

Это была та самая система, что заставила Ординатум признать Эквистелла их величайшим врагом – прямая синергия.

(с) Гамбит-Сайфер

Классификация: «Система Синергии» – это модуль по установке физического или бесконтактного подключения между пользователем и механическим средством, итогом которого является нейронная синхронизация, т.е. передача адаптивных команд в систему управления через модуляционные энергетические колебания процессуального устройства пользователя в обход физико-механических манипуляций.

Разработчики (Аккомодаторы): Нулевой бионико-инженерный отдел сектора Нихон под прямым руководством Пьера Вермелиуса и Киризаки Тэкуно...

Первый запуск: 3028 до н.л. – Харроу...

Известные модификации и их особенности:

DSS (Direct Sinergy System) – система прямой синергии, является первым рабочим и самым распространенным модулем по установке и поддержанию процесса нейронной синхронизации. Требуется прямого физического контакта между чипом-ингибитором пользователя и машиной. Чаще всего устройство выглядит как кресло, способное подсоединить к спинному цефалону пользователя кабель, реже как саркофаг с аналогичной функцией.

CSS (Contactless Sinergy System) – система бесконтактной синергии, это модуль в основе которого использован принцип энергетической модуляции командных сигналов между имплантами серии CASPIU-S3 и юнитом, основу вычислительных систем которого представляет нейронный центр квантово-математического процессора модели: «Лаплас». Установка и поддержание подключения не требует физического контакта, однако пользователь обязан находиться в непосредственной близости от коммутатора механизма. В зависимости от мощности сигнала и класса коммутатора расстояние варьируется 10-50 метрами.

PSS (Psionic Sinergy System) – система псионной синергии, представляет из себя изначальную вариацию модуля бесконтактной синергии, с той лишь разницей, что вместо биоэлектрических и электромагнитных сигналов юнит и пользователь синхронизируются через создаваемые «Логосом» псионические волны, приемником которых выступает «Кристалл-Ядро». Расстояние синхронизации ограничено мощностью Гештальт-скопления, однако для юнитов класса: «Хемеллин» ограничения в дальности выявить так и не удалось.

Пометка: интересно, что человеческое тело, как и тело любого «живого» существа с нарушенными первичными поведенческими алгоритмами (инстинктами), по своей сути также является биомеханизмом, управляемым Гештальтом через «Логос» посредством всё той же псионной синергии.

Краткий анализ феномена и его история:

«Хотите знать почему Илиас всегда говорит, что: корабль – есть олицетворение тебя самого? Хах... Я скажу так... Если вы сами не познаете синхронизацию, то никогда этого не поймете...» – интервью с Такемурой Сюеки, испытывавшим процесс нейронной синхронизации.

Как мы знаем, представленный Фридрихом Фон Ретенгофом чип-ингибитор в первую очередь нес «паспортную функцию», т.е. отслеживал психофизическое состояние носителя, а также присваивал ему уникальный «биокод», который распознают сканеры государственных, правоохранительных, военных и иных учреждений для идентификации личности индивида.

Известный в узких кругах Академик – Киризака Тэкуно, с малых циклов интересовался устройством, вмонтированным в свое собственное тело, и его пытливый ум не устраивали официальные объяснения профессоров и политиков.

Узнав о том, что чип-ингибитор первоначально является идеей иного, более открытого к простому обывателю ученого Пьера Вермелиуса, молодой господин Тэкуно вышел на него уже в 2658-м до н.л. Изыскатели быстро ладили, и в том же сотисе оба заняли места в так называемой «Ложке Юстициаров», где приступили к реализации своих амбиций.

И пока господин Вермелиус корпел над технологией аугментаций как замены немощной физической оболочки, на господина Тэкуно свалилась задача по настройке технологии чипа-ингибитора серии: PCI.

Исторически сложилось, что импланты, включая представленные в 2750-м до н.л. системы жизнеобеспечения первых Юстициаров, управлялись пользователем посредством механических манипуляций. Проще говоря, сервоприводы считывали импульсы напрямую с нейронов, требуя наличия полностью функциональной нервной системы для передачи сигналов управления, которые аугментация улавливала и выполняла требуемое действие.

Подобная структура имела ограничения с точки зрения сенсорики и микродвижений, что никак не устраивало изыскателей сектора Нихон, посему стартовали исследования по разработке модуля, способного мгновенно конвертировать биоэлектрические импульсы мозга в электромагнитные колебания квантово-математического процессора.

Киризака Тэкуно рьяно желал отринуть бранный плоть, и в своих стремлениях даже поспособствовал восстановлению проекта: «Лаплас», который уже к 2996-у до н.л. силами Конфедерации был полностью переработан в проект: «А.Ф.И.Н.А.». С помощью кода КИИ господин Тэкуно модифицировал чипы серии: PCI, совместив их с более мощной вычислительной установкой по поддержанию нейронной синхронизации.

Модуль получил имя «Система Синергии».

Благодаря сложнейшей корневой системе из «Мимикрирующих Нейролитов» – нейрохронайзеров, также известных как «синтетические нервные окончания», механическое устройство фактически становится продолжением тела пользователя.

Нейролиты и иные сенсорные узлы, которые реагируют на корреляции внешневнутреннего физического пространства, устанавливаются по всему конструкту механизма, что дает пользователю возможность в буквальном смысле осязать мир через него, а в случае с боевой машиной чувствовать запах, слышать звук и видеть через аналогичные органы чувств, что открывает неограниченный потенциал в уровне контроля, но в тоже время несет определенную опасность в виде «Нейронной Отдачи».

«Нейронная Отдача» – это нанесение урона организму пользователя пропорционально повреждениям механического, или биомеханического устройства, к которому через систему синергии был подключен его энцефалон.

Как известно, классические протезы старого мира и их имперские аналоги способны заменить ту же руку и человек будет ей пользоваться, брать вещи, но без системных ограничителей он никогда не рассчитает силу и направление. Аналогично и в случае ноги, вес которой носитель ощущает, однако синхронизация с изначальным органом имеет ограничения и без дополнительного вычислительного узла может давать сбои.

Импланты-протезы Эквистелла работают иначе.

Отвечая непосредственно на нейронные импульсы энцефалона, они продлевают их через собственную сеть сенсоров. Сложность в том, что ноцицепция, она же «подлинная боль», как аспект является неотъемлемым фрагментом рецептурного механизма подтверждения целостности физической основы, поэтому без боли невозможно и осязание.

И хоть всевозможные ограничители самого чипа-ингибитора сводят шанс впасть в болевой шок к минимуму, опасность всегда существует.

Кроме того, первый прототип «Системы Синергии», подключенный через PCI представлял прямую угрозу для носителя, чрезмерно нагружая нервную систему. Энцефалон просто не мог выдержать наплыва новой информации, и под продолжительным энергетическим давлением происходили кровоизлияния, которые неизбежно приводили к смерти.

Впервые технология была протестирована в 3028-м до н.л. в качестве боевого модуля истребителя-перехватчика класса: «Фуриоза», и в полной мере показала себя во время «Операции: Исход» второго Фебраса 3032-го до н.л.

К сожалению, из-за сильной «Нейронной Отдачи» никто из пилотов не пережил сам процесс синхронизации, но была сделана масса полезных выводов.

В последствии установив контроль над варп-крепостью «Хаммельсгодхейм», Эквистелла

разработали совершенно новый биочип-ингибитор серии: CASPIU, который в Фебресе 99-го испытал на себе сам Киризака Тэкуно.

Ученый обнаружил множество доказательств существования Гештальта, и скопировав принцип его энергетической модуляции, подключил свою «душу» к синтетическому энцефалону класса: «Вермиллион» – биопроцессору, практически идентичному вычислительным установкам серии: «Лаплас», который было решено интегрировать во всякую боевую технику Эквистелла.

Ингибиторы серия CASPIU-Q способны вести параллельную обработку всех необходимых сенсорных данных через два узловых массива, что низводит физический урон от «Нейронной Отдачи» до обыкновенной мигрени, даже если управляемый юнит был фактически уничтожен.

Устройство также имеет функцию «Болевого Глушения» как аварийного предохранителя, что обнуляет некоторую часть импульсов ноцицепции и принудительно отменяет синхронизацию через закрытие канале передачи в случае чрезмерного наслоения сигналов.

Процесс синхронизации с боевым юнитом типа «Москит» и «Тектон» осуществляется прямым подключением контактных нейролитовых кабелей техники к нервным окончаниям самого чипа-ингибитора через гнездо на позвонке пользователя, однако для типа «Капитал» ситуация несколько иная.

Управление крупными юнитами чаще всего происходит через так называемый «Саркофаг» – герметичное устройство для пилота, заполненное гидростатическим противоударным питательным гелем, где синхронизатор теряет ощущение реального тела, полностью сосредотачиваясь на технике. Подобная практика не является обязательной, но она заметно улучшает качество подключения.

Кроме того, саркофаги могут быть отсоединены при аварии и использоваться как спасательные капсулы, ведь их броня выдержит даже взрыв реактора пятого поколения.

Интересно, что Эквистелла могут управлять капитальными звездолетами объединяя по несколько саркофагов в общую нейросеть, но истинная мощь системы синергии доступна только при наличии хотя бы одного Андзина с чипом-ингибитором серии CASPIU-S3, который открывает доступ к «Бесконтактной Синергии».

«Бесконтактная Синергия» – это процесс аналогичный «Прямой Синергии», но не требующий физического подключения между «Лапласом» и «Вермиллионом», который также позволяет полностью отключить функцию «Болевого Глушения».

Несложно догадаться, что «глушение» притупляет чувства, а значит тот, кто его не использует рискует потерять себя в бою, но мощь ему дарованная воистину ужасает.

Фактически, благодаря сотисам интенсивных тренировок, высшие Андзины, известные как Усодзины, сливаются со своей машиной в единое целое, полностью контролируя и собственное

тело в процессе, что нередко порождает очень интересные ситуации. Как яркий пример, в боевом транс ментальная чувствительность Усодзинов может дойти до уровня, когда пилот буквально чувствует весь экипаж машины, вплоть до чтения его состояния и некоторых мыслей.

Верхним пределом «Бесконтактной Синергии» принято считать «Псионную Синергию», где в качестве информационного переносчика использованы частицы псионы.

Расшифровав «Истину», люди аккомодировали ключевые принципы технологии синхронизации Изоморфов, которая изначально предназначалась для создания коллективного разума, где чувства и эмоции транслировали напрямую от индивида к индивиду, позволяя достичь непостижимой простому смертному эмпатии.

В военной обыденности аналогичные системы используются при взаимодействии квантовых процессоров серии: «Лаплас» между собой, но в подключении могут участвовать и имперские биопроцессоры серии: «Сэлла-Когитанум», формируя между звездолетами (и их пилотами) коллективное сознание аналогичное по строению нейро-матрицы.

Существует четыре ступени межкорабельной синхронизации:

Первая – сенсорная, дает юнитам общий обзор и позволяет делиться простыми командами, сформированными за счет комплексного анализа полученных данных.

Вторая – сенсорная и ходовая, ключевой особенностью которой является маневровое координирование участвующего в подключении флота, что значительно упрощает тактическое и стратегическое управление адмиралом.

Третья – сенсорная, оружейная и ходовая, фактически делает флот одним юнитом, не оставляя пространства для принятия независимых решений низкими командными звеньями. Переход под полный контроль требует колоссальной общей вычислительной мощности, либо наличия процессора КИИ третьего и выше уровня, который необходим для управления капитальными юнитами типа: «Дредноут» и выше.

Четвертая – предельный, псионический уровень синхронизации, в котором участвует КИИ четвертого уровня, он же Хемеллин. Процесс подразумевает создание общей квантовой нейросети, однако все псионные корреляции (мысли), включая и проходящие через «логос» каждого отдельного индивида, фильтруются и перенаправляются в матричный симулякрум одного конкретного юнита, который не просто управляет техникой, но и берет прямой контроль над мыслями действующих войск.

Подобный феномен был несколько раз зарегистрирован как первичная боевая способность Хемеллинов, включая Хельхейма, использующего как коммутатор Р.Т.П., и Саризеля, у которого предположительно не было дополнительного устройства-усилителя.

Но не одной военной отраслью единой живет «Система Синергии».

Нейрохронайзеры используются во многих гражданских областях, от медицинских аугментаций, и до предметов обихода, таких как искины личных апартаментов, которая считывает настроение пользователя аналогично сканерам «Нейро-Нексуса» и могут предложить тому отдохнуть, или скоротать вечер за беседой на интересующую его тему.

Вот такая вот она, «Система Синергии» - величайшее оружие, созданное как надежда на принятие людей друг другом без лишних слов.

<http://tl.rulate.ru/book/20111/656440>