

Глава 74: В Египет. Часть 1.

Я пошел прямо на третий этаж в мастерскую. У меня есть 3 очка умений, и мой Интеллект превышает 1500. Я должен выучить этот навык. Был навык, который я хотел освоить раньше других.

=== [Физическое дерево, Волшебное дерево, Общее дерево, Случайный навык (не применимо)]
===

Я нажал на Физическое дерево и искал навык, который хотел изучить.

[Удар пяткой (3/3), (активный)]

Удар ногой противника пяткой своей ноги изо всех сил. В дополнение к повреждению Вашего противника, Ваш противник теряет скорость движения, заставляя его остановиться на своем пути.

Требования: Интеллект более 1350

Дальность атаки: 1 метр

Уровень 1: перезарядка 360 секунд. Наносит на 100% больше урона, чем текущая Атака, и замедляет противника на 10% в течение 10 секунд.

Уровень 2: перезарядка 360 секунд. Наносит на 120% больше урона, чем текущая Атака, и замедляет противника на 15% в течение 15 секунд.

Уровень 3: перезарядка 360 секунд. Наносит на 150% больше урона, чем текущая Атака, и замедляет противника на 20% в течение 20 секунд.

Требуется очков навыков: 1

Требуются золотые кольца: 305 200]

Это был физический навык, который требовал Интеллект, и был гибридным навыком. Этот навык в основном можно было изучить магам, но маги не хотели этот навык, поскольку его радиус действия был всего один метр. Навык также полагался на Атаку, а не Маг. Атаку, для урона.

Но это идеально подходит для меня. У меня более чем достаточно Интеллекта, и замедление моих врагов всегда плюс.

Этот навык в сочетании с моей увеличенной Скоростью Передвижения, которую дали мне Сапоги, означал, что никто не сможет избежать моей хватки. Я также мог бы использовать его, чтобы замедлить монстров, чтобы членам моей группы было легче их уничтожить.

- Хотя я сомневаюсь, что когда-нибудь стану биться с группой для боссов или монстров... -

Я переместил окно умения «Удар пяткой» в сторону и посмотрел некоторые другие умения.

Все мои показатели были высокими. Моя Сила была более 6000, а моя Ловкость - более 4000. Моя Ловкость была выше, чем у большинства лучников. Моя Атака и скорость Атаки были уже достаточно высоки.

Я думаю, это просто означает, что мне нужно что-то для улучшения моих базовых атак, а не для получения силового навыка. Перезарядка силовых умений также довольно высока для активных умений.

На этот раз я нашел навык, который, как я знал, очень полезен для бойцов ближнего боя, известный как «Храбрый Дух Воина».

[Храбрый дух воина (3/3), (Актив)]

Храбрый воин не должен бояться под давлением, несмотря ни на что. Воин должен смотреть в глаза смерти холодно, особенно если побег считается невозможным. Воин, который теряет свой смелый дух, больше не является воином. Никогда не теряйте храбрости и нападайте!

Уровень 1: 8 часов перезарядка. В течение часа поднимите Атаку на 20%, шанс Крита на 1%, урон Крита на 50%, Скорость Передвижения на 5% и скорость Атаки на 2,5%. На один час накладывается эффект «Легкий неуклюжий неукротимый дух» («Легкий неуклюжий неукротимый дух» уменьшает шанс избежать урона на 10%). Усталость не повышается, пока умение действует.

Уровень 2: 8 часов перезарядка. В течение двух часов повышайте Атаку на 25%, шанс Крита на 2%, урон Крита на 100%, Скорость Передвижения на 10% и скорость Атаки на 5%. На два часа накладывается эффект «Определенный неукротимый дух» («Определенный неукротимый дух» уменьшает шанс избежать урона на 12,5% и увеличивает Защиту и Маг. Защиту на 10%). Усталость не повышается, пока умение действует.

Уровень 3: 8 часов перезарядка. В течение трех часов повышайте Атаку на 30%, шанс Крита на 3%, урон Крита на 150%, Скорость Передвижения на 15% и скорость Атаки на 7,5%. На три часа помещается эффект «Героического неукротимого духа» («Героический неукротимый дух» уменьшает шанс избежать урона на 15%, увеличивает Защиту и Маг. Защиту на 10%, Силу, Ловкость, Живучесть на 500). (* Увеличение защиты включает увеличение Силы.) Усталость не повышается, пока действует умение.

Требуется очков навыков: 2

Требуются золотые кольца: 1 357 000]

Было много полезных пассивных умений, но это умение было самым важным для улучшения основных атак ближнего боя. Танки и ДД ближнего боя нуждались в этом умении.

У меня достаточно количества Очков Навыков и золотых колец, чтобы выучить оба Навыка.

Я решил, что эти два Навыка были тем, что мне сейчас нужно больше всего. Покупка обоих умений обойдется мне в 1 662 200 золотых колец. Со скидкой 20% мне хватило бы только на их покупку.

Я полагаю, я все еще застрял с мечом...

Я собирался использовать только большой меч временно, но каким-то образом я все еще застрял с ним и доспехами Орка.

«Я куплю Удар пяткой и Храбрый Дух Воина».

«С вашей VIP-скидкой Вы получите их за 1 329 760 золотых колец».

Они действительно были дорогими, но они также стоили каждого золотого кольца.

Я заплатил и проверил, что у меня осталось 86 392 золотых кольца.

"Меню навыков!"

[Меню навыков

Нераспределенные очки умений: 0

Пассивные навыки: 2

Непревзойденный (1/1) (Первый Непревзойденный)

Эгоистичный укол (1/1) (Глупый эгоистичный укол)

Активные навыки: 2

Удар пяткой (1/3)

Храбрый дух воина (1/3)

Дополнительные навыки: 1

Блинк (Эффект от Потрясающие сапоги молний Азазеля)]

Наконец-то у меня было пять навыков.

Мои два пассивных умения уже были доведены до максимума на 1-м уровне, в то время как моим двум активным навыкам требовалось еще два уровня каждый, чтобы максимально их использовать. У Блинка не было уровня, так как это был добавленный эффект от Ботинок.

Я действительно становился сильнее с каждым днем.

Теперь, когда у меня не было достаточно золотых колец, чтобы потратить, я покинул Магазин. Я пробрался сквозь толпу, чтобы войти в небольшое кафе и заказал кофе, прежде чем сесть.

Я достал блокнот и ручку из своего инвентаря и обвел кружком часть, которую я написал о Сапогах Азазеля.

«Если я не смог получить это сейчас, то моей следующей остановкой была Австралия. Но теперь, когда у меня есть Сапоги, мне больше не нужно идти туда».

Я все еще не мог войти в подземелья. Мне не нужно было искать куда пойти, чтобы охотиться на полевых монстров. В Китае и Японии было много мест для охоты.

"Благословение подземелья".

== [Вы находитесь под благословением подземелья. (Оставшееся время: 11 дней 9 часов 34 минуты)] ==

У меня осталось еще одиннадцать дней.

«Должен ли я отправиться в Китай? Я уверен, что сейчас есть разные монстры, но на всей этой земле должны быть монстры высокого уровня». Чем больше земля, тем больше монстров и видов монстров.

Пока я размышлял, куда идти дальше, группа из пятнадцати дэвов вошла в кафе. Я мог сказать, что они были магами. Из их снаряжения все они были целителями.

У них всех были браслеты, на которых кричали «Целители за победу!» и даже установили свои браслеты, чтобы быть видимыми. Была только одна причина, по которой они это делали, они сообщали всем, что все они целители.

Целители и сапортеры (баферы, дебаферы) были довольно редки. Никто на самом деле не хотел становиться чьей-то вспомогательной ролью только для того, чтобы стать сильнее. Целители и сапортеры редко были главными игроками. Для них почти все было сложно.

Редко можно было видеть целителей без танков или ДДшеров, и я не мог не наблюдать за ними. Я не видел никаких эмблем Гильдии или подобия униформы и предполагал, что они были импровизированной группой.

"Вы все принесли свои 200 000 золотых колец?"

Чой Сухо спросил, когда он сел в середине группы.

"Да".

«У меня есть мои».

«Отлично. Как Вы все читали на форумах группы, мы проведем один месяц в подземелье в египетской пирамиде Хуфу».

"Будем ли мы в порядке без танков или ДД?"

Спросила женщина в дальнем конце.

"Вы только начали качать своего целителя?"

«Это... Да. Я начинала как маг земного типа, но я поняла, что это не для меня. Я попробовала исцеление, и мне показалось, что это было для меня. Но мой уровень, как целителя, сильно замедлился».

«Ха... Я говорил на форумах, что новички приветствуются, но я вижу, что Вы довольно свежи».

"Я ... Прости".

«Нет, все в порядке. Мы все прошли через это. Я объясню все подробно».

"ХОРОШО".

"Спасибо".

Все в группе заострили свое внимание к Чой Сухо.

«Все монстры в темнице Хуфу - нежить. Другими словами, они идеальные монстры для нас, Целителей. Мы можем использовать наши заклинания Исцеления на монстрах, чтобы наносить им урон. Вы можете просто использовать те же навыки Лечения, которые использовали на ваших предыдущих членов группы, чтобы убить монстров".

"Ах, ха!".

Воскликнула женщина. Все остальные кивнули, как будто они уже знали об этом.

«Заклинания Исцеления, которые Вы использовали, чтобы помочь своим товарищам по команде наносит серьезный урон монстрам нежити. Теперь я знаю, что здесь есть несколько человек, которые знают Мега-Исцеление и Великое Исцеление, но есть ли здесь кто-нибудь, кто знает Мастера-Исцеления?»

Чой Сухо ожидал, что их не будет, и спросил только из уважения, но женщина, которая все время молчала, подняла руку.

«Вау!».

"Вот это да!"

Чой Сухо и другие члены партии восхищенно воскликнули.

«Это моя четвертая группа Целителя, которую я провел до сих пор, но впервые я встретил Мастера-Целителя».

«Должно быть, она впечатляет, если она Мастер-Целитель...» - прошептал мужчина в стороне. Все слышали и знали, что он имел в виду.

Целители качались очень медленно по сравнению с другими классами, но до Мастера Целителя почти невозможно двигаться самостоятельно. Все они задавались вопросом, действительно ли она была Мастером-Целителем.

"Открыть Меню Мастера Целителя!"

С их подозрительными взглядами женщина открыла меню навыков Мастера Целителя, чтобы все могли их увидеть.

«Вау!»

"Черт..."

"Она... По-настоящему!"

Слегка смутившись, остальные могли лишь тихо комментировать восхищение.

«Я здесь только как опекун этого мальчика. Он всего лишь три месяца, как дэв. Я признаю это; он слишком низко уровня и не сможет выдержать тяжесть подземелья, вот поэтому я иду тоже, не думаю, что мы вдвоем не сможем сделать необходимое!"

Женщина произнесла, когда она положила руку на плечо своего младшего брата. Остальные могли только кивнуть в согласии.

Мастер-Целитель мог выполнять работу трех меньших Целителей!

У группы была 90%ная вероятность успеха в подземелье, наполненном нежитью, но когда среди них был Мастер-Целитель, теперь процент составлял 99,9%!

«Я согласен. Полагаю, все, что нам осталось сделать, это познакомиться друг с другом. Мы проведем вместе месяц. Пожалуйста, не забудьте купить все предметы, которые перечислены на этом листе".

"Да".

"Мы уже купили их!" - ответили члены группы.

«Отлично! Давайте покажем всем, что эта Целительная группа может быть сильной, как и любая другая!»

"Да уж!"

<http://tl.rulate.ru/book/20084/425041>