

Меня разбудил старейшина и сказал что нужно убегать, ведь на нас напали люди!

В нашей общине было 16 ящеров на второй ступени эволюции, 8 на 3 ступени, и один боевой маг - старейшина, не считая Рё. И это, если не считать лидера, который был на четвёртой ступени эволюции. Проблема в том, что в данный момент на базе были только 5 ящеров на второй ступени и маг старейшина. Остальные были на охоте, включая лидера.

У них мало шансов победить людей, если мне не сражаться. Но пока что, я не собираюсь выделяться, остаётся только дать умереть этим пятерым ящерам, а потом когда все будут прятаться внизу, выйти и убить этих людей. Но нужно сделать всё так, чтобы все подумали что ящеры и люди просто перебили друг друга, и наши своими жизнями защитили общину.

Ладно, вариантов то больше нету.

Я подождал пока все смогут убежать вниз базы, и останутся только ящеры солдаты, ждавшие людей.

Когда люди подошли ко входу, ящеры приготовились к бою.

Это была обычная группа авантюристов "D" ранга, их было 4 человека- маг, лекарь, воин-авангардист, и вор.

Сразу после начала битвы было понятно, что эти авантюристы сильнее, у них не плохая командная работа и довольно сильный маг льда(под вид магии воды). Где-то через 5 минут наших убили, но сами тоже понесли потери. У них были убиты вор и лекарь, а остальные сильно ранены.

Тут-то и настала моя очередь, я рванул из-за камня, используя магию ветра, во время рывка схватил меч одного из павших ящеров (поскольку моё оружие было спрятано в лесу), и направился в сторону мага. Резко сократив дистанцию, я быстрым взмахом меча перерезал сонную артерию мага, кровь хлынула фонтаном, но я увернулся чтобы не запачкаться, я же типо со всеми прячусь на базе.

Воин только успел преить в себя и осознать, что только что случилось, как я уже подобрал посох мага и направил на него. Используя магию огня, я выстрелил в него двумя огненными шарами для отвлечения, а сам ускорившись, зашёл ему за спину и усилив оружие маной, колющим ударом прорвав доспех, вонзил ему меч в сердце.

Немного отдышавшись, я собрал нужные мне вещи с людей и отправился на базу. Как вдруг услышал шорох, резко обернулся, и увидел быстро убегающего человека. Вот чёрт! Это был вор из этой группы, наверное он притворялся мёртвым...

Ладно, мне его догонять нет никакой выгоды, поэтому я быстро отправился вниз к пещере, в которую все эвакуировались. Я смог втиснуться в толпу и меня никто не заподозрил.

В этой пещере мы ждали возвращения главы и главных сил. Так мы ждали около двух часов. Когда глава появился, все вздохнули с облегчением.

После выяснения обстоятельств, они решили что люди и наши перебили друг друга, как раз, как я и планировал.

Затем мы все отправились хоронить убитых ящеров.

После церемонии всех распустили, и я пошёл на встречу с Нори.

Мы с ним встретились в том же месте, и он заявил, что я опоздал. А я ответил, что у него нет часов и может это он пришёл раньше.

В общем, мы отправились в ближайшее подземелье для новичков. Там почти нет людей, потому что это - совсем простое подземелье и его рекомендуют только на начальных уровнях.

Но всё равно был шанс встретить человека, тогда уж придётся его убить.

С тех авантюристов мне не удалось урвать хорошего шмота, потому что он был в плохом состоянии, так что я забрал только пару магических браслетов с мага и кулон лекаря. Так что надеюсь урвать что-нибудь с новичков. Я забрал свою секиру по пути.

Когда мы дошли до подземелья, прямо на входе нам встретился человек. Без проблем мы его победили, но убивать не стали, просто забрали все вещи, и вошли в подземелье.

На первом этаже было не сложно: гоблины, скелеты, нежить и слизь, всех их было легко победить, кроме слизи. С ней пришлось повозиться, сначала я просто убивал её магией огня, потом мы с Нори попытались убить её с помощью меча. Мы провели 3 часа, тренируясь на слизи, и вскоре, могли убивать её обычными физическими атаками. Попутно, я обучал Нори магии, и у него не плохо получалось, главное: что у него было старание, и он хотел научиться.

Я хотел достать броню и хорошее оружие для Нори, но людей нам больше не попадалось, кстати, с того человека я забрал меч, который мог впитывать и высвобождать ману. Это меч для магов-мечников, в отличии от обычного меча, через этот - можно было высвободить магию своего элемента и пользоваться им, как посохом. Но мне такой не нужен, я довольно хорош в использовании магии, тем более у меня была секира, которую тоже можно было использовать как магический посох. Поэтому я отдал этот меч Нори, и он был очень рад. Ещё с того парня я забрал щитки на руки и голени, лёгкий доспех и кастет с длинными шипами, который я закрепил на хвост. Вообще в последнее время, я забыл про свой хвост и сражался как обычно - «по-человечески». Но сейчас я хочу использовать все возможности тела.

На сегодня мы решили ограничиться первым этажом, а завтра пойти на второй. Мы с Нори попрощались и я пошёл на базу.

Окно статуса

Имя: Хорукен

Ур. 12->15

НР:70->85

Профессия: нет

Расса: ящеролюд(редкая особь)

Свободные очки опыта !!! (10)

Сила- 6 ->7(9)

Ловкость-4(9)

Скорость-7(9)

Интеллект-20

Навыки:

Магия ветра

Магия огня

Магия тьмы (не законченная)

Верховая езда

Боевые искусства

Владение секирой

Мастер секиры

Язык другого мира

Человеческий язык

Устойчивость к боли

Земноводное(навык рассы)

Ускоренная регенерация (навык рассы)

Чешуя (навык рассы)

Язык ящеролюдов

Я распределил очки опыта так:

Сила-6->9

Ловкость-4->9

Скорость-7->9

Я пришёл лёг к себе в уголок и заснул.

«Ваш уровень достиг максимального, процесс эволюции запущен»

<http://tl.rulate.ru/book/19948/417032>