

Красный меховой воротник, а также выбитый на спине одеяния герб в виде безумно ухмыляющейся маски просто-таки кричал о том, что наш гость являлся командиром Арматоров – ордена сорвиголов, которых боялись даже собственные союзники.

(с) Гамбит-Сайфер

Определение: Рихтер Арматоров – это общее обозначение для ряда исполнительных должностей синдиката Арматоров, представленных капореджиме, чаще всего действующими под руководством Небтау, реже напрямую от имени пиратского Барона...

Уровни и роли звания:

Каид, он же Рихтер-Капитан – высший ранг капореджиме, которых принято считать главными игроками на пиратской финансовой бирже. Будучи рискованными предпринимателями с полностью отсутствующим терпением, Каиды тем не менее обладают сильнейшей деловой хваткой и являются основным источником прибыли чуть ли не для всего Картеля, выполняя не только роль брокеров и работоторговцев, то и главных инициаторов рейдеров всех мастей и типов...

Орин, он же Рихтер-Офицер – средний ранг капореджиме, чьей основной задачей является беспринципное и хладнокровное исполнение поставленных задач как относительно мирного, так и вполне себе военного толка, или проще говоря штурм и абордаж всех тех, кто по какой-то причине решил не вкладываться в финансовый фонд Арматоров...

Сирий, он же Рихтер-Авиатор – низший ранг капореджиме, выданный всем тем смельчакам, что каким-то образом смогли пережить вступление в ряды Арматоров. Считается базовым и самым распространенным рангом, который тем не менее дает доступ к управлению легкой космической и наземной техникой, если, конечно, сам Сирий обучен навыкам пилотирования...

Способы получения звания:

Трибьютный – получить рекомендацию от другого члена синдиката Арматоров и пройти испытательный срок, на деле доказав не только приверженность идеалам и традициям синдиката, но также и полезность как действующего актива, который приносит энную прибыль...

Ценовой – вызвать действующего Рихтера любого ранга на «Ратную Битву», и в присутствии одного Небтау, либо самого Барона, предоставить доказательства того, что твоя материальная ценность выше, чем ценность твоего противника, после чего побороть его в любом признанном легитимном виде поединка, от банальной перестрелки, до партии в шогги...

Отличительные знаки:

Рихтеры Миражей не обязаны придерживаться какого-либо дресс-кода, а их экипировка остается на полном усмотрении каждого индивида отдельно, но если представитель Арматоров не носит с собой какой-либо регалии-символа принадлежности к синдикату, будь то бижутерия, имплант, оружие, одежда, или татуировка с ликом Муэрте, то долгом иных Арматоров считается доступно объяснить такому пирату в чем и почему он неправ.

Общие факты:

Немногие в принципе помнят «Старую Землю», не говоря уже про культуру и традиции, которые она породила, и которые сохранились в современности как некие призрачные осколки, что только напоминают о далеком прошлом, но им не являются.

И все-таки, у каждого правила есть исключения.

В незапамятные времена существовал праздник, прозванный «Днем Всех Святых», а суть его была в том, что на строго определенный, очень короткий период мир физический и мир информационный вступали в некий резонанс, что позволяло людям коснуться пристанища духов и встретиться с теми, кого уже не вернуть.

Но всё было не так просто, ибо вызвать резонанс могла Санкти Муэрте – «Святая Смерть», персонификация процесса ухода воспоминаний человека в четвертое измерение.

Подчинить эту стихию было невозможно, но умаслить – легко, и чтобы почтить деяния Смерти, люди начали покрывать свои тела, лики, и даже технику различными узорами и письменами, среди которых ярко выделялись акульки оскалы, демонические глаза и зубастые маски, которые копировали конкретно лик самой Санкти Муэрте.

Хаган Дэ Арматорус был тем, чья родословная шла аж со «Старой Земли», и не желая забывать прошлое, он в каком-то смысле помешался на его презервации, отчего даже его приближенные немного двинулись на теме «Дня Всех Святых».

Пропагандируя отрешение от страха перед Смертью, которая все равно настигнет если не тебя лично, то всю вселенную уж точно, прото-Арматоры на первом же своем задании, еще когда орден даже не был сформирован, для эффекта устрашения, или из чистого желания поприкалываться, разрисовали свои корабли так, как это делали их предки.

Позже эта традиция только форсировалась, и в какой-то момент не покрыть звездолет различными граффити, нарисовав ему лыбу и безумные глаза стало моветоном, за которой можно и в рожу схлопотать, иногда даже ногой.

В целом удивительно как это нестабильное на первый взгляд сообщество умудряется держать планку главных предпринимателей периферии, впрочем, возможно именно благодаря симбиозу деловой хватки прирожденных бюрократов и безумного азарта, эти мафиози по праву держат уровень первоочередной угрозы на периферии.

Кроме прочего столько дикий коктейль из крайностей способствует великому культурному разнообразию внутри синдиката, нередко выливаясь в очень романтичные традиции, такие как привычка «Кристье Электроникс» называть все звездолеты в честь известных науке звезд.

Аматоры в целом очень трепетно относятся к технике, и пока сам пилот может даже не помышлять об умывании, кораблик его будет чище медицинского скальпеля.

В свободное же от пополнения казны синдиката и драк в баре время Аматоры заняты околонаёмничьей деятельностью, чаще заказами для иных орденов, в ходе которых и проявляется основная черта Аматоров – они не отличают битву от игры.

Видя, как враг прет напролом наплевав на опасность, противники зачастую впадают в ступор, что дает пирату критически важные секунды для нанесения удара.

Впрочем, такая рулетка не всегда себя оправдывает, и Аматор может умереть, либо стать калекой, хотя последнее маловероятно, ведь благодаря постоянным кровосмешениям, большинство представителей сообщества являются гибридами всех существующих этносов, и у них высокая толерантность к имплантам, а значит покалеченный в бою Аматор потенциально только становится сильнее.

Конечно, не так редки случаи, когда импланты начинают влиять и на поведение Аматоров, делая их буйный нрав поистине взрывоопасным, но благодаря тесным связям с Тогуром мало кто из Рихтеров ордена по-настоящему сходит с ума и пополняет ряды Отморозков.

Если же попытаться как-то охарактеризовать внешность типичного Аматора, то тут надо смотреть не на лицо и одежду, которая выделяется посвященной Санти Муэрте символикой, а на поведение, по которому Аматора всегда можно вычислить в толпе.

Извечно улыбчивые и на первый взгляд добродушные, эти люди скрывают демоническую суть, которая уважает только смелость, отвергает всё что связано с судьбой, и восхищается хорошей дракой, желательно чтобы она была равной, а значит веселой.

Пираты в целом не любят скуку, но эти особенно. Аматоры обожают развеивать хтонь пристрелкой по живым мишеням, тем лучше, если при этом удастся хорошенько заработать. Экономика Картеля получает огромное количество кредитов именно от Аматоров, которые грабят станции и привозят захваченные абордажами корабли на распил.

Кроме прочего именно Аматоры предоставляют основную часть трофейной наземной техники, поскольку Берсальеры работают только сквозь них.

Алые с белым воины поистине чрезвычайно быстро зарекомендовали себя как неотъемлемая часть галактики, ведь их амбиции и безбашенная манера вести сражение отпечатались на лице мира неизгладимо.

Не мудрено, что полгалактики ассоциирует Картель именно с этими ребятами.

<http://tl.rulate.ru/book/20111/657830>