Томас пробился к доске объявлений и начал просматривать имеющиеся. К счастью для него, квесты были сгруппированы по рангам, так что ему всего-то и надо было что пробежаться по секции с миссиями от первого до десятого ранга. Низкоуровневые запросы были тем, что как ожидалось мог выполнить любой - простяцкие задания вроде поиска предметов, охоты на мелких вредителей и даже доставка. Томас подозревал что даже через тысячу лет ММО будут в основном состоять из заданий типа "добудь-мне-какую-нибудь-фигню", охоты и доставки.(пп: О великий герой, принеси мне ночной горшок до конца недели =)

Томасу хотелось немного размяться, а потому он нацелился на задания где можно было посражаться. Из них ему были доступны только 2 вида. Первое, войти в городское подземелье и охотится на монстров ради их магических ядер или другого дропа. Второй вид предполагал прогулку за город и охоту на зверей, досаждавших местным фермерам, в основном вепрей. У Томаса был только один день, после чего он должен был вернуться в город, чтобы добраться до лавочки Херкина до закрытия и сдать задание. Он не был уверен сколько времени займут эти новые квесты, а потому он не мог набирать себе слишком много. После затянувшегося просмотра он взял три миссии.

Системное сообщение: Новый квест!

Вы приняли задание на уничтожение десяти диких кабанов которые досождают полям на юге Ульвстада. Соберите 20 кабаньих клыков как доказательство покорения.Награда: 250EXP, 10 золотыхЛимит времени: нет

Системное сообщение: Новый квест!

Вы приняли задание на сбор 5 целых кабаньих шкур.Награда: 200EXP, 10 золотыхЛимит времени: нет

Системное сообщение: Новый квест!

Вы приняли задание на сбор 5 белых цветков Туллина и 10 оранжевых цветков, которые могут быть найдены около кустов и деревьев в лесу к югу от Ульвстада.Награда: 150EXP, 10 золотыхЛимит времени: нет

После взятия и регистрации миссий у той же красивой администраторши, которая помогла с его регистрацией, Томас покинул гильдию и спросил направления мест у стражника, куда он должен был зайти до того как направится на юг от города. Он был вполне счастлив от что отметился на трех заданиях сразу которые выполнялись в одной и той же области. Оплата и опыт были посредственными что мало сейчас волновало.

В первую очередь он зашел в продуктовую лавку. Ему не нужно было много на один день охоты так как он планировал использовать Кукри для большинство дел. Ему нужно было взять паек для дневного перекуса и прочную кожанную сумку для сбора кабаньих клыков и шкур. Также он купил простую деревянную коробку для сбора растений чтобы они не повредились в сумке.

Томас серьезно посетовал на отсутствие "Инвентаря". Неожиданно, последняя купленная вещь была спичечным коробком. Видимо Алхимики могут изготовливать спички. На всё про всё ушло 20 золотых на покупки.

Следующей его остановкой был магазин бронника. Это решение было слегка трудным для Томаса. Он знал что если даже он пойдет к Року, там он найдет то же самое или даже лучше, но он был уверен на 99% что Рок попытается ему отдать доспехи бесплатно. Большинство подумало бы что это здорово и приняли предметы за бесплатно, не моргнув и глазом. В обычном случае Томас бы так и поступил, но после общения с Роком на протяжении двух недель его отношение к этому человеку изменилось. Рок искренне относился к нему как другу и Томас чувствовал то же самое. NPC или нет, Рок ощущал себя настоящим - как любой живой и дышащий человек, которого Томас когда-либо встречал, он добавил его в друзья и Томас никак не мог им так по-свински воспользоваться.

Не тратя много времени в магазине бронника Томас купил набор железных наручей и маленький нагрудник защищающий сердце и легкие. Он намеревался уклонятся или избегать столько урона сколько сможет, использовать свои руки как защиту, и положиться на нагрудник для защиты большей части жизненно важных органов. Его покупка обошлась ему в 75 золотых.

Как только он закончил закупаться, Томас отправился к южным городским воротам. Он не обращал особо внимания на того что происходило вокруг запоминая дорогу назад до лавки Херкина и Лебединого гнезда, когда он вернется. Когда Томас вышел за ворота он остановился и осмотрелся перед собой. Огромные поля с разнообразные культурами простирались так далеко как только он мог видеть и только разбитые на группы деревья попадались на глаза время от времени. Эти деревья действовали как ветроломы предотвращая усиление ветра и вред культурам.

После любования полями, колышущимися на ветру под ярким солнцем и голубым небом, Томас направился прямо к большой группе деревьев в отдалении. Он подумал сначала пойти к ближайшим деревьям, но потом решил, что скорее всего игроки там уже бывали. Потом он подумал, широко улыбнулся, и тут же без колебаний Томас двинулся туда на максимальной скорости.

Он бежал быстрее, чем люди могли бы бегать на Земле. Его руки и ноги бешено двигались, а сумка на его спине постоянно подпрыгивала верх и вниз. Скорость легко дошла до 60км/ч (37миль/ч). Пока он бежал поля расплывались в его глазах, которые смотрели только на цель впереди. Скорость с которой он бежал была волшебной и захватывающей. Он никогда не бегал так быстро прежде, даже ни в одной игре такого не было. В этих играх такая скорость для игроков была доступна только на ездовых животных, потому это было впервые когда он в своем собственном теле двигался на такой скорости. Он чувствовал что от такого движения можно стать зависимым!

Прошло чуть больше 30 секунд времени - и Томас добрался до стены деревьев, которые до этого были за 600 метров от него. После того как он остановился, Томас вытер пот с бровей и от всей души рассмеялся. От бега он устал и задыхался поддерживая себя уперев руки о колени. Бежать с такой быстротой было совершенно потрясно! Он ощущал что легко мог подсесть на такой наркотик скорости. Он почти был готов вбухать весь накопленный опыт в

свою ловкость и выносливость чтобы бежать еще дольше и быстрее. Если бы он вкачал свою выносливость чуть больше или может до удвоенной нынешней отметки, он бы смог пробежать километр всего за минуту. (пп: Болт на Хусейна Болта!)

Томас не дал своему полету фантазии разгуляться в своей голове. В данный момент это было слегка трудновато заработать такое обилие опыта. Часть его, совсем маленькая часть, хотела бросить задание на Техномагию и никогда больше не видеть Хекрина. Однако большая и более упрямая часть его отказалась сдаваться и заставила себя продолжать. Он не знал как и когда, но был уверен что сможет сделать много... нет огромное множество вещей! как только получит доступ к этой профессии. Кроме того он планировал научиться хотя бы одной из профессий которые он был "вынужден" научиться в любом случае.

После того как Томас восстановил дыхание, он начал изучать маленькую часть этого крошечного леска которую мог видеть. Помимо деревьев, кустов и звуков щебетаний птиц ничего больше вокруг него не было. Томас поправил сумку перекинув ее на спину и вытащил кукри из ножен крепко его схватив. Охота для него началась. Вступая в лес Томас внезапно остановился и хлопнул ладонью по лбу. В спешке за приключениями он забыл найти информацию о растениях которые он должен был найти. Он понятия не имел, как они выглядели - кроме их цвета, при условии если цвета в их названии не были эвфимизмами для чего-то другого.

Томас обернулся, чтобы посмотреть туда откуда он пришел - он был недалеко от города и мог вернуться менее чем за минуту. Только вот он стеснялся это сделать! Задание не имело временных ограничений, ему и надо было всего-то выяснить как выглядят эти растения и вернуться их собрать. Отлично, это классная идея! Но в следующий раз. Кивнув себе, Томас двинулся дальше в лес чтобы начать охоту.

***

Томас потратил час, впустую бродя по лесу, и решил собрать все оранжевые и белые цветы которые встречал по пути, выбирая просто по внешнему виду. Были два или три вида соцветий каждого цветка, а потому он собрал все понемногу. Но вот наконец после часа поисков Томас отыскал кабаньи следы в этой области. Для него это означало начало серьезной охоты. Томас совсем не боялся, хотя его сердце стучало от волнения. Он, может быть, и не боевой маньяк, но это не значило что он не наслаждался охотой.

Томас остановился на месте и осмотрел окружение, он знал что зашел на территорию как минимум одного кабана и будет вынужден драться как только встретится с ним, потому он приготовился. Он закрыл глаза на секунду чтобы вспомнить все что он помнил о ножевых боях. Томас всегда твердо верил что кузнец должен знать как использовать оружие которое он кует, потому они могли иметь правильное представление того как делать их. По правде говоря он практиковался с каждым оружием которое он когда либо создавал, и потому он никогда не углублялся в них получая только знания об основах.

Освежив свою память, Томас начал спокойно идти на похрюкиванье, которое мог издавать только вепрь. Выглянув из-за дерева он порыскал взглядом и нашел свою первую цель. Кабан был... обычный, по-настоящему обыкновенный. Дикий кабан с темным щетинистым мехом и двумя большими клыками изгибающиеся из его рыла. Его вес примерно был около ста килограмм и казалось в данный момент он вполне мирный. Улыбаясь себе, Томас убедился достаточной крепости хвата кукри и выступил из-за дерева, попав в поле зрения кабана.

Томас не был игроком типа разбойник или вора, потому намерение прокрасться к кабану было бы просто тратой времени. Он считал лучше будет дать кабану атаковать самому и взамен контратаковать его. Согласно его мыслям как только кабан его увидел, он стал очень агрессивным. Кабан издал громкий визг и начал прорываться прямо к Томасу с намерением сбить его с ног и забодать насмерть. Томас приготовился, слегка согнув колени, и ждал нужного момента.

Как только кабан домчался достаточно близко и на полной скорости, когда поздно было менять направление, Томас сдвинулся влево рубя вниз по голове кабана с помощью кукри в его правой руке. Вепрь попытался сменить направление атаки на новую позицию Томаса, но только подставил голову под лучшую позицию для опускающегося лезвия. Томас не знал точно какой урон выйдет, но знал что это будет надежный удар. Тяжелое брюхо Кукри ударилось о голову вепря... и тотчас располовинил кабанью голову.

Томас стоял ошеломленный в то время как вепрь свалился пропахав несколько метров земли, пока кровь и мозги вытекали из разрубленного черепа. Томас посмотрел на кукри во своей руке, оно все еще блестело и было чистым без единого пятнышка на нем. Он почти не чувствовал сопротивления когда ударил кабана и только вид разрубленного и разбитого черепа животного было свидетельством того сколько силы вложил Томас в этот удар.

Томас в тот же момент вложил кукри в ножны и осмотрел себя размышляя. Был ли он сейчас всё равно что высокоуровневый игрок, охотящийся на монстров в зоне для новичков? Он также не получил никаких объявлений о получении уровня, а потому он скорее всего не получит свою охотничью долю, разве что только награду за задание. Ну, все равно он собирался только чуть повеселится.

После того как вновь вытащил из ножен кукри, он приблизился к очень даже мертвому кабану и начал аккуратно свежевать животное. Он провел очень приятное время и уделил очень тщательное внимание к деталям. Он не хотел двигаться слишком быстро рискуя повредить шкуру, так как он нуждался в ней для одного из заданий. К счастью, кукри значительно помог в процессе. У него заняло всего 20 минут, чтобы полностью освежевать животное.

Системное сообщение: Вы получили навык Снятия шкур.

Проверив, что освежевал шкуру без единого лишнего кусочка плоти, Томас плотно ее свернул

и сложил в сумку. С содранной шкурой он повернулся к разрушенной голове и поморщился. С двумя быстрыми ударами он вырвал первые два из двадцати клыков, которые ему были нужны, и также положил их в сумку. Томас почти физически чувствовал потерю, оставляя тело кабана вот так, но без "инвентаря" или чего-то подобного он мог только унести с собой столько, сколько вмещалось в сумку. И не было никакой возможности взять с собой что-то, что могло весить несколько сотен или даже тысяч килограмм кабаньих туш. Ну, это была всего лишь игра, а потому кабан скорее всего исчезнет и возродиться в любом случае через какое-то время.

Томас развернулся и вновь направился в лес, вложив кукри в ножны. Учитывая, как быстро он разобрался с первым кабаном, он хотел бросить себе вызов следующему кабану. Внутренне ухмыльнувшись, Томас зашагал вглубь территории кабанов чтобы начать свою охоту. Кошмар для всего кабаньего рода вот-вот станет явью...

(пп: Тум ту-дум ту-ду-дум ту-дум-ту-дум ту-дум-ту-дум-ту-дум ©к/ф Челюсти)

_____

Лист персонажа:

Имя: Томас Даркроуз

Полученный опыт: 5,848

Потрачено опыта: 4,390

Осталось опыта: 1,458

Сила: 15

(+) 160XP

Выносливость: 15

(+) 160XP

Ловкость: 15

(+) 160XP

Магия: 15

(+) 160XP

Врожденные способности:

Трансмутация (A) // 1 уровень// 0/20 Exp

Быстрая обучаемость (C) // 14 уровень // 125/150 Exp

Всевидящие глаза (S) // 7 уровень // 75/80 Exp

Навыки

Безмятежность // 7 уровень // 67/80 Exp

Кузнечное дело // 25 уровень // 93/260 Exp

Портняжное дело // 25 уровень // 258/260 Exp

Снятие шкур // 1 уровень // 0/20 Exp

Способности

Оружейное мастерство (нож) // 1 уровень // 0/20 Exp

Титулы

Магический кузнец

Карта Гильдии

Имя: Томас ДаркроузРанг: 1 // 0/20 баллов.

Сила: 15

Выносливость: 15

Ловкость: 15

Магия: 15

Квесты:

Охота на 10 кабанов и сбор 20 клыков // 2/20

Собрать 5 целых кабаньих шкур // 1/5

Собрать 5 Белых цветков Туллина и 10 Оранжевых цветков // 2/5, 5/10

Примечание от Автора: Вепри - по идее мобы для новичков и Кукри дает Томасу +3 к силе, потому когда он его использует то сила в итоге равняется +3 с Кукри. Касательно кабанов, то они предназначены для охоты обычными людьми...

http://tl.rulate.ru/book/20010/808639