

Ох... Как же их тут много - удивился я.

В списке было целых... Дофига.

Гоблины, волки, слизи, тролли, нежить, люди, ангелы. Кого в этом списке только не было.

Даже не знаю что выбрать. Тут действительно очень много рас- с озадаченным лицом удивился я.

Ну что же, наверное выберу рандом, слишком много всего чтоб выбрать

Пик-пик-пик

В центре таблички начал крутиться квадратик с картинками. Они прокручивались так быстро, что оставались только их блики.

Спустя несколько секунд в иконке появился скелет с филовыми глазами.

[Вам выпала "древняя нежить".

В вашем распоряжении находятся 10 рыцарей нежити.

5 некромантов

2 лича

8 зомби лучников

??????? -?

Нежить - бесстрашные воины не боящиеся смерти. Их поднимают полк за полком. После каждого боя увеличивая свою армию

Лучше не связывайтесь с ними, а то сами станете частью великой орды нежити]

На шахматной поле появились нежить.

Стоп. Так они даже не по клеточкам стоят. Ах да, точно это же "необычные" шахматы. Могли бы просто назвать войнушками.

Стоп! Что за знаки вопроса? В названии вопросы ,и в количестве. Мне это все не нравится. Вот прямо чувствую, что что-то не так.

В 10 клетках напротив моей армии появилась армия фиолетовых слизней. Всё они были под 2 метра ростом кроме задних рядов.

Всё слизи которые были спереди, и как видимо были милишниками, в них виднелись блестящие крошки метала .

В последних же рядах были более мелкие слаймы с „дырками". Это были мелкие дырочки в 2-3 сантиметра в диаметре.

Наверное это был их аналог лучников.

В небе появился таймер.

60...

59..

...

2..

1..

\*Пууууб\*

Над шахматной доской разразился звук рога и началась битва.

В бой! - прокричал я, и тут же, моя армия нежити порвалась вперёд.

Слаймы немного замешкались увидя такой боевой дух, но несколько секунд спустя, их будто облили холодной водой и они понеслись на мою нежить.

Это было беспощадное уничтожение слаймов.

Слаймы прыгали на рыцарей смерти, но те просто разрубали их, и шли дальше как будто отбивая для них это были мелкие мошки. Только 2 слайма смогли уйти от удара мечом и прыгнуть на них. Но они просто отскочили от их чёрной, как уголь брони и упали на пол. Ну а после, скелеты лучники подстрелили их.

На момент я подумал как они пробьют слаймов. Но тут все мои сомнения растворились.

Как только стрела попала по ним, слайм загорелся и умер.

Итак,конец боя. Мы приближаемся к двум "магам". Ну как магам, они просто что-то булькали и пускали фиолетовые пузыри. Как только эти пузыри попадали по доспехам, их поверхность некоторое время шипела, а после на том месте оставалась еле заметная обгорелость.

\*шиньк\*

Рыцарь смерти нанёс последний удар по слайму, и все, победа!

Но не странно ли то, что я так просто победил. Без потерь, без тактики.

Вроде, говорилось что у каждой расы одинаковые характеристики.

Может произошла какая-то ошибка?

Или это просто совпадение? Может у нежити какойто дополнительный урон по ним?

Я посмотрел статистики нежити, но ничего не обнаружил. Там ничего не было про дополнительный урон. У всех были уровни под 100, и характеристики в 500 едениц силы у рыцарей, 700 интеллекта у некромантов, у скелетов лусников 300 силы и 600 ловкости.

Чёрт! Хлопнул я себя по лбу - я ведь мог посмотреть характеристики слаймов и сравнить юнитов.

Так бы я смог понять различия и понять что не так - продолжал карить я себя - ладно, все. В

следующем бою посмотрю.

Столб на котором я стоял опустился, и на камено полу появилась зелёная стрелочка, которая вела к следующей шахматной доске.

Долго мне не пришлось идти.

Следующая доска была в 1 минуте отсюда

Я опять же стал на красный крест и меня поднял столб.

Всё было точно так же. За исключением одного.

Не было таблички выбора рас.

Раз нет выбора расы, значит у меня останется нежить? Ведь так? Или же раз я выбрал рандом, то тогда всегда будет рандом?

Эти многие вопросы начали крутиться у меня в голове, и из-за этого у меня началось головокружение.

Начался отчёт.

На моей доске появилась та же самая нежить. Напротив них появились огромные муравьи.

\*Брррррррр\*

По мне пробежали мурашки. Ведь одной из моих попыток как раз участвовали муравьи.

Даже вспоминать не хочу этого. - подумал я об этом, как на моем лице опять выразилась тошнотворное лицо.

3

2

1

\*пууууб\*

Опять разразился звук рога, как я отдал приказ своей нежити идти в бой.

Точно! Хорошо что не забыл, надо посмотреть характеристики противника.

Спустя несколько секунд

Что?! - от удивления открыв рот произнёс я, - у них около 50 силы максимум, когда как у моих солдат, даже у магов! Минимально 70 силы.

Это явно была какая-то ошибка. Наверняка, какойнибудь простофиля уже бы либо начал кричать от радости, или же сказать всё судье, которого здесь не было.

Но я, не они. Я прекрасно понимал что это риск. Какой риск спросите вы?

Риск в том, что если ктонибудь узнает об этом, то они сразу же доложат об этом и меня

накажут, причём накажут низачто, я ведь в этом не виноват, так?

Так-же, я прекрасно осознавал что игра стоит свеч. Ибо так, я смогу пробиться в победители.

Всё было точно так же.

Рыцари смерти шли вперёд, разрубали муравьёв. Лучники стреляли, и все такое.

Стало даже скучно. Я сел в позу для медитации и закрыл глаза.

Я начал вспоминать все те события которые со мной произошли.

Чёртов божишка- хотел было выкрикнуть я, - какой закон, или что то там я нарушил?

Мои кулаки сжались, и я хотел было уже избить лицо того белоюрысого божка.

Вся та боль, которою я испытал, ты почувствуешь в сто крат больше!

От меня начало исходить все больше гнева.

Вся эта боль что копилась внутри меня и продолжала копиться. Так хотела вырваться на свободу. Так бы и бросился сейчас на этих поганых муравьёв и разорвал бы в клочья.

\*вдох, выдох, вдох, выдох\*

Всё, я успокоился. Если когда нибудь выберусь отсюда и стану сильнее, я уничтожу тебя,- сказал я себе с горечью на словах, ведь я понимал что скорее всего я здесь навсегда, и ничего не смогу сделать.

Хех- усмехнулся я над собой - говорю как герой какой нибудь манги, скоро вообще найду гарем, лолю принцессу, убью лорда демонов и все будет хорошо. А также найду какую нибудь вундервафлю.

Ххахаахах-не выдержал я этого и засмеялся вслух.

Если честно, мне такие герои не нравились. Почему они помогают всем просто так? Я не понимал этого, и возможно никогда не пойму.

Перед ним бегают его полуголые девки из гарема, а он ничего не может сделать, вроде они сами этого хотят, а он не может решиться ни на что.

Они голые передним танцуют, а он краснеет весь такой и говорит :

„Ой, оденься мику-тян, ты же голая.( после чего закрывает глаза и убегает)

После чего Мику-тян говорит таким писклявым голосом :О \*кто-то там\*я тебе не понравилась!? После чего плача убегает в другую комнату, а кто то там идёт её успокаивать и получатся больше нелрвких ситуаций.

Или же например :

" ааааа! Почему вы все голые? (убегает в другое место)

После чего все 7 девушек из гарема о котором он даже возможно не подозревает, хлопают себя

по лицу "

Для меня это всегда было смешно и одновременно бесило.

Такие герои мне не очень-то нравились.

Темболее какая-то там сила дружбы, и ещё куча всего.

Единственные места где побежала дружба, это были детский сад и школа. Больше я ничего не мог вспомнить про победы дружбы над чем либо ещё.

И вот, на этом мои раздумия закончились, и я открыл глаза.

М-да, чего я ожидал - на поле боя была кровавая каша из муравьёв.

На шахматном поле боя находилось куча зелёной слизи вперемешку с коричневыми кусками их оболочки. Так же в этой каше можно было заметить кусочки синих отблесков.

И всю эту картину дополняли стоящие на всем этом, brave воины нежити, среди которых появилось ещё 6 скелетов с ржавыми мечами.

Что же, похоже некроманты постарались, я то уже думал что и некроманты у меня поломанные.

Ну что же! Вперёд! - вскинул я руки вверх и хотел было пойти вперёд, как поздно понял что я досих пор был на столбе, и поэтому слишком поздно понял, что я начал начал падать вниз головой .

Бл\*ть

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/20331/664432>