— Простите, что прерываем супружескую ссору, но мы вынуждены сообщить, что вы сейчас на территории известнейшей банды «Орочи», а значит, попадаете под наш регламент!

(с) Гамбит-Сайфер

Определение: Обособленные синдикаты – это преступные организации, не связанные с пиратским Картелем и не имеющие никакого отношения к основным орденам, но намеренно или случайно ассоциированные с галактическими корсарами...

Особенности и история феномена:

Преступность – феномен повсеместный, и не важно о какой сверхдержаве мы говорим, ведь даже в центральных регионах, где на каждом шагу стоит стража и сканеры, умудряются существовать различные радикальные, преступные, или даже террористические организации, избавиться от которых не то, чтобы легко.

Можно долго рассуждать о том сколько имперской кровы выпили так называемые «Радикал-Оппозиционеры», или как феодалам приходится мириться с мафиозной группой «Инагава», помогающей властям держать контроль над грязнокровками, но если диалог заходит про плохо организованную преступность, каждый уважающий себя звездный гражданин тут же вспомнит про банду, с которой можно столкнутся буквально всюду, и имя ей «Орочи».

Никто точно не знает когда и как появилась эта банда, но впервые она дала о себе знать в Магестуме 380-го, когда члены данного формирования скооперировались с синдикатом «Инагава», и пока первые совершили налет на варп-крепость: «Хинан-II/VI», вторые благополучно украли чертежи некоторой военной техники.

В последствии благодаря освещению в СМИ, общественность стала лучше присматриваться к «Орочи», замечая, что у многих бандитов, рэкетиров и воров на одежде и даже в виде тату присутствуют идентичные символы «Ямато-Но-Орочи» – «Бога Гармонии», одного из древнейших божеств религии Шинэндо, которого изображают как морского дракона.

Многие феодалы не могли стерпеть подобной наглости и надругательства над их наследием, но несмотря на людские бурления, и факт, что после отлова преступникам удаляли татуировки, любителей их наколоть меньше не становилось.

Преступная банда постепенно стала настоящим синдикатом, и хотя её лидеры менялись как листва на сакуре, а текучка кадров была настолько бешенной, что буквально каждый доходяга мог самопровозгласить себя «Орочи» и сеять смуту пока ему не проломят голову реальные рэкетиры, проблема оставалось актуальной вплоть до 442-го.

Как известно, банда «Орочи» считается частью Картеля, но мало кто знает, что официально их туда вообще-то никто не звал.

Интеграция феодального синдиката в пиратские ряды произошла конкретно на начальных этапах первой фракционной войны. Миражи тогда в целом не выбирали союзников, их интересовал только разбой на территории Ординатума, поэтому когда сторожилы «Орочи» связались с Картелем и обещали процент с грабежей взамен на кое-какие связи и привилегии, Карэн Дэ Гизмус хоть и со скрипом, но согласилась санкционировать возведение резиденции синдиката на станции «Мортэ Ди Фортеза».

Первое время ничего толком не поменялось, но уже к 480-го банда действительно начала приносить какие-никакие дивиденды.

Случилось это благодаря фракционной войне, в ходе которой границы постоянно менялись, и «Орочи» смогли распространить свое влияние вглубь территорий Ординатума, скрываясь под личинами беженцев, а на деле вербуя недовольных жизнью отморозков в свои ряды.

Постепенно синдикат переродился внушительной силой, чьих агентов стало столько же, сколько и неумелых подражателей, которые под них косят.

Являясь максимально децентрализованным предприятием, «Орочи» в целом никогда не имели ни лидера, ни даже толкового совета их самых влиятельных представителей, не говоря уже про то, чтобы как-то следить за тем кто и когда грабит от их имени.

Ситуация дошла до такого маразма, что Картель мог в один цикл получить процент за крышу от одного человека, а завтра его труп уже был подвешен на флагшток у входа в резиденцию, где сидел кто-то другой, и с умным лицом дарил пиратам новый кредитный чип, говоря что-то навроде: «Мой предшественник был придурок, но вот я точно всё на мази буду держать!»

В какой-то момент «Орочи» стали грабить и сам Картель, правда таких выскочек быстро обнуляли, наглядно показывая, насколько отличается реальная мафия от кучки оборванцев.

Относительной стабильности удалось достичь только с приходом клана Тогуру и разработкой ими же «Порошка Забвения» в 761-м. Псионический наркотик произвел настоящим бум среди беднейших классов галактики, и люди были готовы продать что угодно за возможность побывать в настоящем сне наяву, где время почти не текло.

Именно тогда синдикат нашел свою главную нишу, ведь он и раньше промышлял наркотиками, но теперь с новым сильным поставщиком организация приобрела хоть сколько-нибудь удобоваримый вид, и её лидеры сменялись уже не раз на цикл, а раз на таэль.

Имея столь сильный рычаг давления на этих отморозков, Картель наконец-то сумел их приструнить, организовав то самое общество, где нечисть держится в тени, а на свету есть только жесткий и честный разбой, с разбитыми мордами и лихими маневрами, а не гнилые прятки по подворотням, где нет догм, нет идеологии, и самое главное нет врыва на превосходящего тебя во всем врага, а значит такая деятельность попросту не имеет смысла.

http://tl.rulate.ru/book/20111/3512519