

Глава 11 "Слишком сильны"

- Господин, они пришли. - Голос Эрминара вывел меня из скуки. Я ждал около двух часов, пока Луэнэра не призовет стражей. Потом пошел в форт, там пустил слухи и вернулся обратно.

Но наконец-то. Эрминар заметил кого-то глазами одного из монстров.

Мы сейчас, втроем с Лу сидел внутри ее ядра. Эрминар наблюдал за окрестностями через монстров и наконец, авантюристы объявились.

Но когда я повернул голову к экрану, что показывал, то что видит один из монстров, я слегка оторопел.

Я увидел старика, который должен быть главой гильдии.

Почему, он пошел на новорожденное подземелье?

Пока я пытался найти ответ на этот вопрос. Он и его двое спутников, сорвались с места, прошло всего несколько секунд как они оказались перед воротами.

Парень с синими волосами, это все что я успел заметить. Поскольку спустя секунду, монстр через которого мы смотрели за ситуацией, погиб.

- Это было заклинание ветра, торнадо. Оно уничтожила всех наших монстров, на стене. Они были слишком легкими и слабыми.

Эрминар тем временем переключился на скелетов, что были внутри замка. Чтобы экран снова показавший нам мир, сразу же потух.

Девушка с зелеными волосами. Это все что я успел увидеть. Эрминар тем временем закрыл глаза. Через секунду он их открыл.

-Я только что смотрел, глазами всех монстров. Эта девушка, порубила их мечом меньше чем за пять секунд, своими навыками.

...Сколько времени пройдет, прежде чем Луэнэра, сможет предоставить сильных противников, таким имбовым людям.

Кстати говоря. Я зашел в управления подземельем, чтобы посмотреть на карту.

Хоть я и предполагал это, но все же был в шоке. Вся территория подземелья, светилась красным. Это означало, зону невмешательства, зону в которой подземелье не может ничего сделать, из-за сопротивления душ вторженцев.

Интересно сколько ОП они принесут за такое короткое время. Хотя раз оно начисляется за напряжение души и моральных сил вторженцев. Мы с этих троих не получим по максимуму. Ведь есть у меня чувство что, они могут покрыть пространство и по-больше.

Единственное что подземелье могло делать, на территории в которой находились враги. Так это следить за ними. Пока что мы могли видеть их, всего лишь на карте, как точки. Но со временем, сможем смотреть как через камеры наблюдения, без помощи монстров.

Уничтожив монстров, эта тройца медленно вошла в особняк, проверив все закоулки, они прошли в коридор, а из него в зал.

Тут их ждала, пустая комната с тронном и ядро подземелья. В котором мы спрятались.

Эти трое медленно подошли.

- Я никогда не видела подземелий замков. - А тронный зал тебя не смущает? Хотя... наверное это мания всех подземелий. Разговор начала девушка, с зелеными волосами и фиолетовыми глазами, прямым носиком и чувственными губами. Она выглядела младше Лу и у нее были длинные уши. Эльф в общем. Одета она была в белое, красивое, но легкое платье.

- Я слышал о таких подземельях довольно редко, к сожалению пока что, не посетил не одно из них. - Коротко ответил ей старик.

- Но что мы будем делать? Монстров было намного больше чем для новорожденного подземелья. Оно может быть слишком опасным, уничтожим? - Это сказал парень с синими волосами и белыми глазами, его лицо скрывал шарф, а одет он был в плотную облегающую одежду, как у теней, но с мантией мага.

Какое уничтожим? В смысле?

И что мне делать. Эрминар, сказал мне, что если ядро уничтожат, меня телепортирует на несколько километров и я смогу снова создать подземелье.

Но если я выйду, меня могут уничтожить вслед за подземельем и я не черта не смогу сделать. Или же мной заинтересуются влиятельные личности и я попаду в опасную игру.

Я слегка шагнул вперед. Я уже готов был выйти из ядра и уговорить их не уничтожать Луэнэру. Но, надеялся, что этого не понадобится.

Подойдя к ядру, они начали что-то обсуждать. Заговорил синеволосяй.

- До того как мы уничтожили монстров у ворот, я успел заметить что на пяти скелетах, были каменные элементали. Еще количество монстров. Новорожденные подземелья не обладают, таким количеством подчиненных.

Старик что хмурился с закрытыми глазами, открыл их и ответил.

- Это подземелье было создано как и обычные. Это не дело рук существ из пустыни. Возможно, просто теперь будут появляться разные по силе подземелья.

- То есть нам его не уничтожать.

Спросила зеленоволосая. От ее слов, мое напряжение слегка ослабло. А после того как старик покачал головой я расслабился.

Зеленоволосая посмотрела на ядро, ее взгляд был слегка... больным?

- Жаль нельзя не уничтожая взять кусочек, ядра. Было бы интересно, узнать по-больше.

- Не смей! - Старик снова, нахмурился и прикрикнул на девушку. Та рассмеялась.

- Не буду, не буду. Можешь не волноваться. Но какой ранг дать этому подземелью? Монстры на входе, слабее обычных людей, но их слишком много и они действуют организованно. Если сюда будут приходить большие группы новичков, это будет выглядеть как небольшая война.

Старик приложил руку к подбородку и через секунду ответил.

- Это может быть полезным опытом. Чтобы отражать армии монстров, авантюристам приходится самим собираться в армии и это может быть неплохой тренировкой, особенно когда подземелье станет сильнее.

Поговорив о деталях, они ушли через пол часа.

И день кстати тоже заканчивался. Прошел всего день, видимо я все таки мечтал оказаться в таком мире, раз так легко принял его.

Но мне еще нужно спасти свой мир...

"Этот мир полностью разрушает, мое представления о нежити."

Это было моей первой мыслью, когда я проснулся. Я нежить но мне нужно спать пусть и всего четыре часа, как сказал Лу. Но поскольку вчера, я оказался в новом мире, узнал много новых вещей. Из-за такого насыщенного дня. Я проспал все шесть с половиной часов.

Глава гильдии с двумя подручными, за чуть более чем пол часа принесли нам 1365 ОП

В общем обычное подземелье сможет получать пятьсот ОП за час, если вся его территория будет зоной невмешательства, из-за враждебных существ. Но площадь Луэнэры в пять раз больше. И она получала в пять раз больше ОП чем обычные подземелья.

На 300 ОП, она купила три кровати. Обычная кровать стоит 10 ОП, но это просто дерево без нечего. Луэнэра же потратила, по сто ОП на каждую кровать с спальными принадлежностями. Так что сон был пусть и похуже чем на моей кровати, но в общем нормально. Как бы то ни было, у меня были некоторые чувства, типа ощущения твердости, влажности и так далее, хотя когда я был низшим, я такого не замечал, может быть просто от шока, может действительно у меня не было таких возможностей когда я был низшим, но они появились когда распределяющая повысила меня до обычного. Спали же мы, в комнате внутри ядра.

Луэнэра и Эрмин проснулись раньше меня. Так что можно начинать новое совещание.

- Луэнэра, сколько нужно ОП чтобы расширить территорию на один квадратный метр?

Луэнэра выпрямилась сидя на кровати и начала в который раз объяснять мне.

- Территория подземелья, при рождении высотой в десять метров. У моей территории высота такая же, просто сама территория в пять раз больше. Это я к тому что один метр площади стоит 10 ОП, но он будет десять метров высоту. Так что один кубический метр стоит 1 ОП.

- Какая у тебя территория по площади, сейчас?

- Включая стены, замок пятьдесят метров в ширину и 100 метров в длину .Вообщем 5000 квадратных метров или же 50 000 кубических. Но - Луэнэра на секунду замолчала, подняв верх указательный палец. - Стены и башни, поддерживаются мной с помощью магии. Не постоянно, фактически иногда часть моей магии уходит на то чтобы вернуть стенам и башням, прочность, починить даже микроскопические трещины и царапины. И дело в башнях, они выпирают на шесть метров из-за моей территории, так что я не смогу их поддерживать. Можно увеличить

территорию, когда у нас будет большой приток ОП. Это я просто к вашему сведению.

Я кивнул. Башни это хорошо, но пока они могут постоять и так. Лучше расширить территорию вне замка. Наши строители из-за того что были бездушными монстрами, не нуждались во сне. Так что сотня Зарнков, смогли выкопать за прошлый день и ночь небольшую секцию перед воротами, днем правда им пришлось убегать на территорию и отсиживаться в комнате внутри ядра, пока глава гильдии с теми двумя не ушли. Секция уже уходила вниз на метр с небольшим, под руководством Эрмина, они не стали полностью вырубать камень перед воротами замка, сделав такую выточенную лестницу.

И вот в чем дилемма. Вчера я спросил у Лу, можно ли улучшить ядро или стены, чтобы они впитывали больше маны. Ответ был положительным.

Выбор был следующим. Улучшить прием маны, чтобы можно было позволить больше строителей. Или увеличить территорию, чтобы получать больше ОП.

- Лу. Насколько мы сможем улучшить впитывание стенами маны, за тысячу ОП? На сколько больше монстров, ты сможешь подпитывать.

Она пожала плечами.

- Если они будут максимальной силы, по нынешнему лимиту, то десятерых.

Десятерых слабаков... И непонятно, это много или мало. Все таки лучше увеличить территорию.

- Луэнэра увеличивая территорию, в секции что копают наши мышата. Как и везде, десять в высоту. Но на восемь метров ниже, чем в замке. По всей площади секции что они копают.

Луэнэра кивнула и как понимаю, она тут же это сделала, хотя я и не смог заметить напряжения, или отрешенности в ее взгляде. Видимо управления подземельем для нее как ходьба и она на этом вообще не концентрируется.

Остальная часть дня прошла скучно. Разве что к нам дважды заглянули авантюристы. Это были не то что новички. Но в их группе оба раза, не было не кого по силе, хотя бы равного Нитлу.

Первый раз их пришло пятеро.

Один парень с щитом из дерева, обитого по бокам металлом и повидавшим виды коротким мечом. брони как таковой кроме кожаного шлема, у него не было. Две девушки лучницы, вообще без брони и с обычными нечем не примечательными луками и стрелами. Девушка в плаще, она оказалась целителем. И парень по видимому лидер, орудующий двумя мечами.

Они увидев строй моих Септов, сразу погнались вперед, даже не обратив внимания на лучников, которых было прекрасно видно на стенах.

Вот характеристики лучниц.

Раса: Человек

Имя: Лани-Энако

Классы: <лучник>

Уровень: 5-6

Здоровье 143\143 - 152\152

Мана 14\14 - 15\15

Сила 20 - 21

Выносливость 26 - 27

Скорость 12 \ 13

Интеллект 16 - 18

Ловкость 15 - 17

Защита 1 - 1

Навыки: <Меткий выстрел ур.1>

Титулы: <отсутствуют>

Характеристики танка.

Раса: Человек

Имя: Нотлан

Классы: <Защитник>

Уровень: 6

Здоровье 257\257

Мана 72\72

Сила 40

Выносливость 36

Скорость 14

Интеллект 25

Ловкость 9

Защита 2

Навыки: <отсутствуют>

Титулы: <отсутствуют>

У него отсутствовали навыки, но он применил какое-то заклинание. За небольшое количество ОП Луэнэра, смогла узнать что это было заклинания, увеличивавшее защиту, постоянно тратя ману.

По этой причине у парня было не так мало маны.

Луэнэра, узнала о заклинание с помощью библиотеки. Когда она сказала насчет нее, у меня тоже появилась такая кнопка на экране управления. Эта библиотека, должна быть библиотекой Луэнэры, в которой хранятся купленные ей знания. Но поскольку она была создана мной, эта моя библиотека, которая будет пополняться каждым моим подземельем и каждое подземелье сможет узнать от туда уже купленные другими моими подземельями знания. Так же она купила книжку по навыкам, с единственными страницами о метком выстреле первого уровня, навыке тех лучниц. Он как и некоторые навыки Лайта, просто помогал в чем-то, конкретно этот навык помогал лучше взять прицел. Высокий уровень этого навыка, повышал точность настолько, что лучнику практически не надо было целиться. Этаким Леголас получался.

В этой библиотеке появилась первая книжка, о начальных заклинаниях света, том 3. С виду книжка огромная, но там были всего несколько листов, с единственным заклинанием прикрепленным примерно к середине. Луэнэра, могла докупить всю книгу, но это стоило бы уже не мало ОП.

От их мага поддержки, Луэнэра, получила еще одну книгу с несколькими страницами из нескольких сотен, по магии жизни, с заклинанием лечения и еще одну большую пустую книгу тоже, пока всего с одним заклинанием укрепления, по магии элемента земли.

Характеристики девушки мага поддержки.

Раса: Человек

Имя: Калиона

Классы: <Целитель>

Уровень: 7

Здоровье 112\112

Мана 184\184

Сила 18

Выносливость 20

Скорость 13

Интеллект 39

Ловкость 6

Защита 0

Навыки: <Торговец ур.1>

Титулы: <отсутствуют>

Пусть по названию и понятно, но книга по навыкам обрела еще несколько страниц. Навык торговца. Человек начинает испускать ауру, благодаря которой ему легче договориться о цене. Развитый навык, может помочь продать обычные дешевые кристаллы, выдав их за произведение искусства. Еще один опасный навык.

И наконец их лидер. Который очень сильно меня удивил.

Раса: Человек

Имя: Диран

Классы: <Воин>

Уровень: 7

Здоровье 202\202

Мана 21\21

Сила 35

Выносливость 37

Скорость 14

Интеллект 23

Ловкость 9

Защита 1

Навыки: <Вдохновляющий лидер ур.1>

Титулы: <отсутствуют>

Еще плюс несколько страниц, в книгу навыков. Вдохновляющий лидер. Буквально, его аура, придает надежду и уверенность, людям что его окружают, помогает вдохновить, даже перед лицом серьезной опасности.

Поразило меня, что для лидера у него довольно низкая характеристика интеллекта. Хотя это и не самое важное для лидера, которому помогают компаньоны.

Теперь вернемся к тому, как их легко отделали.

Не смотря на свое явное преимущество в силе, они не продержались и двух минут. Если с Септами и огненными элементами им еще было легко. Но лучников они недооценили. Из-за чего их лучницы, не могли стрелять, находясь под постоянной защитой танка. А из-за того что танк защищал лучниц их лидер в одиночку не мог пробиться через Септов, которым помогали копейщики и огненные элементы что постоянно обжигали ему лицо. Обжигали они ему только лицо и он чувствовал себя не очень хорошо. Водные с ледяными элементами окатывали иногда, его ледяной водой, чтобы остальной части тела, кроме головы было холодно. В то время как огненные элементы били лишь по лицу.

Так что не смотря на их силу, они не смогли убить ни одного монстра! Полный разгром.

Но через три часа, они вернулись. В этот раз их было двадцать человек. Они привели с собой еще две команды. Одна была из семи человек, вторая из восьми.

Члены двух новых команд, были в среднем немного сильнее, чем эта, пришедшая первой пятерка.

В общем у этой команды было: три танка, пять лучников, три целителя, четверо боевых магов и пять воинов.

Они остановились у подножья горы и в этот раз провели, пусть короткое, но совещание.

После совещания они подошли на несколько десятков метров от замка и пытались выбить лучников.

Противостояние было трудным. Пусть мои слабее, но они находятся на высоте и под защитой стен, причем прячутся за их зубцами, а не стоят как мишени. Выглядывая лишь на пару секунд, с уже натянутым луком, выцеливая врага, стреляя и снова прячась. А у врага всего пять лучников и четверо боевых магов, у последних мощные атаки, но они новички и не могут, применить их более трех-четырех раз. Наша библиотека, снова пополнилась несколькими, почти пустыми книгами. В этом противостоянии мы видимо потратим больше ОП чем получим.

Противостояние длилось всего три минуты. Четыре лучника и два мага, получили небольшие ранения. Стрелы лучников закончились, маги устали еще раньше. Но стрелы то не дешевые, их нужно вернуть, да и уходить с пустыми руками, наверное грустно. А мои понесли потери всего в лице трех убитых лучников. Один был убит стрелами, двое магами. Но почти все были хотя-бы ранены.

Надо было стрелять по коленям Септов. Как делали мои лучники их танкам.

Если бы не целители что лечили танков и укрепляли их, один точно не смог бы стоять. Пусть мои лучники не попадали в колено, да и вряд ли, они смогли бы серьезно травмировать кости вражеских танков из своих луков, но противник, могли просто истечь кровью из-за ран.

Так они глупо простояли еще пару минут. Потом видимо сообразили, что стрелы наших лучников что-то не кончаются, начали хоть что-то делать. Танки как могли, аккуратно ногами загребали стрелы моих лучников назад. Где их подбирали их лучники. Потом они отошли, оставили магов у подножья горы... А если мои лучники смогли бы достать? Мы все таки на горе. Будь мои лучники немного по сильнее, это было бы возможным.

Наконец-то до них дошло, что стрелять по скелетам, которые постоянно прячутся заметив что в них целятся не лучшая идея и под прикрытием танков они стали стрелять по Септам.

Септы не стали глупить и под приказ Эрмина присели, полностью закрываясь своими щитами.

Они посчитали что это их шанс и неожиданно рванули к Септам.

Подожди... Прежде чем войти к нам в дом. Позвольте нашим водным элементам обмыть вас водой. Не обращайтесь внимания, что она ледяная. Наши элементали льда, слишком не послушны. Теперь дайте нашим огненным элементам просушить вас с вместе с одеждой, надетой на вас... Правда они могут спалить ваши брови и волосы... и не только их.

Стоически выдержав ледяную воду, они врезались в Септов.

Они правда не ожидали, что те моментально отреагируют, встанут, выпрямятся и займут более удобную позу для сдерживание. А между некоторыми из них появятся копья.

Тут моя шутка, сбылась. Одна из лучниц не аккуратно, попалась под огонь сразу нескольких элементалей. В итоге ее волосы не собранные в косичку и свисающие до пояса, укоротились до груди в некоторых местах вообще по плечи.

Танки, видимо на все наплевав, пробили ряды Септов.

Под управлением Эрмина, наши воины выполнили выточенную нами тактику.

Огненные элементали, начинают беситься, Септы отходят а их прикрывают воины скелеты. Септы занимают позицию в нескольких метрах от их предыдущего места.

Стены шириной четыре метра. Септы стоят в самом начале. Если враг пробил их строй, но не смог пройти за него. Септы отступают назад, занимая конец прохода, пока скелеты задерживают врага.

Танки ни черта не поняв, не успели связаться в бой. Воины же успели зарубить всего восемь скелетов.

Все заняло от силы шесть секунд и вот воины скелеты отступают, под прикрытием лучников с обеих сторон стен и элементарей. Если что здесь должны быть двое ворот. Одни с одного края стены, вторые с другого края. Между ними пространства, которое лучники могут обстреливать, поскольку стены в проходе ясно что прерываются, но вот перехода ни какого нет и нечего не мешает, растреливать врагов.

Септы правда тоже потеряли двух солдат. Лучники из более опытных команд, успели среагировать. Они даже одного огненного элемента уничтожили.

Элементали имеют ядро, у огненных элементарей оно прекрасно видно хоть ночью хоть днем. Так что лучники смогли его уничтожить.

Семнадцать человек решили доделать дело и прорваться.

Они снова побежали на Септов, видимо забыв про лучников.

-Аааа...- А вот и крики этих идиотов.

Забыв про лучников которые прекратили, свой огонь всего на пару секунд, чтобы занять позиции, для обстрела прохода. Им первым залпом расстреляли, воина, двух лучников и целителя.

Увидев такую картину один из их лидеров, окинул стены взглядом, увидев как скелеты синхронно готовят второй залп и приказал отступить.

Его камрады послушали и стали отступать, танки оперативно прикрыв следующих целей лучников, уберегли их от дальнейших жертв.

Видимо мои лучники действительно слабые. Все в кого они попали, смогли самостоятельно идти.

Не могу сказать что я огорчен, этому. Наоборот, в глубине души я рад, что никто не погиб, но мы снова победили.

Я повернулся к Луэнэре.

- Есть у подземелий, какой-то способ, воскрешать вторженцев?

Луэнэра сделала то чего, я боялся. Она снова потратила ОП. Но хоть нашла ответ.

- Есть два заклинания. Одно потребляет огромное количество маны. Второе потребляет малое количество маны, но забирает у погибшего как минимум 2% его силы. Тот кто воскрешает может выставить больше, но воскрешаемый, пусть и мертв, может почувствовать это и даже узнать кто пытается вернуть его к жизни. Он может отказаться от способа с утратой сил, и очень сильно сопротивляться способу, с тратой большого количества маны, если его воскрешают враги, увеличив таким образом, количество требуемой энергии.

- Луэнэра. Ты можешь изучить второй способ? Таким образом, мы сможем брать больше 2% и повышать твой опыт без потерь ОП. - Лу кивнула.

- Да.

<http://tl.rulate.ru/book/20387/435592>