

Катапульты «Минотавра» перекликнулись градом пусковых огней, десятки штурмовых комет ринулись к эскадрилье «Рейдеров», синие шлейфы сцепились с бледно-золотыми и...

(с) Гамбит-Сайфер

Классификация: Тяжелый тактический бомбардировщик, противолоинейный командный юнит, причислен к типу (S): «Москиты»...

Разработчик: Второй астроинженерный корпус АВАНГАРДа под непрямым руководством Адама Элмерза...

Введение в эксплуатацию: 703 - Фебрас...

Тактико-технические характеристики:

Размеры: Длина - 48 метров, Ширина - 50 метров, Высота - 35 метров...

Основное вооружение: 4 - импульсных эмиттера класса: «Рapid», 4 - интегрированных пусковых установки класса: «Патриот»...

Средства самообороны: 1 - система боевой перегрузки класса: «Вали», 1 - легкая ПРО-установка класса: «Густав», 1 - ПВО-турель класса: «Алия», 1 - маскировочный шпиль класса: «Сигрюн», 1 - гипер-импульсный маяк класса: «Армстронг»...

Бронирование: Адамантовые ребра, 2300-мм внутренний слой иридоосинового монокомполита, обшивка из метаморфического кварцитрониума...

Энергоустановка: Коллапсарный реактор первой модификации: CSR-KT12...

Минимальный экипаж: 1 - Капитан-Пилот, 1 - Старпом-КИИ...

Известные модификации:

FG-X68/AP4: «Апач» - единичная командная модификация Ахмеда Эль-Шабита, вместо ракетных установок оснащена четырьмя дополнительными импульсными эмиттерами класса: «Рapid», которых по итогу стало восемь.

FG-X99/H1Y: «Хьюи» - единичная снайперская модификация Адама Элмерза, оснащена коллапсарным реактором первой модификации: CSR-KR14. Основное вооружение юнита заменено на один тяжелый кинетический рельсотрон класса: «Мьёллнир» и четыре ионных эмиттера класса: «Глейпнир», что кардинально изменило тактику ведения боя штурмовика.

Боевое применение:

Первый прототип сходит с верфей АВАНГАРДа второго Фебраса 703-го, став первым гибридом технологий Ординатума и Картеля.

В Магестуме 705-го «Рейдер» уходит в ограниченную серию, и несмотря на огромную стоимость каждого экземпляра, патрульные эскадрильи начинают укомплектовывать хотя бы одним таким прототипом, которые чаще всего пилотируют командиры префектов.

Начиная с Юлиуса 726-го штурмовик становится обязательным приобретением для Егерей СБК, что с превеликим удовольствием идут в бой на этой технике.

К Янусу 730-го ни одна ударная флотилия наемников не обходится без звеньев штурмовых и ударных бомбардировщиков. Новости об удачных исходах операций с применением «Каскадов» во главе с «Рейдерами» расходятся по всей периферии.

В Диосе 740-го штурмовики официально представлены на смотре флота в честь выпуска новой линейки астронесущих крейсеров класса: «Ульфхединн». «Рейдеры» становятся малочисленной, но неотъемлемой частью острия москитного флота.

Юниты участвовали в «Иридосминовой Войне» 760-761-х.

Партия из тридцати «Рейдеров» была закуплена ЧВК «Звёздный Шторм» в 819-м.

Повсеместное применение корвета класса: «Апофис» в 858-м значительно упрощает использование бомбардировщиков в полевых условиях и без астронесущих единиц, значительно расширив влияние «Рейдера» на поле боя.

С 826-го по 852-й штурмовики были множество раз замечены на планете Мангль в секторе Соларис, где уничтожали орбитальные войска Ординатума, не давая распылить токсины в атмосферу планеты.

Штурмовики участвовал в операции «Возглас Единства» шестого Хелиоса 919-го.

Начиная с Диоса 923-го «Каскады» во главе с «Рейдерами» повсеместно патрулируют контролируемые КСС подсектора, следя за порядком от лица отделения Импресарио.

Краткий анализ юнита и его история:

У каждой фракции есть своя сильная и слабая сторона.

Ординатум побеждает за счет своей дисциплины и слаженности, но при этом абсолютно не умеет проигрывать. Эквистелла полагаются на технологическое преимущество и общность цели, но не могут позволить себе потери, действуя слишком осторожно. Пираты кажутся невероятно сильными по отдельности, но вместе будто теряются, не зная как им лучше действовать. Ну а наемники... они обладают самым большим опытом в убийствах и нерушимой силой духа, но не потому, что верят в великую цель, а потому что рождены в пламени войны.

Отсюда можно сделать множество выводов, но основной состоит в том, что лишь только немилость фортуны или численное превосходство врага сулят солдатам удачи поражение.

Именно по данной причине в кораблестроении ни АВАНГАРД, ни его потомок – КСС не делают упор на живучесть, столь предпочтительной у Эквистелла, или вооружение, что так излюбленно Ординатумом, ведь как даже самая мощная броня не спасет от слабости духа и кривости рук, так и великое умение способно найти брешь в казалось бы непроницаемом доспехе, и разорвать его силой одного едва ощутимого удара.

Исходя из этих постулатов легко сделать вывод, что первейшим и главным направлением астроинженерии уроженцев периферии является маневренность.

Маневренный и не имеющий ярко выраженных слепых зон корабль всегда дает новичку несколько шансов на ошибку, а в руках профессионала своего дела он непременно перевернет исход любого боя, даже если будет один, как самый настоящий «Рейдер».

Проект под кодовым наименованием «Налетчик» стал закономерным ответом на шириющиеся амбиции Соула Бласковича. Лидер наемников прекрасно понимал, что каким бы потенциалом не обладал АВАНГАРД, малейшая слабость в его фундаменте послужит сигналом для сверхдержав, что непременно избавятся от посмевшегося встать у них на пути выскочки.

И если для здания фундаментом являются металлические сваи, то в случае организации таковыми выступают люди, правда не совсем обычные.

Капитаны судов, президенты корпораций и полевые командиры нуждаются в защите, и чтобы оказать им таковую, Соул Бласкович обратился внезапно не к астроинженерам напрямую, а к своему доверенному асу – Адаму Элмерзу.

Элмерз знал о войне не понаслышке, ведь вместе с родной сестрой – Дарией Элмерз они выросли на периферии, и если Дария исполняла роль руководителя, то Адам был на острие атаки.

Поставленные у штурвала второго астроинженерного корпуса АВАНГАРДА, брат и сестра решили создать не столько военную технику, столько машину, которой они бы вверили жизнь.

Господа Элмерзы перебрали целую тучу чертежей всех возможных фракций, в итоге остановились на основе имперского «Криоса», добавив к нему пару щепоток пиратского шарма

наряду с феодальной элегантностью.

Конечно, в итоге ни о какой практичности в эксплуатации и поставке проекта в серию и речи быть не могло, но детали ведь подбирались не с этой целью.

Финальные ТТХ так называемого «Рейдера» просто не укладывались в голове, машина войны совмещала живучесть, скрытность, мощь и маневренность, став феноменом даже для бывалых воителей, а ведь всего то стоило допустить к конструированию людей, которые любят убивать.

В конечном счете проект оказался сопоставим эсминцу по стоимости, и линкору в сложности постройки, однако его не задвинули в долгий ящик. «Рейдер» так приглянулся элитам наемников, что даже бывалые капитаны, привыкшие нежиться в креслах капитальных кораблей, вспомнили былое и прикупили себе штурмовые аппараты, решив потрянуть стариной.

Конечно же Адам Элмерз также не отказал себе в удовольствии пилотировать «Рейдер», только вот его личная модификация, созданная в сотисы когда Егерь возглавил одно из отделений СБК, стала вчетверо дороже оригинала, и обзавелась мощнейшим основным оружием, а назвал её наемник очень просто – «Хьюи», в честь машины родом со старой Земли.

<http://tl.rulate.ru/book/20111/657242>