Глава 7-10: Посещение Магазина №72.

После проверки и подтверждения моей Статистики, я понял, что я все еще голый и надел одежду, которая валялась на земле. Затем я поднял свою сумку, которая была оставлена в стороне, и достал мои записи.

«Первая часть закончилась отлично. Это даже лучше, чем я рассчитывал».

Я с удовлетворением обвел часть с первым Дэвом и переключил свое внимание на часть ниже.

«Таким образом, похоже, что следующая часть - подземелья? Монстры не начнут появляться, пока не появится определенное количество дэв. В любом случае, прошло восемь месяцев, прежде чем монстры начали появляться».

Если бы все прошло так, как указывали мои записи, прошло бы много времени, прежде чем появились бы монстры.

Мне пришлось бы ждать еще восемь месяцев, прежде чем я смогу начать прокачиваться.

Было ли это временем для подготовки? Мир вокруг меня начал свое изменение.

Разговорный и письменный язык Гениан был для всех доказательством, необходимым для доказательства голоса в небе.

Мне больше не нужен был мой жетон или Врата.

«Есть бонус за то, что ты первый нашел подземелье, верно? Хотя я сам никогда не находил их…»

Быть первым, кто нашел подземелье, было все равно что выиграть в лотерею. Вы получали бонусные очки статистики, если были первыми!

Получение статов другими способами, а не прокачкой, было верным способом увеличить расстояние между Вами и другими дэвами. Это была причина, по которой десятки и сотни тысяч дэвов бродили в поисках темниц.

Не было никакой уверенности в том, сможет ли кто-нибудь найти подземелье, но сладкий плод искушения, быть первым при нахождении подземелья, был сладок.

Конечно, Вы можете пытаться догнать других, прокачивая уровни на монстрах, но Вы никогда не сможете превзойти преимущество бонусных статов!

Итак, многие люди отправляются на поиски подземелий. В результате стало известно, что подземелья имеют высокую вероятность появления в опасных местах, таких как возвышающиеся горы или палящие пустыни.

Существовали две большие классификации монстров: полевые монстры и монстры подземелий.

Наиболее очевидная разница между этими двумя типами заключалась в том, что полевые монстры также сражались между собой и имели свою собственную территорию.

Чем сильнее монстр, тем больше его территория, а иногда есть элиты и боссы.

Самая большая проблема с полевыми монстрами заключается в том, что, когда они охотились на других монстров или убивали людей и дэвов, они сами увеличивали бы свой уровень. Именно поэтому Орки, найденные в полях, будут сильнее, чем Орки, найденные в подземельях.

Время от времени какой-то бедняга умирал от небрежной попытки сразиться с одним из этих прокаченных монстров снаружи.

Монстры подземелий… Были разные.

Монстры подземелий почему-то знали, что они на одной стороне, и не прокачивались, когда убивали дэвов, которые вошли в подземелье.

Более очевидной разницей было количество полученного опыта и награды.

Орк подземелья даст вдвое больше Очков опыта, выпадений предметов и золотых колец, чем полевой Орк того же уровня. Кроме того, количество времени и усилий, необходимых для прокачки в подземелье, было гораздо более эффективным, чем прокачка на полях.

Гильдии, которые появятся в будущем, будут ранжироваться в соответствии с количеством подземелий, которые они имели.

Сила Гильдии будет определяться количеством и рангом подземелий, которыми они управляют. Эти подземелья также обеспечат средства для Гильдии.

Гильдии смогут контролировать, кто входит в их темницы и сколько взимать за каждый вход.

И, конечно же, Гильдия, владеющая подземельем, монополизирует босса подземелья и его добычу (дроп с него)!

«Честно говоря, я не смогу самостоятельно занимать или поддерживать темницу, не говоря уже о том, чтобы заработать на этом деньги. Но пока я достаточно силен, это не должно мешать мне».

Тогда были небольшие группы бойцов достаточно сильные, чтобы одолеть большие Гильдии.

Эти парни были настолько сильны, что могли просто войти в любое контролируемое Гильдией подземелье и делать все, что хотели.

Они даже убивали босса подземелья. Они были такими сильными!

Помимо этих ребят, существовала организация, известная как Лига освобождения. Во главе с человеком по имени Лагус, он же Лорд Демонов, лига состояла из людей, которые не могли позволить себе заплатить Гильдиям за доступ в их темницы.

Лагус, по слухам, индийского происхождения, был пользователем телекинеза.

Вероятно, он приобрел телекинез благодаря Случайному Навыку и сосредоточился на тренировке именно этого навыка.

Я слышал, что, вложив все свои Очки естественного мастерства в телекинез, он мог одновременно перемещать десятки и сотни тонн и противостоять любой атаке на расстоянии более ста метров от него. Я никогда не видел это сам.

«Будет трудно монополизировать и поддерживать темницу самостоятельно, даже с помощью

группы. Я должен был бы постоянно уделять этому внимание, и, скорее всего, многие захотят насильственно захватить его. Мне просто нужно собрать больше Силы и быть достаточно сильным, чтобы Гильдии, владеющие подземельями, не имели для меня значения. Я просто должен был быть первым, кто найдет подземелья, причем несколько. Я не могу позволить кому-то еще получить эти бонусы!»

Я записал местоположения подземелий, которые я знал, в свои заметки.

Я записал места подземелий, которые я часто использовал, и о подземельях, о которых я знал только, по слухам.

Это было ключом к тому, что я найду эти подземелья раньше всех!

«Хорошо. У меня нет времени, чтобы тратить его впустую. Очевидно, я не смогу найти все темницы самостоятельно. Но я должен найти максимум, что смогу, как можно скорее. Пока я найду те, которые я знаю, этого будет достаточно!»

Раньше я никогда не был в этом районе Африки.

В Африке были многочисленные подземелья Высокого уровня, а также опасные поля монстров.

В моей прошлой жизни я никогда не был достаточно силен, чтобы присоединиться к набегам или группам пионеров пустоши.

Было глупо даже думать о поиске подземелий здесь, особенно без какой-либо информации.

Было достаточно, чтобы получить знания о подземельях, в которых я был. Я не знал ни о каких подземельях Высокого уровня, но достаточно было бы знакомых мне подземелий среднего и низкого уровня.

«Полагаю, первым будет Бухансан?»

Подземелье, в которое я ходил первым и использовал наиболее часто, должно быть приоритетом.

«Хорошо. Первая остановка в Сеуле. Магазин должен был уже открыться в Сеуле, верно? Сеул - один из самых больших городов. Давайте сначала купим там свои навыки. Мне определенно понадобятся навыки отслеживания, если я пойду на охоту в темницу».

Я подошел к мотоциклу, припаркованному на другой стороне дерева Бегуру.

Поскольку Нигерия была ближе, чем Камерун, я решил вернуться в Корею тем же путем.

«Очень хорошо, что общество продолжает функционировать после всех этих волнений. Я не стану потерянным ребенком в центре Африки».

Пройдет еще восемь месяцев до того, как появятся полевые монстры и повергнут государства и общество в хаос, но был шанс, что завтра или послезавтра может появиться другой дэв.

Возможно, государства уменьшатся или вообще перестали функционировать, но общество продолжало бы существовать, благодаря тому, что первые несколько Гильдий сформировали и поддерживали порядок. Именно благодаря им мне удалось прожить еще три года, прежде чем стать Дэвом!

«Это правда, что люди устойчивы и могут легко адаптироваться» - размышлял я про себя.

Когда я прибыл в почти смущающий маленький международный аэропорт Порт-Харкорт, я обнаружил, что рейс вылетает в столицу.

Хотя что-то необычное только что произошло, аэропорты и самолеты все еще были в рабочем состоянии. Я прибуду в Международный Инчхон через двадцать часов!

«Это конец, говорю Вам».

"Мир на самом деле собирается закончиться!"

«Разве мы не должны бежать на другую планету или сделать что-то еще? Разве пребывание на Земле - это действительно хорошая идея?»

"Это должно быть гигантская шутка со скрытой камерой, верно?"

«Если это была шутка, как ты объяснишь знак знания на левом запястье?»

«Кто-то, должно быть, нарисовал это как шутку».

«Кто-то издевался над каждым человеком на Земле? Эта штука даже не возможна!»

"Черт! Что это за хрень? Что за чертовщина, черт возьми, или знак знаний, или Донские ворота?"

Реакция в Нигерии и Германии была примерно одинаковой, но в Инчхоне это казалось особенно хаотичным.

Все были заняты спорами о своих жетонах или о дэвах.

У меня не было времени говорить с остальными, и я быстро вернулся домой, комната на крыше в Инсу-донг Гангбук-гу.

"Фу... Это был только один день, но я уже психически истощен. Статистика!"

[Имя: Ли Дживон

Уровень: 0 Количество смертей: 0

Звание: Первый дэв Земли

HP: 110000/110000

MP: 22000/22000

Сила: 220

Ловкость: 220

Живучесть: 220

Сила воли: 220

Интеллект: 220

Нераспределенный статы: 0

Усталость: 7

Специальные эффекты: Повышение удачи (X + 1)

Физическая атака: 660

Физическая защита: 220

Магическая атака: 660

Магическая защита: 220]

Мое тело чувствовало легкость, но не было никакой помощи от умственного истощения, которое я чувствовал сейчас. Меню Статистики показало, что моя усталость возросла до 7.

«Моя усталость - 7… Я должен также изучить навык берсерка».

Усталость была еще одним важным элементом.

Если Вы позволите своей усталости накапливать более 70 очков, Ваша Атака, Защита и другие общие способности начнут ослабевать. Если Вы позволите ей пройти за 90, Ваши способности упадут до такой степени, что это станет очевидным.

Но если у Вас был навык берсерка, Ваша Атака, Защита и другие способности фактически увеличивались по мере того, как повышалась Ваша утомляемость, а время перезарядки (кулдаун) составляло семь дней.

Даже с семидневным кулдауном этот Навык считался необходимым. Вы не могли охотиться или сражаться в любое время!

«Тем не менее, чем больше я на это смотрю, тем мне лучше».

Одного взгляда было достаточно, чтобы мое умственное истощение улетело. Легкая улыбка продолжала формироваться в уголках моих губ.

«Давай просто помоемся и немного отдохнем сегодня. Завтра первым делом я пойду в магазин. Он все еще должен быть в том же месте, верно?»

Я спросил себя.

Магазины NPC внезапно образовались во всех крупнейших городах мира.

Просто называемые магазинами, они выглядели как монгольские юрты или цирковые шатры снаружи. Примерно в три раза больше юрт и немного меньше, чем цирковая палатка, в этих магазинах не было обычных товаров.

Суть в том, что, хотя казалось, что даже сто человек не могли туда поместиться снаружи, внутренняя часть была другой. Эти магазины были больше, чем большинство жилых домов!

Снаружи магазин казался чуть ниже 2 этажей, но когда Вы вошли, магазин также достиг двух

этажей под землей и четырех этажей выше!

Однажды я услышал от менеджера одного из этих магазинов, что эти магазины были волшебным образом приспособлены к любому городу и имели больше места внутри, чем казалось снаружи.

На втором цокольном этаже была открытая торговая площадка, где люди могли покупать и продавать редкие вещи друг у друга. Что касается первого подвального уровня, там был обменный пункт.

В обменном пункте Вы можете продать любой товар, который захотите, без необходимости искать покупателя. Вместо этого обменный пункт берет небольшую комиссию и платит Вам оставшиеся средства.

Плата составляла три процента от продажной цены, но было сложно найти покупателей или продавцов своевременно, поэтому обменный пункт обычно был переполнен.

На первом этаже был банк, где Вы могли хранить свои золотые кольца и предметы. Конечно, Вы должны были заплатить за использование этих услуг.

На втором этаже были магазины, торгующие зельями, оружием, доспехами и аксессуарами. На третьем этаже были магазины, торгующие навыками, а четвертый этаж служил гостиницей для путешественников.

На следующее утро я помылся и позавтракал перед телевизором.

Возможно, я стал Дэвом, но я все еще должен был есть, чтобы продолжать жить.

Отсутствие еды или отдыха резко увеличивает утомляемость, вызывая ухудшение способности.

Я должен был убедиться, что я ел и отдыхал правильно. Мои нынешние способности дэва были на самом деле легко заметить обычному человеку.

"До сих пор нет новостей о дэвах?"

Поездка через Нигерию и Германию заняла целый день, так что прошло уже два дня.

Кто-то должен был найти новые Донские Врата и стать Дэвом. Но там была только группа астрономов, обсуждающих голос в небе и новостях.

«Ну, это не имеет значения. Даже если появятся другие дэвы, монстры еще не появятся, так что про повышение уровня речи пока не идет. Давайте просто пойдем в магазин, как и планировалось».

Если я правильно помню, магазин был рядом с больницей Ганнам-Север.

Я вышел из комнаты на крыше и взял такси до больницы. Это было довольно далеко, но мне не нужно было беречь деньги. Вскоре вся валюта все равно потеряет свою стоимость.

Золотые кольца станут новой валютой, используемой повсюду.

Я вышел перед больницей и неспешно пошел по улице.

Примерно через десять минут я наткнулся на отверстие, и в середине этого отверстия была дряблая, похожая на юрту палатка, которая выглядела так, как будто ей там совершенно не место.

«Я думаю, что я идиот» - сказал я себе, уставившись в магазин.

Я не думал об этом до того, как сел в такси. Я понял, что у меня нет ни одного золотого кольца.

Единственным типом валюты, которую принимал магазин, были золотые кольца.

Очевидно, что я ничего не смогу купить за те воны и доллары, которые у меня остались после поездки в Африку.

Эта мысль наконец пришла ко мне в голову, когда я увидел магазин.

"Вот так. Тем не менее, с тех пор, как я пришел сюда, почему бы мне не осмотреться?"

Это было пустой тратой времени, чтобы просто вернуться домой после того, как я прошел весь путь сюда.

В то время я часто приходил и заходил в магазины, хотя у меня и не было возможности на покупку товаров. Тем не менее, это был первый Магазин, который я увидел после моего возвращения, и поэтому я пошел к главному входу.

«Невозможность получить Навык отслеживания будет отстой. Я действительно мог бы использовать его…»

Разница в том, чтобы иметь и не иметь навык отслеживания, когда дело доходит до поиска подземелий, была как небо и земля. Не было никакого способа получить золотые кольца в мире без монстров.

Я поднял неестественно большой клапан палатки и вошел внутрь.

Когда я вошел внутрь, меня встретил такой большой вид, он не был таким большим снаружи.

Снаружи оно выглядело примерно на триста квадратных метров, но внутри было невероятно большим.

Там было семь ступеней, которые поднимались на второй этаж. Это место будет заполнено людьми в ближайшем будущем.

"Что?"

Я вздрогнул, когда голос вторгся в мое воспоминание о прошлом.

«Интересно, кто это? Ты, должно быть, дэв! Но разве это не странно? Еще не было новостей, что дэв вошел в магазин. Нет… Ни за что! Ты первый?!»

В моей прошлой жизни я провел большую часть своего времени в Сеуле и использовал этот магазин довольно часто. Но менеджер, стоящий передо мной, тогда был другой.

Тогда менеджером был трехметровый толстяк лет пятидесяти по имени Игорь. Теперь

менеджером был молодой человек, даже ниже меня ростом.

Я бы не догадывался, что этот парень, едва дотянувшийся до моей груди, был менеджером, если бы не его бейдж с надписью: «Антон».

"Невозможно... Для меня, чтобы быть таким счастливчиком! Мари! Мари! Давай скорее! Здесь есть дэв. Он пришел ко мне в магазин первым!"

Кажущийся очень воодушевленным, Антон закричал высоким голосом и начал танцевать на месте.

Неподалеку к нам подошла девочка-подросток с надписью: «Мари», одетая в костюм горничной. Антон достал из своего кармана квадратный предмет и начал возиться с ним.

«Менеджер Джи. Пожалуйста, успокойтесь. Вы выглядите недостойно».

«Как вы думаете, я сейчас беспокоюсь о достоинстве? Посмотрите на это».

Сияющий, он передал свое устройство, похожее на iPad, Мари, как будто он был школьником, хвастающимся своей старшей сестре.

«Я действительно первый. На всей Земле дэв вошел в мой магазин первым! Это лучшее! Ха-ха-ха. Интересно, сколько это очков! Еще немного, и даже главному клану придется признать меня! Ха-ха-ха! О, какой счастливый талисман!»

Антон оставил устройство, похожее на iPad, Мари и начал обнимать меня, называя меня своим счастливым обаянием. Я все больше растерялся от этой неожиданной реакции.

"Ой! Отстань! Отстань от меня!"

"Хе-хе! Нет! Никогда! Ты мой талисман!.. Что?"

В середине смеха и цепляясь за мое бедро, Антон вдруг стал торжественным и посмотрел на меня.

"Ты, ты!!!"

Внезапное изменение в поведении Антона напрягло меня.

"Невозможно... Ты! Ты первый дэв Земли?!"

"Ну, да..."

Он был просто NPC. Там не было необходимости лгать ему.

"Задыхаюсь! Я думал, что ты просто золотое яйцо... Оказывается, ты гусь. Золотой гусь! Пухаха! Было уже здорово, что дэв пришел ко мне в магазин первым! Но ты первый дэв! Сколько очков... Сколько еще это значит? Ахахахаха!"

Радость Антона быстро переросла в безудержный смех, он поднял руки и стал кричать вверх.

«Хорошо. Хорошо! Вы впервые здесь? Следуйте за мной! Я, менеджер, лично проведу Вам экскурсию. Хи-хи-хи. О, и меня зовут Антон. Вы видите мой бейдж, верно? И как Вас зовут? Подождите давай сначала выпьем чаю. Мари, ты знаешь чай, который я всегда оставляю на

потом? Приготовь две чашки".

"Да. Прямо сейчас".

По команде Антона Мари ушла в противоположном направлении.

«Меня зовут Дживон».

«Хорошо! Я точно запомню Ваше имя. Если у Вас есть какие-либо вопросы по поводу Магазина № 72, спросите старшего менеджера Антона. Я лично позабочусь о Ваших потребностях. Теперь давайте начнем с Подвального помещения второго этажа!»

Антон схватил меня за руку и двинулся вперед.

«Здесь у нас есть рынок открытых аукционов, который соединяет все сто семь магазинов. Как только будет накоплено довольно много высококачественных товаров, 107 магазинов будут приглашать более богатых дэвов. Конечно, деньги не будут нашим единственным требованием. Здесь, на первом этаже, у нас есть обменный пункт, где дэвы могут легко покупать и продавать предметы. Это довольно просто!»

Маленький менеджер Антон тащил меня через все этажи, объясняя все пути.

Я предположил, что он действительно был менеджером, так как все остальные сотрудники кланялись ему, когда он проходил мимо и держались подальше от нас.

Я уже знал большинство из того, что он сказал мне, но я оставался с ним без жалоб, возможно было что-то, чего я не знал.

«Кехехе. Поймите, для Вас большая честь, что такой менеджер, как я, лично показываю Вам магазин. Но Вы не должны меня благодарить. Вы выбрали Магазин №72 из 107, чтобы стать первым из когда-либо посещенных Магазинов!»

Пройдя весь путь от второго подвального до четвертого этажа, Антон взял меня за руку и повел в свой личный кабинет на пятом этаже.

В моей прошлой жизни я никогда не ступал сюда. Я даже не знал, что там был пятый этаж...

Он привел меня к единственному столу, стоящему посреди комнаты, где горничная Мари наливала нам чай.

«Выпей. Это очень дорогой чай. Даже я пью его очень экономно».

Когда я пил чай Антона, я задал один вопрос.

«Итак, все продажи требуют золотых колец, верно?»

«Конечно. Что Вы будете использовать, если у Вас нет золотых колец? Вы не думаете о валюте Земли?»

«ТСК».

Я уже знал это, но, услышав этот ответ, подтвердил, я остался без слов.

У меня было больше Очков Навыков, чем у кого-либо еще, но у меня не было возможности

использовать их в течение восьми месяцев.

«Подождите минутку. Было что-то в вознаграждении первого покупателя планеты во время моих тренировок…»

Антон откуда-то достал книгу толще, чем энциклопедия.

Похоже, он не вынул ее из своего инвентаря, поэтому тот факт, что он мог достать такую большую книгу, был интересен, если не сказать больше. Но после всего, что произошло, я просто подумал, что это должно быть естественно для него.

«Хм…»

Пролистав кое-что в своей книге, Антон начал внимательно читать страницу. Поскольку он упомянул награду, я сидел там и ждал, выпивая свой чай.

Прождав минут десять, я начал задаваться вопросом, не пора ли мне уходить? Это было до тех пор, пока горничная не схватила гигантскую книгу от разочарования и не перевернулась на другую страницу.

«Тьфу. Менеджер, это здесь на странице 455! Я сказала Вам, что это было очень важно! Из отправленных магазинов, первый магазин, который получит дэва, должен предоставить им вознаграждение. Несоблюдение означает, что магазин должен будет заплатить штраф. Здесь так сказано! Если мы забудем наградить его, штраф будет настолько велик, что продажи магазина будет недостаточно, чтобы покрыть его!"

«Ах, это верно. Это было на странице 455. Спасибо, Мари! Я не могу обойтись без Мари! Мари - лучшая!»

Антон сказал это улыбнувшись Мари. Должно быть, это произошло не в первый раз, поскольку Мари просто молча заняла свое место позади него.

«Давайте посмотрим здесь. И так. Специальное правило вознаграждения. Слушайте внимательно. Из отправленных Магазинов первый Магазин, который получит дэва, должен предоставить им награду. Дэв может выбрать все, что они хотят, из запасов Магазина. У дэва есть только десять минут, чтобы выбрать.

"Извините меня?"

Я мог только в шоке спросить, что Антон только что сказал.

«Что? Ты уже забыл? Ты тупой? Во всяком случае, слушай внимательно. Что бы ни продавал этот Магазин, ты можешь получить награду. Хотя у тебя есть десять минут. Выбирай мудро. Потому что у тебя только один шанс. Никаких обменов. Или не спрашивай меня, какой выбор хороший, потому что я не могу тебе сказать. Конечно, я очень благодарен, что ты сделал мой Магазин первым, кто получил дэва. И так как ты первый дэв, я получил кучу очков. Но мне не разрешают давать рекомендации относительно того, что вы должны предпринять. Если бы я помог Вам, и кто-то узнал, я бы взял на себя огромный, огромный штраф. Вот почему я не могу… Простите…»

Антон немного поговорил и потанцевал с собой, но я не мог обращать на него внимание. Антон только что сказал мне, что я могу взять из магазина все, что захочу, бесплатно!

Самые ценные предметы магазина были среди оружия, доспехов, аксессуаров и навыков.

Проданное оружие, доспехи и аксессуары были оценены с 1 по 6 ранги.

Экипировка 7-го ранга редко могла быть получена от боссов, в то время как 8-9-го ранга было практически невозможно получить.

Никакая сумма денег не поможет получить Вам предмет 8 ранга.

Обычно Вы обменивались на предметы того же ранга, но, когда Вы выставляли товар на рынок, Вы в конечном итоге привлекали огромную толпу. Кроме того, был предел экипировки ранга 6, которую можно было купить в магазине.

Получение предмета ранга 6, очевидно, было бы преимуществом. Но я знал лучше.

Если бы мне пришлось выбрать одну вещь, это должно быть она. И если это было бесплатно, то тем более повод выбрать его.

[Навык: «Непревзойденный»]

Этот навык требует 20 очков навыков!

Укротитель монстров открыл это умение, распределяя свои 27 очков умений после сброса умений приручений определенных монстров и зверей.

В отличие от предметов, если Вы не были достаточно высокого уровня, Вы не могли изучить определенные навыки или даже быть осведомлены о них.

Например, если Ваш INT(Интеллект) был слишком низким, некоторые заклинания в Вашем дереве умений будут заблокированы для Вас, и Вы не сможете их увидеть.

И так, магазины умений имели возможность продать определенные скрытые умения.

Кто в здравом уме потратит 20 очков навыков, чтобы узнать, что делают определенные навыки, продаваемые в магазинах? Вот почему людям потребовалось пять целых лет, чтобы понять, что делало умение «Непревзойденный» (Unrivalled)!

У меня было 20 очков умения. Это мне подходит. Но была еще одна важная причина, по которой мне не нужно было дважды об этом думать.

Стоимость изучения этого навыка составила 2,4 миллиарда золотых колец. 2,4 миллиарда золотых колец было безумной суммой, и ни один нормальный человек не мог и мечтать об этом.

В моей прошлой жизни весь мой инвентарь, включая золотые кольца, оценивался примерно в 50 миллионов. У меня не было способа получить этот навык.

Этот укротитель был лидером большой и довольно богатой гильдии, а сам укротитель был богат. Он обнаружил это умение только при попытке разблокировать и модернизировать всех своих монстров и зверей. Не было никакого способа, которым этот навык мог быть обнаружен кем-либо естественно.

Был лимит в 114 человек. Только 114 человек смогли выучить «Непревзойденный» Навык!

Как только 114 человек овладеют этим навыком, никто больше не сможет его освоить. То есть до тех пор, пока никому не удалось уничтожить одного из 114, удерживающих умение.

"Вот почему я говорю. Я не могу помочь..."

«Стоп! Достаточно! Я действительно могу выбрать любой, какой захочу? Так как он бесплатный, мне не нужны золотые кольца, верно?»

«Конечно. Это специальное правило, установленное до преобразования Земли. Вы просто не можете получить помощь от кого-либо, и у Вас есть только десять минут».

«Отлично! Тогда я готов начать сейчас».

«Тебе не нужно думать об этом? Сейчас? Таймер включится, как только ты начнешь».

Я хотел сказать ему, что я закончил думать, пока он был занят болтовней, но я ничего не сказал.

"Да? Хорошо. У тебя есть ровно десять минут. Я буду считать. Через десять минут время истечет, так что выбирай что угодно. Дзинь, начинай!"

Как только Антон сказал начать, я открыл дверь офиса на пятом этаже и побежал в мастерскую третьего этажа.

"Добро пожаловать в магазин навыков Магазина 72!"

"Покажи мне навыки!"

Я проигнорировал приветствие сотрудника Сленги и сразу же проверил навык.

[Физическое дерево, Волшебное дерево, Общее дерево, Случайный навык (не применимо)]

На экране сообщений, который появился передо мной, я выбрал общее дерево!

[Общее дерево навыков]

Увеличение HP (3/3), (пассивный)

Увеличение MP (3/3), (пассивное)

Увеличение силы (3/3), (пассивный)

Увеличение интеллекта (3/3), (пассивный)

Увеличение жизненной силы (3/3), (пассивный)

Увеличение силы воли (3/3), (пассивный)

Увеличение ловкости (3/3), (пассивный)

:

:

Улучшение зрения (3/3), (пассивное)

Увеличение скорости движения (3/3), (пассивное)

Увеличение скорости атаки (3/3), (пассивное)

Уменьшить время перезарядки умений (3/3), (пассивный)

Уменьшить стоимость MP умения (3/3), (пассивная)

Увеличение защиты (3/3), (пассивный)

Увеличение маг. защиты (3/3), (пассивный)

Повышение сопротивления яду (3/3), (пассивное)

Увеличение критического урона (3/3), (пассивное)

Повышение шанса Крита (3/3), (пассивная)

Пылающий Человек (1/1), (активный)

Таунт (3/3), (активная)

:

:

Дополнительный слот для аксессуаров (1/1), (пассивный)

Увеличение эффектов оборудованных предметов (3/3), (активный)

Восстановление Смертной казни (1/1), (активная)

:

:

Нажатие на вкладку Общие навыки показало множество различных навыков.

Изучение всех этих навыков помогло бы очень сильно, но нехватка очков навыков заставляла выбирать только те, которые были наиболее полезными.

(3/3) указывало, что умение достигло максимума на 3 уровне, а (1/1) указало, что умение достигло максимума на уровне 1.

Я уже знал о навыках в первом разделе и прокручивал вниз, но навыки ниже, о которых я никогда не слышал, привлекли мое внимание.

"Были и такие навыки?"

Я выбрал навык «Увеличить количество слотов для аксессуаров».

[Дополнительный слот для аксессуаров (1/1), (пассивный)

Открывает новый слот для аксессуара. Используется только на кольцах и браслетах.

Требуется очков навыков: 1

Требуются золотые кольца: 7 875 000 000]

Из-за специального правила вознаграждения требуется 0 золотых колец.

"Что!?"

Описание было достаточно простым, но даже это было достаточной информацией.

Чтобы иметь возможность открыть новый слот с аксессуаром...

У амулетов было одно гнездо, у серег и браслетов - два, а у ремня - восемь.

Это было очень полезно. Увеличение с восьми слотов до девяти казалось не очень полезным, но увеличение количества слотов путем оснащения другого кольца было слишком полезно!

Это было как обман, если честно!

«Эта цена тоже чертовски страшна. Навык стоит почти 7,9 миллиардов...»

Из-за стоимости мне было трудно представить, что в моей прошлой жизни был кто-то с этим навыком.

Все эти навыки, которые я никогда раньше не видел, были открыты передо мной, потому что сейчас они были свободны, и у меня было 20 очков навыков.

Я нажал на другие навыки ниже.

[Увеличение эффектов оборудованных предметов (3/3), (активный)

Усиливает эффекты выбранного предмета. После перезарядки в 1 месяц, новый предмет может быть выбран, чтобы применить эффект навыка.

Уровень 1. Усиление эффекта одного предмета на 5%.

Уровень 2 - Усилить эффект от двух предметов на 7% каждый

Уровень 3 - Усилить эффекты трех предметов на 10% каждый

Требуемые очки навыков: 1

Требуются золотые кольца: 1 940 000 000]

Из-за специального правила вознаграждения требуется 0 золотых колец.

[Восстановить смертную казнь (1/1), (активно)

Восстановить штраф, полученный после смерти. Используется один раз каждые 10 дней. Использование ограничено 5.

Требуемые очки навыка: 2

Требуются золотые кольца: 3 000 000 000]

Из-за специального правила вознаграждения требуется 0 золотых колец.

«Ого...»

Я практически пускал слюни из-за этих навыков. За всю свою предыдущую жизнь я никогда не слышал об этих общих навыках!

Это восстановление смертной казни соблазнило меня больше всего. Если бы у меня было это, я бы никогда больше не боялся смерти!

Я мог охотиться в опасных местах и бросать вызов сильным людям без страха.

Мне все еще нужно проверить этот навык.

Поиск навыка: «Непревзойденный».

Я не увидел его ниже в списке, поэтому решил поискать его.

[Поиск: «Непревзойденный»]

«Непревзойденный» (1/1), (пассивный)

Навык появился в новом меню. Я кликнул по нему сразу.

[«Непревзойденный» (1/1), (пассивный)

Это навык, призванный дать преимущество перед другими. «Непревзойденный» - это навык, доступный только для 114 человек. После того, как все 114 «Непревзойденных» навыков приобретены, этот навык не будет доступен никому другому, пока его не удалит один из владельцев.

Приобретение «Непревзойденного» увеличивает все характеристики на 1000 очков каждый. Это умение дает еще 10 статов при прокачке уровня. (Этот эффект не имеет обратной силы.)

Невосприимчивы ко всем состояниям контроля

Уменьшает урон, наносимый божествами на 50%

Требуемые очки навыка: 20

Требуются золотые кольца: 2 430 000 000]

Из-за специального правила вознаграждения требуется 0 золотых колец.

[«Непревзойденный» поставляется с 3 вариантами выбора.

1 Непревзойденный: Увеличьте урон и точность против божеств на 25%

2 Непревзойденный: Уменьшить урон, наносимый божествами на 50%

3 Непревзойденный: Увеличьте урон и точность против божеств на 15% и уменьшите входящий урон, наносимый божествами на 15%

"...!!!"

Я стоял там с широко открытым ртом, глядя на благочестивые эффекты навыка «Непревзойденный».

Возможно, я знал, что умение «Непревзойденный» существовало, но такой обычный дэв, как я, никогда не знал, какова была основная информация этого умения. Я был потрясен, глядя на все это в первый раз.

«Это… Все выглядит великолепно, но если подумать, это довольно рискованный выбор, не так ли?»

Это стоило более 2,4 миллиарда золотых колец и потребовало все 20 очков моего навыка!

Я смог получить 20 очков навыка на уровне 0 за то, что стал первым Дэвом, но остальным еще нужно было набрать 500 уровней, чтобы добраться до момента получения навыка, и им даже пришлось бы накопить 2,4 миллиарда золотых колец, чтобы купить этот навык!

Сброс всех навыков, которые Вы изучили, до уровня 500, просто чтобы вернуть свои 20 очков навыков, для изучения навыка «Непревзойденный», был пустой тратой. У Вас не будет никаких других навыков, и Вам все равно придется сражаться с другими в таком состоянии.

Поскольку эффекты навыка не имели обратной силы, изучение навыка «Непревзойденный» на уровне 500 не принесло бы Вам дополнительных очков статистики до уровня 501.

Это едва имело значение по сравнению с уровнями 0-500.

«Изучение «Непревзойденного» на уровне 500 означает, что у меня будет статистика уровня 1000, чтобы я мог использовать 10 очков умений. Я имею в виду, что я все равно получал бы по 1000 очков на каждый свой стат. Это значит, что всего получится 5000 очков на уровне 500» …

«Теперь, когда я думаю об этом, это много. Но он все еще требует много очков навыков».

Тем не менее, это было хорошо. В этом не было никаких сомнений.

Мало того, что я получил бы 1000 дополнительных статов я также получил статус иммунитета, который бы облегчил охоту на монстров, и не давал дебаффов при битве против других дэвов.

Это была лучшая часть. Для меня, который провел восемь лет в качестве дэва, эти баффы сделали меня счастливее, чем дополнительные 1000 статов.

Возможность заманивать своих врагов в медленный ад, постоянно сжигать их Магией Огня и все время снижать их характеристики, я был бы невосприимчивым к этому.

"Но главная привлекательность в том... Что я могу сделать с божествами, не так ли?"

Божества отличались от дэвов. Был шанс стать божеством вместо дэва, хотя вы и использовали обычные Донские Врата. Только 114 человек могли стать божествами.

Простой дэв, подобный мне, никогда не сможет оказаться даже на расстоянии вытянутой руки от божества (догнать их).

Они знали, что были в другом классе, чем дэвы, и вели себя так же.

Однако они не были врагами. Монстры были врагами, потому что они приносили опыт и предметы, когда Вы их убивали. Божества и дэвы не получат ни того, ни другого, когда

попытаются убить друг друга.

Божества и дэвы когда-то были одинаковыми людьми. Но божества знали, что они на уровень выше дэвов, и не взаимодействовали с ними.

Как будто дэвы были обычным народом, а божества - благородными.

Ну... Это возможно и не так, так как я никогда не встречал божество.

Я также никогда не слышал ничего хорошего о божестве.

Я слышал слухи, что божества будут думать о дэвах как о джеме, или что они будут убивать дэвов без причины, или что они будут убивать монстров, на которых охотятся дэвы.

Означает ли «Непревзойденный», что я был бы «Непревзойденным» против божеств?

Эту мысль, которую я прочитал в описании навыка.

Я никогда не встречал божество раньше, но у меня не было хорошего мнения о них после всего того, что я о них слышал.

«Хорошо, давайте изучим это».

Думав об этом все больше и больше, я понял, что должен обязательно изучить этот навык. Это было лучше, чем все слухи, которые я слышал о нем.

У меня был шанс выучить навык «Непревзойденный» на уровне 0. Кроме того, я получал 20 статов каждый раз, когда прокачался.

В отличие от других дэвов, я буду получать на 10 баллов больше статов за уровень, а это значит, что на уровне 500 у меня будет на 5000 статов больше. У меня не было причин не учиться этому!

Это означало бы, что у меня не будет Очков Навыков, чтобы изучать другие полезные навыки. Тем не менее, изучение «Непревзойденного» на уровне 0 было фантастикой!

«Это... Как будто мне суждено выучить навык «Непревзойденный»».

Я задавался вопросом, что произойдет, если кто-то еще станет первым Дэвом и получит дополнительные 10 Очков Навыка. Я задавался вопросом, был ли этот человек первым, кто посетил магазин. Могут ли они обнаружить навык «Непревзойденный», как я? Что они предпочтут купить навык или предмет?

Я был уверен, что Черная Когтистая Пантера этого не сделала.

Пантера не выучила «Непревзойденный» навык. Кто-то должен был знать, что я должен был это сделать.

«Хорошо. Вот и все. Выбираю «Непревзойденный».

[Вы получили навык Непревзойденный.]

"Проверка статов! Проверка умений!"

Я сразу открыл свое меню характеристик и навыков!

[Имя: Ли Дживон

Уровень: 0 Количество смертей: 0

Звание: Первый дэв Земли

HP: 610000/610000

MP: 122000/122000

Сила: 1220

Ловкость: 1220

Живучесть: 1220

Сила воли: 1220

Интеллект: 1220

Нераспределенные статы: 0

Усталость: 0

Специальные эффекты: Повышение удачи (X + 1), невосприимчивость ко всем статусным эффектам

Физическая атака: 3660

Физическая защита: 1220

Магическая атака: 3660

Магическая защита: 1220]

[Меню навыков

Нераспределенные очки навыка: 0

Пассивные навыки: 1 навык в действии

Непревзойденный (1/1) - Макс

Активные навыки: нет.]

Когда я посмотрел на мою статистику и навыки, Антон удивленно закричал: «Черт! Что кто ты? Как ты узнал о «Непревзойденном» …?»

Антон схватил за грудь сотрудника, стоящего рядом со мной, и крикнул ему: «Сленг! Ты рассказал ему об этом? Что у нас есть этот навык?»

«Нет, господин менеджер! Я бы никогда этого не сделал! Я даже ничего ему не сказал. Он просмотрел общие навыки и сам изучил «Непревзойденный» навык!»

«Что? Как это возможно? Как он мог узнать об умении и выбрать его?»

«Это правда. Если Вы мне не верите, Вы можете просмотреть мои воспоминания и убедиться в этом».

«Тьфу...»

Как только он услышал воспоминания, он разжал руки от груди сотрудника.

Все в Магазине №72 записывалось, поэтому, если Сленг лгал, он был бы обнаружен сразу. Но упомянуть, что сам...

«Ли Дживон. Откуда ты знаешь о навыке «Непревзойденный»?

"Обязан ли я рассказывать Вам про это?"

"Черт! Отлично! Грр! Я просто отдал этот дорогой навык бесплатно! ..."

Я проигнорировал надувшегося Антона и оглянулся на вкладку «Общие навыки».

[Общее дерево навыков (не применимо).]

Ни один навык не отображался в меню. У меня не было очков навыков или золотых колец, чтобы их тратить, так что этот эффект был очевидно.

Я хотел бы приобрести навык сканирования.

Я уже многое приобрел в этом единственном визите. Один навык сканирования не сравним со всем этим.

Это было очень хорошо, что я не ушел, когда понял, что у меня нет ни одного золотого кольца, которое можно потратить внутри Магазина.

«Интересно... Все это тоже было удачей...»

Мои глаза продолжали смотреть на эффект Удачи в моем статистическом меню...

http://tl.rulate.ru/book/20084/415780