

— Сейчас шаттл направляется на Илиаду, где вы сможете сойти!

(с) Гамбит-Сайфер

Расположение: ПЗП (Полумесяц Западной Периферии), Сектор: «Илион», Звезда: Эклиптика...

Спутники:

Естественные: Гомер – скалистая луна диаметром 304 километра...

Искусственные: ССКПП-16/10, «Элизиум-Тау»...

Диаметр: 4 007 километров...

Климат: Холодный-тундровый, средняя температура экватора не выше + 16 °C...

Население: 2,1 миллиарда Имперцев, 0,7 миллиардов иных национальностей...

Наиболее известные достопримечательности:

«Фальшион» – шестикилометровый ледниковый шпиль, расположенный в самом центре великого Арсийского океана. Природа возникновения формации остается неизученной, однако это явление остается настоящим магнитом для туристов, которые прибывают со всей галактики в желании узреть колоссальный ледяной клинок.

«Воды Ганимеда» – сеть из проделанных горячими источниками пещер общей протяженности сорок километров, расположенных недалеко от космопорта «Форт Фолсом». Комплекс образований включает множество подземных озер, на берегах которых располагаются как исследовательские и добывающие комплексы, так и виллы особо обеспеченных штатских.

«Обитель Сансары» – расположенный на континенте Хока грибной лес общей протяжённостью в миллион метров квадратных. Служит одним из немногих мест обитания живой фауны, в основном различных видов Аспидов – метровых травоядных червей, что питаются грибами и роют подземные тоннели к источникам тепла.

«Альфа-Ориона» – промышленная аркология корпорации «Шрайк Салюшн», достигающая пятнадцати километров. Фактически ставка является не только офисом и местом производства таких продуктов как «Путы Шрайка» и «Выстрел Ориона», сколько базой для КИИ третьего уровня предельной мощности, что в процессе постоянного охлаждения выбрасывает в небо азотные пары, отчего город вокруг аркологии постоянно находится в тумане.

«Форт Дэ Криста» - колоссальный экуменополис невероятной красоты, занимающий почти 67% всего планетарного пространства и фактическая столица КСС, через которую проходит две трети всех логистических маршрутов и где стоит главный форум «Консулат-Директориум».

Общие факты и историческая справка:

Планета «Орада», или на всеобщем: «Илиада», это – ядро Конфедерации Свободных Секторов, и сердце, через которое ежесекундно проходит кровь возрожденного из пепла народа, но как вы можете догадаться, так было не всегда.

В первые века нового летоисчисления Ординатум экспоненциально расширял свои границы, отмечая тысячи различных планет как пригодные к колонизации, но ограничиваясь возведением пары аванпостов на их орбите или поверхности.

Подобная стратегия была необходима по двум причинам: во-первых – расчертить суверенные границы, и во-вторых – сэкономить ресурсы.

Планета под индексом I-4D1 была всего лишь одной из сонмы других потенциальных колоний, и заселили её только к 564-у, когда наступила вторая волна колонизации, вызванная необходимостью восстановить нарушенную первой фракционной войной логистику и ресурсную базу, и мир I-4D1 отлично для этого подходил.

Несмотря на суровые условия вечной мерзлоты, планета обладала всеми первичными ресурсами для обеспечения гражданского населения, включая постоянный источник питательных веществ и безопасную к употреблению воду.

Почти век понадобился, чтобы подчинить мир человеческой воле, и почти столько же чтобы в его недрах проросло повстанческое семя.

Несмотря на многочисленные попытки планетарной администрации присвоить I-4D1 статус «Сада Эдема», что подразумевает значительные дотации наряду с доступом к ресурсам для возведения неограниченного числа «Гига-Шпилей», Ординатум вполне устраивала ситуация, где I-4D1 был всего лишь перевалочным пунктом на периферии, откуда можно было легко совершать рейды как на Эквистелла, так и на пиратский Картель.

Удрученные таким положением дел Прокураторы сносили невзгоды аккурат до 667-го, пока на игровом поле галактики не замаячили огни АВАНГАРДа.

Организация наемников быстро наладила связи с верхами I-4D1, по первости предлагая свои услуги в обмен на экономический фундамент. Под данным понятием подразумевается то, что планету нередко использовали как место ремонта и обслуживания техники АВАНГАРДа, а также как место размещения многих корпоративных филиалов, что были одновременно и складами, и производственными комплексами, и пунктами рекрутинга.

Постепенно шаг за шагом политика взаимоотношений I-4D1 и Ординатума начала тлеть, а затем, в Юлиусе 726-го, когда АВАНГАРД под видом защиты своих филиалов ввел на планету целую армаду СБК, Прокураторы окончательно все для себя решили.

Именно в том году лидеры ПЗП официально заявили о желании получить вассальный статус, и столицей их стала бывшая I-4D1, которую оппозиционеры переименовали в «Илиаду».

Ответом на такую дерзость стала попытка взять планету в блокаду, но подоспевший к первому Силендису 726-го флот Эсквайров встретил на орбите вооруженных до зубов наемников. Армада АВАНГАРДа отказалась покидать официально выкупленные территории, и тянула время, пока из «Пентагерона Солнца» не поступил официальный приказ об отступлении.

Император решил пожертвовать некоторой прибылью с мира в обмен на лояльность АВАНГАРДа, чья польза тогда в разы превышала вред.

Получив частичную автономию, «Илиада» заметно укрепила связи с оппозиционными к империи формированиями, и к «Иридосминовой Войне» 760-761-х практически утратила зависимость от Ординатума.

[Ниже информация под грифом: «Спойлер»]

Неудивительно, что с наступлением 917-го повстанцы избрали её своим штабом, и двенадцатого Хелиоса 919-го, когда новосформированная КСС смогла отвоевать независимость на поле боя, планету официально объявили столицей сверхдержавы.

Холодная и суровая, но свободная от любых оков «Илиада» и по сей цикл служит транзитным узлом множеству путешественников и торговцев, скрывая за орбитальными крепостями, ледяными пустынями и миллиардами тонн серебристой стали сердце Конфедерации, которое она будет защищать до последнего вздоха.

<http://tl.rulate.ru/book/20111/657233>