?

Спящие, проснутся если попытаться их телепортировать, так что Третий разрушал рабские печати и аккуратно будил их.

- Я пришел, чтобы освободить вас. Ваши печати я уже уничтожил... те кто хочет пойти со мной, поднимете руки. - Говорил он в каждой землянке. И не один из рабов, пока что не отказывался.

Но он не будил всех, Ник дал им навык <Чувство злобы ур.3>. Благодаря чему, он мог выбирать рабов, что не были плохими по своей натуре. Так что после получения этого навыка, ну и повышения Рерката, Ник не забирал, или не советовал следить ни за одним бывшем рабом из-за того что тот был злодеем. Поскольку таких Третий с остальными перестали освобождать. Пока что. Хотя после освобождения и не отпустят их на вольные хлеба.

К моменту, когда настало утро, Третий смог освободить около тысячи рабов. Остальные были преступниками, ведь королевство скупало, тех кто уже обладал, хоть какой-то силой, а среди преступников, таких было не мало. Но это даже хорошо, ведь если бы нормальных людей, было бы на сотню больше, Третий с Луэнэрой, уже бы не успели осторожно освободить их до утра, поскольку из-за расстояния, требовалось больше маны для телепортации. Хотя маны у нее еще не хватало для телепортации такого числа, она смогла перенести их подальше от лагеря, в безопасное место, из которого уже переносила на гору.

Освобожденные рабы не имели уровень ниже восьмого. Так что это было существенное увеличение силы, их, пока что всего лишь фракции.

Тем временем в тронном зале, королевства Ван. Король принимал отчеты от глав, отвечающих за разные дела в королевстве.

- Ваше величество, у меня срочные новости! - Без очереди влез генерал.

Главы других департаментов, это не понравилось. Но его величество махнул рукой, разрешая тому доложить первым.

Генерал встал и тихо доложил.

- Ваше величество, сегодня утром мне доложили, что половина рабов, подготавливаемых для войны, исчезла...

Король не сразу осознал слова. Но потом осознав, он ударил рукой по столу.

- КУДА ИСЧЕЗЛА!? КАК!? КТО ВИНОВЕН!? - Король закричал, не в силах сдержаться. Каждый из рабов, сам по себе стоил десятки золотых, печати на них тоже были не дешевые. На тысячу рабов, они потратили довольно много денег. И потерять половину из них так легко, было неслабым ударом.

А генерал мог ответить лишь, что они нечего не знают. Эти рабы просто исчезли.

Люди которых они освободили, были довольно сильными. Многие из них, были бывшими авантюристами, охотниками, солдатами.

И среди тех, кто решил остаться, было даже несколько ремесленников. Им сразу предложили работать по специальности и они все согласились.

Среди них было несколько каменщиков, несколько кузнецов, что могли облегчить работу Улана, и другие разные ремесленники.

Остальных пока пристроили, строителями и рудокопами.

Строительство стен замедлилось, поскольку Луэнэре не хватало маны для создания блоков, а ЭД тратить на это было не очень приятно.

Так что мы решили пока остановиться освобождать людей. Поскольку сейчас чем быстрее мы увеличим, скорость восстановления и максимально количество маны с помощью стен для подземелья, тем больше мы сможем спасти потом.

Прошло два дня. Империи и королевства, начали находить шахты с камнями опыта.

Причем практически одновременно, так что войн между странами пока что не случилось.

Луэнэра, могла купить камни опыта, за ЭД. Или даже создать шахту, которая будет их со временем генерировать. Но пока что нам, важнее увеличивать территорию, чтобы получать больше ЭД.

Королевство Ван, тоже нашло шахту. И сейчас на ее страже стоял их второй по силе герой. Охрана там была не шуточная. Так что проникнуть туда было практически не возможно. А добытые камни, должен был отвозить третий по силе Герой, так что напасть и отобрать их, тоже не представляется возможным.

У Лайта с фантомами, появилась идея и Шестой покинул домен руша. Сильно навредить

домену в сто квадратных километров, довольно сложно... за день. Но у них появилась более крутая идея.

Лайт с фантомами, зациклились что они навыком <вожак нежити>, только поднимают нежить. Но они же могут и подчинять не разумную нежить.

Неразумная нежить в домене, нападала на Шестого, но тот успешно брал над ней контроль. Когда они переходили в его подчинения, они становились врагами, для другой нежити домена и сами переставали быть нежитью домена.

Фантомы с Лайтом, тратили на подчинения огромное количество маны. Но поскольку нежить была пока слабой, маны одного из них, хватило бы на подчинения свыше сотни таких слабаков.

Шестой пока не приказывал им нападать на другую нежить, пока к полудню не собрал около тысячи мертвяков, под своим командованием. Навык <вожак нежити>, был третьего уровня, фантомы и Лайт могли делить трудности контроля между собой, а интеллект был довольно высоким. Так что контролировать нежить в пустыни Апо, которой было всего двести пятьдесят пять, но состоящих из пяти бегущих страхов, не первого уровня и пятидесяти зомби, что по силе могли быть равны авантюристу ранга F, а так же двести скелетов ранга G, не представляло для них никакой проблемы.

Большая часть нежити домена, была намного слабее. Даже авантюристы ранга G, смог бы справиться с не одним десятком. Но домен был четвертым по силе, благодаря огромному количеству нежити и тому, что чем ближе к центру, тем сильнее была нежить.

Собрав тысячную армию, Шестой послал ее в центр, пошел за ними, собирая ядра монстров и кристаллы опыта.

Этот домен был примерно сто квадратных километров.

Шестой постоянно пополнял ряды нежити и так они прошли пять километров к вечеру.

Им один раз встретилась группа авантюристов, что решила скрыться. И убежала, доложить в гильдию, о странном поведении монстров домена. Возле каждого домена, в паре километров от его границы, было расположено несколько городов, так что они уже скорее всего доложили в гильдию.

Шестому, нужно было остановиться всего на четыре часа, чтобы поспать. И когда он проснулся, было еще темно. Он приказал нежити продолжать движение и когда взошло солнце, они были уже в паре километров от центра домена.

Монстры что попадались здесь, могли бы доставить проблему обычному человеку, один на один. Но все, же были еще слабее даже обычного человека.

Шестой, продолжал контролировать тысячу мертвецов, даже учитывая, что их сила значительно выросла. Благодаря их высокому интеллекту, а чтобы было полегче, они даже увеличили уровень <вожак нежить>, до четвертого.

Кстати сегодня, его навык, <создатель подземелий>, был перенесен с раздела навыков, в раздел титулов.

...

Прошло полчаса, когда Шестой был уже в километре от центра домена. В это время его армию нагнала толпа авантюристов.

Их было около ста, двое авантюристов ранга Е, шестнадцать ранга F остальные ранга G.

Но они остановились. Шестой сразу догадался. Они наверное не ожидали, что нежить под его управлением станет сильнее.

Он отдал приказ и нежить выстроилась правильными рядами, по сто в ряд и все они смотрели в сторону авантюристов, но не двигались. Разве что, они иногда отбивали нападки другой нежити, что тянулась к большому скоплению нарушителей.

У каждого из них были щиты и оружие. У некоторой нежити, иногда было какое-то оружие, или часть брони, так что по пути Шестой перевооружал своих подчиненных. У каждого был щит и меч и у многих, была какая-то броня. Хотя и очень поврежденная.

Шестой брал в подчинения, лишь лучшую нежить. Так что все они были силой минимум как обычный человек.

Шестой мог видеть глазами своей нежити и управлять ими, находясь на расстоянии. Так что он решил скрыться.

- Штипэл, что будем делать.

Один из авантюристов E ранга, закутанный в полный доспех, с рогатым шлемом, спросил своего напарника, рыжеволосого лучника с зелеными глазами.

Тот молчал несколько секунд, а потом ответил.

- Видимо нужно сражаться.

Как только он договорил один, из авантюристов G прокричал.

- С той стороны идет еще нежить!

Оба старших авантюриста обернулись и посмотрели в ту сторону.

Домен нежити был холмистой местностью. Сейчас они смогли увидеть, слева от встреченной ими армии нежити, из-за холма появлялась еще одна.

Они шли с нескольких сторон, вставая в ряды как и первая армия.

- Оттуда тоже идут!

Закричал еще один авантюрист, показывая вправо, откуда шла еще нежить.

- Нас обошли сзади!

Сзади них тоже начала появляться нежить. Три новых отряда, были меньше чем тот что был спереди, но все равно были не маленькими, состоя из более чем пары сотен нежити. Все

четыре формирующихся отряда, сдвинулись и медленно пошли в сторону авантюристов.

Рыжеволосый огляделся и сказал.

- Видимо нам придется отступить, иначе нас могут окружить.

После того как авантюристы ушли, Второй и Пятый, были телепортированы Луэнэрой, обратно в места их деятельности.

Шестой же приказал новоиспеченной нежити, встать в строй к основной.

Пока авантюристы не решили, что лучше сбежать, они подчинили еще более полутысячи солдат нежити. Так что некоторое время, Шестой не будет пополнять их ряды.

Спустя, пару часов, они наконец пробились к центру. Из-за того что они собрали такой большой отряд, домен решил что это вторжение, в итоге нежить стекалась к ним постоянно атакуя. Из-за чего их продвижение было довольно медленным.

Подойдя к краю холма, Шестой увидел, центр этого домена.

Пятью метрами ниже, был круг сто метров радиусом, в центре которого, стояло около сотни скелетов.

Каждый из них был два метра в высоту, у них были кожаные доспехи с железным шлемом, а из оружия все были по два меча или топора, на скелета.

Первый приказал своей старой армии рассредоточиться вокруг это полянки и уничтожать подходящую нежить.

А сам спустился к этим скелетам.

Сила каждого была примерно на уровне F ранга. Но это была сильнейшая нежить в этом домене.

Когда Шестой спустился, скелеты повернули к нему свои пустые глазницы и пошли в его сторону.

Чем ближе они становились тем быстрее шли скелеты. В десяти метрах от него они сорвались на бег и в этот момент Шестой стал подчинять их.

Подчинить такую сильную нежить, стоило немалого количества маны. Но он смог подчинить их всех. Все семеро соединив свои силы, могли подчинять всю сотню скелетов одновременно, от чего те бегали за Лайтом, все медленнее и медленнее, со временем все замедляясь, потом останавливаясь и в конце подчиняясь Шестому.

От прошлой армии нежити осталось всего девять сотен.

Шестой приказал скелетам из новой сотни, взять под свою руку, по девять скелетов и пойти прочесывать домен уничтожая всех скелетов и собирая камни опыта и ядра монстров.

Если в их отряде будет потеря в пять скелетов, или они столкнутся с более сильным отрядом монстров домена, или столкнуться с людьми, то они должны вернуться к нему.

Авантюристы вернулись в гильдию и доложили о случившемся. Администрация гильдии, хотела собрать больше авантюристов, но поступили тревожные сведения.

Популяция монстров в домене, начала резко снижаться и уже прошла критическую точку.

Шестой ходил за прочесывающими холмы отрядами, чтобы те смогли быстрее доставлять ему материалы.

Так мирно прошло еще полтора часа. Пока они не встретились с авантюристами. Их расправившиеся отряды, смогли пройти лишь семь километров за это время.

Когда отряды прореживались, Шестой подчинял нежить. Так что сейчас их все еще было тысяча.

Но вот авантюристов стало около трех сотен. Хотя авантюристов ранга Е так и осталось всего двое.

Шестой приказал нежити вести себя как обычная, избегая сражения с другой нежитью.

Поскольку они, идя к центру проредили довольно широкую местность, в этот раз они пошли немного по другому пути и встретились, с авантюристами лишь краем.

Авантюристы не обратили внимания на маленькие отряды нежити и когда они прошли мимо, Шестой приказал своей нежити, возобновить изничтожение домена.

Тем временем дела в столице Голдэн улучшились. Но многие благородные и министры, отказывались обращать на это внимания, требуя чтобы охотника на работорговцев нашли и покарали... они еще не подозревали что Лайт с фантомами, сами строили планы и готовились покарать их самих.

Король же и некоторые другие министры и благородные, поняли что из-за того что у них пропали работорговцы и некоторые наемные войска, людям стало житья намного лучше. А поскольку охотник на работорговцев, уничтожал еще и всякие шайки бандитов, то и экономика стала лучше. Поскольку торговцы в своей жадности, поняв что становится безопаснее, стали брать меньше охраны. В итоге платили им меньше, благодаря чему, могли немного снизить цены на свои товары, большинство торговцев не были глупым и понимали, что снизив цену, они будут больше продавать, так что в итоге все равно получали большую прибыль. Итог быстрее продавали свои товары, из-за чего чаще ездили между городами, итог чаще платили налоги.

Король собрал министров и благородных которым доверял, сказав, что если они найдут охотника, то лучше выказать ему свои добрые намерения и не трогать его.

Первый, продолжает наблюдать в Голдэне. Попутно уничтожая сильные шайки бандитов.

Третий продолжает наблюдать и саботировать в королевстве Ван. Уничтожая шайки бандитов, работорговцев и не знающих чести, наемные войска.

Шестой, пытается уничтожить четвертый по силе домен нежити в королевстве Ван.

Пятый, продолжает охоту и разведку в пустыне, попутно уничтожая работорговцев и тренируя охотников.

Лайт, Второй и Четвертый. Тренируются, обучаются магии. Изучают законы для создания навыков. Создают артефакты призыва. Изучают наложение зачарования на броню.

<http://tl.rulate.ru/book/20387/635578>