

Президент К.С.С. привел три монументальных, подобных двойкам спаянных меж собой скалистых столпов, пятикилометровых астроносца класса: «Бильскирнир», что извергли сонмы металлических птиц, нивелируя любые поползновения нежити.

(с) Гамбит-Сайфер

Классификация: Астронесущий юнит, сверхтяжелый штабной звездолет, причислен к типу (Н): «Титаны»...

Разработчик: Девятый астроинженерный корпус «Вольного Постулата» под прямым руководством Соула Бласковича...

Введение в эксплуатацию: 667 – Кроним...

Тактико-технические характеристики:

Размеры: Длина – 5400 метров, Ширина – 3000 метров, Высота – 900 метров...

Основное вооружение: 2 – сверхтяжёлые протонные гаубицы класса: «Сангвис», 10 – тяжелых кинетических рельсотронов класса: «Мьёллнир», 12 – тяжелых пучково-лучевых излучателей класса: «Гунгнир», 58 – интегрированных пусковых установок класса: «Патриот», 20 – бортовых репульсионных плазменных комплексов класса: «Солас»...

Средства самообороны: 22 – ПРО-установки класса: «Уконвас», 24 – ПВО-турелей класса: «Алия», 7 – башен тяжелых фазовых щитогенераторов класса: «Вашингтон», 1 – тяжелый комплекс РЭБ класса: «Рашмор», 1 – гипер-импульсный маяк класса: «Армстронг»...

Бронирование: Адамантовые ребра, 55100-мм внутренний слой иридосминового монокомполита, обшивка из металлокерамики, смешанное внешнее отражающее напыление...

Энергоустановка: 9 – совмещенных спиральных реакторов третьей модификации: HSR-40PT с усиленными радиаторными спаями...

Астрокрыло: Может нести до 98 боевых единиц категории: «Штурмовик», либо до 170 категории: «Перехватчик», также укомплектован шестнадцатью слотами под единицы категории: «Корвет» и шестью под категорию: «Фрегат»...

Минимальный экипаж: 1 – Капитан основной рубки, 1 – Капитан дополнительной рубки, 1 – КИИ-Старпом, 2 – Рулевых, 2 – Стрелка-Радиста, 2 – Астроинженера-Навигатора, 2 – Орудийных инженера, 80 – Техников-Исполнителей, 2 – Старших медицинских сотрудника, 16 – Младших медицинских сотрудников, 18 – Егерей-Офицеров, 170 – Авиаторов-Сержантов, 240 – Пеанов-Ефрейторов...

Известные модификации:

AD-05/Q: «Хеймдалль» – полностью переработанная модификация НКС Хилус, где совмещенные спиральные реакторы были заменены на коллапсарный кристаллический реактор пятой модификации: CSR-67/11Q, сделав юнит полностью автономным и позволив использовать его в бою неограниченное время.

Боевое применение:

В Крониме 667-го, благодаря некоторым доработкам проектов родом еще со старой Земли, верфи «Вольного Постулата» начинают ускоренно производство и испытание астроносцев класса: «Бильскирнир», которых к концу квадрa должно стать шесть единиц.

Несмотря на ощутимые проблемы юнита, все шесть заказанных прототипов полностью боеспособны уже к шестому Хелиоса 667-го, и участвуют в показательном военном параде в честь формирования АВАНГАРДа, также попадая во многие промо-материалы и способствуя набору кадров в ряды ревизионной комиссии наемников.

После Юлиуса 726-го на астроносцах массово проводят перестановку кадров в связи с формированием СБК, более компетентный персонал значительно улучшает боеспособность.

Астроносцы также задействовались во всех ключевых этапах «Иридосминовой Войны» с Харроу 760-го по Диос 761-го.

Начиная с восемнадцатого Кронима 760-го «Бильскирнир» впервые используют не как фактор устрашения, но как штурмовой юнит. Из-за конструкционных дефектов, корпорация «Дэфт-Эволв» вынуждена держать астроносцы близ линии фронта, нередко подставляя их под удар, что не позволило в должной мере задействовать москитов для захвата GH-14/R и привело к поражению.

Одиннадцатого Фебраса 761-го более двадцати прототипов были призваны на бой при станции «Элизиум», но кровопролития между наемниками и пиратами удалось избежать благодаря фактору устрашения, поэтому юниты так и не сделали ни одного залпа.

В Харроу 762-го «Бильскирниры» все чаще становятся основными оперативными базами для дронофицированных юнитов, таких как перехватчики класса: «Фафнир» и «Фантом».

Несколько астроносцев участвовали в столкновениях на планете Мангль начиная с 826-го, всячески содействуя повстанческой активности и как передовые базы снабжения, и как серьезное подспорье в аспекте сдерживания применения не конвенционного оружия. В этих же сотисах юниты как охрану начинают заказывать влиятельные корпоративные группировки, что разбрасает «Бильскирниры» по всей галактике и сыграет достаточно негативную роль в событиях будущего.

После «Зеленой Перестрелки» в Юлиусе 916-го, где «Бильскирниры» не участвовали из-за невозможности миновать зону карантина, «Хилус Инсомниак» берет под крыло переоборудование проекта применением технологий Изоморфов, что породит такую модификацию как: «Хеймдалль», который еще не раз упомянут в летах.

Шестого Хелиоса 919-го три астроносца, два из которых были именно класса: «Хеймдалль», сыграли очень важную роль в разрешении второй фракционной войны. После битвы уцелел только один «Хеймдалль», но останки второго удалось реанимировать, после чего оба юнита вернулись в строй, а серия «Бильскирнир» заняла ключевое место в военной машине КСС.

Краткий анализ юнита и его история:

Как мы знаем, по стандарту все капитальные суда так или иначе включают астронесущий аспект, что делает их унифицированными юнитами, чью направленность можно в любой момент изменить, сгладив недостатки того или иного класса модулей соответствующими москитами.

Конечно, это не закрывает самые базовые типологии и специализации, однако такое положение дел всяко лучше катастрофы, с которой столкнулись люди далекого прошлого.

Согласно исторической справке, предпочтительными юнитами в «Нулевую Эпоху» были так называемые «авианосцы» – аналог астроносцев, с практически отсутствующим боевым потенциалом без применения москитных единиц.

Астроносцы прошлого не несли вооружения как такового, а их броня протыкалась даже самым легким лучевым оружием, превращая сии агрегаты в самые настоящие передвижные склады со взрывчаткой, особенно учитывая факт, что как элемент питания они использовали примитивные спиральные реактора.

В оправдание такого форм-фактора можно сказать, что война прошлого кардинально отличалась от войны нынешней, ведь юниты не имели ни щитов, ни монокомпозитной брони, что трансформировало любой конфликт с применением техники в игру: «кто первый ударил, тот и победил в первом раунде», ну а во втором зачастую участвовала пехота, растрачивая свои жизни в борьбе, где существовала только она и артиллерия, а значит человеческие жертвы были огромны.

Подобный поистине варварский подход, подразумевающий исключительно переброску управляемыми снарядами с одного континента на другой, так бы и остался таковым, если бы старому человечеству не пришел конец, и не наступила «Эпоха Земли».

Спроектированный в 2542 до н.л. силовой щит нивелировал ракетное преимущество, созданные в 2645-м до н.л. протонные торпеды выровняли все типы вооружения в одну линию полезности, а разработка новейших боевых кораблей в 2846-го до н.л. поставила крест на «астроносцах» как отдельном типе войск, ведь их все один за другим скосили орудия линкоров класса: «Йорукаге», отправив плавучие катапульты на дно некогда синих океанов старой

Земли.

Больше никто не делил астронесущие и боевые единицы на две категории, но как мы знаем, тип юнита «Астроносец» – в переводе на всеобщий: «Несущий Звезды», все же существует, и теперь его титаническая, вооружённая до зубов структура олицетворяет первобытную мощь.

И астроносец класса: «Бильскирнир» – «Скрежет Молний», – один из таких.

Не имея серьёзной военной мощи в кармане, но обладая огромными амбициями, легендарный Соул Бласкович, в Крониме 667-го инициирует собственноручно финансируемый и курируемый проект по созданию сверхмощного боевого юнита, который будет способен при прочих равных дать отпор храмовым «Икорайза» и имперским «Арто-Редутэн».

При подгонке проекта под современные реалии, ученые «Вольного Постулата» исходили из общих доктрин «Инктура-Армис», когда звездолет делится на: 1) сверхпрочный скелет из адамантида, в ребра которого вмонтирована энергосистема (включая кожух реактора), системы охлаждения и грави-стрезни, 2) межреберное пространство, где расположены различные модули, включая каюты с ангарами, и 3) бронекожух, где в походном режиме скрыты орудия.

Такой подход, во-первых: позволяет эффективно распределять пространство, а во-вторых: унифицирует любой юнит до той степени, что на одной базе можно создать что угодно.

Говоря простыми словами, в отсутствии крупных экипажей, особенно это касается КСС с их КИИ-старпомами, внутри корабля образуется много свободного места, и учитывая факт ограничения боеспособности именно реактором, а не пространством, палубы всегда снабжают астрокрылом, но если говорить про «Бильскирнир», целью не было создание очередной базы для москитов, целью было создать оплот ужаса, и с этим возникли проблемы.

В прошлом мир четко понимал – Эквистелла единственные обладают мощью звездолетов категорий: «Дредноут» и «Титан», и Ординатум не может произвести их аналоги, потому что не имеет достаточно мощных «Рефракторов-Парадигма», а запитать юнит совмещёнными нельзя.

Причина столь нерушимого табу чрезвычайно проста, и заключается в мощнейших гравитационных аномалиях, создаваемых расположенными в непосредственной близости спиральными термоядерными ядрами, чьи колодцы тяготения начинают резонировать, пытаясь разорвать друг друга подобно однополярным магнитами.

Не нужно иметь ученую степень чтобы понимать – такая конструкция чрезвычайно опасная в эксплуатации, особенно в условиях открытого космоса, где энергия дуговых колец не рассеивается мощным небесным телом, и по достижению определенного уровня происходит её принудительное высвобождение, что в лучшем случае ведет к утечкам, в худшем – к взрыву.

Именно по данной причине в астроинженерии принято использовать ровно одно ядро на один механический юнит, предотвращая интерференцию гравитационных колодцев.

Со временем в истории появлялись всё более продвинутые модификации и серии реакторов, которые без каких-либо проблем могли держать на своих орбитах слабые свои версии, однако, в условиях пограничья, где обстоятельства порою перевешивают риски, люди готовы вверять свои судьбы даже самому лихому эксперименту, иногда сидя на бомбе замедленного действия.

Известно, что первые версии «Бильскирниры» не могли сражаться больше одного цикла, или находиться в открытом космосе дольше таэля, периодически «сбрасывая» гравитонные волны у любой звезды или другого достаточно плотного небесного тела, что делало их скорее способными к периодической смене позиции аванпостами, нежели реальной боевой машиной.

В последствии, к 916-у «Хилус Инсомниак» взялась за переработку проекта с применением спиральных ядер на основе артефактных кораблей Изоморфов, что имело просто ошеломительный успех, позволив юниту раскрыть свой настоящий боевой потенциал.

Имея неограниченное время хода, «Бильскирниры» новых моделей в полной мере «козырнули» первой и главной своей отличительной особенностью – так называемыми протонными гаубицами класса: «Сангвис», которые в своей сути повторяют рельсотронную конструкцию имперского «Терминатора», но в качестве снаряда применяют обрамленную классическим для дугатронного вооружения плазменным кожухом болванку, с потенциально меньшим радиусом поражения, но гораздо большим альфа-ударом.

Воистину, встретить такую красоту в качестве врага – к беде, ведь реальный астроносец не имеет практически ничего общего со своим дальним предком, и внушает животный ужас одним лишь явлением на поле боя.

<http://tl.rulate.ru/book/20111/657117>