

Глава 14 "Охота на гоблинов"

-...Просто... ОП звучит банально, может будем называть ЭД "Энергий Душ"... Серьезно Очки Подземелья не звучат так эпично как ЭД. Да и подходит больше. Души тратят энергию тела и моральные силы и за это подземелья получают нечто, для развития.

Я снова был на мини совете. Приключения мне видимо только сняться. Обычные скролики, меня уделали. Это было вчера. Сегодня утром я собрал еще одно мини совещание. В моем мире было множество новелл, книг и прочего, про подземелья. И везде ОП. Так что, я решил что-то менять.

После моих слов выскочил экран.

Ваши слова были услышаны. Боги решили, что ЭД, действительно звучит более логично и изменили названия Очков Подземелья на Энергию Душ.

...Где моя челюсть. Подняв руку я проверил, не выпала ли она, от удивления... Нет она на месте.

-"Распределяющая, это ты сделала?".

В моей голове прозвучал короткий ответ.

-<Да.>

Луэнэра, как и я, открыла рот, будто пытаюсь засунуть в него огромный, невидимый бургер. Эрминар же просто приподнял бровь.

-Кхем. Теперь поговорим о другом. - Издав звук, будто я кашлял, я привлек к себе внимание. Забыв про невидимый бургер Луэнэра, с Эрмином снова посмотрели на меня. - Как вы видели, меня может побить довольно большой процент существ. У вас есть идеи как можно, быстро стать сильнее, хотя-бы немного?

Луэнэра с Эрмином переглянулись.

Луэнэра немного помялась и начала объяснять.

- Господин. - Я посмотрел на нее на секунду, она замолчала, потом опустила взгляд, вздохнула и посмотрев в мои глаза, с голосом отчитывающей подруги, наклонившись в мою сторону отчитала меня. - Каким бы вы не стали сильным, толпой, победить можно почти кого угодно. Только если вы станете существом S ранга, вам придется бояться лишь очень огромных и не слабых армий, маленьких но очень сильных отрядов, или существ равных вам по силе. Но,

существа что достигают S ранга, обычно тратят на это около сотни, а то и больше лет. - Она снова вздохнула, выпрямившись, она поставила конец в своем нравоучении. - Обычно битвы не выигрываются одним существом. В любом случае вам нужны помощники.

- Есть способ становиться сильнее. Но он не быстрый. Так же если не повышать уровни, он будет становиться тяжелее в геометрической прогрессии. Обычные упражнения. - Я с удивлением, которое ни как не отразилось на моих костях и которое я передал удивленным "А?", воззрился на Эрмина. - Кости нежити, могут становиться сильнее как и мышцы живых существ, защита повышается так же быстро как и у панцирных, живучесть, мана, все повышается довольно быстро. Уровни, не столь дают прибавку сами по себе, как отодвигают пределы понижений эффективности тренировки.

Я коснулся подбородка. Тренировки... Их нельзя игнорировать. Луэнэра тоже права. Но монстры подземелья слабы. Луэнэра конечно может контролировать подземелье на расстоянии и я мог бы взять с собой их двоих. Но они намного сильнее монстров подземелья и имеют больше шансов защитить себя и ядро.

... Гильдия авантюристов... В своем мире, я часто фантазировал, о том как я попадаю в другой мир, становлюсь авантюристом, потом героем, спасаю мир и тому подобное. Поэтому я просто психически не способен выкинуть из головы возможность вступить в нее... Но тот старик проанализировал меня и скорее всего знает, о моем титуле <Создатель подземелья>, поэтому он и пригласил меня в гильдию... А что если.

- "Распределяющая, титул <Создатель подземелья>, виден при анализе?"

- <Титул создатель подземелья, могут видеть лишь с помощью особого навыка анализа. Это божественный титул, простые смертные не могут его увидеть. Чем больше, титул дает сил, тем труднее сделать его не подающимся анализу. Но создатель подземелья, не дает тебе не силы, не скорости, не выносливости.>

- "Подожди. Сделать не подающимся анализу? Титулы дает кто-то конкретно?"

На несколько секунд Распределяющая затихла, потом произошел звук как будто от руки-лицо и она ответила.

- <Ох. Конечно. Титулы даются и награждаются богами. Но навыки, уровни, даются миром. Поэтому титулы хоть и раздаются богами, следуют правилам. Если сравнивать, то боги - строители, титулы - здания. Да строители, построили здания, но оно все же подвластно законам природы, гравитации, разрушения, ураган может снести, может загореться, если из дерева и так далее.>

Он оно как.

- "Но тогда почему, мастер гильдии, предложил мне вступить в его гильдию."

-<А это. Он С-ранг. У него есть сила и особый навык, так что он видел твой <Создатель подземелья>.>

Я хотел сделать рука-стол. Емае. Я уже понадеялся.

Что теперь делать.

Тут меня осенило и я схватился за голову. Во дурак. Вот я дурак.

Я создал подземелья, буквально под носом, у старикана, что как я думал и как оказывается, действительно видел мой титул.

Я просто не знаю что от них ожидать. Если я сейчас приду, меня уже могут встретить добрые стражнички, поприветствовать, провести под ручку и запытать, чтобы я приказал подземелью, стать фарм зоной. А мои кости, чувствуют боль.

Ааааа. Что мне делать.

Немного побыв в смятении я поднял взгляд. Луэнэра смотрела обеспокоено, Эрминар ожидающе.

- Эххх...- Освободив, свой череп от своих же рук. Я рассказал им о своем решении. - Что же. Нам нужно расти. Луэнэра. - Я обратился к девушке, та вздрогнула и спросила.

- Да?

- Создавай скелетов и отправляй их на разведку в пустыню. Как только у них начнет заканчиваться энергия, отводи их назад, наполняй энергией.

Как уже было сказано, в монстрах есть кристалл с расходной энергией. Монстр как и обычное живое существо, может устать, но энергия в кристалле, будет потихоньку восстанавливать его силы, пока не закончится энергия, как будто он обычное существо, что ест еду и восстанавливает энергию с нее.

Осмотрев карту, которую разведали монстры, я нашел деревню гоблинов, по последнему отчету три часа назад, их было не больше тридцати. Поскольку гоблины были на поверхности. Видимо они были изгоями из другой их общины не успели вырыть пещеру.

Я продолжил инструкцию.

- Как только соберется сотня скелетов, пожалуйста скажи мне.

Как только соберется эта толпа. Первым делом, я пойду к норе, скролика вожака, с которым я вчера сражался. Он мог уйти от туда, и хочется узнать, как они смогли так расплодиться.

Так же вспоминая, мое вчерашнее состояние. Гнев, ненависть, злоба... появились из-за моей смерти. Но эти эмоции, не помогут мне выбрать счастливый путь.

Сотня созданных, отправленных и вернувшихся разведчиков, набралась к позднему дню.

Посмотрев на карту, я нашел самое близкое и по совместительству самое слабое гнездо гоблинов. Оно находилось, на четыре километра, от горы. Так же на карте, были помечены, все норы скроликов и жилища прочих монстров.

Ежедневно, к нам приходили авантюристы, так что мы понемногу, получали ЭД. Благодаря которым, Эрмин и Луэнэра, купили себе хоть какое-то оружие. Эрмин, был с коротким мечом и латной боевой перчаткой, хотя на счет его перчатки, его обычае были с металлическими пластинами, эта новая перчатка вся состояла из толстого метала. У Луэнэры же был лук и немного стрел. Сейчас она купила магию воздуха <Стрелы воздуха>, но еще не успела выучить.

Поскольку нора гоблинов рядом, я хотел взять их с собой. Они не сражались не разу, так что даже один бой, принесет им не столь уровневого опыта, сколь боевого опыта, знаний, которые могут помочь в бою.

Мы прошли эти четыре километра примерно за полтора часа. Но нужно дать монстрам восстановить выносливость. Если сравнивать, то эти монстры, по силе равны, худым задротам моего мира, спорт которых в течении пары месяцев составляла хождение, между компом, кроватью, туалетом и кухней, раз пять в день. Но если последние могут стать сильнее, то монстры созданные, а не призванные подземельем, всегда остаются на своем уровне силы. И есть еще одно отличие, размер. Монстры подземелья низкие около метра, так что расстояние в четыре километра, им как для обычных людей километров семь.

Так мы потратили два часа. За это время я понял... в путешествия с нынешними монстрами, я точно не отправлюсь.

Так же меня удивило поведения гоблинов. Они прекрасно видели нас. Но они не то что не сбежали, они сейчас наоборот идут в нашу сторону, с агрессивными телодвижениями. Видимо их тупость даже на фоне с другими монстрами, спасает этот мир, от их наводнения.

На собрание они потратили около пятнадцати минут и за это же время, дотопали до нас.

Так что они избавили монстров Луэнэры, от лишней траты сил. Странно... Луэнэра называет

меня господином и иногда я называю ее монстров своими. Хотя, мое мировоззрение постоянно сопротивляется этому и иногда ему это удается.

Видимо смерть сильно меня поменяла. Надеюсь она не изменила, мое отношения к жизни обычных разумных существ. Я не лицемер и поскольку раньше был человеком, а сейчас нежитью, мне стало как то все равно, на расы, теперь для меня главное их моральные достоинства.

-Господин...- Эрминар стоял в десяти метров от меня, я уже хотел подняться, увидев его испуганное выражение. Я не успел понять почему у него такое лицо.

Когда я уже собирался выпрямиться, мне в череп ударила стрела. Видимо гоблин запустивший ее был слаб и мой череп всего лишь хрустнул, но жизней убавилось на двадцать единиц. Хотя эти несколько дней, я не тренировался, после вчерашнего боя, мое здоровье слегка повысилось, так что это не было даже одной пятой моего здоровья.

Одна стрела слабого гоблина, снесла чуть меньше одной пятой моего здоровья. А ведь у стрелы не было наконечника стрела была полностью деревянной, даже заточена плохо, а монстр как я успел проанализировать был дохляк.

-В атаку. - Эти слова я сказал тихо, но мой голос был полный ярости. Глаза Эрмина сияли холодом, а Луэнэра кипела от гнева.

Подняв свой лук, она выстрелила почти не целясь и убила первого врага, попав ему в грудь. Ее стрелы были с железными наконечниками и она была сильнее гоблинов. Так что один выстрел в тело или голову и гоблин труп.

Поскольку Луэнэра уже говорила что один в поле не воин, я и Эрмин были в первых рядах, но бежали на равне со скелетами.

Гоблины начали стрелять в пятидесяти метров от нас. Всего у пятерых были луки. Луэнэра расстреливала их с безопасного расстояния.

Эрмин и Луэнэра, фактически были детьми, кроме данных системой некоторых знаний, у них не было ничего. Так что я немного поговорил с ними. Пусть я не сражался, но читал много фантастики, видел много фильмов и сериалов, играл в большое множество игр. И мое представления о бое, было значительно выше чем у детей.

Эрмин и Луэнэра запомнили все. Так же Луэнэра купила книгу <Хитрости и способы боя против: Мечников, магов, лучников>. В отличии от других книг, на странице этой книги, она постоянно тратила часть появившихся ЭД. Там еще не дошли до способностей отражения стрел. Но из моих рассказов, Эрмин почерпнул, что если увидеть стрелу, есть возможность ее заблокировать. Да в моем мире, не обученный человек не имеет никаких шансов сделать это, да и не знаю сможет ли профи сделать это.

Хотя гоблины, обладали скоростью почти как люди, реакция у них была достаточно плохой, в отличии от людей. Поэтому им было бы трудно увернуться от стрел других гоблинов. Учитывая силу гоблинов, их стрелы, летели, медленно, так что человек мог бы и увернуться, но гоблин вряд ли.

Так что у Эрмина был шанс защититься от нее.

Правда Эрмин не смог ее отразить и она врезалась ему в грудь. Попав в металлическую пластину, слабо запущенная стрела, не пробил металл и сама даже не треснула, упав в траву. Эрмин слегка нахмурился, но не от боли, а от разочарования, из-за не отбитой стрелы. Которая, нанесла ему слабенький урон, намного меньше чем одна единица.

Мне же тогда стрела попала в не защищенный череп, из-за чего нанесла такой урон.

Прошло меньше минуты и мы, с гоблинами наконец добежали, начав небольшое сражение.

Низкие, в среднем, даже ниже монстров Луэнэры. Зеленые, с отвратительными, рожами, все в язвах и бородавках. Красно-желтые глаза в которых был овальный вертикальный зрачок.

Все гоблины, были примерно одинаковой силы, у некоторых, некоторые характеристики, были даже чуть ниже, чем у монстров Луэнэры.

Обезглавив первого гоблина, я схватил свободной рукой второго. Он ударил меня дубиной по груди, не дотянувшись до лица. Я приподнял гоблина и бросил на землю, одновременно подняв меч для атаки.

Сделав шаг вперед, я с силой наступил на череп гоблина, ударив другого в плечо, почти разделив его на две части.

Вынимая меч, я почувствовал удар, слева в ногу.

Гоблин что заносил дубину для нового удара, лишился оружия, которую я у него выхватил и ударил ей ему же по лицу. Упав на землю, он завизжал, не надолго. Оказавшийся рядом скелет, перерезал ему глотку.

В это время, я не стоял на месте, заметив действия скелета краем глаза, я взяв меч в две руки, рубил гоблинов. Одного удара было достаточно чтобы убить почти голых гоблинов.

От куда они взяли дерево на дубины?

Я задал себе этот вопрос, когда последний гоблин упал на землю.

Луэнэра убила десятерых, Эрмин четверых, я девять. Скелеты пусть их и была огромная толпа, успели забрать всего четверых.

Голая красная земля, стала впитывать кровь и становиться еще краснее. Порубленные тела гоблинов представляли из себя отвратительную картину, от которой тянулась небольшая дорожка трупов, как будто случайный мазок художника.

Мда. Действительно, злоба не чего не дает. А защищает, хладнокровие, злоба лишь разрушает.

Но одно дело понять, другое принять.

Опустошенный, я вместе со всей группой добрался до лагеря гоблинов. Несколько палаток из натянутых на кости шкур. Потухший костер и не единой живой души. Видимо это недавний лагерь.

Шкура была испорчена, но Луэнэра отрядила несколько монстров, отнести шкуру и кости к подземелью. За небольшое количество ЭД, она может восстановить ее. А кости могут использоваться для обрядов нежити и поднятия более сильных существ. Поскольку я нежить, мне захотелось стать лордом нежити. Но заклинания создания нежити, стоит довольно дорого, с нашими ЭД его еще очень долго не купишь.

Примерно сорок скелетов ушли, около тридцати из них понесли трупы гоблинов, они тоже могут пригодиться. Пусть замок постоянно поглощает пыль, но дополнительные материалы, не будут лишними.

Тем временем, от горы к нам шли около двадцати скелетов.

Мы же пошли к другому стойбищу гоблинов.

В кристаллах монстров было всего пять единиц энергии. В подземелье, оно наполняется почти моментально, совсем рядом от территории подземелья, оно пополняется примерно с той же скоростью как тратиться. Правда чем дальше, тем медленнее пополняется энергия, так же больший процент энергии что была потерянна. Так что монстры находящиеся далеко от подземелья, будут более вялыми, а так же на их поддержания, будет тратиться больше энергии. Луэнэра и Эрминар, могли пополнять энергию монстров своей манной как и я. Но нашего количества маны было очень мало, а пополнялась она не очень быстро.

Луэнэра с Эрмином, не нуждались в поддержании их подземельем. Луэнэра постоянно тратила ЭД на хотя бы простую но еду. Так что они сами вырабатывали ее, как обычные существа. Ведь их тела такие же, как и у других существ.

Следующие стойбище гоблинов, насчитывало всего сорок особей. Так что, если там нет сильных особей, то даже вялые скелеты, вместе с нами смогут их победить.

Оно было в меньше чем двух километрах. На расстоянии четыре километра от горы, слабые и малочисленные, племена гоблинов, встречались довольно часто.

Они были маленькими, так что, попав в этот мир, я видел их лишь как маленькие точки, не придав этому никакое значение.

Сейчас, меня это немного напрягало.

Тот форт был выстроен не просто так и скорее всего не из-за гоблинов. Если бы гоблины были угрозой, авантюристам просто дали задания, на сокращения их количества. Видимо здесь все сложнее.

К наступлению ночи, мы успели зачистить два лагеря, численностью, около сорока гоблинов.

На следующий день, Луэнэра уже не нуждалась в настоящих стрелах, используя магию <Стрела ветра>. Эрмин, стал намного лучше двигаться. Хотя как лучше, раньше это было ни как, сейчас посредственно. Но у него определено талант к рукопашному бою, отказавшись от меча, он размахивал двумя стальными перчатками, убивая гоблинов с одного удара.

В этот день мы смогли очистить местность сразу от семи лагерей, в которых было от сорока, до шестидесяти гоблинов. Поскольку скелетов становилось слишком много, часть из них мы собрали в отдельную группу и дали им самолично уничтожить лагерь следя за результатами. Вялые скелеты, стали слабее, даже слабых гоблинов, не самых слабых, но слабых. Так что лагерь с сорока гоблинами, сотня скелетов, еле зачистила.

Мой уровень поднялся до седьмого. Луэнэра с Эрмином, уравнивали получаемый ими опыт, с помощью убийств которые совершали монстры подземелья. Каждый из них поднялся до пятого уровня.

Сейчас мои характеристики выглядели так.

Раса: Нежить-Обычная

Имя: Лайт.

Классы: <отсутствуют>

Уровень: 7

Здоровье 220\220

Мана 1\43

Сила 14

Выносливость 19

Скорость 16

Интеллект 244

Ловкость 14

Защита 3

Навыки: <Имитация звуков 1.ур> <Создатель подземелий><Взор ур.1>

Титулы: <Честный ур.1> <Реркат ур.1>

Я иногда специально подставлялся под атаки гоблинов, ведь это повышало мою защиту и здоровье.

Часть характеристик, поднялась с помощью уровня. Ловкость скакнула, благодаря боям. Мана увеличилась, поскольку я как создатель подземелья, мог оказывается тоже давать монстрам энергию. Что я и делал перед началом боев.

И характеристики Луэнэра, с Эрминаром.

Раса: Подземелье - Обычное

Имя: Луэнэра

Классы: <отсутствуют>

Уровень: 5

Здоровье 102\102

Мана 1\282

Сила 17

Выносливость 19

Скорость 12

Интеллект 51

Ловкость 11

Защита 0

Навыки: <отсутствуют>

Титулы: <отсутствуют>

Раса: Хранитель подземелья - Обычный

Имя: Эрминар

Классы: <отсутствуют>

Уровень: 5

Здоровье 149\149

Мана 0\93

Сила 21

Выносливость 23

Скорость 14

Интеллект 92

Ловкость 13

Защита 1

Навыки: <отсутствуют>

Титулы: <отсутствуют>

Раса Луэнэры и Эрмина, теперь имели приставку Обычные. Как мне сказала Луэнэра, боги в связи с началом игры, решили изменить некоторые вещи. Теперь подземелья станут разными. Но она не знает какие еще они могут быть. Возможно ленивые боги еще разрабатывают это.

Луэнэра, получила малую прибаку к здоровью, из-за того что не получала ран. Ловкость Луэнэры повысилась из-за владения луком, Эрминара из-за боя на кулаках. Если и так понятно из-за чего Эрминар стал сильнее, то Луэнэра стала сильнее, из-за того что натягивания лука, это не совсем простая вещь. Хоть стрела магическая, чтобы запустить ее магией требовалось потратить не мало магии. Так что Луэнэра применяла лук и постоянно натягивая его повысила свою силу и ловкость. Защита Эрмина не повысилась так сильно как моя, поскольку у меня показатель защиты, показывает защиту костей, а у него кожи. Конечно странно что кожа может обладать той же прочностью что и кости в фэнтези мире. Но на самом деле кожа же просто более тонкая чем кости, да и защита у них разная. Кожу легче порезать, а кости раздробить.

Естественно если они сейчас начнут тренироваться, они смогут быстро повысить свои характеристики еще немного. Но набить лишний уровень, значит увеличить результат от таких же по времени тренировок и получить немного усилений от уровня.

Луэнэра за маленькое количество ЭД чинила, все шкуры, из которых были сделаны палатки гоблинов. Гоблины просто склепали их, даже не обрезаая, так что нужно было лишь подправить мех и заделать несколько маленьких дырок.

Проблема в том что они начали накапливаться. А вместе с пылью которую постоянно поглощает Луэнэра, пространство внутри ядра, стало в два раза меньше. Если раньше оно было 1000 кубических метров, то есть десять метров в длину, ширину и высоту. То сейчас оно было 500, пострадало только высота став пять метров. Но Луэнэра уже смогла поглотить пятьсот кубических метров. Это была пыль из воздуха, пыль и мелкие камешки, которые оставались после работы Зарнков по выкапыванию. Тела монстров, кости и шкуры из палаток гоблинов, тела убитых монстров подземелья, из которых создавались новые и камни которые, носили монстры, что должны защищать замок, по приказу Луэнэры. При чем, влагу она выпускала обратно. В этих пятисот кубических метров, находились разделенные по элементно вещества. Кроме воды и любых газов. Их Луэнэра может моментально собрать из воздуха.

Там даже накопилось немного золота и серебра. Но всего немного.

Зарнки не выкопали новую секцию даже на десять сантиметров. Очень медленно.

Я Луэнэра и Эрмин могли неплохо развиваться даже убивая гоблинов. В отличии от авантюристов, нам не надо было их долго искать. Вон они в пустыне бери не хочу. Не надо идти в лес выполняя одно задание, целой группой. Тем более что авантюристы имели привычку не работать если получили достаточно денег и отдохнуть пару дней. Этим и объясняется почему за пару дней мы с Эрминаром и Луэнэрой, скакнули в силе, как авантюристы выполняющее задание уже несколько месяцев. Тем более что опыт полученный монстрами подземелья переходил Луэнэре и Эрмину, а я просто убивал гоблинов пачками.

Мы и сегодня хотели заняться тем же. Но случилось кое-что неожиданное.

К нам в подземелье завалилась группа из нескольких десятков человек. Убив всех монстров, они остановились прямо в тронном зале и стали чего-то ждать.

Некоторое время они походили по замку. Потом нагло разожгли костер прямо в тронном зале и уселись чего-то ждать.

Их сила не была колоссальной. Но их было несколько десятков, так что территория подземелья, стала полностью Зоной Невмешательства. Буду называть ее просто ЗН.

Так прошло несколько часов но они не собирались уходить.

- Как думаете, что они хотят? - Мы снова сели за столик, из-за новой проблемы. Я первый начал говорить, задав тему разговора.

- Они вроде не хотят нас уничтожить. - Эрмин сказал это, задумавшись, как будто о не критичной вещи. - Если их цель уничтожить нас, скорее всего они зачистили подземелья и ждут своего хозяина, который уничтожит ядро и получит усиления навыков. Правда гильдия авантюристов будет против, как и королевство. Развитые подземелья, являются хорошим источником доходов и возможностью тренировать бойцов.

Вот последнее правда. Гильдия авантюристов и королевство не простят даже уничтожения слабого подземелья. Так что здесь скорее всего другое.

- Может ли быть так что они не знают про ЗН? - Луэнэра с Эрмином переглянулись.

- Мы не знаем господин. - Сказав это Луэнэра поникла, как будто подвела меня. Я же почувствовал себя не очень хорошо из-за ее реакции.

- Луэнэра ты не виновата. Если кто-то должен здесь знать больше всего так это я как Создатель Подземелий.

Луэнэра подняла взгляд и посмотрела на мой череп. Мои кости не могли двигаться, чтобы показать эмоции. Но навык издавания звуков, полностью имитировал мою речь. Мой голос был достаточно теплым и мягким, чтобы успокоить Луэнэру.

Как недавно родившиеся, Луэнэра и Эрмин, были с неустойчивым характером, как дети. Так что мне нужно быть аккуратным в их воспитании.

Близился вечер. А эти идиоты так и не ушли.

Вторженцев было четыре десятка. Их статусы не сильно различались. Их примерная средняя сила.

Раса: Человек

Имя: ***

Классы: <Разведчик>

Уровень: 3

Здоровье 200\200

Мана 20\20

Сила 38

Выносливость 40

Скорость 16

Интеллект 25

Ловкость 14

Защита 1

Навыки: ***

Титулы: <отсутствуют>

У всех не было титулов. Не смотря на их уровень. Они были воинами королевства. На их наплечниках, был небольшой герб королевства Голдэн. А воины постоянно тренируются... во всяком случае должны. Так что их не маленькая сила, здоровье по сравнению с обычными людьми, была обычной. Среди них правда был более старший и умелый разведчик. Его уровень был пятым, но он не сильно ушел от них.

Так же у них были разные навыки. Навык разведки, был лишь у некоторых. Их "ветеран", по сравнению с ними остальными, не обладал навыком лидерства. У одного из них был навык готовки. У нескольких навыков следопыт. У половины, не было вообще никаких навыков.

Так же меня удивил их низкий уровень.

Обычных монстров убивают авантюристы. Так что способ повысить уровень для простых воинов, это воевать, тренироваться в подземелье, защищать какую-то местность с большой активностью монстров с которыми не справляются авантюристы, ну и иногда сражаться с сильными монстрами, на которых еще не нашлось авантюристов.

Если бы здесь были лишь молодые разведчики, я мог бы сомневаться. Но учитывая что их лидер, на вид сорока-летний воин, обладал всего пятым уровнем, наводит меня на размышления, что Луэнэра сейчас единственно подземелья на территории королевства.

Правда немного не понятно почему они уселись прямо в подземелье.

Учитывая что они охватили всю зону, их нахождения здесь дает один плюс и два минуса.

Плюс, они дают не мало ЭД. Первый минус, Зарнки не могут работать, второй минус мы не можем выйти и охотиться на гоблинов.

- Что же, давайте подождем до завтра. Надеюсь они не увидев новых монстров, поймут что-то и уйдут.

Луэнэра и Эрминар кивнули. А я тем временем был уверен, что они так и останутся там сидеть.

<http://tl.rulate.ru/book/20387/443942>