

— Прекрасное зрелище, правда?!.. И раз уж мы так мило беседуем, то может вы перестанете говнить и поможете нам справиться с этой... «Химерой»!.. Сама по себе она отсюда не уйдет!!!

Классификация: Астронесущий юнит поддержки, сверхтяжелая поддержка обеспечения боевых соединений, причислен к типу (Н): «Титаны»...

Разработчик: Изначальный шаблон предположительно создан Омегой...

Введение в эксплуатацию: Неизвестно...

Тактико-технические характеристики:

Размеры: Длина – 3700 метров, Ширина – 7060 метров, Высота – 7060 метров...

Основное вооружение: 32 – тяжелых протонных излучателей неидентифицированного класса, 176 – позитронных излучателей частиц неидентифицированного класса, остальные орудия зависят от изначального носителя мехалитэй...

Средства самообороны: 8 – тяжелых многофазовых репульсоров неидентифицированного класса, 32 – ПРО-установки неидентифицированного класса, 32 – ПВО-установки неидентифицированного класса, 124 – фрагментированных щитогенератора неидентифицированного класса, 1 – тяжелый пси-волновой РЭБ-доминатор неидентифицированного класса, 1 – гипер-импульсный маяк неидентифицированного класса...

Бронирование: Неизвестно, предположительно состоит из монокомполита на основе иридомина-143/3...

Энергоустановка: Коллапсарный реактор неидентифицированного класса...

Астрокрыло: Может нести до 128 боевых единиц категории: «Штурмовик», либо до 220 категории: «Перехватчик», также укомплектован 24 слотами под единицы категории: «Корвет» и восемь под категорию: «Фрегат»...

Минимальный экипаж: Отсутствует...

Известные модификации:

Х-2Т: «Анахарсис» – полностью развившаяся версия юнита, которая обладает мехалитэйной броней и сверхтяжелым волновым оружием. В остальном ТТХ отличаются незначительно, и если не брать в расчет форм-фактор, то юниты практически идентичны.

Х-3Т/2: «Халцедон-Альфа» – тяжелая гибридная модификация, остановившаяся между этапом окукливания и вылупления. Имеет мягкое нутро из непереваренных кристаллов как у молодой особи, но при этом усиленный панцирь и волновое оружие как у взрослой, при этом будучи в несколько раз больше и вооруженней обычной «Химеры».

Боевое применение [Ниже информация под грифом: «Спойлер»]:

Первое столкновение с «Халцедоном», получившим кодовое имя «Химера» и созданным из остова уничтоженной «Сверхновой», произошло четырнадцатого Юлиуса 916-го. Совместными усилиями пираты и бежавшие со станции «Элизиум» наемники под руководством капитана Ютсуо Вермелиуса смогли одолеть материнский юнит, заплатив за это людскими жизнями.

Шестнадцатого Юлиуса 916-го во время битвы с «Немезидой» флот ополчения столкнулся с армадой из почти трех сотен «Халцедонов», но благодаря тактически грамотному распределению сил, а также технологии резонирующих щитов, врага удалось разбить.

Второго Хелиоса 919-го из-за активации «Короны Императора» отключенные обелиски предтечей вновь пробуждаются, начиная сборку новых «Халцедонов», которые примут участие в битвах между Ординатумом и новой КСС. В отмеченную дату «Хранители Бездны» также столкнутся с «Халцедоном-Альфой», который почти покинул поверхность «Дельты-II», но, к счастью, был уничтожен выстрелом волнового оружия.

Шестого Хелиоса 919-го «Халцедоны» под началом «Солнечного Адмирала» атакуют станцию «Арктур», однако Архонт Саризель перехватывает контрольный сигнал Короны и деактивирует юниты, в последствии используя их как сырье для усиления собственного ордена.

Начиная с Силендиса 921-го уцелевшие и лишенные любого стороннего контроля «Халцедоны» разбредаются по галактике. Их цели остаются неизвестны, однако некоторые юниты замечают охраняющими древние руины предтечей.

Краткий анализ юнита и его история [Ниже информация под грифом: «Спойлер»]:

Взрастить прекрасный цветок можно лишь принеся ему на откуп равноценную жертву, но если дитя природы потребует лишь звездный свет и немного воды, то растения из холодного металла пожрут всё на своем пути, ибо пока их корни не пропитаются кровью невинных, этот бутон не распустит свои лепестки, воспарив к бесцветным небесам.

Механизм работы мехалитэй стал достоянием общественности относительно недавно, но это не отменяет весь хтонический ужас, что можно испытать при созерцании черного праха, что пожирает целые города вместе с жителями, выстраивая из них самое себя.

Ярчайшим примером подобного является монстр, который в особых представлениях не нуждается, и имя ему, «Халцедон», хотя в обиходе его чаще называют «Химерой», и причина такого обращения прозаична до безобразия.

Как и все юниты линейки «Угасших» материнские корабли класса: «Анахарсис» используют любой подручный материал для формирования итогового конструкта, т.е. в отсутствии верфей они будут строиться буквально из ничего, но процесс этот не мгновенный, что связано со сложностью внутренней компоновки конкретной модели.

Мехалитэям гораздо проще «подпилить» юнит, создав из большого корабля почти такой же большой корабль, но, когда подобное невозможно, в дело вступают более сложные процессы.

Изначально заражение может очень долго поглощать всё что под рукой, чтобы из мелких ячеек создать «органы», а из «органов» собрать «организм», но процесс можно предельно ускорить, добавив в формулу немного инфрафотонов, или проще говоря – живых существ.

Форсированное переизбытком мощности кристалл-ядро почти мгновенно соберет вокруг себя все нужные материалы и проведет вычисления, однако даже так строительство «Анахарсиса» в полевых условиях не произойдет автоматически, и прежде, чем все внутренние процессы завершатся, свет увидит аберрация из плоти и металла, она же «Химера».

Сама по себе «Химера» практически ничем не отличается от «Анахарсиса» внутренне, зато её внешний вид воистину эпатажен.

В зависимости от исходного материала каждый зародыш материнского корабля обладает уникальными свойствами, включая как некоторые боевые модули, так и общий форм-фактор, однако все они имеют также и схожие черты, такие как испещренный щипами-кристаллами корпус, которые со временем разрастется в сетку, что и сформирует новый цветок смерти.

Интересно также и то, что в качестве командного узла при формировании «Халцедона» ставится наиболее сильный с точки зрения алгоритма Гештальт, что может сыграть с командным центром злую шутку, и юнит просто откажется слушать своего хозяина.

По этой же причине у полностью сформированных «Анахарсисов» кристалл-ядро практически безвольно из-за сильной связи с командным центром.

<http://tl.rulate.ru/book/20111/658084>