

Глава 53: Информационная гильдия Гнозис. Часть 1.

Я громко зевнул, когда добил двух гигантских пауков передо мной. Я разрезал их пополам с головы до живота, и их половинки упали в стороны.

"Все еще нет предметов?"

Прошло более семи часов с тех пор, как я начал охотиться, но я получал только две вещи от пауков: золотые кольца и паучьи ножки. Когда я собрал сотню Паучьих Ног в одну ячейку для инвентаря, я достал два Сияющих Зелья Здоровья и положил их в карман, чтобы освободить другую ячейку в инвентаре, но вскоре эта ячейка также была заполнена Паучьими Ножками.

«Тем не менее, я полагаю, это хорошо, что я выпустил много пара и набрал немало уровней».

Охота была веселой. 4 488 статов определенно заполнили пустоту за четыре года, оставшиеся позади.

Я мог убить гигантского паука за одну атаку и даже добраться до тех, кто прячется на крышах, прыгнув к ним по стене. Благодаря моим высоким показателям я практически прыгал от паука к пауку, убивая их с большой легкостью.

Это был совершенно другой стиль боя, чем, когда я восемь лет был Огненным Магом. Мне определенно нравилось сжигать все перед собой Огненной Магией, но резать моих врагов одним ударом было другим и освежающим чувством.

"Неплохо".

Я крепко сжал рукоять моего Великого Меча. Я чувствовал, как Сила проникает сквозь мои предплечья до самых рук, когда мои мышцы работают. У меня все еще оставалось достаточно сил даже после семи часов охоты.

«Странно, что я не встречал пауков элиты или босса в такой большой колонии пауков».

Разумная вещь в полях - избегать элитных и боссов. Элитные полевые монстры были не только сильнее, чем обычные полевые монстры, они больше ничего не дропали и не приносили больше очков опыта, только больше золотых колец.

Полевые боссы были даже сильнее элитных полевых монстров, но в отличие от боссов подземелий, они не давали случайных сундуков. Полевые боссы имели больше шансов дать по крайней мере предметы 4 ранга, чем все другие типы полевых монстров, но шанс был намного ниже, чем у боссов подземелий.

«Если бы я мог уничтожить 150-200 нормальных Гигантских пауков за один удар, я мог бы сделать то же самое с элитой. Боссы, однако...»

Мне потребовалось много усилий, чтобы победить босса подземелья Буханской горы 150-го уровня.

«Но сейчас я намного сильнее, чем тогда».

Тогда я был только 15-м уровнем, и, хотя мой уровень сейчас не был намного выше, у меня все еще был очень хороший пояс 6-го ранга и Сфера Живучести, которая восстановила мое здоровье на 500 за тик.

«Мои Сила и Ловкость также намного выше 2000!»

Я был уверен, что смогу легко взять на себя босса полевого паука.

«Но какое значение имеет моя уверенность, когда я даже не могу найти ни одного...»

Полевые боссы могли быть найдены среди полевой элиты: это было правило, когда дело дошло до полевых монстров. Но как бы я ни искал, я нигде не мог найти ни одного следа полевой элиты.

«Я должен просто продолжать идти изо всех сил. Подземелье Бухан слишком слабо и должно быть заполнено до краев другими дэвами. Я все равно здесь, так что я мог бы продолжать идти, пока не найду полевого босса».

Полевые монстры не приносили столько опыта, предметов или золотых колец, сколько монстры подземелий одинакового уровня, но сейчас в подземелье было так много начинающих дэвов, что было бы лучше охотиться на полях, где их было не так много.

Я продолжал свою охоту до 10 часов вечера, но удача так и не улыбнулась мне.

"Я должен быть в состоянии найти хотя бы одного к настоящему моменту. Где, черт возьми, они все прячутся?"

Я пробормотал про себя, когда бродил по улицам Паджу.

"Статистика!"

Я убивал каждого паука перед собой, пока я бродил по окрестностям Паджу в течение десяти часов без отдыха. Мой уровень вырос на 28, до уровня 60. Благодаря моему «Непревзойденному» навыку, вместо обычных 280 статов, у меня было 560 нераспределенных!

«Насколько хорошо. Если я продолжу в том же духе, пока не достигну 200-го уровня, сколько еще будет статов?»

Если бы я получил еще 140 уровней, я мог бы получить еще 2800 статов!

«Моя статистика будет расти без конца».

Статистика действительно заложила основу для всех. Независимо от того, насколько хороши Ваши предметы или насколько полезны Ваши навыки, если Ваши характеристики были слишком низкими, Вы были в основном позолоченной галькой.

«Как мне распределить свои очки на этот раз?»

Я счастливо подумал про себя, когда я смотрел на мое меню статистики.

«Я думаю, что я установлю свою Ловкость на 4200, а остальное вложу в Силу».

Мне очень понравилось то, что моя безумно высокая Ловкость позволяла мне быстро убивать пауков и уклоняться от их атак. Я даже мог легко прыгнуть на стену небольшого четырехэтажного здания и спрыгнуть с него, не причиняя вреда себе.

Я решил добавить 313 баллов в Ловкость, чтобы сделать его равным 4200, и я добавил оставшиеся 247 баллов в Силу, установив ее на 3734.

[Имя: Ли Дживон

Уровень: 60 Количество смертей: 0

Звание: Первый дэв Земли

НР: 977,500 / 977,500

МР: 124,700 / 124,700

Сила: 3734

Ловкость: 4200

Живучесть: 1955

Сила воли: 1,247

Интеллект: 1,247

Нераспределенные статьи: 0

Усталость: 8

Специальные эффекты: Повышение удачи (X + 1), невосприимчивость ко всем статусным эффектам, Искатель Подземелий - 6 очков

Физическая атака: 11 652

Физическая защита: 2055

Магическая атака: 3741

Магическая защита: 1 376]

Моя статистика резко изменилась за один день. Было бы сложнее прокачать уровень так же быстро дальше, как раньше, но я не волновался. Я просто должен был убить еще более сильных монстров.

"Что мне делать завтра?"

Я мог убить Гигантских пауков в Паджу одним или двумя ударами, сделав охоту быстрой и легкой. Даже если они убегали от меня, их было так много, что мне не пришлось преследовать их. Лучшее место для прокачки по-прежнему находилось на полях.

«Ах! Я мог бы пойти в подземелье горы Сорак».

Я вспомнил подземелье горы Сорак. Это место было идеальным для прохождения уровня выше 400. Монстры там были уровнем 200-350, намного сильнее, чем пауки здесь, и, вероятно, будут лучше сражаться, чем монстры здесь. Двойной опыт от монстров подземелий тоже был бы хорош.

«Я пойду на гору Сорак. Если я хочу охотиться, это должны быть подземелья. Кроме того, если это что-то похожее на прошлое, то, вероятно, оно будет заброшено после того, как монстры

будут наводнять окрестности. Там тоже никто не охотился. Почему я раньше не думал об этом?"

Я ударил себя по лбу.

«Я должен также зайти в Магазин Антона, прежде чем отправиться в подземелье. У меня есть навык, который нужно использовать, и я должен пройти по магазинам, чтобы подготовиться. У меня есть миллион золотых колец, чтобы потратить, поэтому я должен посмотреть, если что-нибудь, что уже продается в аукционном доме".

Я покинул Паджу, радостно думая о том, что имею возможность набрать Силу на горе Сорак. Я ускорил свой путь в Каннам, так как позже планировал зайти в Магазин Антона, и направился прямо к отелю Гангама. Почему? Потому что я был богатым.

Я попросил номер на ночь и заплатил регистратору 3000 золотых колец, стоимость номера без жалоб.

"Случайно, Вы не знаете что-нибудь о подземелье на горе Сорак?"

Я спросил, есть ли какое-то отличие от прошлого. Я тайне надеялся, что подземелье горы Сорак все еще заблокировано монстрами. Я знал, что могу легко пробиться и войти в темницу.

"Подземелье горы Сорак?"

"Да".

«Это место опасно. Весь Ганвон и гора Сорак кишат грифонами и двурогими грифонами. Это слишком опасно. Не ходите туда».

"Ах... Это верно?"

«Да. Если Вы думаете, что Вы даже можете ступить на гору со всеми этими грифонами, Вы можете также принять смертную казнь прямо здесь. Грифон с двумя рогами - это монстр-босс, которого даже Гильдия Санбин не может надеяться убить. Этот босс также всегда окружен роем меньших грифонов, нет способа победить его».

Это было так же, как раньше. Единственным отличием было то, что эту часть Канвона захватили грифоны, но я ожидал того же. Гигантские пауки, которые должны были быть в Китае, были здесь, в Паджу. Кроме того, если бы я мог получить себе предметы завтра из аукционного дома, грифоны не стали бы для меня проблемой.

Я поблагодарил портье за его предупреждение и пошел в свою комнату. Это была хорошая комната, стоящая 3000 золотых колец за ночь. Я принял горячий душ и лег на удобную кровать.

Несмотря на то, что я спал в этом странном месте всего четыре года, я постоянно нервничал и беспокоился о том, что со мной случится, поэтому у меня не было полноценного ночного отдыха. Когда я лег, я чувствовал себя так расслабленно и непринужденно.

Когда я заснул, я вдруг кое-что вспомнил. Прошло четыре года!

"Четыре года... Не должно ли быть уже сейчас?"

В то время существовало три объекта, которыми гордилась вся Южная Корея. Одной из них была Гильдия Санбин, а другой - Гильдия Гнозис. Гильдия Гнозис занимает третье место среди всех мировых информационных гильдий.

«Они действительно были одними из величайших».

Фактическое число членов Гильдии Гнозиса было неизвестно, но это была небольшая информационная гильдия. Ходили слухи, что их было менее ста человек.

Ее называли информационной гильдией, но специализация гильдии заключалась в проверке данных и отслеживании людей... Особенно в отслеживании людей.

Была проблема, когда кто-то стал Дэвом: они не могли полностью умереть больше. Другими словами, если дэв был похищен и где-то содержался в плену, был шанс, что Дэва больше никогда не найдут. До тех пор, пока похитители не давали Дэву совершить самоубийство и поддерживали Дэва в живых, они могли удерживать Дэва в течение неопределенного времени.

Через какое-то время станет очевидно, что Дэв был еще жив и еще не воскрес. Но семья дэва будет в стрессе из-за того, что больше никогда не сможет встретиться с этим Дэвом. Именно тогда люди искали Гильдию Гнозис.

Американская информационная гильдия Гермес, специализирующаяся на монстрах и подземельях; Российская Гильдия Мистерий, специализирующаяся на навыках, предметах, дэвах и божествах; Корейская Гильдия Гнозис специализируется на отслеживании людей и проверке данных. Эти три были самыми большими информационными гильдиями в мире.

«Эта гильдия уже должна быть запущена, верно? Я должен сходить туда. Может быть, я смогу найти что-нибудь о Ли Ханг Чане. По крайней мере, я могу узнать о положении дел в Корее и о том, какие виды монстров появлялись вокруг Сеул».

До сегодняшнего дня я не забывал о своем желании отомстить Ли Ханг Чану, даже в течение четырех лет, когда я был в тюрьме.

Я собирался отплатить ему за то, что он убил меня 123 раза и заставил прыгнуть в Море Сброса. Так что, если я вернулся в прошлое из-за него? Была одна вещь, которая не собиралась меняться.

"Я собираюсь убедиться, что Вы получите свои десерты!"

Я собирался погасить его в тысячу раз!

Той ночью я мечтал о том, как я отомщу Ли Ханг Чану.

Я встал с кровати и потянулся. Я мог чувствовать бесконечную энергию в моем теле. Хотя вчера я провел весь день на охоте, в моем теле не было никаких признаков усталости.

«Давайте начнем выходной с гильдии Гнозис».

Я решил пойти в гильдию, прежде чем посетить Магазин Антона, так как гильдия находилась в другой части города.

Определившись с сегодняшним маршрутом, я помылся, прежде чем отправиться в ресторан отеля. Завтрак был включен в 3000 номеров с золотым кольцом, так почему бы не воспользоваться этим? В ресторане отеля было приготовлено много еды, так как многие дэвы останавливались, чтобы отдохнуть здесь.

Опустошив двадцать тарелок, я встал, чтобы уйти. Я выехал из отеля.

«Если я правильно помню, там была Гильдия Гнозис, верно?»

В то время штаб-квартира гильдии располагалась в Йоидо. Гильдия использовала целое 11-этажное здание, расположенное рядом с залом Национального Собрания, но единственным входом в здание был бар, расположенный на первом этаже здания. Все запросы могут быть сделаны только в этом баре.

«Пойдем. Давайте пока обратимся с просьбой о Ли Ханг Чане. Он - моя цель мести, так что я мог бы также узнать, кто он».

Йоидо был намного ближе, чем Паджу, и я пошел прямо к нему. Я думаю, что я становился зависимым от того, как моё тело могло двигаться сейчас...

<http://tl.rulate.ru/book/20084/422600>