

Глава 60: Вперед в подземелье горы Сорак. Часть 1.

Его настоящее название было «Подземелье № 83», но люди называли его «Подземелье Сорак».

Оно также был заброшено.

Я остановился у отеля, прежде чем начал свою поездку в провинцию Канвондо. Я проверил, что какая-то линия Мажино проходит через Хвачун, Чуньчхон, Хончхон и Вонджу. Казалось, что люди не пересекают эту черту.

«Предположительно, грифоны и босс грифонов сделали территорию между горой Сорак и горой Одае своей территорией».

Я составил свой план нападения, глядя на карту провинции Канвондо. Нормальные грифоны не были проблемой, но этот босс был проблемой.

«У меня не будет проблем с двурогим грифоном, если он будет на горе Одае. Я просто буду надеяться, что не столкнусь с ним».

Я был уверен, что смогу спрятаться от него, если столкнусь с ним, но было бы неплохо, если бы я вообще не столкнулся с ним.

«Отлично. Я думаю, что я уже готов к работе. Я не уйду, пока не достигну уровня не ниже 200. Перед этим открыть «Меню Навыков!»

[Меню навыков

Нераспределенные очки умений: 0

Пассивные навыки: 2

Непревзойденный (1/1) (Первый «Непревзойденный»)

Эгоистичный укол (1/1) («Глупый Эгоистичный Укол»)

Активные навыки: Нет]

Когда я был Огненным Магом, у меня было по крайней мере десять навыков. Но несмотря на то, что теперь у меня было только два навыка, мне казалось, что от этих навыков у меня больше пользы. Эти два навыка почти заставили меня казаться более пугающим.

«Просто глядя на мое «Меню Навыков», я чувствую себя сильнее. Я все еще могу стать сильнее. Если навык «Эгоистичный Укол» действительно дает мне три стага в день...» - я вздрогнул от этой мысли.

Я хотел подтвердить это как можно скорее: мне просто повезло один раз, и я имел вероятность 1%, или если моё «Повышение Удачи» позволяло получать это каждый раз?

«Прошло много времени с тех пор, как я с нетерпением ждал завтрашнего дня».

Я встал со своего места.

«Я думаю, что поеду на такси в Намьянджу, поскольку район вокруг города в хорошем

состоянии. Оттуда я отправлюсь в Гапёнг, затем в Чхунчхон. Я буду следить за ситуацией, прежде чем медленно пересекать черту".

Я взял такси и направился в Намьянджу, который был полностью очищен от монстров. Я слушал водителя, когда он говорил о том, как Гильдия Санбин набирала дэвов для ремонта разрушенных дорог за 350 золотых колец на человека, и как он чувствовал, что гильдия - лучшая гильдия в мире.

На уровне 0-50 монстров выпало всего 1-2 золотых кольца с каждого. 350 золотых колец было много для начинающих дэв! Гильдия Санбин не делала этого в моей прошлой жизни...

Я заплатил водителю 70 золотых колец, когда мы добрались до Намьянджу. Я должен был идти оттуда.

"Эй, разве монстры не сильны здесь?"

«Это все еще хорошее место для охоты. Нам просто нужно держаться вместе».

«Хотя я хочу тренироваться в подземелье».

«Гильдия Санбин не пускает никого выше 150 уровня в подземелье Бухан. Что еще мы можем сделать?»

«Мы могли бы пойти в темницу Оксунбон».

«Это место еще хуже. Там больше дэвов, чем монстров. Нет ни одного уголка, в котором нет дэва. Это место намного лучше».

«Мы никак не можем попробовать подземелье Чеджу среднего класса прямо сейчас. Должен ли я поехать в Китай? Я слышал, что, пока Вы платите, они позволяют Вам тренироваться в любом подземелье, которое Вы хотите. Они всегда контролируют количество людей, которые входят, поэтому в подземельях не должно быть много людей».

«Я знаю кого-то, кто сейчас охотится в Китае».

"У тебя есть достаточно денег?"

«Конечно. Кроме того, я могу просто заработать все это там. Я мог бы даже найти хороший предмет, пока я там».

«Ваша логика так же здрава, как и думать, что Вы можете зарабатывать деньги в казино. Вы останетесь ни с чем, если будете продолжать в том же духе».

«Ай!»

«Я ищу группу! Я даже узнал Повелителя Огня!»

«Я знаю пять целительских навыков. Я могу даже делать АОЕ-лечение. Я готов вступить в группу, если смогу получить на десять процентов больше от доли в группе».

«В настоящее время у нас группа из пяти человек, и даже у нас есть танк! Мы ищем ДД дальнего боя. Стрелки, маги и колдуны могут присоединиться!»

«Куплю предметы на уровне 4 и выше по высоким ценам здесь! Ищем все типы: доспехи, оружие и аксессуары. Быстрее, чем аукционный дом!»

«Продажа зелий здесь! Не нужно идти до Магазинов! Всего на 2% дороже! Сэкономьте время и купите здесь!»

«Покупаю волчью шкуру и когти. Я заплачу больше, чем Магазины за синюю волчью шкуру и когти!»

"Продажа вяленой говядины здесь! Употреблять хлеб и напитки не может быть достаточно для Вас! Продажа вяленой говядины здесь!"

.....

Паджу был спокоен, но Намьянджу был полон дэвов, отдыхающих и болтающих между собой. Между ними шли люди, которые продавали еду, а некоторые торговались друг с другом. Я также мог видеть, как члены гильдии Санбин ходят и разговаривают по радио.

"Намьянджу всегда был таким?"

Это место было форпостом. Дэвы следовали основному правилу, согласно которому численность была сильной. Если бы они собрались таким образом, они могли бы помешать монстрам приблизиться и удобно отдохнуть. Но тогда я никогда не знал о форпосте в Намьянджу.

«Я спал четыре года. Мне нужно перестать думать, что ничего не изменилось».

Я прошел сквозь толпу и направился к гигантской бетонной стене с колючей проволокой сверху.

"Остановись прямо здесь! Мне нужно посмотреть, если ты дэв, пожалуйста". Когда я уехал из Сеула в Намьянджу, не было пограничной стены, так что, должно быть, она была установлена, чтобы контролировать проходящих людей.

Я поднял левое запястье, чтобы охранник увидел.

"Вы здесь, чтобы охотиться один?"

"Да".

«Будет трудно сделать это в одиночку... Я рекомендую Вам пойти найти группу, если вы ниже 450-го уровня».

«Все в порядке. Я уже за 450».

«Понятно. О, прежде чем идти, не проходи мимо Гапён. В эти дни рои грифонов приближались к Гапёнгу».

"Понятно. Спасибо".

Охранник был достаточно хорош, поэтому я ответил вежливо. Все дэвы хотели стать сильными, тренируясь на полях или в темницах, но этот охранник, казалось, гордился своей работой и стоял перед лицом опасности для других. Казалось, он горд быть частью Санбин!

Я покинул внешнюю баррикаду Намьянджу и направился к провинции Канвондо. По пути туда я мог видеть случайную группу охотящихся дэвов. Я также видел звероподобных монстров, таких как оборотни, коричневые волки и синие волки. Я даже видел несколько Тиросов, массивных монстров, которые в два раза больше слонов и чрезвычайно медленных. Их медленная скорость делала их легкой добычей, их нападений было легко избежать. Они также дали самый высокий опыт из всех полевых монстров.

Наверное, из-за Тиросов Намьянджу стал форпостом.

«Сфокусируй свой огонь на одном монстре. Это опасно, если ты продолжаешь менять цели. Ты знаешь, что Тирос может восстановить свое и без того высокое здоровье, верно? Нам нужно убивать одного за другим».

"Принял!"

«Понял!»

«Вы все видите Тироса на три часа дня? Сначала мы его убьем. Атакуйте, когда я связываю его своей атакой. Земляное Болото!»

При крике лидера земля под Тиросом превратилась в густую жидкость, Тирос опустился на колени. Другие члены группы сразу же сфокусировали свои атаки.

"Шар воды!"

"Штормовой выстрел!"

"Воздушный взрыв!"

"Пространственные шипы!"

"Удар молнии!"

"Забастовка огненного демона!"

"Не останавливайся! Атакуй, как только твои кулдауны закончатся!" Пятнадцать членов группы, которые были объединены в одну сторону, продолжили свои атаки.

Через десять секунд после начала атаки Тиросу удалось избежать «Земного болота», но он был уничтожен до того, как смог пройти даже семь метров.

«Отлично, все! Это все, что нам нужно сделать! Мы будем делить добычу равномерно. Убедитесь, что Ваш МР не падает слишком низко!»

Я видел себя среди пятнадцати членов партии. Я должен был охотиться как они в прошлом. Иногда я брал немного хлеба и напитков и, заплатив вступительный взнос, провел около месяца в подземелье, но больше охотился в группах в полях. Это было безопаснее.

«Но я уже не такой».

Я продолжил идти мимо группы, которая охотилась на Тироса.

Вскоре я столкнулся с довольно настойчивым Смилодоном (Смилодоны — вымерший род саблезубых кошек, представители которого жили с 2,5 млн до 10 тыс. лет назад в Северной и Южной Америке. Широко известное название «Саблезубый тигр» на самом деле является некорректным.).

«Ты действительно раздражаешь» - сказал я, блокируя Укус лезвием моего меча.

Чем ближе я подходил к Гапёngu, тем охотников было гораздо меньше. Монстры также стали сильнее. В два раза больше и быстрее, как обычные тигры, Смилодоны были злобными монстрами, которых в основном избегали. Если вы не будете осторожны, Вы можете быть укушены их клыками длиной 15 см и получить значительный урон.

Смилодон покачал своим телом, как будто пытался пробить мой меч. Я положил ногу на голову и толкнул. Смилодон отпустил мой клинок и отскочил назад. Я бросился на него и нанес удар. Смилодон отскочил в сторону, чтобы избежать атаки, но я ожидал, что так и будет. Я быстро изменил дугу своего меча и повернул вправо.

Смилодон попытался отбить клинок, но в итоге порезал себе лапу. И начало истекать кровью.

"Хе-хе. Я не такой, как раньше. Я убью тебя за то, что ты убил меня раньше, когда я был Огненным Магом!"

Я имел несчастье стать жертвой Смилодона однажды в моей прошлой жизни.

Смилодон взревел в ярости от пореза собственной лапы.

"Пффф. Ты думаешь, я испугаюсь твоего мурлыканья?"

Я признаю, что рев тогда напугал бы меня. Но сейчас? Это было почти смешно.

Смилодон быстро начал кружить вокруг меня. Его лапа продолжала кровоточить, но он продолжал двигаться, ища правильное время для атаки, как будто, чтобы сказать мне, что подобная рана не беспокоила его.

Кружение была частью атаки, которую использовали Смилодоны, когда они шли против противника, который был намного сильнее их.

Я поднял меч перед собой и занял оборонительную позицию. Ловкость Смилодона был очень высока: это не было хорошей идеей, чтобы атаковать прямо в лоб. Я мог легко убить его, если бы он напал на меня, но я не собирался слепо преследовать его как идиот. Лучше было потратить некоторое время, чтобы убедиться, что я не получил ненужных повреждений.

Я держал свой меч поднятым передо мной и следил за движениями Смилодона, стараясь не выпустить его из поля зрения. Внезапно он обрушился на мою спину, как молния. Однако я увидел, что он приближается, и быстро обернулся, поднял меч над головой и ударил.

Я обернулся быстрее, чем он смог напасть, и прежде чем он смог вонзить в меня свои клыки, мой клинок вонзился в его голову. Смилодон был отброшен назад на три метра от атаки и рухнул на землю.

Я бросился, чтобы закончить атаку. Я прыгнул высоко в воздух и опустил меч. Клинок прорезал брюшную полость тигра и глубоко вонзился в грязь внизу. Живот зверя издал звук, похожий на воздух, выходящий из надрезанного воздушного шара, и зверь взревел от боли.

«Я знаю, что это был не ты тогда, но именно так я себя чувствовал, когда ты попал в живот. Запомни это хорошо!»

На самом деле я не пытался отомстить Смилодону, который проколол мне живот: это было просто, если разрезать живот это было лучшим способом убить его.

Я оставил лезвие в нем и начал бить его по голове. Каждый раз, когда я бил, зверь дрожал и пытался освободиться, но не мог, пока меч все еще был в кишках. Глубокий порез на голове, который он получил от моего меча, открывался все шире и шире, и после примерно трех сильных ударов его голова раскололась на две части, полностью убив его.

[Вы подняли уровень]

"Черт, Смилодоны дают много очков опыта!"

Если Смилодоны путешествуют стаями, их почти невозможно убить. Хорошо, что они были одиночками. Я мог бы взять по десять штук за раз, но это заняло бы слишком много времени, и это был бы действительно грязный бой.

"О. Разве это не кожа Смилодона? Хорошо".

Смилодоны были грозными монстрами, а их клыки и кожа продавались по высоким ценам. Я поднял кожу и клыки, а также 41 золотое кольцо, которое упало.

Гора Сорак была еще далеко...

<http://tl.rulate.ru/book/20084/422948>