

— Сотни безжизненных валунов обросли лесами из металла... храмами, где за серыми стенами цветут призраки забытого прошлого, напоминая о давно утраченных лесах старой Земли...

(с) Гамбит-Сайфер

Определение: «Гаран», или «Храмовый круг» – это область колониальных станций, военного аванпоста или варп-крепости, где в большей мере располагаются резиденции высших чинов, правоохранные и исследовательские учреждения, а также храмовые комплексы, в которых проходят службы и останавливаются паломники. В меньшей степени служит жилой зоной с ограниченной вместимостью.

Особенности и история феномена:

Любому очевидно, что Храмовники избрали свое наименование не без причины.

С незапамятных пор выходцы сектора Нихон с особым почтением относились к Земле, где ткалось полотно их долгой и кровопролитной истории. И если в далеком прошлом неприкасаемыми ставали гремучие леса, где якобы обитали призраки и ёкаи, высокие горы, над которыми витал смог пробужденного пламени, и даже небольшие пруды, где один из избранных правителей просто любил порыбачить, то сейчас... сейчас ничего не изменилось.

Эквистелла прошли второе рождение в чертогах Хаммельсгодхейм, однако старые привычки порою невозможно вытравить из души.

Имея обычай хранить и беречь даже самых ничтожный росток в собственном саду, выходцы из феодальных земель развили в себе просто феноменальную любовь и заботу об окружении. Именно поэтому обитель древних богов стала первым, но не последним святым местом для звездного союза.

Один за другим появлялись всё новые и новые храмы, сперва на планете Эн-Бэру, далее в каждой посещенной системе, в глубинах астероидных полей, на ледяных и пустынных планетах, у черных дыр и квазаров, а далее очередь подошла к самим небесам.

Рожденные в 277-м варп-крепости класса: «Хинан-II» номинально служили передвижными гигаполисами и военными аванпостами, но по факту стали новыми храмами, только побольше.

И если вы представляете себе храм как некое возвышенное место, где извечно проходят молитвы, живут монахи и насаждается определенная вера, то спешу вас огорчить, ибо подобным образом представляется в целом любая жилая территория под контролем феодалов, а вот сами храмы выглядят несколько иначе.

«Храмовый Круг», или как его называют сами Эквистелла: «Гаран» – это особая, административная область, где сосредоточены резиденции Сёгунов и Даймё, «Додзё»

академического и правоохранительного направления различных кланов и семей, а также храмовые комплексы, выстроенные вокруг священных мест, либо вмещающие сакральные артефакты, включая и древние реликвии эпохи Изоморфов.

И несмотря на возможные опасения, эта местность открыта для визитеров. Любой Эквистелла может посетить как резиденции, так и храмы. И даже гайдзинам дозволено ступить на святую землю на правах паломника, правда лишь в сопровождении коренного феодала.

Помимо прочего, именно в этом кругу осуществляются важные торговые сделки как на внутреннем, так и внешнем рынка, а также заключаются различные контракты.

Проще говоря, если независимый наемник, скиталец, или лидер нейтрального по отношению к Эквистелла конгломерата захочет поработать на феодалов, принимать за чашечкой крепкого чая или саке его будут именно в «Гаран», где древний народ и раскроет свою истинную суть.

Колоссальные аллеи из украшенных лучезарными кристаллами торий, километровые пагоды из стали, контуры которых исписаны рунами на языке первых народов космоса, сдержанные в своем стиле украшения, сады розовых цветов и места групповых медитаций, где усталый путник может просто сесть и насладиться покоем под шипение листвы – вот как можно описать впечатление туристов, которым посчастливилось побывать в «Храмовом Кругу».

И ведь вся эта красота достигнута не дронами и тотальным контролем, а простой любовью к дому, в котором ты живешь.

Храмовники могут быть ленивы, могут не следить за внешним видом, или вести себя отрешенно, однако нет такого феодала, который посмеет выбросить мусор не в урну, сломать ветвь цветущего древа, или оставить роспись на городском здании. Не потому, что так сказал кодекс, или Юстициары, но потому, что Эквистелла всем сердцем любят красоту, которую так сложно сберечь, и так легко потерять.

Безусловно, в любом правиле есть исключения, и давление классового сознания не вездесуще, поэтому и существуют такие касты как Сюго, которым поручено оберегать «Гараны» как собственных Сёгунов.

Прогуливаясь по храмам великим ученым, непримиримым философам и самим стихиям пустоты, вы непременно наткнетесь на парочку экзархов, которые могут рассказать несколько занимательных историй о святом месте, показать паломнику дорогу, или проломить нарушителю голову, если тот будет очень плохо себя вести.

Именно поэтому гайдзинам настоятельно не рекомендуется нарушать безмятежность «Храмового Круга», если, конечно, они хотят задержаться в мире смертных на подольше.