

Каждый корабль, будь то неуловимый перехватчик, вооруженный до зубов штурмовик, ремонтный корвет, транспортный фрегат, торпедоносный эсминец, скоростной крейсер, артиллерийский линкор, монструозный дредноут, внушающий трепет астроносец или заслонивший сами звезды титан – все они были частью единого разума...

(с) Гамбит-Сайфер

Определение: Классификация YU-51N (Юфайван) – унифицированная информационная база, посвященная фундаментальным понятиям о юнитах, вооружении и прочим аспектам...

Разделение юнитов и объектов по группам:

Тип (размер): Москит, Тектон, Капитал, Титан, Колосс...

Категория (тоннаж): Перехватчик, Штурмовик, Корвет, Эсминец, Крейсер и т.д...

Класс (серия): Каскад, Гефест, Номарх, Проблеск и т.д...

Роль (специализация): Патрульный, Тактический, Артиллерийский, Ударный и т.д...

Размеры типов юнитов в метрах:

Кариоты (Т – Tiny): Омни-Дроны (1-6) Меха-Экзо (3-10)...

Москиты (S – Small): Канонерки (10-20), Перехватчики (20-40), Штурмовики (30-50)...

Тектоны (М – Medium): Корветы (100-190), Фрегаты (150-320), Баржи (400-700)...

Капиталы (L – Large): Эсминцы (800-1300), Крейсера (1200-1500), Линкоры (1600-2200), Дредноуты (2200-3500)...

Титаны (H – Huge): Астроносцы (5000-9000), Титаны (10000-15000)...

Колоссы (G - Gigantic): Станции и Врата (16000-50000), Бастионы (40000-70000), Хемеллины (от 70000)...

Размеры мехов и их тоннаж в среднем:

Сверхлегкие: от 2 до 10 м и от 1 до 20 тонн...

Легкие: от 10 до 25 м и от 20 до 50 тонн...

Средние: от 25 до 40 м и от 50 до 200 тонн...

Тяжелые: от 40 до 200 м и более 200 тонн...

Основные категории звездолетов:

Канонерка - сверхлегкий малобронированный юнит, предназначенный для доставки, поддержки и прикрытия планетарной пехоты...

Меха - многоцелевая техника, представленная антропоморфными и звероподобными классами юнитов, что благодаря комбинации миополимерных мышц и гелиоцентрических движителей имеют колоссальную маневренность...

Перехватчик - истребитель-перехватчик заградительной формации, основа москитного флота, может нести самонаводящиеся ракеты и спаренное вооружение, используется для прикрытия капитальных кораблей от торпед, штурмовиков и других перехватчиков...

Штурмовик - истребитель высокого маневрирования, обладает средней броней и скоростью, компенсируя это огромным уроном, благодаря большому запасу энергии позволяет устанавливать такие модули как «боевая перегрузка», «спектральный камуфляж» и т.д...

Корвет - тектон легкого класса, обладает средней маневренностью, но высоким уроном и показателем живучести, часто применяется как тыловая поддержка, при условии наличия ремонтных систем (исключениями служат снайперские корветы)...

Фрегат – тектон среднего класса с большим запасом прочности, средней маневренностью и просто колоссальным уроном, применяется как единица второго эшелона, что должна разить в самые уязвимые места и тут же отступить для перегруппировки...

Баржа – гражданский тектон тяжелого класса, исполняющий инженерные, транспортные, аграрные, добывающие, утилизационные и прочие типы невоенные типы функций...

Эсминец – легкобронированный капитальный корабль, зачастую оснащается целым арсеналом управляемых боеголовок, включая тяжелые торпеды и эшелоны минных полей, часто прикрывает союзников системами ПРО...

Крейсер – среднебронированный капитальный корабль высокого маневрирования, обладает большим числом среднего бортового вооружения и малым числом тяжелых орудий, применяется как авангардная наступательная единица, часто служит кораблем-носителем...

Линкор – тяжелобронированный капитальный корабль, оснащается арсеналом артиллерийского вооружения, часто служит юнитом подавления, который уничтожает вражеские капиталы и станции с безопасного расстояния...

Дредноут – сверхтяжелый капитальный корабль, обладает колоссальным числом орудий, несет достаточно крупную боевую эскадрилью и часто имеет сверхмассивный главный калибра, установленный в носовой проекции...

Астроносец – корабль класса крепость, представляет собой утяжеленную версию супердредноута, что используется как база и верфь для москитов...

Титан – боевая единица колоссальный размеров, буквально передвижная станция, оснащена колоссальным числом орудий, ангаров и непробиваемой броней, в силу своего гравитационного веса и малой маневренности, чаще всего используется как база снабжения и практически не вступает в прямой бой...

Основные аббревиатуры ролей юнитов:

Кариоты (Омни-Дроны и Меха-Экзо):

DN – Drone-Nurse (Дроны-Медики) – машина мед-помощи...

DW - Drone-Watcher (Дроны-Операторы) - автономная парящая камера...

LM - Light Mecha (Сверхлегкая Меха - Меха-Экзо) - пилотируемый боевой экзодоспех...

Москиты (Транспорты, Канонерки, Мехи, Перехватчики и Штурмовики):

GC - Gravy-Capsule (Грави-Капсула - Личная Капсула) - частный гражданский транспорт...

GT - Gravy-Train (Грави-Поезд) - внутри- или межполисный рельсовый транспорт...

GB - Gunboat (Канонерка) - легкий транспортно-штурмовой юнит...

AM - Artillery Mecha (Артиллерийская Меха) - тыловой снайперский юнит...

BM - Battle Mecha (Штурмовая Меха) - тяжеловооруженный атакующий юнит...

DM - Defense Mecha (Защитная Меха) - юнит-специалист по обороне...

EM - Engineer Mecha (Инженерная Меха) - юнит-специалист по поддержке и ремонту...

OM - Omni-Mecha (Омни-Меха) - инженерно-многоцелевой механизированный юнит...

PM - Peremptory Mecha (Пси-Меха) - юнит-специалист с пси-резонатором...

RM - Rambler Mecha (Развед-Меха) - передовой разведывательный юнит...

SM - Siege Mecha (Осадная Меха) - передовой штурмовой юнит...

UM - Universal Mecha (Многоцелевая Меха) - тяжелый флагманский юнит...

AF - Assault Fighter (Штурмовой Перехватчик) - ракетно-атакующий юнит...

DF - Drone Fighter (Дрон-Перехватчик) - беспилотный высокоманевренный юнит...

FF - Flag Fighter (Флагманский Перехватчик) - штабной многоцелевой юнит...

HF - Heavy Fighter (Тяжелый Перехватчик) - тяжелобронированный юнит-специалист...

LF - Light Fighter (Легкий Перехватчик) - легкий противомоскитный юнит...

SF - Scout Fighter (Разведывательный Перехватчик) - юнит-специалист по сбору сведений...

VF - Vanguard Fighter (Авангардный Перехватчик) - авангардный заградительный юнит...

BG - Bomber Gunship (Бомбер-Штурмовик) - тяжеловооруженный истребительный юнит...

DG - Drone Gunship (Дрон-Штурмовик) - беспилотный истребительный юнит...

EG - Engineer Gunship (Инженерный Штурмовик) - фронтовой инженерный юнит...

FG - Flag Gunship (Флагманский Штурмовик) - штабной истребительный юнит...

MG - Missile Gunship (Ракетный Штурмовик) - юнит-специалист по управляемому оружию...

SG - Stealth Gunship (Диверсионный Штурмовик) - стелс-юнит невидимка...

TG - Transport Gunship (Транспортный Штурмовик) - юнит-специалист по логистике...

VG - Vanguard Gunship (Авангардный Штурмовик) - авангардный истребительный юнит...

Тектоны (Корветы, Фрегаты и Баржи):

EG-C – Engineer Gunship-Corvette (Инженерный Штурм-Корвет) – высококомобильный юнит-специалист по поддержке и ремонту...

AMC – Arearguard-Modified Corvette (Арьергард-Корвет) – тыловой торпедоносный юнит...

EMC – Engineer Military Corvette (Инженерный Корвет) – тяжелый юнит-специалист по поддержке и ремонту...

DMC – Drone-Modified Corvette (Дрон-Корвет) – беспилотный тактический юнит...

SMC – Sniper-Modified Corvette (Снайперский Корвет) – тыловой артиллерийский юнит...

BMC – Bomber-Modified Corvette (Бомбер-Корвет) – юнит со стратегическим вооружением...

FMC – Frigate-Modified Corvette (Фрегатный Корвет) – тяжелый арьергардный транспорт...

FBI – Fraction Barge of Industrialists (Фракционная Баржа Индустриалистов) – гражданский юнит-специалист по исполнению индустриальных функций...

Капиталы (Эсминцы, Крейсера и Линкоры):

DEZ – Dezenthaltung (Destroyer – Эсминец) – эскадренный атакующий юнит...

AC – Assault Cruiser (Атакующий Крейсер) – легкий быстроходный юнит...

BC – Battle Cruiser (Боевой/Линейный Крейсер) – тяжелый быстроходный юнит...

PC – Patrol Cruiser (Патрульный Крейсер) – юнит переменного базирования...

SC – Sniper Cruiser (Снайперский Крейсер) – тыловой артиллерийский юнит...

FB – Fortified Battleship (Крепость-Линкор) – тяжелобронированный артиллерийский юнит...

MB – Missile Battleship (Ракетный Линкор) – юнит с тяжелым управляемым вооружением...

SB – Siege Battleship (Осадный Линкор) – тяжеловооруженный артиллерийский юнит...

VB – Vanguard Battleship (Авангардный Линкор) – артиллерийский юнит подавления...

MD – Medium Dreadnought (Средний Дредноут) – сверхтяжелый основной юнит...

HD – Heavy Dreadnought (Тяжелый Дредноут) – сверхтяжелый стратегический юнит...

Титаны (Астроносцы и Титаны):

AD – Astrocarrier Dreadnought (Астронесущий Дредноут) – сверхтяжелый юнит-носитель...

SD – Superdreadnought (Супердредноут) – юнит-специалист особо тяжелого класса...

UT – Universal Titan (Универсальный Титан) – боевая кочующая станция-верфь...

Колоссы (Станции и Колоссы):

UK – Universal Kolossus (Универсальный Колосс) – боевая кочующая станция-верфь...

STN – StaTioN (Планетарная Станция) – орбитальный гигаполис-станция...

STR – STar-foRtress (Звездная Крепость) – боевая гигаполис-станция...

Специализированные роли юнитов:

Фронтовые атакующие единицы (Синтагма):

Авангард – единица, идущая в первых рядах флотского построения...

Истребитель – единица, целью коей являются маневренные юниты малых габаритов...

Основной – единица, составляющая костяк атакующего построения...

Прорывщик – единица-специалист, нарушающая построение врага...

Ударный – единица-специалист по нанесению огромного урона в краткий срок...

Штурмовой – единица, чей атакующий потенциал в разы превышает защитный...

Фронтные защитные единицы (Тфилина):

Заградитель – единица, противодействующая тактическому вооружению врага...

Патрульный – быстроходная единица, используется для защиты границ суверенитета...

Подавление – единица, что нарушает работу вражеских систем и берет огонь на себя...

Поддержка – единица, что может использоваться и как арьергард и как авангард...

Противолинейный – единица, специализирующаяся на обнулении крупных судов...

Противомоскитный – единица, обладающая средствами обороны против москитов...

Тыловые атакующие единицы (Инсигния):

Артиллерия – единица, которая ведет огонь с больших расстояний...



Астронесущий – единица, способная перевозить другие корабли...

Диверсионный – единица, способная наносить точечные удары по вражескому тылу...

Осадный – единица-специалист по долгим сражениям и уничтожению фортификаций...

Снайперский – единица, способная наносить урон будучи вне досягаемости врага...

Торпедоносный – единица, несущая на борту атакующее управляемое вооружение...

Тыловые защитные единицы (Апологус):

Арьергард – единица, идущая в тыльной части флотского построения...

ОБС (Обеспечение боевых соединений – Снабжение) – единица-специалист по поддержке построения, несущая на борту боеприпасы вооружения иных юнитов...

Охранный (Прикрытие) – единица, чей защитный потенциал в разы превышает атакующий...

Сокрушитель – единица, противодействующая классам техники выше своего...

Стратегический – единица, несущая на борту стратегическое вооружение...

Тактический – единица, несущая на борту тактическое вооружение...

Специальные и инженерные единицы (Реолавер):

Инженерный – единица, способная проводить полевой ремонт и ставить фортификации...

Многоцелевой – единица с очень широким пулом модификаций и применений...

Разведывательный (Экспедитор) – единица-специалист в нахождении/определении угроз...

Транспортный (Десантный) – единица, несущая на борту десантно-штурмовые дивизионы...

Штабной (Командирский/Флагманский) – единица-центр боевого планирования...

Эскадренный – единица, специализированная на возведении малых боевых фортификаций...

Небоевые и гражданские единицы (Витаукт):

Аграрный – единица, способная перевозить и поддерживать лабораторную флору...

Капсула (Болид) – небольшое гражданское транспортное судно...

Ковчег – единица, способная перевозить и обеспечивать крупные скопления людей...

Старатель (Экстрактор) – единица-специалист по добыче полезных ископаемых...

Строитель – единица-инженер, возводящая гражданскую и военную инфраструктуры...

Танкер – единица, способная перевозить плазма- и газообразные ресурсы...

Утилизатор – единица-специалист по утилизации машинных остовов и устранении техногенных аномалий...

Фрахтовщик – единица-специалист по перевозке жидких и твердых ресурсов...

Шаттл – быстроходная единица, которая транспортирует небольшие группы людей...

Примечание: роли делят на первостепенные: основное предназначение техники, и второстепенные: вторичное предназначение с неполной эффективностью применения...

Гибридные роли показывают полный боевой потенциал в обоих направлениях...

Тактические подразделения боевых соединений:

Звено – малое соединение из нескольких (до четырех) кораблей...

Флотилия – среднее (больше одного звена) гибридное соединение из любых кораблей, чаще разделено на эскадрильи, эскадроны и эскадры...

Армада – крупное (больше одного флота) гибридное соединение из любых кораблей...

Стратегические подразделения боевых соединений:

Эскадрилья – соединение внутри флота/армады, в котором больше одного звена москитов...

Эскадрон – соединение внутри флота/армады, в котором один или больше тектон, и включена минимум одна эскадрилья...

Эскадра – соединение внутри флота/армады, в котором один, или больше капитал, и включен минимум один эскадрон, и (или) три эскадрильи...

Целевые подразделения боевых соединений:

Авангардный – передовое звено, флотилия, армада...

Корбатальный – основное звено, флотилия, армада...

Арьергардный – тыловое звено, флотилия, армада...

Оружейные аббревиатуры:

RRT – Rapid-fire Railgun of Tesla – скорострельный легкоствольный рельсотрон Теслы...

RAT - Rapid-fire Arcsgun of Tesla - скорострельный легкоствольный дугатрон Теслы...

SAT - Sniper Arcsgun of Tesla - длинноствольный снайперский дугатрон Теслы...

PRT - Plasmer-Rifle of Tesla - многоцелевая плазмерная винтовка Теслы...

PHT - Plasmer-Handgun of Tesla - именной плазмерный пистолет Теслы...

AHT - Arcs-Handcannon of Tesla - ручная дугатронная пушка Теслы...

RHT - Rail-Handcannon of Tesla - ручная рельсотронная пушка Теслы...

PVG-T - Portable Vertex-Gun of Tesla - портативная пиро-вертексная установка Теслы...

IPA - Induction Particles Accelerator - индукционный ускоритель частиц (огнемет)...

PPT - Plasmer-Protasan of Tesla - универсальный протазан-плазмер Теслы...

FLB - Fiblo-Lithod Blade - фибролитодный полуторный клинок...

NORX (Non-Omni-Ray Xenoarris) - псевдо-омнилучевая проекция (пустотное дайто)...

OBT - Omniblade of Tesla - омни-фиброклинок Теслы...

Патронные аббревиатуры:

APP - Armor-Piercing Patron - бронебойный патрон...

SCP - Sub-Caliber Patron - подкалиберный патрон...

KKP – Kilo-Kelvin Plasmoid – плазмoидный снаряд...

PVT – Pyro-Vertex Torpedo – пирo-вертексная торпеда...

Примечание: число турелей в ТТХ корабля может не соответствовать числу орудий, т.е. пишется именно количество последних в независимости от того, сколько стволов у установки...

Слот-гнезда всех фракционных юнитов подогнаны под Юфайван, чтобы не плодить беконные типы разъемов, усложняя работу инженеров, меняется только размеры S, M, L, T и K...

Перечень режимов работы боевого юнита:

Пост-боевой режим (серая тревога) – минимальная бдительность, на постах находиться только стратегический персонал, матросам разрешено сходить с борта...

Халф-боевой режим (желтая тревога) – максимальной бдительности, на постах весь персонал текущей смены, сканеры активно ищут врага, а орудие изготовлены к стрельбе...

Фулл-боевой режим (красная тревога) – непосредственно боевой режим, все системы активированы, персонал текущей смены на постах, резервная смена готова принять пост...

Анти-боевой режим (черная тревога) – режим отступления, применяется при критической ситуации и свидетельствует о невозможности вести сражение, весь персонал сосредоточен на поддержании работоспособности критических систем, или (и) эвакуации...

<http://tl.rulate.ru/book/20111/659644>