

Отголоски некогда великого Картеля также не были забыты. Большая их часть рассредоточились по «Темным Секторам», но некоторые контрабандисты почти за даром предоставили новым друзьям несколько «Звездных Кузниц» и заводских сегментов, которые отлично стыковались с основными узлами новой черной цитадели.

(с) Гамбит-Сайфер

Определение: «Темные Сектора» - это «зоны повышенной опасности», где наиболее сильно влияние пиратского Картеля. Служат местами скопления людей с удаленными ингибиторами слежения (т.е. подлежащими смертной казни рецидивистами), рассадниками контрабандной промышленности, работоторговли, и иных видов деятельности, карающейся немедленным удалением с лица галактики без проведения Арбитража.

История и особенности внефракционного пространства:

«Если на пограничье люди не живут, а выживают, то в «Темных Секторах» они не живут... просто не живут... потому что это жизнью язык назвать не повернется...» - (с) Карэн Дэ Гизмус, один из величайших Баронов ордена Миражей и легендарный полководец.

«Темный Сектор» - всего лишь два слова, в которых заключено столько силы и боли, что от одного лишь их произнесения тело начинает дрожать, а разум рисует картину астрального ужаса, подобного тому самому аду, который с таким упоением описывали герольды средних веков, но загвоздка здесь в том, что в отличии от тех эфемерных мест, где грешники горели после смерти, «Темные Сектора» существует, и жизнь в них сделает из тебя либо демона, либо холодный труп.

История не самого явления «Темных Секторов», но сути их возникновения стартует в дремучие нулевые, когда новое летоисчисление только началось.

Сеть гиперпространственных врат ширилась с одной четкой целью - систематизировать территории освоенного космоса, проложив безопасные и охраняемые тропы от одних обитаемых миров до других в обход абсолютной пустоте и порталных штормов.

Не нужно в тысячный раз повторять насколько опасны, или даже невозможны прыжки вне звездных астросфер, но предостережения ведь никому не интересны.

Конечно же найдутся те, кто решит перешагнуть за желтый пунктир, и первыми известными миру «героями» стали жители планеты Круцио-IV, вернее их обглоданные кости, которые восьмого Ареса 028-го были обнаружены патрульными Госпитальеров.

Нелегальные колонисты решили выстроить свою землю обетованную вдали от Ординатума, но в итоге встретили неминуемый конец.

Инцидент ужаснул верха Ординатума, и Фердинандами была проведена экстренная флотская инвентаризация с целью предотвратить хищение колониальных кораблей, но сколько бы империя не пыталась подавить мечтателей, несмотря на риски они продолжили свое дело.

Сеть ССКПП ширилась с каждым циклом, а с ней росли и области фракционного влияния – территории, отмеченные сверхдержавой, корпорацией или коалиционным формированием как суверенные политические зоны, на которых функционируют соответствующие догматы и могут размещаться милитаристические объекты без ведома других фракций.

Контроль подобных областей стал возможен исключительно благодаря «Пси-Шпилю», который позволил осуществлять так называемый «Радарный Контроль».

И тем не менее, Шпили не всеведущи. Различные фазовые флуктуации, такие как «портальные штормы» могут их ослеплять, а там куда не дотягивается рука садовника всегда проклюнется какой-нибудь сорняк.

Ординатум ожидал восстаний и кризисов логистики, но в 051-м на горизонте замаячила угроза в виде ордена Миражей, что к 068-у стал настоящей костью в горле платиновой Аквилы, вынудив ту провести всем известный «Крестовый Поход Урваш», по итогам которого пираты, пусть и с потерями, но смогли отбиться, создав немыслимый прецедент.

Империя не смогла уничтожить врага, и за неимением иных вариантов «Пентагероном Солнца» было принято решение «оградить» наиболее опасные регионы неким забором, отказавшись от их колонизации. Эти места получили название «Зоны Повышенной Опасности».

Проходит еще какое-то время, идея с «оградой» имеет свой эффект, и хотя любителей колонизировать опасные регионы и прыгать в обход ССКПП меньше не стало, то что имперцы перестали считать их за людей благостно сказалось на порядке центральных регионов, но было одно маленькое «но».

Картель постепенно восстанавливал силы. Более того, пираты настолько обнаглели, что объявили территорию между узлами «Ро-Краймия» и «Хемеллин» своей собственной, и даже расчертили границы, нападая на всякого легионера, что их перешел.

Мало того, многие имперские Фердинанды перешли к пиратам, а те в свою очередь изрядно подняли корабельную промышленность и возобновили рейды на периферию, чтобы к середине 148-го ситуация вновь перешла все границы допустимого.

Несколько декад Ординатум боролся с Миражами, но сопротивление пиратских Баронов оказалось настолько яростным, что «Пентагероном» было принято новое решение.

Понимая весь ужас новой угрозы, первого Аффронта 160-го имперские СМИ объявляют о том, что отныне существует такое понятие как «Темный Сектор» – зона беззакония, карой за посещение и проживание в которой будет смертная казнь.

Конечно же пираты в голос рассмеялись на столь лестный отзыв о своем доме, и тем не менее, термин быстро прижился в обиходе, став нарицательным.

Первый «Темный Сектор» не стал каким-то откровением, Ординатуму просто нужно было как-то отвести людей от перехода на сторону беззакония, однако время шло, границы империи двигались вглубь галактики, а с ними росли и слепые зоны, где не существовало сверхдержав.

Одним из ярчайших примеров ужаса, который несут в себе «Темные Сектора» стала находка, сделанная одиннадцатого Фебраса 236-го. Как говорилось в СМИ: во время патруля Аргус-Меистер сил Эфорос – Вильгельм Вега обнаружил сигнал бедствия и выдвинул силы на помощь, но нашел лишь смерть.

Очередной внефракционный ковчег столкнулся с метеором во время выхода из варпа и получил фатальные повреждения отсека спасательных капсул. Около тридцати тысяч колонистов погибли в первую секунду, более пятиста приняли смерть спустя таэли, и лишь тринадцать смогли выжить, починить и отремонтировать маяк. Никто не раскрывал конкретных фактов, но ходили слухи, что в биореакторах ковчега были найдены следы человеческой ДНК.

Случай поднял серьёзный резонанс, но, как и в прошлый раз, колонистов это не остановило, и вокруг врат «Нагльфар» начала разрастаться новая черная опухоль.

Ординатум опять не смог ничего предпринять, ведь «Темные Сектора» названы так не без причины, а потому что на их территории не просто бушуют сверхмощные порталные, а все еще функционируют подпространственные глушители предтечей, а значит никто банально не имеет понятия что вообще там творится.

Несмотря на факт, что Миражи не потворствуют работоторговле, наркотрафику и прочим изыскам подполья, они и не конфликтуют с наиболее влиятельными синдикатами, и в целом не могут уследить за всем, поэтому ситуация только ухудшалась.

Некрофилия, людоедство, сектантские культы и полный анархизм – вот вершина айсберга, которая видна при рассмотрении «Темных Секторов», но есть ведь вещи и похуже.

«Общности Забытых» – это общее обозначение для колоний, которые смогли выжить за пределами фракционного контроля, но утратили контакт с цивилизацией, из-за чего деградировали до первобытного строя, забыв о благах нового мира.

Не счесть тех леденящих кровь историй, когда патрульные находили общности людей, которые приносили жертвы конвертеру материи, думая, что он – дарующий пищу бог, или мутировали под воздействием опасной планетарной среды, становясь безмозглыми монстрами, которые бросаются на любого, кто кажется им чужаком.

Подобное совершенно не редкость, а с приходом первой фракционной войны 442-го Забытые

так и вообще стали нормой, пополняя свои ряды еще и за счет затерянных на войне экипажей капитальных кораблей.

Люди галактики даже не заметили, как «Темные Сектора» стали чем-то до боли обыденным, но от того не менее леденящим кровь.

Со временем все привыкли к этому термину, и даже перестали называть им какие-то конкретные места. Вся неизведанная галактика, по сути, стала одним черным пятном, где на каждой планете может быть своя трагедия, но факт остался фактом.

Контрабанда, разбой и пиратство – это главные черты «Темных Секторов», где запрещено колонизировать планеты, нельзя прокладывать транспортные маршруты, и вообще, без армады вооруженных до зубов капиталов там лучше не появляться, потому что никто не знает какова жизнь вне обозримого космоса, но все знают какая там смерть.

<http://tl.rulate.ru/book/20111/3496091>