

Глава 15 "Логово гоблинов"

На следующий день, утром мое терпение лопнуло.

Из-за ЗН, Луэнэра не может поглощать пыль. А в ней находятся множество металлов, включая золото, серебро и даже адамантит. Хоть их и мало, но день без поглощения, немного подбешивает.

Да и Луэнэра, уже создала почти пятьсот монстров вместе со строителями. И в комнате ядра, стало тесновато, чтобы поместить всех, монстрам пришлось лежать друг на друге.

Я мог бы попытаться их прогнать. Но одна из моих идей, находила все больше подтверждений.

Группа, что находилась в тронном зале, начинала хмуриться и оглядываться вокруг. Во первых, они чувствовали, себя более утомленными. Они сегодня не сражались, не бегали, тихо мирно сидели и нормально поспали. Но, они были уставшими, это было видно по их лицам.

Тем более что они постоянно проверяли замок и это натолкнуло меня на мысль, что им нужны монстры, для прокачки. Ведь когда я просмотрел их статусы, они скорее всего уже повысили себе по уровню, благодаря монстрам. Но сейчас была тишина.

Еще одно из предположений было, что они не зависимая группа. Но пришедшие утром авантюристы, попытались прогнать их. Показав какую-то грамоту, старший из воинов начал препираться.

- Это собственность королевства. Вы авантюристы можете продолжать охотиться на простых монстров...

И так далее. Когда они нагло сказали о собственности, во мне что-то передернулось.

- Луэнэра. Сколько будет стоить повышения лимита?.

Девушка обернулась ко мне, улыбнулась и ответила.

- До десяти за каждую единицу, нужно потратить двести ЭД. До пятнадцати, нужно четыреста ЭД.

Вообщем это три тысячи ЭД. Сейчас благодаря этим идиотам, мы накопили, немало ЭД. Так что я кивнул.

- Повысь до пятнадцати. Так же дай Эрминару, шлем и хоть какой-то доспех. Возьми более качественный лук и шлем. Так же мне не помешает кожаная прочная броня, шлем, лично мое

предпочтения шлем с маской и еще один меч.

Кивнув Луэнэра, повысила Лимит мощи до пятнадцати, а так же прикупила нам снаряжение.

Переодевшись я продумал, наши действия.

Сейчас строители и все воины, атакуют врага.

Потом Луэнэра начнет создавать Скелетов, у которых все будет по старому лимиту, но сила, скорость и здоровья будет по новому лимиту и им в экзоскелет земляных элементарей, с теми же улучшениями. Возможно они смогут поучаствовать в этой битве

Правда увеличения скорости, например в два раза, увеличивает количество требуемой маны более чем в два раза. Увеличения силы, в дважды, так же намного повысит стоимость создания монстра. В два раз больше здоровья, тоже увеличит стоимость монстра, хотя не так сильно. Поддержание же зависит от их активности, если монстры нечего не делают, требуемой им маны нужно меньше, если они постоянно работают им нужно намного больше маны. И чем они сильнее и больше работают тем больше им нужно маны.

Из-за этого стоимость создания новых скелетов будет намного больше, а с элементарями будет еще в два раза выше. Титулов, навыков и заклинаний, нет и у тех и других, что слегка облегчает все. Монстров будет меньше, но они будут значительно сильнее и благодаря этому они смогут убивать врагов самостоятельно.

После чего мы вернули бы к жизни, потребовав процентов десять от их сил.

-Готовы?. - Я отвернулся от экрана, на котором изображались расслабленные воины и посмотрел на Луэнэру и Эрмина.

Эрмин делал разные выпады, привыкая к весу новых доспехов. У него был нагрудник, шлем, защита ног и мужской части, а так же наручи. У меня было то же самое, у Луэнэры лишь, шлем, новый лук тетиву которого она сейчас натягивала.

Не прекращая своих действий они просто кивнули.

- Тогда... Луэнэра выпускай.

Перед нами на экране, показалось несколько десятков септов, что волной вылетали из ядра. После того как вышло пара десятков септов пришла наша очередь.

Мы вышли и Луэнэра не тратя не секунды, выпустила уже натянутую ветряную стрелу.

Разведчики, будучи в небольшом шоке, не успели нечего понять и один из них уже был ранен.

Луэнэра не смогла точно прицелиться, и стрела попала воину в грудь. Охнув он осел на землю.

Разведчики увидев среди них раненого, пришли в себя и напали на септов.

Бедные септы будучи в три раза медленнее и раз в шесть слабее, начали таять на глазах.

Их лидер уже убил двоих, а ведь прошло всего несколько секунд.

Я был сразу за септами и мог дотянуться до лидера разведчиков.

Оттянув левую руку чуть назад, я спрятал за спиной сюрприз и ударил правой рукой.

Ветеран разведчиков быстро заметил новую угрозу и успел заблокировать атаку.

Скользя своим мечом по его, я хотел отвлечь его, чтобы он подумал, будто я хочу порезать его этим же мечом и он как я и ожидал, оттолкнул меч. Левая рука с кинжалом мгновенно понеслась к нему снизу и попала в ногу.

Ветеран скривился и уставился на меня взглядом, ярости смешанной с удивлением. И не смотря на то что он наверное ветеран, эти чувства в глазах, так и не вытеснил холодный расчет.

Бой продолжался, а ветеран все велся на мои уловки.

Почти все септы были уничтожены, и их сменили скелеты и строители. Эрминар тем временем под прикрытием монстров, уже успел ранить одного разведчика и сражался с другим.

С тыла нас поддерживали Луэнэра, лучники скелеты и элементали, воды, огня, льда.

Элементали тени, пока выжидали. Они добьют раненных, когда все враги будут сражаться с нами.

Прошла минута. Лидер передо мной уже был полностью в крови. Он был чуть быстрее меня, но из-за ярости, его удары были более предсказуемыми. А процент используемой силы в бою, не сразу стопроцентная, в начале она может быть даже обычной. А процент силы которую нежить использует в обычных ситуациях выше чем у людей, так что не смотря на его характеристику силы, он был не так уж намного сильнее меня.

Сейчас же, он потерял не мало крови. Я получил всего два удара, а он десятки, многие из

которых были нанесены самоубийственными атаками монстров. Из всех них сочилось немного крови, да и сами раны ослабляли его.

Я ударил правым мечом, ветеран попытался заблокировать удар. И у него получилось. Продолжая давить мечом, я на пределе своих сил развернулся ведя меч в левой руке. Когда правая рука, последовала за разворотом тела и меч так же последовал за ней, левая уже ударила, отодвину его меч еще дальше, через доли секунды, пришел еще удар правым мечом и продвинулся достаточно, чтобы вгрызться в шею.

Ветеран получив смертельную рану, приложил последние силы чтобы оттолкнуть меня.

Отступив я приготовился к следующему, последнему удару.

Ветеран же истекал кровью, рана на шее была довольно глубокой и из нее обильно текла кровь.

Не желая мучать своего противника, следующим ударом я пробил ему грудь, попав в сердце и прекратив это.

Мои руки немного тряслись. Я убил не монстра, не лицемерную мразь. Я убил человека о котором нечего не знал, кроме того что он хорошо обращался с другими разведчиками. А из их разговоров, я смог составить о них начальное мнение.

В их разговорах не было насилия, не было ненависти, иногда пролетала неприязнь к каким то людям, но я даже не слышал их ненависть. Первое мнения о них было, что они не плохие люди.

Но они заняли пещеру. Не давая мне развиваться. Чтобы стать достаточно сильным и помочь своему миру.

Я бы не поступил так, если бы не мог вернуть их к жизни. Но даже так, я сам проходил через смерть. Пусть я думал что это конец, но даже знай что, есть шанс... Всего Лишь Шанс, мне все равно было страшно.

Да. Не смотря на магию позволяющую возвращать к жизни. Она пожирает огромное количество маны. Воскрешения же за процент силы, отнимает силу, увеличивая тем самым, шансы умереть вновь.

Умирать не только больно, это и страшно. Страх ни куда не исчезает, он даже не уменьшается.

Так что, я чувствую небольшую вину и не могу оправдывать свои действия. Я делаю то что мне не нравится, к чему я даже не нейтрален, то чего я не хочу. Если бы я подумал, я бы возможно нашел другой выход.

Я остановился.

Как только командир пал, несколько скелетов, прошли вперед и атаковали других разведчиков.

Что я делаю? Зачем я их убиваю? Поздно, уже атаковали, нужно закончить, то что решил, а думать потом. Промелькнувшая мысль была моей, но не того меня что был в прошлом. Я начал меняться. Скорее всего не из-за тела нежити, а из-за смерти.

Но старому мне, такие изменения не понравились бы.

- Луэнра, Эрмин отступаем. Оставьте пару десятков, а остальных тоже отправьте, обратно внутрь. - Мысленно отдав приказ, я начал отходить.

Двадцать скелетов, остались сражаться, а мы с остальными отступили обратно внутрь ядра.

Как только я был внутри ядра, я почувствовал. Чувство небольшого счастья, удовлетворения, удивления?

Оно не принадлежало мне.

Инстинкты намекали, что это не как не относилось, ни ко мне, ни к телу. Эти чувства исходили от Луэнэры и Эрмина.

Они чувствовали удовлетворенность и даже не большое счастье, от убийства захватчиков и недоумения от моего приказа, отступить.

Кого я из них делаю?

- Луэнэра, Эрмин... - Я обратился к ним серьезным тоном. Они обернулись ко мне. - То что сейчас было... было ошибкой. Так поступать нельзя, я просто принял не правильное, самое простое и не верное решение. Поступая так, можно стать не хорошими людьми и навести на себя гнев среди людей и прочих рас.

Чувства, счастья, как и удовлетворения исчезли. Не было ни какого раскаяния. Но было задумчивость. Они оба серьезно приняли мои слова. Приняли их как правило, пока всего лишь правило, но я буду стараться, привить им правильную мораль... Во всяком случае такой какой я ее вижу.

Да они сами будут решать. Но я хочу дать им базу, от которой они смогут отталкиваться и не принимать, решения, жизненные устои, цели на будущие, в слепую.

Телами они не дети. И их... способность осознавать мир, выше, чем даже у обычных людей моего мира. Но у них абсолютно нет знаний, нет жизненного опыта, нету опыта обретенного на ошибках. У них нет нечего кроме, их возможности принимать и обрабатывать информацию, а также небольших знаний, полученных при рождении и за несколько дней их жизни.

Ладно, сосредоточимся на нынешнем.

- Луэнэра. Сколько из разведчиков было убито?

- Семеро.

После ее ответа, я аж остолбенел. Аж семеро. Видя мое замешательство Луэнэра объяснила.

- Вы убили одного, Эрмин тоже одного, один был сильно ранен и истек кровью из-за монстров, а четверо получили смертельные травмы и быстро умерли от моих стрел.

Луэнэра, говорила это без эмоций. У нее еще не сформировались моральные устои и я боюсь как бы сегодняшнее событие, не было неисправимым, для ее психики.

- Попробуй воскресить их за их опыт. Поскольку они не плохо наварились на наших монстров, мы возьмем двадцать пять процентов опыта.

- Господин. Берется не только опыт. Их сила уменьшится так же как опыт, хоть мы получим от них лишь первое, их сила уменьшится и пропадет.

Я приставил руку к подбородку. Действительно, в таком случае, больше шанс что они откажутся.

- Тогда пятнадцать процентов. Благодаря полученному уровню, они все равно, быстро достигнут того же уровня силы.

Луэнэра кивнула и ее взгляд стал слегка затуманен. Через пару секунд она ответила.

- Они все отказываются.

Блин, как я и думал. Хотя...

- Ты можешь узнать, обладают ли обычные расы, магией воскрешения за опыт?

Луэнэра сразу ответил.

- Нет. Это магия была либо потеряна, либо ею изначально обладали лишь подземелья. Ни одно подземелья, не давало им это заклинания. А поскольку слабые подземелья не разговаривают, их считают не разумными, сильные подземелья, изначально, не подпустят к себе слабаков, а для сильных такое заклинания как ночной кошмар. Ведь для них два процента это потеря нескольких лет.

- Тогда можешь дать мне поговорить с ними?

Луэнэра кивнула.

- Да я смогу применить заклинания воскрешения через вас, тогда хоть применять заклинания буду я, говорить с ними будете вы.

Сказав это она указала на стул. Как только я на него сел, она аккуратно и нежно приложила руки к моим вискам. Через секунду все потемнело.

Черно-синее пространство, с сероватым туманом. Здесь нечего нет кроме меня и семи слегка светящихся силуэтов.

- Мы уже сказали, мы не станем отдавать свою силу. Нас вернут к жизни без потери сил.

Да ладно. Как будто это так просто.

Как мне уже говорила Луэнэра, воскрешения ребенка, который умер при родах и даже не видел свет, будет тяжело, для обычного мага. А количество требуемой маны, зависит не только от силы, но от знаний. И сильно зависит от воспоминаний. Так что этих семерых, могут вообще не воскресить.

- Вас же могут вообще не вернуть к жизни. Разве вашему лорду, не легче будет взять новых рекрутов? Чем платить магам за ваше воскрешение?

Это первый аргумент. Может быть их уже воскрешали, но если это не так. Перспектива не быть воскрешенным и умереть окончательно, по сравнению с потерей небольшой части силы... Думаю и так понятно что предпочтительнее.

Когда существо умирает, оно продолжает стареть и если воскресить через десять лет, то существо будет на десять лет старше, жизненный срок также сократиться на десять лет. Так же если существо погибло, а с нынешним образом жизни ему осталось жить десять лет, то если бы он был жив, он мог бы гробить свой организм и прожить меньше, или наоборот улучшить и жить дольше, а так не воскресив его в течении этого времени, душа уйдет и воскрешение будет не возможным. Так же иногда стариков, которые умирают, из-за инфаркта или инсульта можно воскресить, но есть определенный момент, когда уже все, конец, страницы закончились, книга завершена и вставить новые уже поздно.

Как я и подозревал, среди этих семерых была тишина. Если бы они действительно верили, что их стопроцентно вернут к жизни, у них не было бы таких хмурых лиц. Было бы спокойствие, легкое пренебрежение как минимум.

Так что я продолжил.

- Я не буду снижать, пятнадцать процентов так и остается... - Я поднял руку, когда их ветеран хотел сказать что-то, видимо снизить цену. - Вы и так получили уровни, так что с новым уровнем, вы сможете быстро вернуть свои силы. Так же я хотел бы чтобы вы ушли из замка и остались у подножья горы, вы можете приходить к нам, но мы против если вы будете тут жить днями на пролет. Так же мне не нравится что вы запретили авантюристам сражаться и зачищать подземелье.

Конечно я был бы не против чтобы они были у нас как можно больше. Но сказать "Уходите, на час утром, днем и вечером, поскольку мне нужно с некоторыми монстрами уходить на охоту и возвращаться в замок", звучит.....мммм ням-ням-ням... как-то подозрительно.

А авантюристы это дело принципа. Во первых, мне нравятся авантюристы, такими какими я их представляю и пока что они меня не разочаровали. Также, если им будет запрещено, то это будет выглядеть, как будто подземелье, собственность королевства. И мне это не нравится.

Первым сдался не ветеран, а зеленоволосый разведчик.

- Ладно я согласен. Но запрет для авантюристов, не наш, а нашего лорда, мы нечего изменить не можем.

За ним согласились и другие. Ветеран был последним, но и он согласился.

Снова все потемнело и через пару мгновений, я снова видел комнату внутри ядра.

Луэнэра убрала руки и я оглядевшись, увидел экран. Заклинания воскрешение может работать на расстояние. Так что я видел через экран, как ветеран и несколько убитых, встали с пола, их ран как не бывало. Хотя они и выглядели вяло, это скорее всего из-за потери их сил.

Луэнэра тем временем нахмурилась. Я почувствовал, что она получила некую информацию и через секунд, она снова... потратила ЭД, чтобы узнать больше. Луэнэра, как подземелья могла намного быстрее изучать информацию из библиотеки. Продолжая хмуриться она сказала.

- Господин. Как я только что узнала. Есть ограничения, на воскрешения которая требует силу. Для меня сейчас это десять человек, до первой стадии в день. - Первая стадия?

- Как повысить и что за первая стадия? - Луэнэра отвела взгляд в низ и сказала.

- Повысить можно за ЭД, но цена довольно высока. Стадия означает силу человека. Вся остальная часть информации стоит большого количества ЭД. С нынешним количеством, я могу купить разве что пару символов из книги.

Ничего себе. Несколько тысяч ЭД за пару букв?

Ладно хватит... я видимо перегорел. Слишком много информации и событий.

Опустив голову я начал массировать виски костяшками пальцев.

Это принесло немного морального спокойствия и собранности.

Но назревает будущая проблема. Этот лорд... видимо он хочет полностью захватить подземелья. В принципе если бы они постоянно сидели тут и давали ЭД... это было бы полностью плохо, поскольку от зоны невмешательства, нельзя расширять территорию. Так что если все подземелья станет такой зоной, Луэнэра не сможет расширить территорию, вообще.

И эти горы, являются неплохой базой, для подземелья, так что перемещать тоже не хочется.

Тем временем пока, я придавался своим мрачным размышлениям, разведчики уже ушли и были у подножья горы, как мы и договаривались. Луэнэра, сразу вывела монстров на свои посты.

- Ладно, будем двигаться и одновременно думать.

Сказав это я встал со стула и отправился уничтожать гоблинов, вместе с Луэнэрой, Эрмином и оставшимися лишними монстрами, которых правда было маловато.

Уже был вечер когда мы возвращались. Все лагеря гоблинов, что мы атаковали, не обладали большой силой. Чем дальше от гор, тем в среднем, были более сильные племена монстров, так что нам приходилось ходить вдоль гор и мы успели зачистить всего четыре лагеря гоблинов.

Один из лагерей гоблинов, был более сильным. Там была небольшая нора, но все же осталось не мало палаток. В общем там было чуть больше шестидесяти монстров. Уничтожив их я получил черный камешек.

[Кристалл логова - Вид: гоблины.

Качество: ужасное

Уровень 1:(X\X) - камень находится в стадии перемещения, опыт заблокирован.

Описание: Камень способный призывать гоблинов. Способен призывать одного гоблина первого уровня в день.]

Призыв существа, был фактически воскрешением. Можно призвать тех, кто уже служил тебе, но их сила упадет из-за смерти, или случайно новых, кто готов служить тебе. Они заранее знают, твой примерный характер. Так что злодеи, не пойдут служить праведнику... только если он не лицемер.

Я спросил у Луэнэры, но эта информация, тоже стоила очень дорого.

Я же задумался. Гоблины ненавистны мне. Но если гоблин будет готов служить мне...

Правда они монстры. А монстры, любят, убивать все что движется, а что не движется, двигать и убивать. Так что не знаю, будут ли гоблины готовые служить мне.

Но в этом камне, было сказано про гоблинов и логово. Но не было сказано монстры.

Добравшись к замку, нам пришлось немного подождать. Поскольку разведчики, решили зачистить его снова.

Когда они ушли, мы вступили на территорию подземелья и Луэнэра, сразу перенесла нас внутрь ядра.

Попав внутрь я сразу вышел, в зал и задумался что делать с кристаллом логова.

Для зала, как-то слишком мощно.

Да и если увидят, могут украсть.

Я хотел обратиться к девушке, когда у меня в голове щелкнула еще одна идея.

- Луэнэра. - Говоря это я одновременно, открывал магазин ОП. - Ты можешь за ЭД, инструктировать, кристалл внутрь стены, так чтобы его нельзя было заметить?

-... Я не могу сделать его не заметным для всего - После недолго молчания, Луэнэра заговорила, задумчивым голосом. - Но я могу слить его со стеной за ЭД, а если понадобится, за ЭД кристаллизировать его обратно.

Я прекратил поиск, того что меня интересовало и выслушал Луэнэру. Потом я попросил ее слить кристалл с стенами замка, чтобы гоблины появлялись внутри и сконцентрировался на магазине.

... Спустя несколько секунд, появилось то о чем я подумал.

Передо мной был целый список разных кристаллов. Я нажал на самый первый кристалл, после этого, появился новый список с пятью цветовыми разновидностями. Один был черный, после

него шел темно серый, третьим был серый кристалл, четвертым белый и наконец пятым, был коричневым.

В их описании было сказано, что эти кристаллы, пустые, то есть без выбранного существа и при захвате, любым существом, такой кристалл начнет призывать его сородичей.

При чем любое существо, включая людей и прочие расы. Одна проблема.

Все было серым, покупка была не возможной. Хотя они были в магазине ОП, их нельзя было пока что купить. Как я и подозревал.

Это очередная новая вещь которую решили создать боги из-за начала игры.

Черный цвет означал ужасное качество, черно серый отвратительное качество, серые плохое, белый обычное, а коричневый нормальное. По-моему черный мог быть вместо коричневого. Но это лишь на мой взгляд.

Когда я вошел в основной список, различных кристаллов, там тоже все было серым.

Закрыв магазин, я спросил у Луэнэры, с какой стеной, она слила гоблинов и отправился туда.

Когда я пришел, я смог проанализировать кристалл в стене.

[Кристалл логова - Вид: гоблины.

Качество: ужасное

Уровень 1:(0\20)

Описание: Камень способный призывать гоблинов. Способен призывать одного гоблина первого уровня в день.]

Может все же лучше, в другое место? Все таки существа, призванные кристаллами, обычные существа и им нужно есть.

- Луэнэра, я передумал, кристаллизируй его обратно и передай мне.

Вопреки моим ожиданиям, Луэнэра спокойно отреагировала, на мое поведение и кристаллизовала кристалл обратно. Кристалл начал появляться на стене, потихоньку становясь больше. Когда он стал своих обычных размеров, он отделился от стены и упал.

Его опыт снова был заблокирован.

Подняв его я созвал, Луэнэру, Эрмина и оставшихся монстров.

Я знаю где можно оставить этот кристалл, я все равно хотел туда сходить.