

Томасу не потребовалось много времени, чтобы засечь еще одного вепря. Казалось, он действительно набрел на "кабанью" локацию. Обнаружив очередного секача, довольный Томас размял руки. Он хотел поэкспериментировать и узнать на что действительно способен. Разрубив кабанью голову одним ударом он, вроде бы, казался довольно сильным. Но вот вопрос - насколько сильным? Томас специально вошел в поле зрения кабана и позволил тому атаковать себя.

Секач понесся к нему с яростным визгом пытаясь запугать, что конечно несколько не помогло. Томас встал в боевую стойку - расставив ноги на ширине плеч, согнув колени и крепко сжав кулаки. Прямо перед тем как кабан должен был с ним столкнуться, Томас выбросил вперед правый кулак, ударив прямо в широкий лоб зверюги.

А в результате увидел сцену из фильма ужасов.

Кулак Томаса врезался в череп кабана, вмиг расколов его. Но импульс удара несколько не рассеялся и кулак скользнул дальше в тело кабана - ломая кости, разрывая мышцы и кровеносные сосуды. Короче... кабана разорвало в кровавую кашу. Удар кулака в сочетании с набранной инерцией бегущего на полной скорости тяжелого зверя привел к выбросу чудовищной энергии массы, выдержать который кабан просто не мог.

И опять Томас стоял в ошеломлении несколько секунд, пока не застонал от боли. Боль была вызвана не телесным повреждением, а осознанием! Томас посмотрел на результат взрыва, кровяную окраску вокруг и куски тела животного, и покачал головой.

- Какого черта! Как я сниму шкуру и соберу клыки?!

Не обращая внимания на кровь и ошметки вепря, заляпавшие броню и одежду, Томас двинулся через лес в поисках следующего кабаньего гайна. (пп: так называется любое звериное логово) Он вновь обнажил кукри, крепко зажав в руке. Он усвоил урок - рукопашный бой не решение проблемы. Ведь если все кабаны будут взрываться с одного удара, он никогда не закончит ни одной миссии!

Вскоре он наткнулся еще на одного кабана и напал на него. На этот раз Томас принял защитную стойку и дал себя атаковать. Глупо позволять врагу себя ударить, но просто ему хотелось знать насколько крепким он стал.

Кабан протаранил Томаса своим крепким черепом. Со всем своим весом, не меньше центнера, вепрь врезался в укрепленное тело Томаса, вынудив того сделать один шаг назад. Для Томаса же удар не показался сильным, по факту хлопок Рока по спине ощущался сильнее чем таран зверя.

Свирепый вепрь внезапно остановился, не понимая еще что атака провалилась, однако у него уже не было времени подумать почему человек не повержен - Томас воткнул кукри в его голову. Выдернув лезвие из кабаньего черепа он позволил вепрю упасть на землю бездыханным. Томас сразу же начал освежевывать тушу и рвать его клыки для задания. Он вздохнул размышляя над своей проблемой. Было предельно ясно что он был гораздо сильнее

кабанов и было не похоже что они могут нанести ему реальный вред. Что кстати доставило Томасу немало удовольствия.

Томас охотился до обеда и смог разобраться с еще пятью кабанами собрав их клыки и шкуры. Он нашел хорошее дерево чтобы сесть под ним и вытащил купленную еду в продуктовой лавке. Еда не была вкусной даже отдаленно, но она насытила и спасла его от голода. Пока Томас перекусывал, он осматривал лес и думал о своих дальнейших действиях. Ему надо было убить еще только три кабана, чтобы закончить собирать достаточно клыков, а шкур у него было более чем достаточно. Он мог остаться в лесу и поохотиться еще на нескольких вепрей, чтобы насобирать шкур, а также чуть поднять уровень оружейного мастерства. Ну или мог пойти назад в город и решить что делать дальше.

После недолгих размышлений Томас решил продолжить охоту на кабанов. Он мог увеличить уровень своего навыка ножевого боя и собрать лишние шкуры, которые могли пригодится позже. Он изначально собирался научиться кожевничеству, потому было бы лучше иметь дополнительно собранную кожу и готовые к использованию в будущем. На этом решении перекус и закончился, Томас собрал еще оранжевых или белых цветков в то время как он продолжил свою охоту на кабанов.

В течении следующих пяти часов Томас охотился, не спеша собрал кожу еще с двенадцати вепрей по пути домой. В конце дня Томас проверил сохранность сумки со всей добычей, затем сразу нашел дорогу из леса и быстро побежал до города. На этот раз он не смог в полной мере ощутить те чувства, что получил от быстрого бега. От чего он вновь был соблазнен мыслью влить весь опыт в ловкость и выносливость.

После возвращения в город Томас заглянул в Гильдию Приключений, но увидел что они были слишком заняты на тот момент. Если бы он пошел туда, то скорее всего опоздал бы к Хекрину. Не рискуя временем он направился к раздражительному гному. Он не потратил много времени чтобы дойти до лавки и поприветствовать Хекрина,

- Я обучился Портняжному делу как вы и просили.

Увидев Томаса, Хекрин с раздражением вздохнул,

- Чертов рыбий сын. Пофиг что я делаю, ты все еще прикатываешься сюда и задалбываешь меня! Кати свою задницу сюда и покажи свои руки.

Томас подошел и показал свои руки также как и делал несколько раз до этого. Хекрин схватил его запястья и посмотрел на его руки несколько секунд, перед тем как подавленно вздохнуть и отпустил их,

- Черт возьми, малыш! Ты жаждешь страданий или как?

Томас посмеялся, покачав головой,

- Вовсе нет. Мне просто нравится учиться всему что вы требуете. Я не считаю это потерей времени. Без разницы какую профессию вы попросите изучить я не собираюсь жаловаться даже в малейшей степени. Я буду даже счастлив выучить их!

Томас потратил время на размышления на то как разобраться с Хекрином, пока убивал кабанов. Он прекрасно понимал, что направляя Томаса на обучение разным профессиям, Хекрин "надеялся" что Томас будет вынужден уйти. Ну или просто доставить Томасу неприятности, через людей подобным Зелле. Томас решил что лучший способ разобраться с Хекрином будет сокрушить его надежды. Надо дать знать Хекрину что чем больше профессий он заставляет выучить Томаса, тем счастливее его делает. Полностью противоположное желанию Хекрину! Да, это был способ которым Томас решил справиться с Хекрином используя против него. Пока Хекрин не просил его сделать что-то противоречащее его моральным принципам, Томас будет выполнять все, причем с улыбкой!

Услышав счастливое ответ Томаса, Хекрин не мог не застонать, вытирая лоб,

- Ну, если ты так говоришь, малыш... Ты выучил портняжное дело, как я и просил.

Системное сообщение: Задание выполнено!

Хекрин Гравелдждо дал вам задание стать Портным 25 уровня. Вы можете научиться в "доме мод Зеллы" Награда: 1250 Ехр, репутация у Хекрина улучшится ... немного, может быть? Провал: Хекрин откажется учить вас Техномагии. Лимит времени: 1 неделя

Системное сообщение: Вы получили 1250 Ехр

- Ладно, малыш, следующее ремесло не будет таким легким! - Хекрин широко улыбнулся сверкая блестящими белыми зубами в густой красной бороде, - Иди и найди старика Хайда, научись у него кожевничеству. Ты знаешь правило, одна неделя тебе чтобы обучиться до 25 уровня!

Системное сообщение: Новое Задание, дополнительное задание!

Хекрин Гравелджо поручил вам стать Кожевником 25 уровня. Вы можете тренироваться в лавке "Шкуры Хайда". Награда: ???Провал: Хекрин Гравелджо откажется учить вас Техномагии. Лимит времени: 1 Неделя

Увидев задание Томас едва смог сдержать свой смех. С натянутой улыбкой Томас кивнул Хекрину и развернулся чтобы выйти из лавки. Увидев что Томас на этот раз не жаловался, Хекрин был удовлетворен. По крайней мере он был доволен пока не заметил кабаньи шкуры, торчащие из сумки Томаса. Его лицо слегка побледнело и он застонал причитая в душе, - "Проклятый пацан уже собрал шкуры! Как он вообще узнал?!"

Не подозревая о внутренних переживаниях Хекрина, Томас был просто счастлив возвращаясь в Гильдию Приключений чтобы сдать задания. Ну два задания были в любом случае выполнены. Гильдия на этот раз не была настолько забитой как когда он был там ранее, но все равно Томасу пришлось прождать в очереди минут двадцать перед тем как он сдал задания администратору. На этот раз была другая администраторша в некотором роде привлекательная девушка с темными волосами и глазами, одетая в тот же комплект одежды что и девушка ранее, утром. Томасу было интересно, были ли это униформа.

Взвешивая сумку с предметами на спине Томас обратился с улыбкой к администраторше,

- Я здесь чтобы сдать два задания. Я собрал 20 кабаньих клыков и 5 шкур.

Девушка взглянула на сумку Томаса и затем протянула руку,

- Гильдкарту пожалуйста.

Томас вытащил и передал карту. После этого, процесс пошел гораздо проще. Она проверила задания, затем попросила материалы, и наконец поставила печать на его гильдкарте специальной магической печатью. Она открыла маленький сейф и вытащила золотые монеты, чтобы выдать оплату за два задания. Если посмотреть на то сколько он потратил сегодня утром, то это будет большой потерей для его бюджета. Несмотря на это он положил 20 золотых в карман.

Системное сообщение: Задание выполнено!

Вы приняли задание на уничтожение десяти диких кабанов которые досаждают полям на юге Ульвстада. Соберите 20 кабаньих клыков как доказательство покорения. Награда: 250EXP, 10 золотых. Временные ограничения: нет

Системное сообщение: Вы получили 250Ехр

Системное сообщение: Задание выполнено!

Вы приняли задание на сбор 5 целых кабаньих шкур. Награда: 200ЕХР, 10 золотых. Временные ограничения: нет

Системное сообщение: Вы получили 200Ехр

Со сдачей клыков и пяти шкур Томас проверил свою гильдкарту и был приятно удивлен тем, что он поднялся до второго ранга. В итоге получается около десяти баллов за задание. Не слишком убого для новичков. Потирая живот он задумался о вкусном ужине ждущий его в Лебедином Гнезде. За эту и завтрашнюю ночь у него было заплачено, после чего ему вновь придется раскошелиться. Он не беспокоился, ему просто надо было заработать еще!

После того как он пришел в Лебединое гнездо, Томас попросил Мэгги принести кувшин горячей воды в комнату. Как только ее принесли Томас помылся, избавляясь от кусочков застывшей крови и грязи. Особенно с рук и лица. После смены одежды на чистый комплект, он отдал грязное белье Мэгги. Он почувствовал себя слегка виноватым отдавая на стирку настолько грязную одежду.

Пока белье было на стирке, Томас наслаждался очень вкусной едой и небольшой беседой с Мартой. Женщина по матерински смеялась когда Томас рассказывал о том, как случайно ударил так сильно что кабан взорвался. Он также пожаловался на то, какая охота была скучной, потому что кабаны просто не были ему соперниками. Задумавшись на секунду постукивая по подбородку, Марта повернулась Томасу,

- Тогда в следующий раз когда будешь свободен тебе следует сходить в подземелье. Первые несколько этажей не будут проблемой для тебя, но дальше ты сможешь найти подходящих оппонентов. Наше подземелье не очень большое в отличии от других, оно простирается только на 7 этажей. Но я думаю ты сможешь найти себе вызов там, хотя бы ненадолго.

Томас кивнул и серьезно задумался об этом. Если он сможет снова освободиться, то обязательно отправится в подземелье и хорошенько там подерется. Поужинав Томас удалился в комнату и лег на кровать. После того как он открыл "статус" его глаза расширились. У него было намного больше опыта чем он ожидал! Вычитая 1250 Ехр полученные у Хекрина, 450 Ехр с заданий и 1433 Ехр которые у него были до этого, он получил дополнительно 500 Ехр! Возможно убийство кабанов связано с этим? Но он не получал никаких сообщений...

Вздыхая Томас просто забил на это. Он не собирался жаловаться на дополнительный опыт. Глядя на 3633 Ехр улыбка разошлась по его губам. Опыта ему было едва достаточно чтобы каждый атрибут поднять до двадцати! Ему в целом нужно было 3600 ехр, оставляя ему только 33 Ехр. Глубоко вздохнув чтобы себя успокоить, Томас закрыл лист характеристик и сделал все по порядку на этот раз. Он сфокусировал взгляд и уставился на потолок чтобы поднять уровень "Всевидающие глаза".

Он мог бы в начале поднять свои показатели и использовать способность чуть дольше, но он не знал будет ли подъем показателей до двадцати еще одним порогом или нет. Почувствовав нехватку маны Томас закончил тренировку и еще раз открыл окно "статуса". Глубоко вдохнув и мысленно приготовившись Томас влил 900 Ехр в каждый атрибут сразу же подняв их до двадцати!

Огромная волна энергии прошла через тело Томаса. Энергия была теплой и приятной, протекающей через каждую вену и расслабляя каждую мышцу, поглаживая каждую кость и завихряя ману в теле. Ощущения были неописуемые и приносили такой комфорт и удовольствие, что Томас потерял нить своих мыслей и просто расплылся в своем теле. Не осознавая этого Томас ушел в настолько глубокое расслабленное состояние, что уснул.

Лист персонажа:

Имя: Томас Даркроуз

Полученный опыт: 8,023

Потрачено опыта: 7,990

Осталось опыта: 33

Сила: 20

(+) 210EXP

Выносливость: 20

(+) 210EXP

Ловкость: 20

(+) 210EXP

Магия: 20

(+) 210EXP

Врожденные способности:

Трансмутация (А) // 1 уровень// 0/20 Ехр

Быстрая обучаемость (С) // 15 уровень // 29/160 Ехр

Всевидящие глаза (S) // 8 уровень // 33/90 Ехр

Навыки

Безмятежность // 7 уровень // 67/80 Ехр

Кузнечное дело // 25 уровень // 93/260 Ехр

Портняжное дело // 25 уровень // 258/260 Ехр

Снятие шкур // 4 уровень // 8/50 Ехр

Способности

Оружейное мастерство (нож) // 4 уровень // 27/50 Ехр

Оружейное мастерство (тело) // 1 уровень // 0/20 Ехр

Титулы

Магический кузнец

Карта Гильдии

Имя: Томас Даркроуз Ранг: 2 // 0/30 баллов.

Сила: 20

Выносливость: 20

Ловкость: 20

Магия: 20

Квесты: Собрать 5 Белых цветков Туллина и 10 Оранжевых цветков // 3/5, 6/10

<http://tl.rulate.ru/book/20010/812025>