Глава 44-45. Это ловушка?

Остин, Техас...

Встреча проходила в подвале второго этажа аукционного дома Магазина № 17.

«Все здесь? Кажется, Менеджер № 1 еще не здесь».

Два дня назад Лалаку, менеджер Магазина 17, запросил встречу в своем аукционном доме со всеми остальными менеджерами, кроме менеджера Магазина 72. Сегодня был день этой встречи.

«Рад видеть вас, менеджер № 17».

«Добро пожаловать, менеджер № 44».

"Что мы должны были обсудить, что Вы позвонили нам, менеджер № 17?"

«Секунду, пожалуйста, менеджер № 101. Как только менеджер № 1 доберется сюда, мы начнем наше обсуждение».

[Менеджер № 1 прибыл.]

"Почему Вы назвали эту встречу в такое напряженное время, менеджер № 17?"

Спросил опоздавший менеджер № 1, так как он появился в комнате конференций. Он казался очень недовольным и раздраженным.

"Добро пожаловать, менеджер №1!"

Воскликнул Лалаку, игнорируя раздраженный тон менеджера № 1.

«Теперь, так как все здесь, я начну эту встречу. Как Вы все знаете, я просил эту встречу без присутствия менеджера №72».

Другие менеджеры начали роптать друг другу на то, что сказал Лалаку.

«Что вы имеете в виду, менеджер № 17?»

"Что Вы думаете, я имею в виду?"

Спросил Лалаку, посмотрев на каждого из присутствующих менеджеров.

«Гм».

«Хм».

Другие менеджеры закашлялись и прочистили горло от его вопроса.

«Я уверен, что все Вы уже заметили? Есть ли сейчас необходимость в благородном фронте?»

Лалаку продолжил, пока другие менеджеры не решались возразить.

«Очень хорошо. Так как Вы все благородные существа, я объясню это всем Вам. Прогресс

Магазина 72 вышел далеко за пределы нашей досягаемости. Я уверен, что вы все знаете, но очки этого Магазина превысили 2,4 миллиона баллов. 2,4 миллиона!!»

"Правда?"

«Интересно, как он смог накопить столько очков?»

"Мы только начали, и уже у него есть..."

"Разве это не тот магазин, первый раз участвующий?"

«Вы правы. Семья Антонов послала своего младшего сына, чтобы он мог получить некоторый опыт».

Другие менеджеры бормотали друг другу в согласии со словами Лалаку.

«Если мы просто оставим это так, соревнование закончится до того, как оно действительно начнется. Вы все внесли большой депозит для участия на Земле. Вы действительно собираетесь просто сидеть сложа руки и позволить этому случиться? И горевать о потере ваших депозитов! Вы все знаете, что Антон заплатил минимум, чтобы участвовать. Все его намерение было просто посмотреть, как работает внутренняя система. У него нет причин побеждать. Это будет стыдно для всех нас если мы проиграем вот так. Если это продолжится, мы больше не сможем показывать свои лица публично».

"Тогда что вы предлагаете нам делать?"

«Мы тоже расстроены из-за этого, менеджер № 17».

Конференц-зал снова стал громким от многих возгласов.

«Сейчас, сейчас. Успокойтесь, все. Вот почему мы проводим эту встречу прямо сейчас».

«Вы же не предлагаете, чтобы мы сказали семье Антона сдерживаться в этом конкурсе, не так ли? Вы с ума сошли? Об этой семье Антона мы говорим!» Менеджер № 33 воскликнул на то, что сказал Лалаку.

«Верно. Одно неверное движение, и это будет конец для нас».

«Семья Антонов невежественна. Они никогда не могут думать головой в любой ситуации. Все, для чего они хороши - это размахивать мечами».

«Это потому, что они все знают, что у них нет пощады».

Другие менеджеры кивнули и согласились с менеджером № 33. Все они знали о силе семьи Антонов.

Если какая-нибудь схема против семьи Антонов будет обнаружена, шеи интриганов скоро встретятся с беспощадными клинками семьи Антонов. Там не было места для переговоров. Так действовала семья Антонов.

Мечи над словами. Клан, который начинался с клинков и заканчивался клинками. Все собранные менеджеры думали одинаково: они действительно не хотели портить вещи, и пересекаться с этой семьёй!

«Спасибо, что указали на это, менеджер № 33» - ответил Лалаку, не меняя выражения лица. Он ожидал такого ответа от других менеджеров.

«Ох! Мне кажется, у Вас есть интересная идея» - сказал менеджер №1.

Все это время он поддерживал свое раздраженное поведение и воздерживался от участия в разговоре, но он чувствовал, что у Лалаку что-то есть, и быстро спросил об этом.

«Конечно» - уверенно ответил Лалаку.

«Расскажите нам, как Вы ожидаете уменьшить расстояние в 2,4 миллиона пунктов между нами и Магазином 72, не мешая семье Антона?» - взволнованно спросили другие менеджеры.

«Это слишком большой риск, чтобы говорить об этом с менеджером Антоном. Вместо этого, почему бы нам не связываться с Дэвом, который напрямую давал менеджеру Антону все эти очки?»

Лалаку ответил, как будто он сказал что-то удивительное.

"..."

"..."

"..."

Некоторые из менеджеров нахмурились в ответ на предложение Лалаку. Другие менеджеры кричали на него в ярости.

"Что за фигню ты извергаешь, менеджер № 17!?"

"Ты сумасшедший!"

«Если у тебя есть желание смерти, иди умри сам, менеджер № 17!»

Менеджеры бросали оскорбления в Лалаку один за другим. Однако после того, как возмущение утихло, менеджер №1 решил высказаться.

«У всех нас могут быть свои личные интересы, но наша главная цель для Отадалона Земли - помочь дэвам расти. Наш единственный принцип - никогда не вредить дэвам. Я знаю, что и Вы знаете об этом, поэтому скажите мне, почему вы думали, что Ваше предложение было хорошей идеей?"

Лалаку промолчал на оскорблениях других менеджеров и улыбнулся вопросу менеджера № 1.

«Я был менеджером в течение многих циклов. Как я мог не знать? Ха-ха-ха». Другие менеджеры прекратили свои оскорбления и тихо посмотрели на Лалаку с позорными выражениями.

«Менеджер № 17 сегодня выглядит совсем по-другому».

«Вы правы. Скажите нам, что Вы думаете, быстро».

Лалаку посмотрел на других менеджеров, все еще улыбаясь.

«Мы не можем принести вред дэвам. Нам просто нужно придерживаться этого вопроса, правильно? Тогда вместо вреда, как насчет того, чтобы мы принесли им больше стимулов?»

Другие менеджеры продолжали бросать взгляды на странные предложения Лалаку, но молчали. Они уже сделали ошибку один раз. Они знали, что он расскажет больше.

Как будто позабавленный любопытством других менеджеров, Лалаку оглянулся на них еще раз, прежде чем достать что-то из своего инвентаря.

Вынесенный Лалаку объект сиял фиолетовым светом и источал похожий пурпурный туман.

"Это что?" - спросил менеджер № 1.

"Ха! Можете ли Вы сказать, что это такое?" - спросил Лалаку в ответ.

«Если память мне не изменяет, это похоже на Сонного Тренера».

(Примечание TL: дословный перевод: «Сундук с сокровищами, который делает Вас сильнее, когда Вы спите. Без шуток.)

«Как и следовало ожидать от менеджера № 1! Я действительно впечатлен, что Вы знаете, что это такое» - воскликнул Лалаку.

Он казался искренне впечатленным.

"Что это?"

"Чем является Сонный Тренер?"

«Я никогда не слышал о таком предмете раньше».

У всех менеджеров было достаточно лет опыта, чтобы похвастаться тем, что они знали практически обо всех существующих предметах. Они даже запомнили названия всех предметов 10 ранга, с которыми сталкивались исключительно из-за редкости предметов.

Они были менеджерами: они должны были! Но для них этот Сонный Тренер 10 ранга был неслыханным.

«Кажется, за исключением менеджера № 1, что никто не знает, что это за предмет. Позвольте мне объяснить» - надменно сказал Лалаку.

Менеджеры тихо выслушали, поскольку речь шла о позиции 10-го ранга, о которой они не знали.

«Вы все знаете, кто такой Джозеф Ли?»

"Вы имеете в виду этого странного гения!"

"Тот парень, который предпочитает жить в своем воображении!"

"Человек, который может изменить материю!"

Все говорили с удивлением, когда Лалаку сказал имя «Джозеф Ли». Гений, которого признал даже Бог! Человек, который может сделать фантазию -реальностью. Было слишком мало слов,

которые могли бы описать человека его калибра.

«Когда-то существовал мир под названием Сильвин, который прошел стадию Отадолон и вошел в стадию Мекоциона. В этом мире существовало королевство, и у короля этого королевства был сын. Но этот сын был ленивым, и его уровень был всего 1000 в этапе Мекоцион".

Другие менеджеры обратили полное внимание на то, что говорил Лалаку.

«Король думал долго и усердно. Его сын был его единственным наследником, но он был таким ленивым. Именно тогда король обнаружил, что Джозеф Ли приехал в королевство. Король пригласил Джозефа Ли и провел шестилетний прием».

После праздника король попросил Джозефа Ли об одолжении.

«Мой сын очень ленив и спит по двадцать часов в день. Есть ли способ сделать его сильнее?» - спросил король Джозефа Ли.

И Джозеф Ли ответил:

«Разве перед тобой нет решения? Если он слишком много спит, то пусть он усиливается во сне».

Было много историй о Джозефе Ли. Большинство из них были легендами, а некоторые - из первых рук, но менеджеры никогда не слышали эту историю раньше.

«И после того, как он дурачился в течение еще шести лет в королевстве, Джозеф Ли оставил один подарок перед уходом. Вот этот подарок, Сонный Тренер. Идентификация!»

Лалаку открыл информацию на всеобщее обозрение.

[Сонный Тренер (Уровень 10)

Одна из вещей коллекции Джозефа Ли. Создан для ленивого сына короля, который спал двадцать часов в день и был слишком слаб, чтобы быть наследником.

Тренер предоставляет один стат в случайном порядке пользователю один раз в день.

Когда пользователь просыпается, предоставленные очки статистики могут быть перемещены в остаточные очки.

У Тренера есть побочный эффект. Поскольку Джозеф Ли создал Тренера в спешке, когда пользователь засыпает, никто не знает, когда пользователь проснется.

Тренер хранит статы:

Этап 0 – 257 754

Этап 1 – 574 334

Этап 2 – 7 332

Этап 3 – 1 469

Обладает эффектом клеймения. (что это такое пока не понял)

После использования Сонный Тренер возвращается во владение обезумевшего монарха.]

«Может ли этот предмет быть вредным для дэвы каким-либо образом?»

Другие менеджеры молчали на вопрос Лалаку.

«Насколько нам известно, самый короткий период времени, в течение которого пользователь спал, составлял два года, а самый длинный - семь лет. Все мы знаем, что есть только один дэв, который использовала Магазин 72, принося Антону все эти очки и его зовут Ли Дживон".

Другие менеджеры кивнули, это была информация, которую они все знали.

«Как Вы думаете, чего мы сможем достичь, если сможем усыпить его как минимум на два года? Максимум на семь лет?»

Другие менеджеры знали, что, если они смогут это сделать, они могут остановить прогресс Магазина №72.

«Конечно, Дэв Ли Дживон будет накапливать статы, пока он спит без необходимости повышать уровень. Именно поэтому Джозеф Ли создал этот предмет в первую очередь. Если мы говорим, что Ли Дживон спит в течение двух лет, то это 730 дней».

Общее количество сохраненных очков статов для Тренера составляет 840 916, и мы можем предположить, что вероятность того, что он получит 2-й или 3-й этап, близка к 0. Самое большее, он может получить только 12 статов в течение 730 дней. У него 68%. получить 1 уровень, 30% шанс получить 0 и 2% шанс как для 2-го, так и 3-го уровня. По статистике, наибольшее количество статов, которые он может получить от Тренера, составляет 520. Это 52 уровня».

Все кивнули в знак согласия.

Они нечего не теряли, если он только собирался набрать 52 уровня, спя в течение двух лет, так как соревнование только началось. К тому времени другие дэвы уже начали бы свою деятельность. Если это означало помешать прогрессу Антона, они были готовы на это!

(Примечание: это был действительно сложный раздел. Раздел описания элемента также был очень запутанным. В разделе комментариев в необработанной главе читатели также были озадачены этой частью. Автор упомянул, что будет больше объяснений в следующих главах. В основном это означает, что каждый этап тренера имеет определенное количество очков статистики, и у пользователя тренера есть определенный шанс активировать этап. Я просто не уверен, как автор сделал свои вычисления в параграфе выше.)

*

«При этом мы не будем причинять вред Дэву Ли Дживону; мы дадим ему огромное преимущество. Он получит бесплатные очки статов без повышения уровня. Он может получить как минимум 520 очков статов, просто поспав для этого пару лет. Разве это не так?"

«Хе-хе-хе. Какая замечательная идея, менеджер № 17».

«Он прав! Я думаю, что мы делаем это. Со всеми этими бесплатными очками статов, которые

мы ему дадим, он должен будет поблагодарить нас, правда!»

«Он получает предмет 10-го ранга в начале этапа «Отадолон». Разве мы не оказываем ему огромную услугу? Ха-ха-ха!»

Другие менеджеры осыпали Лалаку похвалой.

"Хо-хо-хо. Тогда я должен предположить, что все здесь поддерживают мой план?"

«Как и следовало ожидать от менеджера № 17. Я очень впечатлен».

«Спасибо, менеджер № 1» - ответил Лалаку на похвалу менеджера № 1 с улыбкой.

«Вот почему я пригласил Вас всех на эту встречу» - сказал Лалаку, постукивая по Сонному Тренеру.

«Несмотря на то, что у этого предмета есть только одно применение для его безумного проклятия монарха, это все же предмет 10-го ранга. Мне пришлось потратить двадцать миллиардов золотых колец, тайно покупая его на Рынке Троллей. Эта цена для меня слишком обременительна, это нужно не только мне одному, и поэтому я попросил Вас всех присоединиться ко мне на этой встрече".

«Я дам два миллиарда золотых колец» - вмешался менеджер № 1, как только Лалаку закончил свое предложение. Другие менеджеры перестали говорить на секунду.

«Как и следовало ожидать от менеджера № 1. Я знал, что могу положиться на Вас, и купил предмет за 20 миллиардов золотых колец».

Другие менеджеры шептались между собой, когда Лалаку упомянул золотые кольца, чтобы попытаться заплатить Лалаку как можно меньше. Когда менеджер № 1 предложил свой взнос в дело, другие менеджеры сразу замолчали.

«Ха-ха! Менеджер № 1 сделал свое удивительное предложение двух миллиардов золотых колец. Остальные менеджеры будут не против, разделив остальных равномерно?»

"Я не против".

"Давайте сделаем это".

"Есть ли кто-нибудь против?"

Менеджеры посмотрели друг на друга, но никто не был против.

«Тогда давайте начнем операцию».

"Как Вы предлагаете нам начать?"

«Дэвы получают квесты, не так ли? Мы будем использовать их» - ответил Лалаку, улыбаясь, как будто ответ был очевиден.

«Возможно, нам придется добавить больше золотых колец, чтобы получить награду за квест, но я уверен, что с такой приманкой он попадется наверняка, не так ли?»

Я проснулся от сна в десять утра и встал с постели зевая и потягиваясь.

«Теперь мне нужно добраться до горы Фуджи… Тьфу».

Я хорошо выспался, но нахмурился, подумав о горе Фуджи.

"Такая большая!"

Я несколько раз был в подземелье Хоккайдо, так что меня это не слишком беспокоило. Но напрягало просто, то что Фуджи была чертовски большой.

«Кроме того, все, что я знаю, это то, что темница находится где-то на верхней половине горы. Было бы очень хорошо, если бы я знал, на какой стороне горы это было». (блин он же был там несколько раз)

Я решил начать с вершины и спуститься по спирали. Просто зная, что это было в верхней половине горы, мне было трудно измерить среднюю линию горы. Если бы я выбрал неправильно, я мог бы потратить много времени на поиск. Я должен был покрыть как можно больше территории.

Как только я найду японские подземелья, японские дэвы смогут начать охоту раньше, чем ожидалось.

Не было никакого способа, которым они не смогли бы найти гигантский вход в подземелье в середине горы. Я даже думал о том, чтобы подождать до конца восьми месяцев, прежде чем открыть подземелья, но я был против этого, так как сроки были слишком близки к тому, когда общество должно было рухнуть.

Я также сомневался, что смогу снова свободно возвращаться в подземелья. Я решил, что лучше всего найти подземелья, пока у меня был шанс.

«Тем не менее, это не имеет значения для меня. У меня будут все бонусы в подземельях, и как бы ни старались японские дэвы, они не смогут меня догнать».

У меня не было хороших чувств к Японии. Или, если честно, мне было все равно, насколько сильна Япония. Я просто хотел сосредоточиться на своем росте.

Я не собирался сдерживать прогресс, чтобы помешать Японии. Даже если бы я захотел, все равно никто бы не заметил мои усилия.

«Хорошо, я пойду. В любом случае, я даже не могу войти в подземелье, я могу найти столько, сколько смогу».

Я уже заказал билет на рейс в 13:30 из международного аэропорта Инчхон в аэропорт Саппоро накануне.

«Я должен подготовиться».

Я наполнил чемодан нижним бельем, удобными брюками и футболками, чтобы я мог все это носить в одном слоте инвентаря.

«Десять слотов действительно недостаточно. Проверка инвентаря!»

[- 3,505 золотых колец

- Высококачественные зелья здоровья x5

- Сияющие зелья Высокого качества x2

-Хлеб x5

-Вода x5

Сфера Живучести

Неожиданно Сильный Меч Орка Чемпиона

- футляр с деньгами, футляр с кольцом, блокнот, ручка

Багаж

Свободные слоты x1]

«У меня остался только один слот».

Несколько маленьких земных объектов могут поместиться в один слот. Я вынул немного наличных из футляра в свой кошелек и положил футляр для денег, футляр с кольцом, свои заметки и ручку в один слот.

Мелкие предметы, сброшенные монстрами, заняли бы свое собственное место.

«У меня должен быть хотя бы один открытый слот».

Я экипировал свою Броню Чемпионов Орков и Красный Пояс Орков, чтобы они не занимали места в моем инвентаре.

Я проверил все, перед тем, как поймать такси, чтобы отправиться в аэропорт.

Когда я прибыл в аэропорт, у меня оставалось еще 30 минут до вылета, и я решил выпить кофе в ближайшем кафе. Я заказал кофе со льдом и сел лицом к окну.

«Что?»

Я выплюнул свой кофе. Нечто очень неожиданное только что произошло.

«Квест? Почему я получил квест сейчас? И почему здесь, в аэропорту, а не в Магазине?»

Это был определенно квест. Передо мной стоял восклицательный знак, поэтому в этом не было никаких сомнений.

Я просто не мог понять, почему в аэропорту был квестовый маркер. Обычно они появляются только на досках объявлений на первых этажах магазинов.

Я встал и подошел к маркеру квеста.

"Что в мире происходит?"

Это был настоящий маркер квеста.

Я не мог придумать причину, почему в Международном аэропорту Инчхона был бы квестовый маркер, когда они должны были появляться только в Магазинах.

Я огляделся вокруг, но никто, казалось, не заметил маркер квеста. Вероятно, они не могли видеть это так, как могли только дэвы.

"Ха, черт возьми".

Я был действительно поражен этим видом и мог только смеяться.

[Всплывающий квест (уровень 5)

Помогите вылечить бессонницу!

Данхари нашел очень редкое сокровище, но теряет сон из-за него. Данхари боится, что кто-то может украсть сокровище у него или он сам может потерять его. Он никогда не отпускал сокровища из своих рук и никогда не переставал думать об этом.

Он боится, что, если он уснет, сокровище исчезнет из его рук и с тех пор не спит.

После 357 лет хранения сокровища Данхари уже истощен.

Он устал от бессонницы, которая стала частью его повседневной жизни, и теперь ищет кого-то, кто отнимет у него сокровище. Он хочет знать, есть ли кто-нибудь, кто мог бы спать с сокровищами, которыми он владеет. Он считает, что если кто-то может, то он тоже может.

Получить квестовый предмет при принятии квеста. (При отмене или завершении квеста сокровище возвращается к Данхари.)

Потеря квестового предмета требует 1000 кратного возмещения квестового вознаграждения.

Ограничение по времени: нет.

Награда за квест: 1 000 000 золотых колец

Принять / Отклонить]

"Что это?"

Мне больше нечего сказать об этом странном квесте.

"Что это за квест?"

В прошлом я выполнил свою справедливую долю квестов. Я знал о подземелье Хоккайдо, куда я направлялся из-за квеста. Квест потребовал от меня фармить некоторые материалы из монстров в подземелье. Но я никогда раньше не видел такой квест.

«Это не квест-убийца или квест-сбор. Он просто хочет, чтобы я заснул».

И награда за выполнение задания - миллион золотых колец. Миллион!

Я прочитал описание квеста еще три раза, на случай, если был подвох, но я не увидел ничего, что предполагало бы это.

- Можете ли вы спать с сокровищем в руках? Если вы можете, вы получите миллион золотых колец. -

Если бы я потерял квестовый предмет, я должен был возместить его в 1000 кратно. Это был колоссальный 1 миллиард золотых колец! Но на самом деле мне и другим дэвам не о чем было беспокоиться. У меня был инвентарь.

Пока предмет был в Вашем инвентаре, никто не мог украсть его у Вас. Инвентарь был самым безопасным местом для хранения Ваших вещей.

"Я действительно не понимаю этого вообще".

Все это не имело смысла. Но я не мог пропустить квест, и не получить награду за квест в миллион золотых колец.

«Это большие деньги, особенно в начале игры».

Сколько бы я ни думал об этом, у меня не было причин не принимать этот квест. Не было шансов провалить этот квест. Это было просто.

«Я сделаю это. У меня нет ограничения по времени, у меня нет возможности потерять квестовый предмет. Не принимать квест было бы глупо с моей стороны, особенно для миллиона золотых колец».

Я действительно не мог отпустить все эти золотые кольца.

«Я сомневаюсь, что кто-то еще откажется от этого квеста. Кроме того, нет никаких оснований сомневаться в этом. Квесты предназначены, прежде всего, для помощи дэвам».

Квесты существовали только для того, чтобы помочь дэвам в их росте. Там не было ни одного квеста, предназначенного для преднамеренного вреда дэвам. Конечно, некоторые дэвы умирали, пытаясь выполнить сложный квест, но это потому, что они были недостаточно подготовлены к нему. Это не вина квеста. В результате было нормой выполнять квестов как можно больше. Это было то, что я делал раньше тоже.

«Конечно, я должен принять. Там нечего терять, и это достаточно просто».

Я принял решение, на самом деле, у меня не было решения принять: это уже было решено.

Я положил руку на кнопку «Принять».

[Всплывающий квест (уровень 5)

Помогите вылечить бессонницу.]

Вы приняли квест.

Когда экран сообщений исчез, что-то начало материализоваться передо мной. Я протянул руку, чтобы поймать предмет.

"Это сокровище?"

Сокровище, которое якобы препятствовало тому, чтобы человек Данхари все это время спал, было не таким уж большим. Оно было размером с обувную коробку.

"Идентификация!"

[Эта шкатулка с сокровищами заперта. Требуется пароль. Если вы хотите открыть сундук с сокровищами без пароля, пожалуйста, внесите 10-кратную первоначальную плату за блокировку.

Стоимость оригинального замка: 100 000 000 золотых колец.]

Я ожидал что-то вроде этого, обнаружив, что она была заперта, только сделало меня более нетерпеливым в ожидании.

«Хорошо. Мне просто нужно один раз лечь спать, чтобы завершить квест. Мне не нужно знать, что внутри».

Я быстро убрал таинственную шкатулку с сокровищами в свой инвентарь.

«Награда за квест - миллион золотых колец, и ящик был заперт. Кто бы ни сделал этот квест, у него было много денег».

Довольный тем, что я только что получил, я пошел к своим посадочным воротам.

"Это сделано".

Когда Ли Дживон исчез в толпе, из-за маркера квеста материализовались два человека. Один человек был одет в толстовку с капюшоном, с закрытым лицом. Другой мужчина был лысый, большой и грубоватый.

"Отзыв!"

Маркер квеста исчез по команде лысого человека.

«Я сделал, как ты просил, но это очень неуместно».

«Это может быть неуместно, но это не незаконно, верно? Кроме того, это все хорошо для дэвы».

"Ты софист".

«Так что, если я? Это нормально, пока мы не совершаем ничего криминального».

«Хорошо, но с этим мой долг перед Вами уплачен».

"Ха-ха-ха. Конечно. Но возьми это с собой. Тебе тоже нужны золотые кольца, не так ли?"

Лалаку вытащил пакет с миллионом золотых колец и протянул его лысому мужчине.

Лысый мужчина минуту смотрел на сумку. Лалаку не отреагировал и продолжил держать. После того, что казалось вечностью, лысый мужчина наконец взял сумку.

"Хороший выбор".

"Никогда не связывайся со мной снова".

Лысый мужчина затем исчез с сумкой и маркером квеста. Лалаку наблюдал, как лысый исчез и повернул в направлении, в котором исчез Ли Дживон.

«Хе-хе-хе. От этого ты многое получаешь, так что не злись слишком сильно. Кто знает? Если тебе повезет, ты получишь огромное количество статов. Хотя я не слишком уверен, если тебе когда-нибудь повезет. Хе-хе-хе! Сладких снов!"

Я сел на свое оплаченное место в самолете, направлявшемся в Саппоро.

«Полет должен длиться почти три часа…»

Полет из Инчхона в Саппоро занял ровно два часа пятьдесят минут.

«Да… Я мог бы поспать на самом деле».

Я надеваю наушники и включаю поп-песню, устраиваясь на своем месте.

Я подумал о нескольких вещах, касающихся того времени, которое я собирался провести в Японии. Каков наилучший способ поиска на горе Фуджи? Стоит ли искать какие-нибудь местные блюда, пока я там? Должен ли я посетить гостиницу с горячими источниками, когда я был на горе Фуджи? Прежде чем это осмыслить, я уснул.

И я спал очень долго.

http://tl.rulate.ru/book/20084/420840