

Платиновые, лазурные, янтарные, пурпурные и даже циановые фотонные хвосты переплелись в едином танце светлячков, приближаясь к хозяину жизни, чей беззвучный рев оповестил нас о начале шахматной партии.

(с) Гамбит-Сайфер

Классификация: Ф.И.Р.М. – Фотонно-Ионный Разуплотнитель Материи (Фотонный Двигатель) – это гибридная плазменно-лучевая прямоточная силовая установка, которая позволяет достигать скорости в 99,9% от одного Астерита – т.е. релятивистской скорости фотона в идеальной расчетной среде без учета волновой интерференции элементарных частиц.

Разработчик: Неизвестно, предположительно стал дебютным проектом специального астроинженерного корпуса старой КСС под руководством Декстера Хиггса...

Первый запуск: Неизвестно, предположительно 2539-й до н.л...

Известные модификации:

Крейсерские (Основные) – стандартные силовые установки по поддержанию стабильного плазменно-лучевого потока, включают все базовые компоненты ФИРМ, что делает её основным модулем для околосветового маневрирования, позволяет звездолетам достигать максимальной для фермионной материи скорости.

Маршевые (Разгонные-Прыжковые) – силовые установки с внедренным в нее нейтронным коллайдером, поле которого позволяет сформировать мощную, но чрезвычайно энергозатратную маршевую струю, что фактически мгновенно приравняет скорость объекта к релятивистской.

Используется для инициирования гиперпространственных переходов, а также стабилизации подпространственных путем смены общей массы судна через экранирование выхлопа гравитационной аномалии спирального ядра, которая также подавляется для швартовки судна со станцией или планетой.

Маневровые (Трастерные) – компактные установки, первичной задачей которых является определение и поддержание вектора тяги основного двигателя.

При помощи сложной системы энергетических клапанов могут иницировать так называемый «Ионный Перепад» – мгновенную смену электромагнитной полярности с одной фазы на другую, что очень помогает в контроле тяги ионных турбин, а также ионного оружия и электромагнитных с гравитонными движителях, облегчая маневрирование.

Репульсионные (Гибридные) – чрезвычайно сложный в эксплуатации и производстве симбиоз разуплотнителя материи и генератора искривления подпространственной матрицы, с помощью

которого корабль может совершать небольшие скачки в пространстве по заданным координатам, почти не тратя время на формирование сингулярности.

Особенности функционирования:

ФИРМ работает по принципу фотонной ионизации водорода в электрон-позитронную плазму через кристаллические линзы Кансенгиума и создания плотной реактивной струи, которая рассеивается при контакте с внешней средой.

Остановке квантовой активности, как и в случае с «Рефрактором-Парадигма» (Спиральным реактором), препятствуют распределенные по ободу сопла реакторные циркуляры – гравитационные (дуговые) кольца, который формируют радиальное электромагнитное поле, осуществляя сбор и возврат разряженных частиц обратно в камеру преобразователя.

Первым (намеренным) побочным эффектом работы системы является создание миниатюрной гравитационной аномалии в центре плазменного сопла, которая меняет плотность материи к минусовым значениям в непосредственной близости от сдерживающих контуров (лепестков) самого сопла.

При длительной работе «гравитонный выхлоп» также оседает на внешнем контуре судна, что в некоторой степени меняет и его массу, упрощая околосветовые маневры.

Вторым побочным эффектом можно считать «световой хвост», создаваемый двигателем при движении. Феномен обусловлен потерей «вырвавшихся» из циркуляров фотонов, практически лишенных массы, и как следствие – вектора движения.

Фотоны рассеиваются сами собой спустя некоторое время, однако эффект «хвоста» можно усилить, выставив меньший процент возврата материи, и даже определить «цвет» излучения, путем всё той же гравитонной поляризации.

Многие группировки пользуются этим эффектом для вынужденной, или намеренной визуальной идентификации союзных и вражеских сил в среде с пространственными, электромагнитными и гравитационными аномалиями, когда особо чувствительные системы обнаружения работают с осложнениями, или не работают вовсе.

Примечание: у всех фракций элементы питания отличаются, а в редких случаях можно встретить даже пурпурные «хвосты», что в прошлом было невозможно из-за ограниченного спектра восприятия человеческих глаз.

Благодаря миллиениуму генетического моделирования через инкубационное взращивание, органы зрения людей способны улавливать волны энергии в гораздо более высоком диапазоне, а аугментированные Эквистелла и вовсе контролируют это, распознавая то, что не могут остальные.

Как пример: для Эквистелла многие звезды зеленые, ведь этот спектр чрезвычайно узок по диапазону и буквально несколько волн в одну из сторон может создать видимость его отсутствия.

Краткий анализ объекта и его история:

«Единственный стоящий перед человеком предел – это страх, отринув страх человек понимает, что пределов для него не существует...» – (с) Декстер Хиггс, один из величайших ученых за всю историю, способствовавший расшифровке «Истины» и восстановлению человечеством утраченных в период «Радужного Прилива» технологий.

Каждый из нас хотя бы раз в жизни лицезрел непревзойденную красоту фотонного шлейфа, что подобно ручью из тысяч светлячков тянется за металлическим ангелом, и не важно, что несет эта машина, важно, как она может это делать.

История не сохранила точных данных о разработке первых «Фотонных Двигателей» – тех самых ангельских крыльев, что помогают нам парить среди звезд, но она сберегла имя их отца и создателя, имя Декстера Хиггса, что истратил всю свою жизнь на изучение и адаптацию секретов «Истины» под нужды человечества, и на чьих плечах зиждется весь род людской.

Предположительно именно в 2539-м до н.л. этот ученый впервые смог запустить в небо летательный аппарат, что потенциально мог обогнать сам свет.

После отмеченной даты НЛО со встроенным фотонным двигателем стали замечать в разных уголках «Старой Земли», и спустя несколько сотисов технология распространилась за пределы старой Конфедерации, используя в первую очередь для транспортировки грузов и колонистов в пределах системы Сол, что значительно ускорило колонизацию.

Прототипы двигателя с эффектом разуплотнения материи долгое время оставались громоздкими и нестабильными в своей сути, но в двадцать девятом веке до н.л. их научились производить массово, интегрировав новые версии устройства уже на военную технику.

Первыми официально представленными общественности машинами с фотонным двигателем стали имперские «Энигмы» 3024-го сотиса выпуска, и конфедеративные «Фуриозы» 3028-го, но историки сходятся во мнении, что Ординатум еще в 2872-м до н.л. обладал работоспособными экземплярами, но скрывал их в силу своих планов по будущему захвату всей планеты.

Когда прогремели огни «Битвы в Кровавых Небесах» 3032-го до н.л. и наступило новое летоисчисление, сама суть боев космической и воздушной техники безвозвратно изменилась.

Несмотря на факт, что фотонный двигатель позволяет сражаться в любой среде и даже под водой, сама специфика истребительных боев в безвоздушных условиях сильно разнится с планетарными, где вектора намного уже, но инерция при этом меньше из-за трения.

Сражаясь в космосе, необходимо не только уметь своевременно менять направление, но и соблюдать правила безопасности, так как даже облегченная масса юнита может стать смертельной ловушкой при слишком резких маневрах.

Пилотом подобной техники должен быть лишь настоящий ас, способный быстро адаптироваться под новые условия среды.

К счастью, фотонный двигатель обладает некоторыми защитными свойствами. Как пример: от космической пыли и других микроскопических объектов, которые могут уничтожить корабль на высокой скорости, корабль защищает не фазовый щит, а именно фотонный двигатель.

Пыль как бы обходит корабль по градиенту до контакта, а щит эту пыль уничтожает.

Сейчас в принципе не существует кораблей, которые бы не использовали ФИРМ, или аналогичные ему силовые установки. Идентичные изначальной модели фотонные двигатели стоят на технике любых габаритов, различаясь лишь по числу сопл и их размеру.

Именно поэтому общая скорость судов в бою примерно одинакова, но из-за различной нагрузки на щит при движении, большие корабли разгоняются и маневрируют гораздо медленнее, банально чтобы их не разорвало в клочья очередным скоплением пыли, а мелкие суда наоборот могут себе позволить скользить по контуру реальности.

По данной же причине москитная техника имеет преимущество в маневровом бою, достигая противника для удара достаточно быстро.

Пытаясь скомпенсировать данный недостаток, астроинженеры зачастую придерживаются некоторых дизайнерских издержек, из-за которых большая часть капитальных кораблей напоминает копия, чьи основные орудия всегда смотрят вперед.

Во время битвы капиталы стоят носом к врагу, стрейфясь при сближении, ведь если бы корабли были в форме той же сферы, они бы не только занимали большую площадь для орудий врага, но также имели неоспоримые недостатки при околосветовом маневрировании, подписывая смертный приговор не только конструкту, но и раздавленному перегрузкой экипажу.

Последним стоит отметить, что именно благодаря ФИРМ исполинские суда в принципе могут садиться на планеты, но чаще им выделяют безлюдные пустыри, или океаническую гладь, которая облегчит обслуживание корпуса судна и последующий взлет.