Глава 139: Время атаки. Часть 2.

«Это боль, но что я могу сделать?» - сказал я себе возле Магазина №72.

Квест Время атаки было намного важнее обычной охоты в подземелье, и я хотел получить первое место в этом квесте. Я быстро добрался до Магазина в Каире, но, когда я попал туда, у меня не было выбора, кроме как уйти сразу. Единственный способ принять участие в квесте - купить пропуск в подземелье, состоящее на одного или шестнадцать человек.

Я должен был сдержать свое обещание Антону и Мари продолжать покупки в Магазине №72. Это было немного больно, но они мне очень помогли. Кроме того, дорога из Каира в Сеул заняла меньше минуты. У меня уже были деньги, чтобы использовать телепорт.

Я покинул Сеульскую зону телепортов и направился в универсальный Магазин №72.

-

«Эй! Ты действительно собираешься это сделать?»

«Конечно, я это сделаю! Ты видел награды, я никак не могу от них отказаться».

«Чувак... Если бы все, что нам было нужно, это мотивация, то все бы это сделали. Но посмотрите на награды сами. Думаешь, все будет так просто? Тебя разорвут на части монстры».

«Что. Ты говоришь мне отказаться от этого?»

«Нет, сделай это. Убей себя. В любом случае, входные билеты - 1 золотое кольцо каждый. Просто ничего не жди. Ты должен посмотреть в зеркало. Ты выглядишь так, будто получишь первое место! Пухахаха!»

«ТСК. Ты... Никогда не знаешь наверняка! Может, я и не получу первое место, но я смогу, по крайней мере, занять высокое место! Может, я и не выгляжу так, но я туз своей команды!»

«Ха... Конечно, неважно. Рейтинги выйдут после сегодняшнего дня так что удачи в том, что Вы собираетесь делать».

Все говорили о квесте «Время атаки».

- Да, всегда бывает шумно, когда появляются подобные квесты. -

Эти квесты были идеальными для людей, чтобы сравнивать себя и выяснять, кто был действительно сильнее, даже для средних дэвов. В прошлом у меня не было никого, с кем можно было бы это сделать, но теперь, по крайней мере, у меня было несколько человек, перед которыми я мог похвастаться.

Я быстро направился в Магазин и купил 60 пропусков на вход для одного человека и 60 пропусков на вход для шестнадцати человек. Я знал, что смогу войти только в 60 подземелий в следующем месяце, но на всякий случай купил 120 пропусков.

«Входные билеты не подлежат перепродаже и истекают через тридцать дней».

"Хорошо, понял".

Когда я просматривал некоторые другие предметы, я услышал громкий хлопок, который звучал каждый раз, когда я приходил в этот магазин. Я вышел из универсального магазина и поднял глаза, чтобы увидеть Антона.

«Это опять ты, ли Дживон?»

Я решил, что в следующий раз лучше будет посетить его офис. Он привлекал слишком много внимания.

Я был в кабинете Антона, попивая чай и разговаривая с Антоном и Мари.

«Ха… Ты всегда пугаешь меня каждый раз, когда приходишь в мой Магазин».

«Я это прекрасно понимаю. Я обязательно сначала зайду к Вам в офис в будущем».

«Я правильно услышал? Пожалуйста, делайте это с этого момента» - сказал Антон, серьезно восприняв мою шутку.

«В любом случае, что ты сделал на этот раз? Не так уж много вещей, которые могли бы дать мне столько очков».

Это может быть только Абсолютное Разрушение. Я сомневался, что Измененное Равенство может сделать Антона таким возбужденным.

«Хе-хе-хе».

Всегда было приятно удивить кого-то.

«Почему ты смеешься? Ну, какова бы ни была причина, это хорошо и для меня. Если мой лучший клиент счастлив, то и я счастлив».

Антон тоже засмеялся.

«Приятно видеть, что у Вас все хорошо, Мастер Ли».

"Спасибо, Мари".

После недолгого разговора я покинул кабинет Антона.

«Эй, это он, не так ли?»

«Да, это Ли Дживон».

«Он здесь для Времени атаки?»

«Думаю, да. Но разве он не будет очень полезен в подземелье на шестнадцать человек?»

«Конечно, он будет. Даже если половина слухов о нем верна, наличие его в Вашей команде было бы фантастическим преимуществом. Кто-то его калибра может легко справиться с

заданием».

«Тогда, поскольку он не является членом какой-либо гильдии или чего-то еще, будет жесткое соревнование, чтобы получить его в команду».

«Кто знает? Это только первый день, и еще есть много времени. Все, что мы можем сделать, это подождать и посмотреть».

«Черт... Все эти ребята, которые говорили, что они лучшие игроки, должно быть, волнуются. Все сразу увидят результаты».

«Хах! Ты прав. Будет весело смотреть на это».

Опять люди смотрели на меня и разговаривали между собой. Я быстро пробежал сквозь толпу и вышел из Магазина.

«Блинк 1. Блинк 2».

Я прыгал, чтобы уйти как можно дальше от Магазина.

«Похоже, еще нет никаких записей».

Рядом с Каирским Магазином и Магазином Антона стояли два большие тридцатиметровые щита. Один был для подземелий на одного человека, а другой - для подземелий на шестнадцать человек.

«Опять же, квест просто только появился».

Прошел всего час с тех пор, как я впервые услышал о квесте в Александрии.

«Самый высокий рекорд тогда был… Да, я не помню».

Я ломал голову, но я не смог вспомнить информацию про него. В то время я не очень заботился о нем, поэтому было очевидно, что я не помнил.

«О, но я действительно помню, что божества монополизировали подземелья, состоящие из одного человека».

Память пришла ко мне, когда я оглянулся на рекламные щиты наверху здания с видом на Магазин.

Подземелья, состоящие из шестнадцати человек, были в основном заполнены группами, но в подземельях, состоящих из одного человека, игрок должен был танковать и наносить урон самостоятельно. Другими словами, целители и саппортеры не могли самостоятельно войти в эти подземелья, это было невозможно для них. Танки тоже были в подобной ситуации.

Только ДД с высоким уроном и универсалы имели шанс в подземельях для одного человека, но даже маги, лучники или ассасины были в опасности, поскольку они не могли выдержать большое количество урона.

«Совершенно верно. Люди сходили с ума, что подземелья для одного человека были сделаны специально для божеств».

Они действительно были идеальными подземельями для божеств, которые могли легко

атаковать и защищаться.

«Но теперь... Хе-хе».

Теперь все будет по-другому. Я собирался настолько опередить всех остальных, что люди начнут думать, что мой рейтинг был ошибкой. Опять же, если бы я это сделал, я мог бы вызвать настоящий ажиотаж...

«Ну... Теперь это не имеет значения. Я больше не могу скрывать свою Силу».

Я достал из инвентаря пропуск на вход в подземелье на одного человека.

«Войти в подземелье для одного человека».

== [Вы использовали пропуск для входа в подземелье на одного человека.

Теперь вы будете перемещены в подземелье на одного человека.

Смерть в подземелье повлечет за собой ту же смертную казнь, что и всегда. Тем не менее, Вы всегда можете отказаться от прохождения подземелья и будете перемещены из подземелья.

Из монстров в этом подземелье нельзя получить предметы, золотые кольца или опыт.

Время будет идти, пока Вы не убьете босса подземелья.] ==

Вскоре меня перенесло с крыши в другое место, в подземелье, которого я никогда раньше не видел.

«Конвертация маны - Огонь».

== [Конвертация маны - активирован уровень Огня 2.] ==

Это была только моя первая попытка. У меня оставалось еще много шансов, и я решил использовать Конвертацию маны для тестирования здешних вод.

«Давайте сделаем это».

Позади меня была стена, и единственный путь был вперед. Я вышел вперед, полный предвкушения и волнения. Вскоре я увидел орды орков, преграждающих мой путь.

«Приятно. Давненько я Вас не видел, ребята».

Монстры должны были быть орками. Однако, эти орки не были нормальными. Все они выглядели такими же сильными, как Легендарный Чемпион Орков, первый босс подземелья, с которым я сталкивался. Но все же, они не были боссами, и с тех пор я стал намного, намного сильнее.

Я без колебаний ворвался в орду и ударил их своим копьем.

«Гвек!» - закричал орк, когда мое копье пронзило его грудь.

«Скрии! Это человек!»

«Убейте его!»

Орки тоже напали на меня, но это было именно то, чего я хотел от них.

- Один, два, три, четыре…. -

Я без отдыха бил копьем в орков и считал каждый раз, когда атаковал. Я хотел увидеть «Абсолютное Разрушение». Был только 1% шанс, что оно сработает. Другими словами, он должен пройти 1 раз из около 100 атак. Но шанс один раз каждые 100 атак в принципе было очень мало. Он должен был срабатывать как минимум раз в 50 атак.

«Квек!»

- Тридцать семь, тридцать восемь, тридцать девять… -

Я начал нервничать по мере приближения к 50. Мне повезло, что Шаман Ко давал мне 3 стата в день, когда у него был только 1% шанс. «Мощный Шок» тоже сработал несколько раз: хотя он сделал это только тогда, когда я собирался забыть об нем.

- Выглядит не очень хорошо… -

Если бы «Абсолютное Разрушение» активировалось так же часто, как «Мощный Шок», то это действительно было бы плохо. Было бы лучше получить другой эффект.

«Квек!»

Конечно, мне не нужно было ни одно из них активировать против этих орков, которые легко падали против моих атак. Было бы лучше, если бы они активировались против босса позже.

«Но если они не появятся тут, как я могу ожидать, что они появятся в комнате босса?»

Я ударил последнего орка передо мной. Менее чем за семь минут я очистил окрестности от элитных орков.

«Ха… Это было 317 атак, и до сих пор не было никаких признаков «Абсолютного Разрушения».

Ни один из этих эффектов не активировался по крайней мере против ста орков.

«Нет… Слишком рано сдаваться! Я быстро направился вперед. Была нежить для целей баланса и несколько ловушек с шипами и каменных ловушек. Была также железная дверь, которая требовала постоянного повреждения, чтобы сломаться, но ничего из этого не было достаточно, чтобы замедлить меня. Я сломал все на своем пути и побежал вперед. Я не беспокоился об этом.

«Черт. Что… Здесь происходит?»

Вероятность «Абсолютного Разрушения» была очень странной.

Это закончилось тем, что это произошло на моей 453-й атаке.

Черная вспышка молнии ударила нежить в голову.

== [«Абсолютное разрушение» было активировано.

Ваш противник умирает независимо от того, сколько у него HP.] ==

:

:

== [«Абсолютное разрушение» было активировано.

Ваш противник умирает независимо от того, сколько у него HP.] ==

Это продолжалось до моей 463-й атаки. Это происходило одиннадцать раз подряд!

«Хм… Как я должен реагировать на это?»

Я был рад, что это произошло последовательно, но это было совершенно случайно. Ничто не могло сказать мне, что оно скоро пройдет.

«Боже. Это значит, что я не могу ничего изменить».

Я мало что мог сделать, поэтому решил на этом остановиться. По крайней мере, он активировался, и я увидел его силу.

Я просто надеялся, что оно сработает против босса. Я просто продолжал двигаться вперед, уничтожая монстров перед собой.

== [Комната Босса] ==

«Это заняло около часа и двадцати минут».

Я не торопился, проходя через подземелье, когда проверял все вокруг.

«Если я пойду так быстро, как смогу, я смогу сократить время на двадцать-тридцать минут. Это оставляет мне около часа, чтобы очистить подземелье».

Если бы его активировать на босса. Если бы это было так, то я мог бы установить самый быстрый рекорд. Было бы даже лучше, если бы он появился при первой же атаке.

Я подошел ближе к комнате с боссом.

http://tl.rulate.ru/book/20084/442095