

— Рейнхард... Соларис... Вы отлично координировали оборону флагмана, поэтому я с гордостью вручаю вам звания Риттеров, а также ходатайство на создание собственного элитного дивизиона из тех, кого вы сочтете достойными!..

(с) Гамбит-Сайфер

Определение: Риттер (Фельдфебель) – это высокий церковный сан, носимый центральными руководящими элементами юнитов капитального класса (либо их аватарами), офицерами крупных военных подразделений космического, наземного или гибридного типов, а также лидерами правительственных группировок под патронажем «Круглого Стола»...

Уровни и роли сана:

Риттер-Капитан (Фельдфебель-Принцепс) – рыцарь-хранитель высшего военного института, исполняющий функции эквивалентные коменданту над боевыми флотскими соединениями (Небосводами) потенциально любых типов с позиции капитана (чаще аватара) судна капитального класса, реже как сторонний наблюдатель и ревизор ЦМФ.

Риттер-Офицер (Фельдфебель-Милитарис) – рыцарь основного военного института, чьей первичной функцией является командование над некрупными боевыми соединениями (Созвездиями), кои могут состоять как из наземной штурмовой техники, так и из космических москитных сил, включая также и гибридные меха-морфы.

Риттер-Профессор (Фельдфебель-Академис) – рыцарь технического института, который может значиться либо как глава одного из научных, научно-исследовательских, или инженерных институтов, либо же как заместитель главы, коим может выступать Епископ.

Риттер-Архивариус (Фельдфебель-Скриниарис) – рыцарь гражданского института, основными задачами которого является посредничество между волей Епископов и простым населением, а также контроль общей экономической и технической обстановки на стационарных объектах Хранителей, посредством сбора всей важной информации, её сортировки и архивации.

Примечание: несмотря на кардинальные различия между ролями, между собой Риттеры равны и не имеют права друг другу приказывать, лишь оставлять прошения, в случае игнорирования которых решать спорный вопрос будет Полемархи, или сам Архонт.

Способы получения сана:

Посвященный – единственным способом получения сана Риттера является акколада третьего уровня, кою может инициировать как непосредственно сам Архонт или Полемархи, так и любой из его Епископов, но лишь в случае, если процедура не противоречит догматам «Код Дэ Верум», т.е. посвященный соответствует общим понятиям о рыцарстве, изначально будучи праведным верующим с лидерскими, управленческими, военными, или иными выдающимися навыками.

Отличительные знаки:

Классовым облачением Риттера является экзоброня серии «Альберт-Сион», состоящая из легкого экзоскелета и наружного покрова в виде черной, или черно-белой шинель-пальто до пят на основе адамантового волокна серии: GH-4Q с эмалированными микрощитками и размашистым капюшоном, украшенным регалиями, рунными письменами, или иными свидетельствами принадлежности к определенной касте.

Облачение Риттера обязательно к ношению во время всего периода несения службы, и визуально может различаться в зависимости от касты, однако различия эти минорны.

Примечание: основные боевые и защитные характеристики брони неизвестны.

Общие факты [Ниже информация под грифом: «Спойлер»]:

«Говорят, ты либо умираешь праведником, либо живешь и становишься чудовищем... Проблема в том, что мир может спасти только чудовище...» – (с) Элизабет Фирн-Рейхан, Риттер-Капитан «Небосвода» под номером семнадцать.

Наверное, нет в мире такого человека, который не слышал бы слово «рыцарь», проблема же в том, что подавляющее большинство воздвигло вокруг него образ безгрешного идеала, чей клинок направлен лишь против зла, а щит прикроет невинных в беде. Реальность же предельно далека от всего этого романтизма.

Средневековые рыцари не были святыми, и хоть они искренне верили в свои идеалы и господина, нередко жизнь предоставляла им выбор: клятва или честь.

Первый вариант порождал армии крестоносцев, что бездумно истребляли неверных во имя обещания своему сюзерену, став безвольными и не заботящимися о благе других орудиями. Второй предполагал нарушение обета и становление изгоем – клятвopреступником, чьи помыслы чисты, но репутация безвозвратно запятнана, а значит судьба их станет настоящим адом.

Каждый из двух этих путей обрекает рыцаря на страдания, но есть и третья стезя, столь же нелицеприятная, как и предыдущие, но ведущая к истине, к осознанности, к просветлению, и олицетворяют её те, кого называют Риттерами.

«Риттер», или просто «Рыцарь» – это одна из ключевых должностей ордена Хранителей Бездны, а фактически его воплощенный в плоти и металле образ, что исполняет ту функцию, которую побоятся возложить на свои плечи другие – творить большее зло во имя предотвращения меньшего, ведь когда на чаше весов стоит выживание всего обозримого космоса, любая жертва оправдана.

Мир страшится Хранителей Бездны не потому что они обладают силой вне человеческого понимания, а потому что эта сила воплощена в черных доспехах, что не сверкнув и сенсором рассекут нечестивца на куски, что сровняют с землей город, если он поддержит еретический террор, что с чистой совестью и ясным разумом объявят обнуление целой планеты, искоренив зло также, как дрон-хирург удаляет мутировавшую ткань.

Риттеру не нужно отдавать приказ, потому что он сам поймет, когда и как действовать на благо ордена, во имя веры, и для сохранения мира нашего.

Именно поэтому нет отбора строже, чем рыцарский, и дойти до столь желанной каждым потенциальным рекрутом акколады третьего уровня – чрезвычайно сложно. Нужно не просто изучить «Код Дэ Верум», нужно жить им, но не как типичный фанатик, а как человек, который понимает глупость концепции греха и добродетели, понимая и принимая их полное отсутствие.

Кроме прочего каждый Риттер должен обладать развитыми навыками минимум в одной отрасли, т.е. выделиться на фоне остальных, ведь лишь заслугой можно определить свой статус.

Переходя к экипировке Риттера, можно отметить, что они используют ту же броню серии «Альберт-Сион», как и их руководство в лице Епископов, однако помимо общих сведений о наличии портативного резонирующего барьера, и в некоторых случаях – маскировки, каких-либо точных данных в СМИ нет.

Впрочем, если вспомнить мощь изначального прародителя текущих рыцарских доспехов, страшно даже представить на что способны те, кто шагнул на эволюционную ступень выше.

Сами Риттеры, как и Епископы всегда носят какой-либо знак принадлежности к определенному формированию, будь то головной убор, нашивка, или банальная повязка, однако высшим знаком отличия считается руна «Валькнут», которую могут заслужить только лучшие из лучших, а таких не то чтобы много.

Впрочем, уже факт становления рыцарей бездны является великим достижением, которое позволяет вершить справедливость во всей галактике, какой бы кровавой она порой не была.

<http://tl.rulate.ru/book/20111/658730>