Статус

Имя: Люсиль

Возраст: 6 лет (пробужденный)

Сила: 5 (11) +3

Ловкость: 5(12) +3

Выносливость: 4(12) +3

Довольно двоякое чувство, когда смотришь на свой статус. Одновременно - восторг, от того что существует некое "чудо" - в этом мире, но вперемешку с этим выступает неприятное ощущение, будто бы кто-то лезет в твое личное пространство со своим сраным мнением. Чувство у меня такое что в мою душу сунули чужую руку - по локоть и там все разворотили. Больше никогда не позволю никому исследовать свой - статус! Все это пришло мне в голову лишь в миг, когда я убирал свою руку от камня что помогает выявить человеческий статус.

Это было закрытая комната без окон в самом центре здания. По бокам расставлены свечи, что придает хотя бы капельку положительную атмосферу в это мрачное место. В середине комнаты находится “Божий камень истины”. Это тот же – камень, своеобразной формы, а рядом с ней стояла бабушка монахиня. Знаете ли, перед входом в эту комнату стоят охранники городского лорда. Если дать волю фантазиям, то вся эта сцена смахивает так - будто некого преступника ввели в церковь, а продолжением сюжета должно стать бездушным вопросом монахини: “ты каялся в своих грехах, грешник?“, шутка конечно. В прочем эта специальная комната, куда везут детей - достигших возраста шести лет, в день пробуждения. Иными словами - в день своего рождения. После пробуждения дети начинают жить по закону мироздания этой вселенной. То есть – поднимать уровни. Мир “fantasy” чего уж там.

Медленно поднимая свой взор от камня, и приходя в себя от нахлынувших разного рода чувств я стал свидетелем поистине замечательного зрелища. А именно как старушка стоит вовсю шир разинув рот. Почему? Ну разумеется, я ведь – Бог. Шучу, не в прямом смысле.

Извольте объяснить, и начать со самого начала. Я, ныне – Люсиль, один из гордых представителей группы “джентльменов удачи”, именуемых – ренкарнаторами. И так, используя характерные детям черты – любопытство, и расспрашивая окружающих, я могу сделать легкие - но убедительные заключения. Вся бурная реакция бабуси основана на статах (+3) и в числах предела развития, которые указывают статов: “силы”, “ловкости”, “выносливости” – (11), (12), (12). Что с того скажете вы? Не все так-то просто. Согласно информации, что я узнал от старших – пределы развитие у всех простолюдин равны (10). Наверное - есть некоторые избранные у которых число превышают на одно очко. Однако это все. Уверен, что вы, думаете: в чем разница в моей ситуации, ведь число предела развития превышают лишь на одно-две очко. Но не тут-то было. Когда человек поднимает уровень, естественно повышаются и статы. За каждый уровень на два очка, а предел развития не изменяется. На пример выходит так:

Уровень: 1 Уровень 2

Сила: 5 (10) Сила 7 (10)

Ловкость: 6 (11) Ловкость 8 (11)

Вот такой пример получается, когда поднимаешь уровень, не достигая предела развития (10,11,10). По этой причине нужно тренироваться не покладая рук пока не достигнешь или же не приблизишь число статов до предела развития. Однако, на деле также как воину 10-го, 20-го уровня, человеку 1-го уровня не так-то просто поднять статы до предела развития. Вот пример, каким получается статус, при грамотной тренировке:

Уровень: 2

Сила: 12 (10)

Ловкость: 13 (11)

Выносливость: 12 (10)

А теперь, после не сложных математических уравнении, представьте себе мои результаты. Даже не считая бонус (+3), мои будущие возможности станут невероятными. Хотя я понятия не имею как использовать тот бонус в своем уровне я буду не победим! Но вот тут, жестокая реальность сшибает с ног, и в прочем очень болезненно. Разве это не означает я не смогу победить того, - кто выше меня хотя бы на один уровень! Ох...! Мгновенно жизнь превратилась в дерьмо! Ладно, не унывать и думать позитивно! Хоть в начале будет очень трудно, но уверен - что в поздних уровнях все будет, как выражаются американцы: «Ok»!

Исходя из всего этого не удивительно что - Старая монахиня так сильно удивилась.

Конец первой главы

http://tl.rulate.ru/book/1968/38257