

Яркий свет, три секунды тишины и сильной боли, словно вывернули нутро. Затем Высший ощутил, как вывалился с другой стороны. Вместо ощущения твёрдой земли под ногами, он понял, что куда-то падает. Восприятие и органы чувств при переходе через портал восстанавливались не сразу. Обуздав тело, Орта отчётливо рассмотрел стремительно приближающуюся поверхность, едва успев сгруппироваться. А потом последовал сильный шлепок и удар, а также боль, прошедшая по всему телу.

Орталеону повезло, что он вошёл одним из последних и не упал на свой же меч. Ударившись, Высший выронил клинок, тот отлетел на несколько метров. Вокруг происходил полный треш и хаос, полноценная война – более чем сто на сто. Между людьми и демонами. И к подобному Орта не подготовился. Не учёл, даже овладев памятью, зная больше других... Нужного опыта у него не имелось. И если в бою один на один Высший вполне мог осилить практически любого, то в массовом сражении глаза разбегались, а отсутствие сноровки повацировало мандраж с вытекающей из него растерянностью.

Конечно, стиль фехтования позволял, и опыт тренировок из прошлой жизни включал ведение боя с несколькими соперниками, даже с пятью одновременно. Однако магические заклинания, хаотично летящие во всех направлениях – это другое. Прилетало, откуда не ждал, что сильно сбивало.

Раскаты стихий, громкие взрывы и вспышки, а также крики, кровь вперемешку с невероятной суетой и бесконечными металлическими ударами наполняли пещеру. Некоторые заклинания были так сильны, что сотрясали подземелье, откалывая куски горной породы и разбрасывая их по катакомбам.

Пещера оказалась совершенно не такой, как представлял Орта. Ярко-голубое озеро, растения из семейства папоротников синего и зеленого цветов, много красного мха, напоминающего нечто живое, и очень высокие потолки. Крупный источник, выложенный монолитными камнями, напоминал широкий колодец природной кладки, поросший травой.

Падение с высоты – действие особого заклинания. Демоны пробрались в пещеру и нашли Искателя, застав того врасплох. Рог успел включить порталы, а потом погиб. Дезактивировать туннели было практически невозможно, требовалось разрушить сам камень телепортации. А вот подготовить ловушку, применив особое заклинание, блокирующее все перемещения в радиусе десяти метров, главный среди тёмных смог. Благо высоты потолков хватило, чтобы Танарцы вообще смогли попасть в подземелье, хоть и падая на врагов с высоты, докуда не дотягивалось ограничение.

Орта неуверенно поднялся, осторожно осмотрелся, мельком оценив положение дел, и заметил Бала, яростно машущего своим здоровенным оружием и раз от раза перезапускающего заклинание «Единение», угасающее после каждого удара. Сзади по Балу пришёлся удар молотом, а сбоку в него угодила тёмная сфера, но он устоял, развернулся и использовал яркую белую вспышку обжигающего света, нанеся дамаг и ослепив врагов.

В бою участвовали всего двое, однако соперников то и дело кто-то отвлекал. Из-за уставившегося на одной цели взгляда сработала Ким:

Режим ПВП.

Орта услышал сообщение, а над двумя целями – Паладином и его врагом – появилось по небольшому индикатору, прямо над их головами. Значки перемещались вместе с ними. Там отображалось процентное здоровье с маной и мера их заполнения синим и красным светом. Орта впервые видел такой режим работы Нави, а главное отличие от простого обзора других пользователей было в неожиданно образовавшейся на левой руке панели. Небольшой сенсорный экран со строкой считываемых событий и фиксацией данных боя вроде урона и названий. Можно читать, не открывая панель.

«Священное прикосновение» – чистая атма. 500 урона. Эффект ослепления – 3 секунды.

Считал и расшифровал Орта способность Бала. Информация отразилась на небольшой прямоугольной панели поверх наручей, не выходя за края металлической пластины.

Лёгкая растерянность, а потом возникла верная мысль – собраться и дотянуться до меча. Только Орта поднялся, задав телу направление, как по спине ему попал раскалённый огненный шар. Взорвавшееся заклинание накрыло героя огнём и пепельным веществом, высвободившимся на выходе стихии. Волна оттолкнула Высшего, тот покатился кубарем на огромной скорости, хорошо хоть в сторону клинка, и удаился о валун.

«Фаербол» – огненная стихия – 350 урона. Показатель здоровья – 3250. Зафиксировано повышение температуры тела.

Сообщения появлялись, но Ким молчала. Орта не вывел Систему из автономного режима, а теперь было не до того. К тому же автоматический перевод в ПВП оставлял основные из необходимых функций. Маг не читал сообщения, они просто появлялись, без вибраций браслета, особо не отвлекая. Все наиболее ценные Ким бы непременно дублировала. Рядом с мини экраном отражались личные показатели: два индикатора на кисти в виде прямых полосок и внутри красная отметка «91%».

Огненное заклинание явно принадлежало магу высокого ранга, при условии, что нанесло такой дамаг через сопротивление в сорок процентов, но можно было предположить, что его прокастовали на скорую руку. Очухался Высший быстро, резко осмотревшись и ломанувшись к мечу, ведь тот валялся неподалёку.

Справа прогремел очередной взрыв, всего в нескольких метрах... Слева пролетел чей-то белый спелл. Своевременный уворот спас Орту от попадания длинной чёрной стрелы, просвистевший прямо у шеи. Вокруг были четыре пары, сражающиеся в ближнем бою, и множество постоянно перемещающихся магов и лучников, потому искать источник последней атаки не имело смысла. Сфокусироваться на одном враге издали в таком мясе было практически нереально.

Стремительный рывок с матом и недовольством, кувырок, и «охотник» почти оказался у героя в руке, но вдруг проскочила одна мысль: что будет потом?

Взгляд Орты случайно упал на Огненного мага, судя по всему недавно атаковавшего его со спины и всё ещё державшего на прицеле.

Крупнорослый краснокожий Мараниец с несколькими небольшими костяными наростами на лице и двумя объатыми пламенем светлыми рогами, торчащими из-под капюшона длинной чёрной мантии с широкими рукавами. Демон выглядел очень страшно, а яркие красные глаза, светящиеся из-за применения магии, выглядели серьезней огненных рогов. Общность добавляла соперникам нервоза.

В его левой руке была книга, в правой – небольшой предмет вроде толстой трости, вокруг которой формировалась стихийная мана нового спелла. Враг кастовал очередной шар, и Орта не успевал скрыться, поздно заметил, а потому не изменил намерение схватиться за меч.

Общая растерянность и потеря оружия при падении в самом начале окончательно спутали ему карты. Внимание раздробилось, и полноценно собрать его обратно не получалось. В первую очередь сказывалось отсутствие опыта.

Орта схватил рукоять катаны, а что будет дальше – кто его знает. Обречённо посмотрел в поисках преграды, а толку – ноль. Демон уже почти скинул файербол, однако неожиданно появился Ассасин, совершивший серию из трёх уколов и странного, случайно считанного системой оружейного заклинания:

«Стальной веер» – физический урон – 750. Три ранения. Вероятное «кровотечение».

Потом Ассасин ударил врага кулаком в лицо и ногой под колено. И огненный Маг оказался на карачках, а расправились с ним сквозным в затылок. Вокруг разбрызгало голубую кровь, струей вылетевшую из пробитой башки.

Энто очень вовремя зарубил Маранийского Мага. Благодарить его было некогда, да и орать далеко, а потому Орта максимально быстро переключился, пытаясь зафиксировать не перемещающуюся цель где-нибудь рядом и хоть кого-то уже убить. Чувствовал себя бесполезным...

Стиль самурая хорошо подходил для перенасыщенных битв, а вот с защитой от заклинаний у Орты дела обстояли хуже. К тому же он не знал чужих возможностей. Крайне важная штука, причём не только для осмысления тактики. Остальные, будучи более опытными, много двигались, не задерживаясь на месте или враге, чтобы не получить удар сзади.

Пока думал, решил отступить к камню. Рядом свободных врагов не оказалось, а вот Бал бился сразу с двумя, причём одним из которых оказался Безликий, владеющий особой формной демонической атмы – мглой. Паладин вновь и вновь использовал два заклинания. Отбил выпал Демона своим крупным мечом, заодно оттолкнув Безликого плечом и вернувшись к первому ударом с локтя. Занёс остриё назад, пытаясь проткнуть демона, но тут вмешался Безликий, воссоздав из концентрированной тёмной материи чёрный конусообразный штырь, выскочивший из земли и сильно ударивший Бала. Тот высоко подлетел, метров на пять. Хотя

латы приняли на себя весь урон, не пропустив концентрированную энергию, ударило по нему сильно, оставив небольшую вмятину.

Орта вытянул вперёд левую руку и использовал Ледяную Глыбу, направив её на того самого тёмного, метрах в пятнадцати – двадцати от него. Крупное формирование, заряженное холодной маной, стрельнуло словно из пушки и попало в цель.

Стихийный урон – 200. Расход маны – 100. Остаток – 2900.

Одновременно с применением способностей Орта побежал на них, отчаянно пытаясь успеть подловить падающего Паладина. Кстати, тот, получив в грудь острым сгустком тёмной энергии, не выпустил из руки меч. Бал развернулся, и его пируэт начал походить на попытку приземлиться на ноги, вонзив в землю клинок, как буфер, поглощающий ускорение.

Высший подобного не распознал по неопытности.

Ледяная глыба разлетелась на куски, попав по Безликому, стихийный поток освободился, однако ожидаемого эффекта не принёс. Враг дёрнулся, устояв и не промёрзнув, а синяя мана стекла по его броне вместе с кусками густой мглы – верхним покрытием странной робы с полностью закрытым лицом. Особый состав демонической робы позволял мгле изолировать чуждую своему носителю атму и избавляться от неё ценой поглощения сторонней маны и её сброса с тела. Недостаток мглы сразу же восстановился. Нечто вроде инчанта для одежды, накладывался поверх любого материала, усиливая его свойства. А насколько и как быстро восполнялась потеря густого вещества, зависело от мастерства мага.

Подобие такой же субстанции тёмные используют в кузнечном деле, обрабатывая её, придавая мгле свойства, присущие тяжёлой броне. Но это совсем другой вид материала, а на том Безликом было временное покрытие – отдельный вид магии.

Безликие – особый и очень опасный вид Маранийцев, как Высшие – для Империи, первородная раса, но среди тёмных. Основа магии – чистая атма, но не светлая, вторая сторона силы. Таких делили на три вида: Бессмертный, Вампир и Чернокнижник.

Демоны, наоборот, почти не отличались от людей классами предрасположенности: мясник – Протектор, Ассасин – ловкач, и стандарт – Боевой Маг, но из выбора стихий только огненная, хоть и с весьма разнообразным набором заклинаний, основанных на этой школе. К тому же тёмные спеллы для Демонов никто не отменял, просто Безликим они давались проще.

Ещё одна особенность магов Марании – наличие запретного раздела, отдельной школы магии – Пустоты или Скверны. Тёмно-зелёный поток, равно вбирающий остальные и подменяющий собой чистую атму. Впрочем, получить подобные навыки среди них могли не многие.

Орталеону попался Бессмертный, сильнейший из трёх подвидов, владеющих мглой. Эта энергия очень многосторонняя и может приобретать весьма различные свойства, используется

как для защиты, так и в атаке.

Отличие Бессмертных от других классов Безликих – превосходная и очень быстрая регенерация, а так же усиление за счёт активируемого, стабильно выброса дымчатой мглы сразу всем телом. Основной бой – ближний.

Чернокнижники преимущественно Маги, но приравняемые к Белым, а не стихийным. Активно полагаются на призыв.

А Вампиры – помесь двух выше перечисленных классов.

Бессмертный разозлился. Не прошло и двух секунд, как он исчез внутри неожиданно возникшего чёрного пятна и появился в метре от Орты, прямо у него за спиной и сразу в стремительной атаке. И теперь падающий с высоты Бал был в меньшей опасности, чем попытавшийся его спасти приятель.

«Шаг сквозь тень».

Название – это всё, что успела считать Система, выведя в качестве сообщения.

Вторая вспышка мглы рядом, перенёсшая Безликого, привлекла Орту, и он успел отреагировать, встретив опасный выпад собственным мечом. Оружие его врага выглядело очень странно: стабильная густая твёрдая масса с чёрным испарением поверх материала. Это и была кузнеческая мгла – особая руда, обработанная магом в специальном ритуале, а потом кузнецом превращённая в предмет. Предел Маранийского мастерства – призрачные клинки, развеиваемое волей владельца оружие, имеющее произвольную от случая к случаю форму и обладающее различными свойствами.

В момент соприкосновения двух лезвий произошло нечто экстраординарное, то, чего никто не ожидал, а особенно тёмный. Демонический клинок прогнулся и лопнул, встретив Вулканическое серебро, а нападавший растерялся.

Орта реализовал шанс резким рывком. Он схватился за тёмного рукой и потянул, отставив клинок и вогнав его в тело почти до середины одним сильным ударом.

Физическая атака – 1200. Сквозное ранение, наложен эффект «кровотечение».

Взглядом Орта зацепил индикатор над соперником: сорок процентов здоровья, а тот резко упёрся в него ногой и оттолкнулся, приложив много сил. Так у него получилось отпрыгнуть на несколько метров, причём с кувырком. Рана же быстро затянулась. Бессмертный дёрнул рукой и выкрикнул название заклинания. Ким выявила спелл, но сам Орта отреагировать не успел:

«Печать крови». Оцепенение, действие до 5 секунд.

Тело Орты сковала невидимая сила. Полнейшее оцепенение, он замер без возможности шевельнуть даже пальцем. Тёмный использовал способность при соприкосновении, он пометил Высшего ценой сквозной раны, а теперь мог спокойно атаковать.

Демоны видели в Высшем угрозу, что играло против него, делая объектом внимания сильнейших.

Пока Маг холода пытался решить, как ему выбраться, Тёмный продолжил, заменив теряющий силу spell на следующий. Он запустил в Орту чёрный шар, не взорвавшийся, просто раскрывшийся при ударе и покрывший Высшего липким веществом. Жижа стекала вниз, мгновенно образовав лужу.

Взмах рукой, и вокруг Орты появились четыре столба по периметру, а из них – подобие решётки.

«Тюрьма». Тёмная магия обездвиживания.

– Сдохни! – громко выкрикнул Безликий, резко сжав кулак, а его энергия последовала примеру, сильно надавив сразу отовсюду в равной доле. – Сужение, – произнёс он про себя.

Смысл заклинания был в сильнейшем уроне, способном убить всего за несколько секунд, помяв любой материал и поломав кости.

Меч Орталеона оказался бесполезен. Он даже опустить и отпустить его не мог. Делать ничего не пришлось. Вновь Высшего спасли, причём сразу, как только он ощутил первые признаки воздействия странной энергии на тело. Правда теперь выручил Зи, Белый Маг из гильдии, нашедший равного себе соперника.

«Испепеление». Чистая атма, 1300 урона.

Яркий магический раскат поразил Бессмертного откуда-то справа. Дамаг оказался так высок, что прижёг верхнюю половину тёмного и растворил всё защитное покрытие мглы.

«Магический взрыв». Тайная магия, 800 урона.

Полетело следом от Зи, в виде фиолетового раската, возникшего прямо возле врага, а не летевшего до него. Оба заклинания белого мага обладали огромной силой, при этом срабатывали почти моментально. Последнее разорвало часть тела Бессмертного, оторвав ему руку. Тот упал на колени, а потом рухнул навзничь. Часть тёмной материи, окутывавшей Безликого, потеряла форму и растеклась пятном.

Всюду валялись тела, но сражение не утихало. Моментально нашёлся новый враг – демон Мясник в тяжёлой защите, с торчащей красной мордой, но без рогов. Два-три перехваченных

удара, затем грациозный уворот и рубящее попадание под коленку в исполнении Орты. Звонкий металлический дзинь, но кольчужный стык выдержал.

Физическая атака, 100 урона.

Ещё десять секунд фехтования и обмена ударами не принесли пользы. Впрочем, в мастерстве Орта явно доминировал, проведя около семи удачных касаний и увернувшись от четырёх опасных. Его враг пользовался длинной шпагой, тонкой, но широкой. Для ближнего боя он двигался слишком медленно. За все завершённые взмахи Высший нанёс около пятисот дамага, изрядно потрепав латы демона, но серьёзных успехов не достиг. Тут он вспомнил слова Бала о необходимости пользоваться маной против танков и бойцов.

После очередного уклонения от шпаги герой опустил кулак, облачённый в тяжёлую стальную перчатку. Пришедшееся по затылку касание изменило положение дел, и не в сторону Орты. Он упал, чуть не потеряв сознание. Голова кружилась, зрение зарябило, а в ушах зазвучал колокольный звон. Высший вложился в восстановление фокуса, опершись на руки, чтобы встать, но демон резко прижал его ногой, стукнув пяткой и надавив сверху.

Отчаянный удар по земле левой рукой и детальное представление желанного, совмещённое с выбросом стихийной маны, материализовали ледяную платформу. Она ударила демона, но заодно задела самого Мага, несильно притерев по касательной. Лёд разбился о латы демона, немного оттолкнув массивного врага.

Физический урон – 50. Расход маны – 50. Остаток – 2878.

Орта перевернулся и задействовал «Импульс», собирая для него ману в течение двух секунд.

Стихийный урон – 170. Расход маны – 130. Остаток – 2749. Задействован пассивный эффект «Стужа».

Волна синей маны поразила насквозь, субъект даже немного посинел. Его доспехи покрылись ледяной коркой, а тело продрогло до костей, сильно осложнив все движения. Но тот тут же использовал «очищение». Мясник испустил короткий силовой выброс кинетической энергии, разбивший наледь и снявший «стужу».

Мана медленно регенерировала, но Высший не следил за показателями. Вокруг погибло так много, что сам Орта своё выживание считал удачей.

Расстояние между ними было метра три. Избавившись от замедления, Мясник занёс свою шпагу и использовал два спелла: «рывок» и «смертельный удар». Стремительный рывок, и разогнанный танк понёсся с невероятным ускорением, в то время как шпагу окутал едкий демонический дым, способный отравить при попадании в кровь.

Высший успел встать и задействовать навстречу врагу заклинание «Выброс» – устремившийся в Мясника поток холодной энергии, словно азот под высоким давлением. Демон не стал уворачиваться или защищаться, рассчитывая пробиться через струю маны, чтобы ранить Мага. Всего одна рана, и он победил бы.

Получилось. Точнее, почти... Однако заклинание Орты сильно занизило потенциал силы удара и скорость танка. Герой выставил вперёд руку, а клинок остановился о его броню, воткнувшись в область груди, но кимоно не пробил. Больно, но всё получилось, враг замёрз, и яд не попал в кровь.

Физический урон – 50. Показатель здоровья – 3208.

Прорубая Выброс холода насквозь, Демон рассчитывал на высокое сопротивление стихии, но из-за редкости Фрост Магов он не учёл пассивные эффекты и попал под «Обморожение». Стандартное действие способности длилось пять секунд, но против владеющего огнём рассчитывать можно было максимум на три. Мясник рано использовал «Очищение», и оно ещё не откатилось, загнав его.

Тело демона отдавало синевой, доспехи и плоть сильно промёрзли, а физический урон увеличился, но его внутренний огонь активно исправлял положение, отогревая организм.

Сильнейшим ударом с полного взмаха Орта отколол часть воротника, созданного за счёт резных выступов на наплечниках, примыкающих к шлему. Лезвие катаны резко остановилось, натолкнувшись на нижний кант шлема и промяв его, но шею не достало. Отрубленные шипы наплечника разлетелись.

Физическая атака, 300 урона.

А Орта замахнулся и нанёс повторный удар в то же место и на пике физических возможностей, крепко держась за рукоять двумя руками, набирая размах высоко над головой. Взмахи выглядели очень отточено и точно.

Физическая атака, 900 урона.

Вторая тычка вошла как надо, пустив кровь и чуть не перерубив ключицу. Не последнюю роль сыграло повышение дамага по замороженному объекту. Орта бил тактично и сильно, в равной мере, однако Демон выбрался. Серьёзные повреждения активировали его защитное заклинание «Плащ теней» – предсмертная способность, ненадолго наполняющая творца чёрной атмосферой, снимающей все отрицательные эффекты, снижающей весь получаемый урон на восемьдесят процентов, а заодно исцеляя раны. Единственный минус был в особенности спелла. Восстановление происходило не сразу, а спустя три секунды после задействования. А показатель здоровья Тёмного сильно упал, осталось примерно тысяча восемьсот.

Увидев, как Мясник почернел, растворяя лёд, и сдвинулся с места, Орта поспешил поставить



точку, исходя из уже подготовленной почвы. Навыки владения оружием и набитый глаз, оценивающий ситуацию и само мышление, позволяющее быстро просчитывать вероятности, делали из Высшего превосходного бойца, мало кому уступающего. Пусть он не знал чужих способностей, анализ ближнего боя его не подводил.

Раскурочив наплечник, часть кирасы и шлема соперника, он оставил в латах крупную дыру. В последний момент Орта сделал два шага назад, разбежался и прыгнул, перехватив рукоять катаны и перевернув её лезвием вниз. Вновь попал, вбив остриё в область плеча. Меч прошёл половину длины, пока во что-то не упёрся, а дол вырвал несколько кусков мяса.

Орта сам выглядел словно мясник, с головы до ног залитый кровью.

Физическая атака, 400 урона. Часть дамага поглощена.

Несмотря на видимую бескомпромиссность, выпад оказался не смертельным. Клинок вошёл прямо в только что затянувшееся «Плащом теней» ранение, вновь разворотив плечо и отменив большую часть ожидаемого восстановления. Полоска здоровья Маранийца просела в самый низ, ему оставалось всего несколько тычек. Орта даже занёс меч в полной уверенности, что закончит дело, однако в порыве забыл об окружающих, и упущение ему аукнулось...

Громкие каменные удары, словно топот чего-то невероятно тяжёлого, раскатились за спиной Высшего. Он резко обернулся. А навстречу ему бежала огромная страхолюдина – трёхметровый, массивный Инферно, состоящий из камнеподобной тёмной материи, всё той же мглы, собранной в неравномерные булыжники, объятые отвратительной на вид тёмно-зелёной энергией. Единственная из допустимых техник, выстроенных на Скверне, но и то лишь на пятьдесят процентов. Призыв разрешён в Марании из-за высокой эффективности заклинания.

Чёрные камни составили силуэт с руками, ногами и даже подобием головы, где есть рот и глаза, всего десять элементов разного размера, ничем не связанных и не закреплённых в пространстве, но висящих на одном, своём месте. Связь кусков удерживалась за счёт зелёной маны, служащей основой Инферно.

Это было призываемое Чернокнижником существо, для создания которого требовался «солбуст», наполненный энергией души, собранной с тела умиравшего или убитого. Тёмная магия всего за несколько секунд превращала такой кристалл в легкоуправляемое, сильное, но тупое существо, подчиняющееся мыслям и служащее воле хозяина. Прочитав заклинание, Чернокнижник подбрасывал или швырял камень, в пути из него вырывалась атма, а на землю падала уже законченная махина, накрывая и оглушая врагов, нанося им высокий урон.

Всего несколько секунд, и Инферно настиг Орту, совершив резкий удар справа тем, что у него могло считаться рукой. Кулаков у существа не было, но легче от этого не стало. Каждая конечность состояла из двух круглых блоков, причём крайний чуть больше стыкового.

Попадание оказалось такой силы, что Орта неосознанно сравнил удар с поездом, причём в воспоминании из его последней жизни двигался такой транспорт на скорости около семисот

километров в час...

Рекомендовано сменить режим помощника и использовать доступные средства восстановления.

Ким высказалась сквозь автономный режим. Звучало как важный призыв.

Орта полетел кубарем, причём с такой силой, будто им выстрелили из пушки. Он врезался в человека, натолкнув того на врага, и все трое упали.

- Режим полного функционала, - не растеряв концентрацию после полученных повреждений, проговорил Орта, подскочив и без страха ломанувшись обратно, чтобы добить Мясника.

Смешанный урон - 1300. Остаток здоровья - 1910. Внимание! Падение Тонуса до 70%. Повреждение спины и двух рёбер, вывих плеча.

Созданное для него Кимоно отлично останавливало колющее оружие и ману. Однако являясь более лёгкой, броня плохо защищала тело от тяжёлого или дробящего урона, а также от физических атак в целом, передавая кинетику в тело.

Удар Инферно был основан на грубой силе и твёрдости чёрной мглы, а кроме того испарения зелёной атмы обожгли Мага. Впрочем, и здесь кольчужная составляющая сделала своё дело, распределив силу удара на большую область и позволив Высшему продолжить бой.

Демоническая дымка оплавил доспехи, но в тот момент почти не подействовала, ибо соприкосновение было очень коротким. Синий материал кимоно потемнел.

Услышав выявленные Системой отклонения, Орта тут же пожалел, что вывел Ким из режима сна, ведь как только он узнал о своём состоянии, тут же прочувствовал травмы всем телом. Сильная боль и ломота, даже скорость его бега снизилась: проявилась хромота, а рука обессилила.

Катана показалась ему очень тяжёлой. Всего несколько секунд назад ничего из этого не ощущалось из-за внутренней печи, растопленной восприятием сражения. То есть, разум даже не думал об ущербе, иначе воспринимая боль и задерживая её на уровне подсознания, а Ким донесла до сознания, дав отрицательный эффект. Орта поставил для себя галочку, пометку на будущее.

Это была ещё одна издержка интерактивного помощника, вот только о подобном Бал упомянуть забыл. Просто действовала не на всех, лишь на мнительных. Орта таковым не являлся, зато неопытность смогла полноценно подменить впечатлительность.

Инферно дёрнул правым подобием руки, и крайняя глыба оторвалась, полетев в Высшего, а на

её месте быстро образовалась другая. Орта едва увернулся. Точнее, он просто упал, и тёмный концентрат пролетел прямо над ним.

Герой поднял голову. Инферно бежал на него. Быстро и уверенно, с непомерным натиском, словно одержимый желанием достать Высшего. По пути существо одним махом снесло случайного Мага, убегающего от другого врага и неудачно пересёкшего путь призванного создания. Инферно приложился по нему не слабее, чем по герою. Тот ненадолго воспламенился демонической маной и отлетел в сторону.

План у Орты появился быстро и был довольно простой – Маг рассчитывал подкинуть себя материализацией ледяного подиума, однако воплощать в жизнь не пришлось.

Всё это время Бал краем глаза посматривал за другом, дабы помочь, когда понадобится. А именно тогда и появилась необходимость одновременно с возможностью, он как раз только разделался с очередным Маранийцем.

Паладин увидел Орту в бедствующем положении и не пожалел четырёхсот единиц маны, материализовав в руке идеальный в очертаниях молот, но состоящий из сконцентрированного света. А по завершении метнул его с невероятной силой. Заклинание «Кара», мощнейший спелл класса Паладинов. За рукоятью летящего предмета ненадолго осталась светлая полоса, а вокруг него появлялись короткие молнии – искры, но не в виде стихии, а в качестве пространственных разрывов.

Молот влетел в заднюю часть Инферно, взорвавшись, как снаряд. Яркая вспышка разметала куски тёмной атмы в виде густой слизи, и существо рухнуло, потеряв целостность, но не погибнув, ёрзая и пытаясь оправиться.

Разбив Инферно, Бал не остановился, ему показалось мало, и он попробовал добить Мясника, с которым бился Орта, изрядно потрёпанного, но почти оклемавшегося. Паладин даже не пожалел ценную руну, выкрикнув вслух: «Небесная атака». Бал присел и резко подскочил вверх метров на двадцать, почти под потолок, воспарил, словно ангел, несмотря на тяжёлое обмундирование и меч. В какой-то момент за его спиной образовались крылья, точнее, их образ, состоящий из света, позволившего ему вознестись, а потом пикировать вниз на большой скорости. А перед ним образовалось полукруглое силовое поле, призванное оградить от повреждений при падении-атаке. Балу даже не пришлось выставлять вперёд меч, он знал, что энергетический щит всё сдержит и зашибёт не хуже твёрдого предмета.

Мясник не видел надвигающегося конца, а Бал приближался словно снаряд. В самом конце крылья сложились, почти полностью прикрыв верхнюю часть туловища поверх чуть заметного силового поля. Паладин врезался в Мясника подобно ядру, пока крылья перетекли в усиление щита, а потом в энергетический заряд, взорвавшись.

Мало было демону вспышки света, разъедающей всё и вся, большой вес и скорость доделали остальное, смяв броню врага, поломав его кости и даже немного раскрошив горную породу. Под ногами сражающихся появились небольшие трещины.

Руна «небесной атаки». Физический урон – 2000.

У Мясника не было ни шанса, а Бал не пострадал от этой атаки, поднялся с пола и пошёл в сторону Орты. Он выглядел супергероем на фоне многих. Закончив с Мясником, двигался медленно, со здоровенным оружием наперевес, но часто осматриваясь по сторонам. Кираса Паладина помялась, также было несколько повреждений на других элементах. Шлем потерял, лицо немного разбито, кровь над губой и вокруг глаза, заляпаны все латы, но голубой кровью, а не его собственной.

Всю кожу Бала покрывали различные Руны-тату, причём многие из них очень редкие. По сути, если разобраться, парень являлся одним из сильнейших среди присутствующих и бьющихся за людей, на уровне старших товарищей Ассасина и Белого Мага, по совместительству являющихся его наставниками.

С демонами дела обстояли сложнее: Горг – Маг Огня, лидер гильдии Индра и очень сильный боец восьмого Ранга.

Атмосфера сражения и нерегулируемого хаоса вновь и вновь давила на Орту, заставляя отдаться неистовству. Ярость всё больше овладевала его рассудком. Он вёл себя подобно беспощадному воину, давно позабывшему свои духовные убеждения. Страх тоже присутствовал, пусть и не был замечен из-за адреналина и самоконтроля, в этом и заключался «путь воина».

Яростные крики, звуки боя и раскаты энергии по-прежнему заполняли подземелье, несмотря на то, что количество участвующих в битве существенно сократилось. Погибших было много, а вот кто побеждал в той суете, разобраться было нереально.

Со стороны людей присутствовали две гильдии, от демонов – одна, но крупная, потому бились они почти на равных.

Грин Ганс телепортировались вторыми, потому больше всех пострадали их союзники из Тимсмит, вынужденно принявшие на себя первый удар в меньшинстве, от чего понесли серьёзные потери.

Заклинание «Закрытый периметр» крайне редкое, мало кто в Лимбе способен его применить, это пережиток прошлого, а потому Имперцы не ожидали. Чтобы вот так перекрыть использование телепортации в целой пещере, необходима постройка специальных капищ. Демон перенёс порталы под потолок, не позволив вернуться и предупредить остальных, а внизу поджидали тёмные.

В какой-то момент по периметру прокатился импульс непонятной бледно-красной энергии. Понимающие распознали отмену блокировки телепортации.

Со стороны людей сразу же появились первые беглецы, а демоны эвакуировали часть раненых.

Способностью индивидуальной телепортации обладали не все, им помогали маги.

Стихийный урон – 500. Расход маны – 250. Остаток – 2520. Пассивный эффект «обморожение».

Сообщение вылетело после того, как Орта разделался с медленно восстанавливающимся Инферно, применив заклинание «конус» длительностью пять секунд, а после разбив остатки на куски в три удара катаны, и даже ногой раз пнул на эмоциях.

Вокруг враги исчерпались, в принципе, как и свои, ближайшее сражение происходило метрах в сорока-пятидесяти. Орта сместился ближе к источнику после атаки Инферно.

Среди сражающихся то и дело мелькали разные призванные существа. В основном, каменные големы и элементы двух типов: огненные и водяные, а так же Инферны.

– Жив ещё! Удивительно. Ну, и повезло тебе, конечно, впервые и прямо в мясо, да таких масштабов, что я на подобное не нарывался ни разу в жизни! – утерев лицо от крови, крикнул Бал, подходя к Орте. – Ну и досталось же тебе!

У Паладина здоровье держалось на отметке выше восьмидесяти процентов, активно регенерируя. На нём висело заклинание «боевая регенерация».

– Смотри, сам не сдохни... У меня ещё склянки с живой водой есть. Большая и две средних! – выдежав паузу, Орта добавил совершенно другим голосом: – Спасибо за помощь.

– Да не за что. Склянки, конечно, хорошо, но после второй эффекта вообще не будет. Не забывай о руне «магической защиты»! Перенеси её на руку, не скупись. Много наших уже погибло, – напомнил Бал про одно из дорогих приобретений. Звучало, будто Высший её зажал, а не тупо забыл. – Три секунды полного магического поглощения. Может пригодиться! Нам нужно завалить вон того крепыша... – указал на лидера демонов Бал.

– Кто он? – спросил Орта, выудив руну и оголив руку до локтя, чтобы перенести.

– Горг. Один из Вечных Всадников. Это объединение из десяти лидеров Маранийских гильдий, составляющих их армию, – Бал задумался. – Чем-то на тебя похож! Маг огня, но полагается на ближний бой. Владеет легендарным клинком. Он кровожаден и очень силен. Слышал, никогда не убегает и почти неуязвим. Обязательно убивает своих, кто посмеет покинуть поле боя. Пока он жив, ни один способный сражаться демон не сбежит. Убьём его – выиграем сражение! – он выдохнул и сменил тон. – Не волнуйся. Понятия не имею, как они прознали: Пирл спалился, давно пасли этот Источник или случайно учуяли. Но они не ожидали, что нас будет так много... Точно выиграем! – ободряюще высказался Бал. А сам задумался о другом, зная о Горге гораздо больше, но смолчав, чтобы не попортить боевой дух.