

Глава 18-22. Низкоуровневое Подземелье 47

"Подожди, в этом подземелье будут монстры?"

В полях еще не было монстров. Именно благодаря этому общество продолжало функционировать как обычно.

Если бы монстры появлялись в первый день, все было бы хаотично и слишком много людей погибло бы.

"Эх, я думаю, я узнаю..."

Это было только низкоуровневое подземелье 47, также известное как Буханское горное подземелье, предназначенное для новичков уровней 0-100. Благодаря моей статистике я был уверен, что могу убить любого монстра в этом подземелье голыми руками.

"Меню статистики!"

[Имя: Ли Дживон

Уровень: 0

Количество смертей: 0

Звание: Первый дэв Земли

НР: 612500/612500

МР: 122500/122500

Сила: 1225

Ловкость: 1225

Жизненная сила: 1225

Сила воли: 1225

Интеллект: 1225

Нераспределенные статы: 0

Усталость: 0

Специальные эффекты: Повышение удачи (X + 1), невосприимчивость ко всем статусным эффектам, Искатель Подземелий - 1 очко

Физическая атака: 3675

Физическая защита: 1225

Магическая атака: 3675

Магическая защита: 1225]

«Ха-ха-ха!»

Улыбка ширилась на моем лице, когда я просматривал свою статистику. Это было мое первое посещение подземелья с момента моего возвращения, но я не нервничал и чувствовал себя совершенно уверенно.

У меня не было ни оружия, ни доспеха, ни даже одного навыка, но это меня не волновало.

Моя базовая статистика была уже достаточно высокой, и я не почувствовал разницу с бонусом в 5 баллов.

"Тем не менее, сэкономленный пенни - это заработанный пенни. Низкоуровневое подземелье все равно принесет мне 25 статов. Это как 2,5 уровня! Средний уровень дает мне 7 очков каждый, а высокий уровень - 10 очков каждый, так что я не должен игнорировать их. Я должен получить все 10 очков в Искатель Подземелий, чтобы узнать, что это за бонус».

Я закрыл свое меню статистики и вошел во вход в подземелье. Я надеялся, что внутри были монстры...

Внутри подземелье выглядело иначе, чем снаружи.

Как и Магазины, появившиеся на Земле, подземелья были спроектированы магически. Некоторые были больше внутри, чем снаружи, в то время как другие были меньше внутри и больше снаружи.

Другими словами, вы никогда не сможете судить о том, что было в подземелье, если вы не вошли внутрь.

[Слабый орк]

[Слабый орк лучник]

[Слабый солдат орк]

Я ухмыльнулся.

Когда я вошел в подземелье, я заметил, что это были монстры, с которыми я сражался и сталкивался в прошлом. Это вызвало улыбку на моем лице.

В прошлом я боялся очень сильно, что прошла неделя, прежде чем я снова начал охотиться на монстров. После того, как я стал дэвом, у меня не было ни одного золотого кольца, поэтому я не мог купить ни одного навыка хотя у меня было десять очков навыков. Я должен был бороться с ними голыми руками!

Все, что у меня тогда было - это кухонный нож, но даже тогда я не был противником для них и какое-то время чувствовал, что никто не сможет мне помочь. Наконец, Санбин Групп вышла вперед и выдала небольшие кредиты новым дэвам для развития. Я занял двадцать тысяч колец, выучил «Огненный Болт» и смог начать охоту.

У большинства дэвов были такие же проблемы, как и у меня.

Оружие и взрывчатка могли бы помочь во время охоты, но это работало только в начале.

«Огненный Болт» стоил менее трех тысяч золотых колец и в конечном итоге был лучше, чем

винтовка, потому что нужно было учитывать расходы на техническое обслуживание и боеприпасы. Рано или поздно навыки станут более экономически эффективными и мощными, чем большинство современных видов оружия.

В любом случае, это были первые монстры, с которыми я столкнулся после моего возвращения, и я не чувствовал страха или угрозы от них. На самом деле я был рад их видеть.

Когда я шел к оркам, они повернулись и заметили меня. Как только я приблизился, они бросились ко мне.

5 орков - 3 слабых орка, 1 слабый лучник и 1 слабый солдат - побежали ко мне.

Слабые оркские лучники на первом этаже не стреляли стрелами, хотя они были лучниками. На самом деле, это было больше похоже на то, что они не умели даже стрелять. Даже если бы они умели стрелять у них бы не получилось: все стрелы, которые находились у них были поломаны.

«У меня нет ни предметов, ни навыков. Похоже, это всего лишь два моих кулака».

Я аккуратно ударил кулаком по голове орка, который бежал первым.

Мой кулак был усилен 1225 Силой и Жизненной силой и вступил в контакт с лицом орка, прежде чем орк добрался до меня.

БАМ!

Только один удар. Все, что понадобилось, - это один удар, чтобы расколоть голову слабого орка!

Тело орка продолжало двигаться вперед даже после того, как оно было мертво, но я увернулся и прошел к другому.

Остальные орки не поняли, что их товарищ упал с одного удара, и продолжили атаковать.

Я узнал, что могу убить орка с 1 удара, поэтому у меня тоже не было причин отступать.

Это был только первый этаж низкопробного подземелья. Я мог просто продолжать наступать и атаковать. Мне даже не нужно было гоняться за ними.

Я ловко увернулся от удара справа от орка лучника. Пока лучник колебался после пропущенной атаки, я ударил его левым кулаком в висок.

Даже слабый лучник орк упал с одного удара.

Тело орка отлетело от моего удара и перевернулось один раз, прежде чем упасть на пол в нескольких метрах.

Я легко мог видеть атаки орков. Было очень приятно чувствовать, что мое тело движется туда и так как я этого хотел.

Я никогда раньше не сталкивался с рукопашным боем.

После неудачи с моим кухонным ножом и изучения «Огненного Болта» на деньги, которые я одолжил у Санбин Групп, я никогда не возвращался к ближнему бою.

Конечно, были монстры ближнего боя, которые подходили на ближнюю дистанцию, и я не мог их избежать. Я умирал, не имея возможности контратаковать, поэтому я не мог назвать это ближним боем.

«Это очень мило».

Мои кулаки к настоящему моменту были покрыты кровью орков, но я не чувствовал себя плохо и у меня не было негативной реакции. Я наслаждался адреналином, которого не чувствовал долгое время.

"Это верно. Вперед".

Оставшиеся три орка не останавливались и продолжили атаковать. Я сократил расстояние между нами и проскользнул между ними.

За год до того, как мир изменился, я тратил все время на занятия боксом и хапкидо.

Я чувствовал, что моя сила возросла, это было за счет 1225 Сила и Жизненная сила и всех моих тренировок.

Как только я скользнул в треугольник орков, я ударил кулаками в их лица. Кости хрустели и ломалась.

Орк был отброшен назад и рухнул на пол, даже не успев ничего сделать. В этот момент солдат орк взмахнул мечом, который выглядел как металлический шампур пытаясь ударить меня в спину.

Я не мог видеть атаку, но я чувствовал это ясно. Я опустил голову и почувствовал, как меч попал по моей голове.

Я уже знал, что с моей высокой защитой металлический шампур просто отскочит от меня и даже не оставит царапин. Но получить удар от слабого орка на первом этаже было бы не очень хорошо для моей гордости.

Я улыбнулся.

Думать об этих мыслях во время драки не имело смысла, но я все равно улыбался. Тот факт, что у меня были блуждающие мысли, означал, что я был уверен, что я в любом случае одержу победу.

После этого я пригнулся, развернулся на 180 градусов и ударил апперкотом орка, разозлившись на его атаку.

Я ударил орка солдата по голове так сильно, что она практически слетела с его шеи, а его тело отлетело на метр вверх.

В этот момент оставшийся орк ударил кулаком по моей голове. Я наклонил голову в другую сторону, чтобы увернуться и схватил руку орка, когда она прошла мимо моей головы и резко ударил по ней.

Рука орка громко треснула, и он рухнул на пол.

Когда орк валялся на полу, я пнул его по голове, чтобы прикончить его.

От одного удара тело орка, лежащего на полу, отлетело на два метра.

Я убил пять орков одним ударом каждого. Весь бой даже не занял и минуты. Я остановился и посмотрел на свои руки.

"Я... Сильный сейчас!"

Это был только первый этаж низкоуровневого подземелья. Монстры были самыми слабыми из существующих монстров, созданными, чтобы быть кормом для начинающих.

Они были монстрами, на которых я охотился много, много раз в течение моей прошлой жизни.

[Вы подняли уровень.]

Когда я пытался смириться с этим новым чувством, всплыло сообщение, сообщающее, что я только что получил уровень.

«Потрясающе» - сказал я.

«Похоже пора продолжить действовать, я как раз вошел во вкус».

Мое тело жаждало новых действий, и в моем теле было слишком много адреналина, чтобы я мог остановиться.

«Хорошо, тогда. Я пойду на третий этаж и найду первого босса».

Не имело значения насколько Гильдия Санбин помогала другим дэвам, тот факт, что у гильдии на замке были боссы подземелий, было другой историей, даже когда боссы были самыми легкими из легких.

В низкопробном подземелье Буханской горы было только одно правило, которому должны следовать люди, чтобы использовать его: боссы могут быть побеждены только Гильдией Санбин!

Там действительно не было никаких причин проклинать или обвинять Гильдию Санбин. Другие гильдии сделали то же самое с подземельями, которые они монополизировали.

Неважно насколько сильны были боссы, их убивали только гильдии. В больших гильдиях даже охранники постоянно следили за боссами.

«Я должен идти. Мне нужно спешить, если я хочу убить босса сегодня».

Каждый этаж низкосортного подземелья может быть достаточно большим, чтобы на нем могли охотиться более тысячи человек.

Мне нужно было спешить, если я собираюсь пересечь три этажа в подземелье Буханской горы и убить босса к концу дня.

«О, это правильно. Я не должен забывать о золотых кольцах».

Я поднял золотые кольца, которые появились на месте тел мертвых орков. В большинстве случаев одно золотое кольцо выпадало, иногда слабый орк сбрасывал два золотых кольца.

"Лучше, чем ничего".

Я положил в карман золотые кольца, которые давно не видел.

«Я должен накопить столько, сколько смогу и купить коробку с инвентарем как можно скорее. Таким образом, я не буду ограблен ворами и все время буду носить все что мне надо с собой».

Инвентарные ящики не выдавали в начале. Вы должны были купить их.

У человека может быть до трех инвентарных коробок. Было пять коробок инвентаря различного размера, которые можно было получить: 10 слотов, 20 слотов, 30 слотов, 50 слотов и 100 слотов.

Было возможно иметь три коробки по 100 слотов, что давало вам 300 слотов для хранения. Проблема была в том, что коробка на 100 слотов была безумно дорогой.

«Если я правильно помню, коробка на 100 слотов стоит миллиард золотых колец».

В моей прошлой жизни такой человек, как я, не мог даже мечтать о обладании коробкой на 100 слотов. Черт, даже коробка с 50 слотами была вне моей досягаемости.

В то время у меня было 1 ящик на 20 и 2 ящика на 10, что дало мне всего 40 слотов.

У меня были деньги, чтобы поменять свои 10 слотов на 30, но мой инвентарь постоянно был заполнен предметами, и у меня никогда не было времени, чтобы иметь больше 40 слотов.

«40 слотов инвентаря было слишком мало».

Существовали обычные предметы, которые должны были быть экипированы, расходные материалы и случайная добыча, которые монстры бросали на охоте. Все это скапливалось быстро и было слишком мало 40 слотов для хранения.

Я всегда думал, что, как минимум, нужно иметь 100 слотов.

Я начал продвигаться вперед, положив золотые кольца в карман.

Несмотря на то, что это было подземелье низкого качества, подземелье Буханской горы было на самом деле довольно большим.

Первый этаж этого подземелья был больше, чем в других темницах, и две тысячи дэвов могли охотиться одновременно без каких-либо проблем. Второй этаж был похожим.

Сегодня я поставил себе задачу пройти третий этаж. В моей прошлой жизни я много раз приезжал на охоту в это подземелье, но так и не добрался до третьего этажа. На этом этаже появились боссы.

Я никогда не был там, но рейды с боссами были любимыми историями новостных станций, и я видел множество видео рейдов в эфире.

В отличие от первого и второго этажей, третий этаж был более узким, чем два первых. Когда вы пошли, спустившись на третий этаж, там была комната, заполненная элитными монстрами. Вы должны были очистить эту комнату, прежде чем войти в комнату босса.

Между комнатами была также безопасная зона, где можно было спокойно отдохнуть перед тем, как идти дальше.

«Я много раз охотился в этом подземелье, но не думаю, что когда-либо мог мечтать попасть в комнату босса. На этот раз здесь никто не контролирует что-либо, поэтому я попытаюсь убить этого босса».

Я продолжал идти вперед с уверенностью, исходящей от меня.

Я побежал вниз по тропинке, ведущей на второй этаж.

Я так много раз охотился в темнице, так что знал путь будто это была тыльная сторона ладони, и без колебаний продвигался вперед.

Я охотился только на монстров, которые были на моем пути. Мне не нужно было останавливаться ни для чего. Все, что мне было нужно, это один удар, чтобы убить монстра.

Когда я прикончил толпу орков, появилась другая группа, заметила меня и направилась ко мне.

Я видел, как они бросились на меня и схватил почти мертвого орка за ногу, и бросил его как будто он был ядром.

"Арррргх!" Семь орков рухнули, как кегли. Я бросил орка так сильно, что пораженные им орки мгновенно умерли.

[Вы подняли уровень.]

[Вы подняли уровень.]

Я поднял золотые кольца, которые появились, когда тела орков исчезли.

"Копейка рубль бережет".

Я не мог позволить себе пропустить ни единого золотого кольца прямо сейчас!

"Хе-хе-хе!"

Мне было так же весело охотиться на орков, как будто я развлекался в парке развлечений.

Я хотел поохотиться на всех орков в каждом уголке этого этажа, но мой план состоял в том, чтобы как можно скорее добраться до третьего этажа и оставил дальних орков в покое. Я атаковал только орков, которые были прямо на моём пути.

Я выбрал самый прямой путь на второй этаж, но мне все равно понадобилось восемьдесят минут, чтобы пересечь первый этаж. Это было то, насколько большим было подземелье.

«Давайте посмотрим сейчас. Я получил шесть уровней».

Я охотился только по случаю, но предыдущие сообщения о повышении уровня появлялись три раза.

«Ну похоже мне еще не нужно распределять свои статки. Что же, мне нужно попасть в безопасную зону, чтобы даже выпить воды, поэтому я должен быстро пройти второй и третий этаж»

Когда я пришел в подземелье я не взял с собой ни еды, ни воды, поэтому должен был быть быстрым.

[Обычный орк]

[Обычный орк лучник]

[Обычный орк солдат]

Когда я вошел на второй этаж, я увидел орков, отличающихся от орков на первом этаже. Эти орки были физически крупнее и не имели «слабых» перед своими именами.

"Но это не имеет значения для меня!"

Я начал дрожать от волнения надвигающейся драки. Интересно, смогу ли я убить обычного лучника и солдата одним ударом?

Я побежал к оркам.

Всего было восемь орков: два обычных орка лучника, один обычный орк солдат, три бродяги орка лучника и два бродяги орка солдата. Должно быть, они почувствовали, что я иду к ним, и повернулись, чтобы посмотреть на меня.

Два обычных лучника взяли стрелы, натянули луки и открыли огонь.

Маленькие деревянные стрелы были первыми, кто приветствовал меня. Грубые стрелы летели ко мне, но я протянул левую руку и отбил их прочь. Они бессильно упали на каменный пол.

«Хех.»

Если бы эти стрелы были выпущены в полную силу, я был бы вынужден остановиться или, по крайней мере, почувствовать отталкивающую силу и получить урон. Эти стрелы ощущались, как игривый укус щенка.

Это просто означало, что я не получил никакого вреда и это заставило меня смеяться над нелепостью момента.

Прежде чем орки лучники смогли перезарядить свои луки, я быстро подбежал к обычному орку солдату.

У обычного орка солдата был прилично выглядящий меч, явно лучше, чем металлический вертел, которым были вооружены слабые солдаты. Орк поднял меч над головой, когда я подошел к нему и ударил меня по голове.

В тот же момент я подпрыгнул и ударил правым коленом в лицо орка. (зачем?)

Мое колено вошло в контакт с лицом орка, и голова орка раскололась с отвратительным треском.

Полная инерция моего удара коленом нанесла максимальный урон.

За рухнувшим телом появился другой орк и нанес мне удар в грудь. Смеясь я отскочил на два шага назад.

Орк ударил по воздуху, оставшись в неудобном положении, и я бросился на него.

Если бы я боролся с более высокоуровневыми монстрами или животными, или даже с магией, я бы выбрал другой подход. Но, поскольку это было одно из подземелий нижнего уровня, у монстров здесь было достаточно долгое время после того, как они совершили атаку.

Пока орк неуклюже стоял там, я сократил расстояние между нами и ударил его локтем в лицо.

При ударе орк солдат рухнул на пол. Более сильный орк солдат все еще не мог перенести один удар!

После этого не было ничего впечатляющего. Я отмахнулся от второго залпа стрел, как от надоедливых мух запястьем.

Я прикончил оставшихся орков лучников и солдат.

Мне потребовалось менее тридцати секунд, чтобы убить шестерых орков. Осталось только два орка лучника.

Два орка лучника ничего не могли поделать, кроме как стрелять своими стрелами, но не могли остановить моего продвижения.

Одного удара хватало, чтобы уничтожить каждого из них.

[Вы подняли уровень.]

Я услышал поздравительный звонок сообщения о повышении уровня.

«У меня всегда были врожденные способности в рукопашном бою? Быть магом огня в моей прошлой жизни было ошибкой?»

После успешного боя мой разум начал блуждать.

Первый этаж подземелья был для уровней от 0 по 50, а второй был для уровней с 50 по 100. Прямо сейчас у меня было 1235 очков в каждом из моих статов.

Только по Силе я считался уровнем 123,5!

Если бы я был на 100 уровне, у меня было бы 1000 статов. Я должен был бы равномерно распределить их по трем характеристикам: Сила, Ловкость, Жизненная сила, что составит всего 350 в каждый стат.

Но у меня было 1235 в каждой характеристике, поэтому было очевидно, что у меня не будет никаких проблем прямо сейчас.

"Это верно. Я не должен ни о чем сожалеть. Это очевидный результат. Что?"

Пока я собирался с мыслями, я заметил, что среди увядающих тел появился предмет вместо золотого кольца.

"О. Это пункт восстановления Жизненной силы".

Это был предмет, который я часто использовал в прошлом.

"Идентификация!"

[Зелье здоровья низкого качества (1 штука)]

Восстанавливает 10000 единиц здоровья в течение 60 секунд после использования.]

«Это было полезно для меня в прошлом, но сейчас это не так уж и хорошо».

Прямо сейчас мой НР превысил шестьсот тысяч. Так как он мог восстановить 10 тысяч очков за 60 секунд, это означало, что это всего 170 очков в секунду. Было бы неправильно сказать, что 10000 НР были для меня большим количеством...

В среднем, дэвы, которые охотились здесь, имели бы Жизненную силу в пределах 200-300. Их НР будет около 100k-150k, и на этом уровне зелье низкого качества будет одним из самых важных предметов. Еще важнее было играть в одиночку без целителя.

«Ну, нет ничего лучше, чем оно, когда ты хочешь пить».

Я поднял зелье и направился к входу на третий этаж.

Я подтвердил, что остальных орков на втором этаже хватало всего на один удар. Это было хорошо, так как на втором этаже было проще прокачаться чем на первом этаже, но мне все равно пришлось быстро добраться до комнаты босса.

Я чувствовал, что в моем состоянии я мог легко противостоять боссу самостоятельно.

Звуки убиваемых орков следовали за мной, пока я продолжал без остановки идти ко входу на третий этаж.

Я не старался изо всех сил искать больше орков, но я не щадил ни одного из них, которые мешали мне. Я только остановился, чтобы поднять золотые кольца, которые сбросили солдаты орков.

[Вы подняли уровень.]

«Что?»

Рядом с золотым кольцом появился еще один предмет.

"О, это оружие!"

Это был не обычный предмет, как зелье низкого качества, а оружие!

"Идентификация!"

[Сырой меч солдата Орков (1 уровень)]

Меч, используемый орками солдатами. Изготовлен из низкокачественного железа, он не очень прочный, а качество изготовления оставляет желать лучшего.

Уменьшает скорость атаки на 10%

Увеличение проникновения на 3

Увеличение Силы на 10

Прочность 17/45

Урон от оружия: 100]

"Хе-хе-хе!" Я на самом деле получил оружие.

Это оружие было настолько плохим, что даже новички не удосужились его использовать.

Плохая часть об оружии была низкой прочностью и быстрой скоростью потери прочности. Даже если вы отремонтируете его, стоимость ремонта перевесит общую стоимость оружия.

Новички, которые будут брать оружие орков, будут использовать его, пока оно не сломается.

Его можно было продать на рынке, но можно было продать только по 20 золотых колец за 1 очко прочности.

Меч, который я только что поднял, имел прочность 17, что означало, что я мог продать его другому дэву за 340 золотых колец.

Атака мечом увеличила физический урон на 100, что примерно на 33 очка увеличило Силу. У него также было увеличение Силы на 10, что в целом увеличило Силу на 43 пункта. Это было все равно что получить еще 4 уровня, просто экипировав меч.

«Ну, это лучше, чем ничего».

Я повесил меч на бок на свой пояс.

Бить и пинать монстров на втором этаже было бы более чем достаточно, а использование меча на них было бы просто пустой тратой.

Я собирался оставить меч для босса на третьем этаже.

[Вы подняли уровень.]

Через два часа я наконец добрался до входа на третий этаж. Сообщение о повышении уровня появилось после того, как я очистил область от монстров.

«Отлично. Это было именно то, что мне было нужно».

Я получил шесть уровней на первом этаже и четыре уровня на втором этаже.

Я не был уставшим и прокачался так легко, что мне хотелось продолжать охоту.

«Вот так... Обычно это был бы мой предел».

Из трех этажей подземелья Бухан-Маунтин Гильдия Санбин позволила начинающим дэвам свободно использовать первый и второй этажи бесплатно. Однако на третьем этаже была другая история.

Даже для подземелья такого уровня босс все еще был боссом.

Независимо от того, сколько Санбин помогало и заботилось о начинающих дэвах, босс всегда был вне их доступа.

Исключительные права на босса подземелья сделали гильдию сильнее. Конечно, вы можете получить достойные дроп от обычных монстров, но они ничто по сравнению с боссами.

Я слышал, что в самом начале гильдия позволяла войти в элитную комнату (3 этаж). Когда они узнали, что кто-то проник в комнату босса и убил его, гильдия полностью закрыла третий этаж.

Когда я впервые стал дэвом, третий этаж уже был закрыт, и я мог спуститься только сюда. Я не хотел без нужды превращать Гильдию Санбин во врага.

«Несмотря на то, что я долго ходил в подземелье Бухан-Маунтин, у меня было совершенно другое ощущение теперь, когда я собираюсь впервые войти на третий этаж!»

Даже со всеми этими подземельями, в которых я был в прошлом, я никогда не убивал босса раньше. Я никогда даже не участвовал в нападении на босса.

Мысль о том, что я собираюсь в одиночку убить босса, взволновала меня.

«Хорошо. Посмотрим, как выглядит третий этаж...»

Я спустился на третий этаж.

[Элитный страж орков]

[Элитный солдат орков]

[Элитный лучник орков]

[Элитный чемпион орков]

В отличие от первого и второго этажей, третий этаж был почти таким же большим, как школьное поле.

С другой стороны комнаты была маленькая дверь, путь к нему был полностью заблокирован монстрами. За этой дверью была комната босса, и элитная комната монстров была в основном первыми воротами в нее.

Всего их было двенадцать. Там было 5 элитных стражей, 3 элитных солдата, 3 элитных лучника и 1 элитный чемпион, охранявший дверь в комнату босса.

Хоть их и было только двенадцать, но атмосфера в комнате была совершенно иной, чем на двух других этажах.

Элитный защитник орков был примерно на половину больше, чем другие орки, и у него был огромный двуручный меч. Этот парень определенно был на другом уровне, чем остальные орки. Я мог чувствовать пугающую ауру, которую он источала, просто глядя на него.

«Хех».

Тем не менее, я не чувствовал страха или необходимости в отступлении.

«Первый и второй этажи были слишком просты. Все монстры должны быть на достижимом уровне».

Я снял меч грубого орка солдата и положил его на землю.

Меч увеличивал мою Силу на 10 и мой урон на 100, увеличивая базовый урон 3675 и добавляя еще 130 урона, делая мой общий урон 3805. Это определенно сделало меня значительно сильнее, но я решил оставить это для босса.

Я размял костяшки пальцев, чтобы согреть руки, и шагнул к оркам, с улыбкой на губах.

Пока я медленно шел к группе орков, они наконец заметили меня, выхватили оружие и заняли боевые позиции.

Элитные стражи обнажили свои копья, элитные солдаты обнажили свои одноручные мечи, элитные лучники натянули свои луки, а элитный чемпион вытащил свой гигантский меч, прежде чем занять позиции и направиться ко мне.

Орки на первом и втором этажах напали на меня без раздумий, но элитные орки были другими.

«Значит, вы, ребята, элита, да?»

Если они не собирались идти ко мне, я бы пошел к ним. Я бросился вперед.

Как только я двинулся, элитные лучники быстро натянули свои луки и открыли огонь.

Эти стрелы отличались от хрупких деревянных стрел, используемых на втором этаже. Эти стрелы были определенно сильнее и хорошо сделаны, и звук, который они издавали, прорезая воздух, был другим.

Мне удалось отразить стрелу, которая летела прямо в мою голову, но мне пришлось принять другие две стрелы, одну на тело и одну на бедро.

Им удалось только пробить кожу.

Возможно, я получил небольшой урон, но это было не так сильно, что бы мне пришлось проявить особую осторожность, чтобы не получать урон.

Если бы это был весь ущерб, который я собирался получить, то это не было бы проблемой!

Я не остановил атаки лучников и ускорился в сторону орков стражей, владеющих копьями.

Орк страж, который был самым первым, ударил своим копьем мне в грудь. Я не уклонялся от его атаки, а схватил копье за наконечник.

Я поднял копье изо всех сил. Страж орков крепко держался за копье, поэтому он тоже поднялся в воздух.

"Хех. Добро пожаловать в мой особый парк развлечений".

Я поднял копье над головой и понес орка за собой. Затем, как будто я бросил леску, я бросил орка в трех лучников.

"Отличный выстрел!"

Я похвалил себя.

Орк страж врезался прямо в лучников. Бросок был настолько точным, что я подумал, что должен был пойти в боулинг, а не заниматься боксом и хапкидо.

В то же время, копье орка стража, которое я держал, исчезло из моих рук.

Копье не было оружием, которое было дропом и которое я экипировал. Технически он все еще принадлежал ныне покойному орку стражу и исчезло, как будто его никогда не существовало.

Я не был удивлен, поскольку это было частью системы.

В этот момент остальные четыре орка стража ударили в меня своими копьями.

Я схватил два копья, которые были нацелены на мою голову, но у меня не было выбора, кроме как пропустить два других копья к своему телу.

Я определенно чувствовал больше силы и боли от копий, чем от стрел. Это означало, что я получил значительно больше урона от копий.

Я посмотрел вниз. Два копья вонзились в мое тело примерно на пятую часть наконечника.

«Проверка здоровья и усталости».

[НР: 601594/612500

Усталость: 11]

Я открыл меню, чтобы проверить свои НР и уровень усталости. Я потерял чуть больше 10000 очков здоровья.

«Хех!»

У меня было намного больше очков здоровья, чем, когда я был огненным магом, и у меня было только 11 очков усталости после стольких часов охоты сегодня. Все это и тот факт, что я потерял менее десяти тысяч очков здоровья, были для меня забавными.

"Аррргх!"

Я оттолкнул два копья, которые были во мне. Орки, которые держались за другие концы копий, откатились на три метра от силы толчка.

Я бросился на двух других орков, которые просто стояли там, ошеломленные, и ударил их.

"Это за то, что, напали на меня".

Элитным стражам орков все еще требовалось два или три удара, чтобы умереть.

Когда один из орков упал замертво, я бросился и ударил другого, который все еще пытался встать.

Не проверяя, был ли орк чья голова только что раскололась, как дыня, полностью мёртв, бросился на последнего орка стража и пнул его голову, словно это был футбольный мяч.

Он умер мгновенно от удара.

Из двенадцати элитных орков я убил пять стражей и трех лучников менее чем за три минуты. (че то долго)

Осталось только три элитных солдата и один элитный чемпион. Осталось всего четыре! Я почувствовал это в тот момент.

"Я переродился в хищника!"

Это правда, что мои текущие статусы были слишком высоки для подземелья Бухан-Маунтин. Не только высоко, я был сильно подавляющим для этого места.

Монстры явно не были мне противниками сейчас. Раньше тоже было много монстров, которых я мог убить за одну атаку.

Несмотря на это, я никогда не чувствовал ничего подобного раньше. Это возвышенное чувство, что я могу сделать все что угодно. Чувство, что я могу победить всех на своем пути, охватило все мое тело.

Мне казалось, что дремлющий зверь только что пробудился во мне. Зверь наконец прорвался сквозь твердую оболочку, которая его окружала: оболочка, о которой я понятия не имел, существовала во мне все это время.

Наконец я заметил трех солдат и орка чемпиона, которые просто стояли там, казалось бы, не на своем месте.

"Хаааа!!!!!" Я закричал военный крик от всего возбуждения и энергии, которые накапливались внутри меня, и ворвались в середину элитных орков.

Как будто я был голодным волком посреди стада испуганных овец, я схватил солдата орка за воротник и ударил его кулаком по лицу.

Остальные солдаты орки и орк защитник не пропустили возможность и вонзили свои клинки в мои бока и спину.

Я почувствовал легкую боль и отталкивающий импульс от их атак, но этого все еще было недостаточно, чтобы остановить меня. Вероятно, для меня было больше работы и потерь, чтобы попытаться уклониться от их атак, чем просто получить урон.

Пока я избегал попаданий в лицо, шею и пах, у меня все было бы в порядке!

Это была варварская битва между мной и четырьмя монстрами, но тем не менее у меня не было причин избегать их атак.

"Вот и все. Это самое меньшее, что вы все должны делать!"

Чемпион орков, по крайней мере, сражался с некоторым умением.

Перед ним стояли три солдата орка, и он атаковал сзади, ища возможности.

Атаки чемпиона на самом деле имели достаточную силу, чтобы меня иногда слегка приподнимало над землей. Я определенно чувствовал больше боли от его атак, чем от солдат.

«Но этого все еще недостаточно, чтобы остановить меня! Я просто сохраняю лучшее для последнего! Просто подожди! Ха-ха-ха!»

Я проигнорировал атаки чемпиона и сосредоточился на орках солдатах. У этих парней, казалось было немного больше защита, чем у остальных, но они все равно умирали после 4 ударов.

"Ха-ха! А потом остался один!"

Оставшийся элитный чемпион орк поднял свой меч к груди и наблюдал за мной. Этого было недостаточно, чтобы заставить меня чувствовать себя под угрозой.

Он переместился с треском доспехов. "Рахxxx!" Единственный орк сильно кричал в гневе. С криком он бросился на меня.

"Хаааа!"

На это я ответил своим собственным криком и бросился к нему.

Мы были на расстоянии около десяти метров друг от друга, но расстояние сократилось в одно мгновение. (откуда такое расстояние?)

Как только мы подобрались достаточно близко, орк повернулся и взмахнул своим великим мечом по моей талии, пытаясь разрезать меня пополам.

Я видел, как приближается его атака. Я подобрался немного ближе и оттолкнулся ногой, чтобы прыгнуть в воздух над орком. Я один раз перевернулся в воздухе и приземлился позади него.

Атака чемпиона орков не попала в меня и со свистящим звуком меч пронесся в воздухе.

Я встал прямо и повернулся лицом к орку.

Орк, должно быть, вложил всю свою силу в атаку, поскольку он стоял там на долю секунды дольше, чем следовало. Он оставил свою спину беззащитным для меня.

"Хаааа!"

Я, пробежав небольшое расстояние, прыгнул на спину орка и ударил. Орк упал прямо лицом на пол, а я висел на его спине.

Орк зарычал, уткнувшись лицом в пол, но я не собирался отпускать его из этого положения.

Я начал избивать его со спины по голове и шее.

С каждым ударом орк все больше и больше боролся за то, чтобы выбраться из этой позиции, но я изо всех сил толкал вниз.

Я был полностью на его спине, поэтому он не мог нормально использовать свои руки.

Орк старался изо всех сил, но мои Сила и Жизненная сила были значительно выше, чем у него, так что это было безрезультатно. Я продолжал бить кулаками по голове и шее орка.

Орк рычал от ярости, но, был прижат лицом к полу, я слышал только его дыхание.

Потребовалось четыре целенаправленных удара по голове и шеи орка, чтобы он окончательно умер.

[Вы подняли уровень.]

[Вы подняли уровень.]

[Вы подняли уровень.]

[Вы подняли уровень.]

[Вы подняли уровень.]

После того, как бой был закончен, оповещение о повышении уровня появлялось пять раз подряд!

"Хорошо!"

Независимо от того, сколько раз я слышал это, оповещение о повышении уровня было всегда приятно слышать. Но это была не единственная сладкая вещь.

"Вещи!"

Два предмета появились вместо тела элитного чемпиона орков. "Идентификация!"

<http://tl.rulate.ru/book/20084/416685>