

Глава 61: Вперед в подземелье горы Сорак. Часть 2.

Пять человек собрались в здании Хан Донг в Йоидо, не спеша смотря видео.

"Ого! Он довольно энергичный. Вы видели, как он разделил череп этой штуки пополам?"

«Похоже, он играет с этим Смилодоном».

"Разве ты не думаешь, что он должен быть почти таким же сильным, как мастер, чтобы быть так хорош?"

"Эй, сука! Не сравнивай его с нашим мастером!"

Аналитик Гильдии Гнозис Лим Джина кричала на Джея, тихо слушая все разговоры.

«О, хорошо. Ты всегда злишься, когда кто-то говорит о мастере».

«Это потому, что все, что ты делаешь, оскорбляет мастера!»

Обе женщины продолжали ссориться.

«Этого достаточно! Вы оба слишком громкие. Из какой дыры выполз этот парень? Его Ловкость и Сила должны быть как минимум выше, чем у Смилодона. Нелегко убить его с помощью обычных атак, и он этого сделал, не используя ни одного навыка. Нашему специалисту по рукопашному бою Хану Йонгсуку будет трудно с ним справиться». Мужчина по имени Альфа остановил женские разногласия и обратился к группе.

«Видишь? Я говорил тебе, что было бы неплохо следовать за этим парнем» - сказала Джей.

«Я понял. Я прошу прощения за то, что не принял во внимание Ваш совет. Я просто подумал, что, поскольку Ваш навык Ясновидения имел ограниченное использование, лучше было бы сохранить его для кого-то другого».

"Хмм! Я должна решить это! Это мой случайный навык, а не твой. Тск!" Джей ответила Альфе, все еще возмущенная, но никто, казалось, больше не обращал на нее внимания.

«Кажется, он куда-то идет, а не охотится. Похоже, он направляется в провинцию Канвондо».

"Да, ты прав".

Остальные четверо кивнули в согласии от слов Альфы.

"Как Вы думаете, он направляется к подземелью горы Сорак?"

"Он должен быть направляется туда, верно?"

«Но Гильдия Юнг Гонг сейчас находится в подземелье, чтобы победить босса подземелья, не так ли? У этой группы был сын мастера Гильдии Юнг Гонг и еще пять дэвов, верно?»

«Да. Они начали с восьми, но наткнулись на босса-грифона и нескольких элитных грифонов. Вот почему в подземелье только шесть».

"Может ли их рейд преуспеть?"

«Я не знаю... Я бы сказал, что около 50/50? Они могли бы, если им повезет. Они все умрут, если они этого не сделают. Ну, нет. Шансы, которые они могли бы на самом деле добиться успеха, составляют около 60 / 40».

"Где они сейчас?"

«Шесть человек в четырехэтажном подземелье... Я сомневаюсь, что они уже добрались до четвертого этажа. Я подозреваю, что они на полпути через третий этаж».

Лим Джина ответила на все вопросы, как будто она наблюдала за каждым движением группы.

"Он направляется в подземелье, потому что он знает, что гильдия там?"

«Я не знаю. Я не могу делать предположения, основываясь на том, чего я не знаю. Это первый раз, когда я видела этого парня».

Ясновидение нельзя было использовать, чтобы увидеть, что происходит внутри подземелья. Все, что она говорила, основывалось на ее собственном анализе, но никто не сомневался в ее предположениях.

Альфа также кивнул в знак согласия с словами Лим Джины.

«Кто-то такой сильный появляется, когда Гильдия Юнг Гонг проводит секретный рейд в подземелье горы Сорах...»

«Это будет весело».

"Тск! Весело, моя задница. Моя голова вот-вот взорвется от всего этого дерьма".

«Давайте примем решение сейчас. Кто за усиление нашего наблюдения за ним?»

Двое, кто впервые столкнулся с человеком на видео, Хан Йонгсук и Джей, подняли руки. Альфа, который только что говорил, тоже поднял руку.

«Хорошо. Решение принято. Мы расширим слежку и узнаем больше об этом человеке».

«Я не могу включить его в свое Ясновидение. Мы должны исключить кого-то из списка».

«Давайте уберем Пан Гитаег».

Пан Гитаег был мастером гильдии Оджин.

«Вы уверены? Он по-прежнему мастер гильдии одной из самых сильных гильдий Кореи».

«Это нормально. Он из тех, кто заботится только о себе и о тех, кто его окружает. Он - лягушка в колодце. Убери его из списка: мы не можем получить от него много информации».

«Хорошо. Если мастер так говорит, то я так и сделаю».

«Сначала получите больше информации о нем».

«Черт возьми! Похоже, мы собираемся быть занятыми только потому, что какой-то странный парень решил появиться сейчас. Это такая боль - создавать новый файл для кого-то».

Гильдия Гнозис собирала любую информацию, которую только могла, о ком-либо, с кем столкнулась, и аккуратно хранила ее. Позже они продавали эту информацию любому, кто нуждался в ней, по высоким ценам. Они также использовали эту информацию в своих интересах, когда могли.

Гильдия получала немалую прибыль от этого, и среди самых высокооплачиваемых клиентов были Сонг Даечул, Сонг Хейн и Сонг Хечан.

Остальная часть группы оставила Лим Джину ворчать, и все пошли по своим делам, чтобы начать выполнять свои обязанности.

Я встретил больше Смилодонов по дороге в Гапёнг, но я смог довольно легко их убивать. Когда я полностью пересек территорию Смилодона, я больше не видел никаких других дэвов вокруг.

«Лучше быть осторожным, начиная отсюда».

Я наконец-то вошел в окрестности Гапёнга, то есть я также проник на территорию грифонов.

Грифоны путешествовали не одиночками. Они двигались вместе стаями, называемыми коронами, и я должен был быть осторожным. Я должен был быть очень осторожным, чтобы не столкнуться с двурогим грифоном. Это был босс, которого я не мог убить один.

Наверное, это было из-за того, что я знал о грифонах, но моя поездка в Чхунчхон, казалось, была легче, чем поездка из Намьянджу в Гапхён. Может быть, это потому, что здесь не было других монстров, кроме грифонов.

Вдалеке я услышал свист ветра, пронизывающего воздух, когда что-то летело в моем направлении на высокой скорости. Я быстро опустился на живот и задержал дыхание. Вскоре я увидел корону из семнадцати грифонов, пролетевшую надо мной. Должно быть, они не видели меня, поскольку они продолжали лететь вдаль.

«Семнадцать... Это будет сложно».

Грифоны не такие умные, как гарпии: грифоны не убегают, даже если проигрывают, они сражаются, пока не умрут.

«Все равно лучше их избегать. Сейчас я никак не могу справиться с воздушными монстрами».

Единственный способ, которым я мог атаковать грифонов, это если бы они приземлились. Я мог подождать, пока наступит время, чтобы атаковать их, но это заняло бы слишком много времени. Я не смог бы бить их так, как хотел.

Как только они исчезли из виду, я встал и осторожно продолжил свой путь в Чхунчхон. К тому времени, когда я прибыл, солнце уже полностью зашло. Я увидел заброшенное здание, которое, казалось, было в приличном виде, и вошел внутрь.

«Я устрою здесь лагерь на ночь и отправлюсь дальше утром».

Грифоны были активны и днем, и ночью. Они были более опасны ночью, так как меньше полагались на зрение, а больше на другие чувства.

«По крайней мере, у меня есть опыт прошлой жизни, чтобы помочь мне пройти через это».

Я провел ночь в заброшенном здании в Чхунчхоне. Это было неудобно, и у меня не было никаких одеял или чего-то еще, но я ничего не мог сделать. Я взял кусок хлеба и воду, чтобы поужинать, и заставил себя уснуть.

Я проснулся рано на следующее утро.

«Хорошо! Давай дойдем до Инье к концу дня».

Общее расстояние, которое мне пришлось пересечь, было около сорока пяти километров. Я мог бы сделать это за тридцать минут, если бы я все время бежал на полной скорости, но мне пришлось делать это медленно, чтобы избежать грифонов. Подземелье Сорак было бы прямо там, если бы я только смог добраться до Инье.

Если бы я смог благополучно добраться до Инье, это сделало бы мое путешествие на 80% завершенным.

«Это также второй день навыка «Эгоистичный укол».

Если честно, я был больше сосредоточен на навыке, чем на поездке в подземелье, весь вчерашний день. Если колесо приземлилось и сегодня на 3, это означало, что моё «Повышение удачи» действительно работало отлично. Был очень слабый шанс, что я получу 3 во второй раз подряд ...

«Я выучил навык вчера в одиннадцать часов утра, поэтому у меня осталось три часа. Тьфу... Почему я так нервничаю?»

Я вздрогнул еще раз, прежде чем отправиться в Инье.

Я постоянно проверял небо, чтобы убедиться, что над мной не пролетают стая грифонов, но благодаря всем заброшенным зданиям я смог безопасно перемещаться из укрытия в укрытие. Я наконец выбрался из Чхунчхона и медленно продолжил путь к Инье. Чем ближе я подходил к горе Сорак, тем больше грифонов я видел.

Я посмотрел на свои часы. Это было 10:55.

«Уже почти одиннадцать. Я должен попасть в безопасное место».

Я подполз под гигантские обломки, чтобы спрятаться от грифонов над головой.

"Меню навыков!"

[Меню навыков

Нераспределенные очки умений: 0

Пассивные навыки: 2

Непревзойденный (1/1) (Первый Непревзойденный)

Эгоистичный укол (1/1) (Глупый эгоистичный укол)

Активные навыки: Нет]

Я проверил счетчик оставшегося времени на умение «Эгоистичный укол».

Рулетка с «Глупым Эгоистичным уколом» осталось: 1 минута, 33 секунды.]

"Тьфу... Я так нервничаю".

Три дополнительных очка в день. Три! Это было 0,3 уровня в день!

«Они собираются увеличиться так сильно. Гах...»

Я вздрогнул, просто подумав об этом.

[День второй. Сейчас появится рулетка для Глупого Эгоистичного укола Шамана Ко.]

Передо мной вдруг появилась та же рулетка, что и вчера. Был только один раздел с номером 3. Во всех аспектах было глупо даже ожидать, что колесо приземлится на 3.

«О-о-о... Успокойся. Я еще не ел своего золотого гуся. Это может быть даже алмазный гусь».

Я был более нервным, чем вчера. Чем больше я говорил себе успокоиться, тем больше я дрожал. Я поднял свою дрожащую руку и положил ее на колесо рулетки.

[Шаман Ко Колесо рулетки Глупого Эгоистичного укола теперь вращается.]

Колесо рулетки быстро вращалось. Я сложил руки вместе и нетерпеливо наблюдал за вращением колеса.

"3! 3! 3! Пожалуйста, 3!"

Я никогда не хотел, чтобы в моей жизни произошло что-то большее.

По статистике, среднее количество очков статусов, которое я смог получить за 100 дней, составило 26 баллов. Но если бы колесо останавливалось на 3 каждый день, я мог бы получить 300 статусов за эти 100 дней. Тысяча дней означала три тысячи очков. Я мог действительно стать глупым, как сказал навык.

Колесо стало тормозить. По моей спине капал холодный пот.

"Пожалуйста!"

Казалось, что 3-ка больше, чем, когда вчера рулетка замедлилась.

"Нет! Дай мне 3!"

Колесо ползло в темпе улитки, едва двигая каждую секцию, пока...

"Ах! Эрк!"

Я быстро закрыл рот, когда я неосознанно закричал. Мои глаза были слезящимися.

[День второй. Вы получите подарок рулетки Шамана Ко.

Вы получили три статуса.

Всего баллов: 6

Следующее колесо рулетки появится через 24 часа.]

Я уставился на экран сообщений, который появился у меня на глазах.

У меня был шанс выиграть 1/100, но я сделал это снова. Это была вероятность 1/10000!

Конечно, был также шанс, что «Повышение удачи» не имеет к этому никакого отношения, и мне просто повезло один раз. Но почему-то я знал, что это из-за Удачи.

У меня до сих пор не было никаких окончательных доказательств, но я чувствовал, что собираюсь получать три очка статусов в день каждый день.

«Я становлюсь сильнее с каждым днем. Все остальные будут застревать, просто чтобы поднять другой уровень, но теперь мне это не нужно. Я на самом деле собираюсь становиться сильнее, ничего не делая».

Я направился в подземелье горы Сорак, чувствуя, что весь мир у меня под рукой. Я чувствовал, что не могу иметь несчастья столкнуться с двурогим грифоном...

<http://tl.rulate.ru/book/20084/422949>