

Неспешно шагая по игровому полю, я видел, как Пешки кромсают друг друга в неуловимом танце сигнатур, слышал, как Туры пролетают рубежи обороны, снося всё на своем пути, ощущал, как Епископы ровняют с ничем то небольшое, что осталось от обители мертвых людей.

(с) Гамбит-Сайфер

Определение: Пешка (Ефрейтор) – это низкий церковный сан, а также общее обозначение основного гражданского сословия, так или иначе вовлеченного в деятельность церкви с позиции стартового звания, предполагающее широкий пул кадровой деятельности и возможность дальнейшего должностного роста...

Уровни и роли сана:

Пешка-Клерк (Ефрейтор-Линкер) – вольник-юрист, исполняющий функции среднего звена на месте работника информационно-аналитических и биржевых структур, а также в качестве посредника при заключении выгодных сделок между церковью и внешним миром.

Пешка-Лаборант (Ефрейтор-Академис) – вольник-изыскатель, чьей прерогативой является способствование корректной работоспособности научных и научно-исследовательских институтов всех существующих типов, включая и медицинский с позиции корректировщика различных мехалитэйных девиаций, требующих исправления.

Пешка-Техник (Ефрейтор-Майнер) – вольник-инженер, в перечень обязанностей которого входят типы деятельности, направленные на добычу и последующую реализацию полезных ископаемых, а также контроль качества меха-субстрата, и проектирование «Драфт-Кантар».

Пешка-Агент (Ефрейтор-Спектр) – вольник-разведчик, находящийся на передовой как информатор ордена, или как монах сети «Храмов Инкарнации».

Пешка-Жокей (Ефрейтор-Агасор) – вольник-аватар, чья должность эквивалента рядовому пилоту военной или гражданской техники, с той лишь поправкой, что он сам ей является.

Пешка-Страж (Ефрейтор-Кастодис) – вольник-пехотинец, который может выполнять как функции защитника правопорядка на объектах церкви, так и являться непосредственным участником боевых действий на передовой.

Примечание: кроме прочего Хранители делят свое сообщество на три типа: «Марки» – сохранившие биомеханическую (антропоморфную) основу организмы, «Риги» – мехалитэйные синтетики (полу-машины), и «Аватары» – информационные сущности (полностью инфрафотонные существа, чей реальный облик далек от антропоморфного), и происходит это разделение чаще всего на этапе становления Пешкой (рождения в ордене или перехода в него).

Примечание (2): несмотря на кардинальные различия между ролями, между собой Пешки равны и не имеют права друг другу приказывать, лишь оставлять прошения, в случае игнорирования которых решать спорный вопрос будет вышестоящее по сану лицо.

Способы получения сана:

Полнокровный – согласно догматам «Код Дэ Верум», Гештальт-индивид, выращенный на подконтрольной Хранителям территории и (или) обретший самосознание из-за использования «Драфт-Кантар» является полноправным членом ордена (с испытательным сорок) вплоть до нарушения им предписаний самого евангелия.

Возвышенный – согласно догматам «Код Дэ Верум», Гештальт-индивид, прошедший собеседование через «Храм Инкарнации» и подтвердивший свое доскональное понимание евангелия как ментально, так и физически, имеет право пройти акколаду первого уровня, кою может инициировать как непосредственно сам Архонт или Полемархи, так и любой из его Епископов, Риттеров или Тур.

Отличительные знаки:

Классовым облачением Пешки является легкая экзоброня серии «Альберт-Прайм», состоящая из экзоскелета и наружного покрова в виде черной, или черно-белой шинель-пальто до пят на основе адамантового волокна серии: GH-4Q с эмалированными микрощитками и размашистым капюшоном, украшенным регалиями, рунными письменами, или иными свидетельствами принадлежности к определенной касте.

Облачение Пешки обязательно к ношению во время всего периода несения службы или на самом рабочем месте, однако в свободное от работы время костюм может быть снят.

Примечание: основные боевые и защитные характеристики брони неизвестны.

Общие факты [Ниже информация под грифом: «Спойлер»]:

«Подавляющие число игроков считает, что Пешка – фигура разменная, но ведь только Пешка может стать новым Ферзем...» – (с) Джозеф Урваш во время комментирования мирового чемпионата по «Героям Конфликта» в качестве приглашенного эксперта.

Известно, что Хранители практически не расширяют свою численность, как рекрутингом, так и иными методами, ибо тем, кто отверг страх смерти, кто подписал контракт с силами бесцветного неба, и кто не привык ничего терять – нет смысла рваться к подобному, или страшиться грядущего.

Они нарекают себя Пешками, потому что таков их выбор.

«Пешка», или в переводе «Орудие» – это обозначение основной действующей фигуры любого противостояния, но в случае с орденом Хранителей Бездны – это первичная ступень на пути к возвышению в нечто, чего никогда не достичь обычному смертному, и посему не стоит принижать честь данной фигуры, ведь облаченная в черную сталь Пешка легко проломит хребет элитному воину любой другой фракции, и на то есть множество причин.

Будучи приравненными к стандартному гражданскому населению, Пешки тем не менее обладают внушительным боевым потенциалом, ведь всякий Хранитель уже по факту своего существования является мехалитэйным псевдоорганизмом с рефлексам на уровне Андзина, возможностью регенерировать любой физический урон, и вполне реальным бессмертием.

Помимо прочего каждая Пешка связана с самим Архонтом Саризелем если не напрямую, то через реле в виде Епископов, Риттеров и Тур, а значит душа её у Него в руках.

Проще говоря, если вам удастся лицезреть один из населенных пунктов Хранителей, в особенности легендарную станцию «Арктур», то будьте уверены, все те беззаботные люди, шествующие по своим делам вдоль улиц на самом деле никакие не мирные жители – это машины войны, что по щелчку пальцев готовы обратиться орудиями первозданной войны.

Сами по себе Пешки редко обладают боевым аватаром, или особой броней, однако их связь с мехалитэйным телом настолько крепка, что даже новорожденный Хранитель уже способен видеть на все триста шестьдесят градусов благодаря нанитам, и перенаправлять энергию инфрафотонов для укрепления собственного силуэта, или молниеносной атаки.

В обыденности же это довольно тихие и рассудительные люди, которые очень любят поболтать, чаще о своей церкви, реже о мировой обстановке и себе.

Учитывая исконную кадровую политику ордена, на этом общие черты заканчиваются, и начинается великое этническое разнообразие, которое проявляется как в характере каждой отдельной Пешки, так и в её внешнем виде.

Умудряясь сплотить в своих рядах выходцев из всех существующих фракций, Архонт тем не менее принудил их придерживаться общего дресс-кода, поэтому будь то высокородный феодал, или бывший пират, все Пешки носят практически идентичную броню, а в быту всегда добавляют к одежде черный цвет.

Вопреки расхожему мнению, подобная поведенческая матрица Хранителей не есть следствие ментальной промывки, на которую Архиаггел Гордыни вполне способен.

Общество черной церкви безукоризненно следует догмам просто потому, что облаченное в синтетический конструкт сознание рано или поздно начинает мыслить подобающе, и неосознанно сравнивает мировую обстановку со своим собственным укладом.

Проще говоря, даже рожденная на территории «Арктура» Пешка рано или поздно научится

ценить все те блага, что дарит следование за Архонтом Саризлем, и внимлет его учениям не под давлением общества, или обстоятельств, а из банальной логики.

Со стороны сие – поистине завораживающая картина, на кою сможет поглядеть не каждый.

Паломническим группам и СМИ всегда рады на «Арктуре», но радость эта весьма ограничена, и распространяется только на строго отведенные сектора (купола), но даже туда чрезвычайно сложно попасть из-за бюрократической волокиты, и очень просто быть изгнанным нарушив хоть одно правило церкви, или даже помыслив о его нарушении.

Общество Хранителей в целом плохо воспринимает любые нападки в свой адрес, даже словесные, и всему виной общая закостенелость их взглядом, причины которой сказаны выше.

Придерживаясь негласного правила сдержанности, рыцари бездны никогда не говорят о себе и своей церкви лишнего, а если в них вдруг проснется рецидивист... что же, лишние воспоминания всегда можно удалить, а гнилое яблоко гуманно сорвать с дерева и положить на стол кому-то постороннему, чтобы оно не портило собою древо.

К счастью, благодаря псионической связи и возможности «выпустить пар» через патрулирование во внешнем мире, число вышедших из ордена Пешек можно пересчитать по пальцам, поэтому сие стоит списать на классическую ошибку выжившего.

Подвести итог по Пешкам и обществу церкви достаточно сложно, ведь есть множество вещей, о которых можно долго рассуждать.

Это и различное отношение к догмам и Саризелю в зависимости от происхождения Пешки, когда одни буквально в ноги ему падают, а вторые братаются как с равным. Или постепенная утрата воспоминаний о себе из-за многочисленных смертей, с которой борются созданием новых, или поглощением чужих. А также специальные ослабленные аккаунты для игроков в «Герои Конфликта» со стороны Хранителей, что вызвано быстротой их мышления.

Обсуждать все эти мелочи можно очень долго, но основной факт в том, что настолько отдаленного от других, и одновременно близкого к ним народа одновременно – не существует, и кто знает, быть может однажды каждый человек вкусит радость становления Пешкой, а братоубийственные войны наконец-то уступят место войнам с иными галактиками.

<http://tl.rulate.ru/book/20111/658735>