

[Безопасная зона была установлена в радиусе пяти метров вокруг входа.]

Я взглянул на такое же сообщение, как и появлявшееся в скрытом подземелье Хуфу, и огляделся.

«Ха...»

Все подземелье было покрыто каплями, которые ползали по всем поверхностям. Слизи были монстрами, которые должны были быть даже слабее, чем самые слабые орки, но эти слизи отличались от слизей, о которых я знал.

= [Гигантская золотая слизь] =

= [Гигантская серебряная слизь] =

= [Гигантская пепельная слизь] =

«Какого черта они такие большие?»

Обычные слизи были маленькими монстрами. Самая большая слизь может быть высотой только до колена человека, и будет иметь ширину всего полметра. Но эти слизи передо мной были высотой по мою грудь, и шириной около 3-4 метров.

Конечно, их имена сделали очевидным, что они не были обычными слизью, но они были слишком большими. Затем, когда я стоял там, с удивлением уставившись на них, появилось еще одно сообщение.

= [Гигантские слизи скрытого подземелья Водопад Оосара родились из одного тела.

Единственный способ получить наибольшее количество опыта и предметов - убить золотых, серебряных и пепельных слизей по порядку. Вы должны уничтожить все Золотые слизи, прежде чем атаковать Серебряных слизней. (Если вы атакуете Серебряную слизь, прежде чем уничтожить всех Золотых слизей, все слизи в скрытом подземелье станут невосприимчивыми к любому урону.)

Первая цель:

Гигантские золотые слизи: невосприимчивы ко всему физическому урону умений.

Вторая цель:

Гигантские серебряные слизи: невосприимчивы ко всему физическому и магическому уронам умений. Также имеет чрезвычайно высокую Защиту.

Третья цель:

Гигантские пепельные слизи: невосприимчивы ко всему магическому урону]

«Что это было сейчас?»

Я был взволнован, увидев, что эти монстры будут противостоять моей силе и сколько опыта они

дадут, но это сообщение просто полностью ошеломило меня. Я никогда раньше не видел такой странный способ охоты.

«Если Золотые слизи невосприимчивы к физическому урону, то будут работать только магические умения, а если Серебряные слизи неуязвимы как к физическим, так и к магическим умениям, то будут действовать только обычные атаки».

Только урон физическими навыками будет работать на пепельных слизях.

По сути, это означало, что в этом подземелье требовалась хорошо организованная команда или кто-то, достаточно опытный, чтобы обладать физическими и магическими навыками и высоким уровнем Атаки, чтобы убить Серебряных слизней.

«Это довольно забавно» - сказал я себе, улыбаясь.

Странный способ охоты застал меня врасплох, но это было не страшно. Любой другой, возможно, будет ругаться на это сообщение, но это не проблема для меня.

«Конвертация маны - огонь. Храбрый Дух Воина.

[Конвертация маны – огонь, Уровень 2 был активирован.]

[Храбрый Дух Воина был активирован.]

Я имел Конвертацию Маны на Уровне 2 в данный момент.

«Огонь для слизи».

У слизи было слабое сопротивление огню, поэтому я мог нанести им максимальный урон.

«Хорошо. Давайте посмотрим, как вы, ребята, будете сопротивляться этому!»

Я направился к орде Золотых Слизей и взмахнул своим копьем.

Я улыбнулся, когда мое копье легко пронзило одну слизь.

«Гвек!»

"Что за! Вы, ребята, тоже можете говорить?"

[Гигантская Золотая Слизь неуязвима для вашего физического урона.

Ваша Конвертация маны 2-го уровня - Огонь наносит 5000-25000 единиц урона от Огня.]

"Думаю, на данный момент хватит".

Золотая Слизь подпрыгнула ко мне, квакая всю дорогу, но была чертовски медленной. Я сделал шаг назад, прежде чем ударить копьем.

«Разве они не группа?»

Вокруг были Серебряные и Пепельные Слизни, но они не отреагировали, поскольку их Золотые коллеги умерли возле них.

«Ну, это лучше для меня».

Я сделал еще около пяти шагов назад, нанося удары по Золотой Слизи, когда она подходила ближе, и как только я убил ее, его похожее на желе тело утратило свою твердость и растворилось в земле. Но с нее не выпал предмет и вообще не было ни одного очка опыта.

«Так что это комплект монстров».

Я повернулся к Серебряным слизнякам и атаковал одного.

«Вы посмотрите на это?»

Тело Серебряной Слизи оказывало гораздо большее сопротивление, чем тело Золотой Слизи. Тем не менее, мое копьё все еще могло пробить его тело.

«Гвек!»

[Гигантская Серебряная Слизь неуязвима для вашего физического и магического урона.

Эффекты уровня Конвертации маны 2 не работают против гигантских Серебряных Слизей.

Эффекты Храброго Духа Воина 1-го уровня не работают против Гигантских Серебряных Слизей.]

Когда я атаковал Серебряную Слизь, появилось другое сообщение, но для меня такой вид урона был намного лучше. Весь мой стиль боя вращался вокруг использования обычных атак. Во всяком случае, большинство моих навыков послужило усилению моих обычных атак.

Я атаковал Серебряную Слизь, когда она приближалась ко мне. На самом деле мне удалось справиться с этой быстрее, чем с Золотой Слизью.

«А потом остался один».

Я повернулся к Пепельной Слизи и атаковал. Мое копьё пронзило его так же легко, как и Золотую Слизь.

«Гвек!»

«Разве вы не можете издать другой звук?»

[Гигантская Пепельная Слизь невосприимчива ко всему магическому урону.

Только увеличение урона Атаки на 30% от навыка «Конвертация маны 2-го уровня» работает против Гигантских Пепельных Слизей. Все остальные эффекты не работают.]

Храбрый Дух Воина сработал, так как не был навыком магической атаки.

«Повышение Атаки на 30% более чем достаточно!»

С Пепельной Слизью было даже легче иметь дело, чем с Серебряной Слизью. Я смог довольно быстро разобраться с остальными.

[Вы уничтожили Золотую слизь, Серебряную слизь и Пепельную слизь по порядку.

Поздравляем! Вы получите 7и-кратный заработанный опыт.]

[Вы получили уровень.]

«Что?»

Награда тоже не была нормальной. У меня отвисла челюсть, сколько опыта я только что заработал.

«Потрясающе!»

Я волновался, что не получу столько опыта, так как слизи и способ охоты на них довольно легкий.

«Если это так, то я останусь здесь на все два месяца!»

Я повернулся к другим Слизям и быстро начал уничтожать их по порядку.

[Вы уничтожили Золотую Слизь, Серебряную Слизь и Пепельную Слизь по порядку.]

Поздравляем! Вы получите 1 дополнительный стат.]

«Что это?»

Я ожидал больше опыта, но на этот раз я не ожидал такой хорошей награды.

«Это одно странное подземелье...» - сказал я себе, прежде чем отбросить мысли на потом и помчаться к Слизнякам. Если я собирался извлечь максимум пользы из следующих двух месяцев, мне нужно было быстро двигаться.

[Вы уничтожили Золотую Слизь, Серебряную Слизь и Пепельную Слизь по порядку.]

Поздравляем! Вы получите 1 дополнительный стат.]

[Поздравляем! Вы получите 4х кратный заработанный опыт.]

:

:

[Поздравляем! Вы получите 12ти кратное количество заработанных золотых колец.]

[Поздравляем! Вы получили Гигантское Ядро Слизеи.]

Награды, которые я получал после того, как зачищал подземелье от Слизней, были совершенно случайными.

«Ха! Мне не нужны золотые кольца, дайте мне статуи!»

Я кричал на сообщение, которое появилось, когда я убил последнюю Пепельную Слизь, но я быстро повернулся и направился к Золотой Слизеи.

«Гвек!»

-

Пока Ли Дживон был занят тренировками в скрытом подземелье Оосарского водопада, три

главных гильдии Индии встречались в отеле в Нью-Дели. Эти гильдии были гильдиями, которые представляли три верхние касты Индии.

Гильдия Сахташви представляла браминов, высшую касту. (Священники и ученые)

Гильдия Бехи-Кинант представляла кшатриев, вторую высшую касту. (Политики, генералы и т. д.)

Гильдия Лави представляла вайшьев, касту людей среднего класса. (Торговцы, фермеры, ремесленники)

Когда-то существовала гильдия, состоящая из касты шудр, и эта гильдия стала довольно большой с намерением полностью перевернуть кастовую систему и создать равноправное общество. Однако гильдия Сунил была быстро уничтожена тремя верховными гильдиями из-за беспощадных преследований, особенно со стороны гильдий Сахташви и Бехи-Кинант.

Люди, в общем, были одинаковыми. Неважно, насколько сильный человек, поднять однотонный валун для всех было невозможно. В результате люди были разделены по Интеллекту человека, Мудрости и другим невидимым чертам. Но что произойдет, если нижние классы будут иметь равную возможность учиться и улучшать себя? Они были бы на равных с высшими классами. Вот почему были созданы касты: сформировать прочную иерархию, которая не поставила бы под угрозу положение высших классов.

По мере того как мир становился все более современным, кастовая система теряла свое оправдание, поскольку все больше и больше людей становились образованными, и было несколько мест, которые вообще перестали это делать. Однако это изменилось, когда мир изменился. Теперь были люди, которые могли образовывать огненные шары в своих руках и бросать молнии из кончиков пальцев. Две верхние касты извлекли выгоду из этого и еще раз четко очертили границу и стали еще выше, ближе к богам.

Независимо от их прошлого, причина, по которой три гильдии собрались здесь, была проста: обсудить, что делать со случайным умением, Потомком Бога Разрушения, дарованным дэве «Неприкасаемым», и убить дэву, известную как Потомок Шивы: убить бога!