Valeric (Белко)

1) Первый у нас Valeric. Писал грамотные ходы, пронумеровав каждое действие, попытался провернуть преступление века.

Собственно вот ход, который он хотел провернуть в самом начале игры:

Белки рисуют в книге каракули, которые по идее должны обозначать буквы, причём каракули рисуют аккуратно, составив список из сто одиннадцати каракуль. Их рисуют в книге в разной последовательности. Там же рисуют иллюстрации мега пушки, как она стреляет, и как осколок разлетается на куски. Книгу должны обложить в чёрный переплёт, на нём тоже каракули. После чего искуственно состарить его (за астрал).

Ортениус наблюдал за работой подчинённых. Одна из белок рисует в новой книге, другая уже делает чай...

- Быстрее! Скоро ход закончиться! - белки тут же зашевелились. Книгу наконец дописали. Пришла белка с чаем и вылила его полностью на книгу. Вскоре книга стала похоже на древнюю. То что в чай был подмешан астрал - ето уже мелочи.

- Вот! Готово. - с гордостью сказала белка. КНигу упаковали, а Ортениус стал злобно смеяться... зря все недооценивают белок...

Валерик получивший идею окажись от кролика решил сымитировать Книгу мертвых и втюхать её Касу, но Кас не попался на такую уловку, и остался при своих деньгах.

Также он создал наркотик Героех, который хотел распространить по осколкам, особенно на осколке Каса, дабы получать немыслимые прибыли и держать всех наркоманов на коротком поводке, дабы, если что устроить бунт. Но его план не был реализован, так как он погиб раньше. Он напал на тот же осколок, об который убился Губиск, и на котором был расположен Терминатор.

Достижения:

Valeric – Во все тяжкие – За создание Героеха.

Valeric – Белка всех белок – За создание расы белок.

Valeric – Обкурившийся - за вынос мозга админу при чтении профа, создание наркотиков из орехов и сигарет из мандрагоры (предложено самим Валериком).

По просьбе самого Валерика он получает еще 2 достижения, которые он считает жизненно важными фактами из биографии Владыки.

Достижения:

Valeric – МОЯ ПРЕЛЕСТЬ! - За попытку отобрать у элитного уничтожителя владык Орех Всевластия. (Хотя не он один пытался это сделать, ну да ладно пусть тешиться достижением)

Valeric – Это не я! - За обкидывание кролика орехами. (Эх бедный кролик, он потом долго их собирал)

Губиск (Биг Босс Шкворл)

2) Губиск переиграв в Вархамер и позабыв правила русского языка (настолько вошел в роль), создал расу орков. К сожалению, его наполеоновским планам не суждено было сбыться. Сам же в своих ходах ничего литературного не писал, видимо испугался своего стиля ошибок. Писал мало, но продуктивно умудрялся все уложить в 3 строчки: «1. Нанять всех 2. Построить все 3. Убить всех». Благодаря мне прожил на один ход дольше, так как я ошибся с осколком нападения, и он напал на слабый, а не на сильный, тем самым спас от терминатора. Но видимо орки намеков и предостережений не понимают, так как напали на тот осколок, который хотели в первый раз. Так и закончил игру Большой Босс Шкворл.

Достижения:

Губиск – I'll be back – Первый погиб от руки Терминатора.

Губиск – Моя твоя не понимать - За качественный перевод на русский с языка орков.

И наша новая полюбившееся рубрика, достижение от Valeric:

Губиск – Краткость - сестра таланта… иногда - за самый краткий ход.

Подлый Маф (Ро-бизон)

3) Подлый Маф полагался на везение, и я до сих пор в шоке как ему проканало. Сначала предполагалось, что на первом ходу кто-то должен погибнуть, и тут появилась жертва, думаю, вы догадываетесь кто. Но совесть не позволяла мне просто взять и убить его. Я решил дать ему шанс в 4-5%, так как он напал на громадный осколок. Не знаю, какие он там ритуалы с черной магией проводил, но кубик оказался на его стороне, видимо продал душу Ро-Бизона Дьяволу, но это лишь слухи. И накрылся кандидат на вылет, и я решил, что так и быть никто не погибнет в первый ход. Получив такую могучую мощь он понял, что он стал целью для всех номер 1. И не смотря на попытку переманить на свою сторону людей, все, что он получил в подмогу это несколько десяток воинов. И тут кубик его не пожалел, и переметнулся на сторону Хексиго, который с того момента больше ни разу не разлучался с удачей связанной с Великим Кубиком Рандома. В целом все, что я хотел сказать, литературно ходы не писал, а жаль.

Достижения:

Подлый Маф – Везунчик – За победу в битве с шансом всего 4%.

Подлый Маф – Это Союз Кролика – за эпичное падение с балкона

Подлый Маф – актрацион невиданной щедрости, – за получение помощи в размере нескольких десятков воинов.

В эфире рубрика достижения от Valeric:

Подлый маф - Салат Ошибка Сапера - за элитного воина, размазанного по осколку.

Иезуид (Аркнос)

4)Иезуида можно назвать правильным каноническим гномом. Грамотно, красиво, литературно и с юморком писал свои ходы, а также искал неординарные действия, большое ему за это спасибо.

Первый ход:

Спустя несколько лет после возглавления церкви Ароном и начала пропаганды веры в Аркноса, последний наконец-то удостоил Арона своим вниманием и обратился к нему. После того, как Арон перестал радостно бегать и прыгать по залу и захлёбываться слюнами от счастья (Владыка обращает внимание лишь на избранных. Лишь некоторые из них повели себя адекватно в этом случае, так что Аркнос просто набрался терпения и ждал окончания приступа.), он получил приказания, которые немедленно записал и приказал глашатаям передать во все его владения.

Выдержка из списка:

4. Аркнос приказывает уменьшить цены на пиво с городских пивоварен (что за гномы без пива?) для верных ему гномов, для окупаемости увеличить цены на этот продукт для всех остальных. Для получения скидки надо пройти испытание на веру в монастырях.

5. Аркнос повелевает военным инженерам, инженерам-строителям и инженерам-геологам разработать систему укреплений главного подземного города, по совместительству столицы, от нападения любыми способами, в том числе магическими (например, землетрясение). По окончанию разработки данного проекта рассчитать стоимость и передать ярлу Арону.

После того, как Аркнос продиктовал Арону сей приказ, он похвалил его за фанатическое увеличение подданных и благословил его на дальнейшие действия в этой области. На этом их разговор закончился.

Совершив мысленные посещение ещё парочки светлых умов в технологической и магической

области и приказав тем помогать Арону в его начинаниях и не забывать самоусовершенствоваться, Аркнос выполнил свой месячный план посещений своих владений и вернулся к своих астральным экспериментам и опытам, лишь иногда поглядывая на свой осколок.

На что я ответил:

В результате исследования гор методом тыка, бубна, и танцами, вы обнаружили Железо. Здания строятся согласно расписанию в перерывах между конкурсами «выпивания эля». В результате всех действий и самосовершенствования герой поднялся до 3 ранга, и отметил это в конкурсе «выпивания эля», где благополучно выпил ящик эля. Он, конечно, мог бы забрать приз за победу, если бы помнил о нем.

Второй ход тоже не подкачал:

Прошёл месяц с первой встречи Арона и Аркноса. Владыка решил второй раз посетить своего слугу и представителя. На этот раз встреча прошла вполне спокойно и адекватно. После того, как Аркнос выразил свою положительную оценку результатов действий Арона, он дал своему представителю новый список указаний, который сразу же был передан в распоряжение.

Самое лучшее на мое мнение был последний пункт

11. Перед отправкой воинов жрецы из монастырей проводят древний обряд гномов: 10 магических кристаллов были распыленны и перемешаны с высокосортным элем, который создаётся в монастырях и выдаётся войнам перед походом. После прочтения нескольких заклинаний, жрецы выдают смесь армии одинаковыми порциями. От этой смеси ни один войн не захмелел, зато сразу почувствовал силу в мускулах, ясность мыслей и великую храбрость.

После того, как список стал расходиться по осколку, Аркнос посоветовал Арону работать усердней во благо осколка и меньше пить, после чего попрощался и ушёл.

Для того, чтобы закончить свой месячный обход смертных, Аркнос поспешил посетить других достойных, пообщаться с ними и помочь в их делах, если потребуется. После посещения последнего из достойных, Аркнос приступил к соединению осколков и к другим своим планам.

В конце месяца у Аркноса осталось немного свободного времени и он решил ознакомиться с информацией о других владыках. Он изучил всех, даже тех, чья история похожа на порождение подростка под магическим порошком, и ему больше всего понравилась история владыки Кэаля (Алко_Форевер).

Ну и последний третий ход:

В конце второго месяца до Арона дошла информация о состоявшейся битве. Узнав, каким бесславным образом погибли его войска, он сильно разозлился. В свой кабинет вошёл с ноги, стал всё крушить (благо, ничего особо ценного в кабинете не было) и успокоился только тогда, когда к нему обратился Аркнос. После короткого разговора на тему исторических событий, произошедших в этом месяце, Аркнос передал Арону действия, которые надо сделать в будущем месяце. Собрав всё в один список и передав его гонцам, Арон вновь утерял связь со своим владыкой.

Выдержка из списка:

7. Арон поручает военным инженерам совместно с инженерами-строителями найти наилучшее место для строительство стен и укреплений. Надо наверняка рассчитать, чтобы портал появлялся снаружи стен, а также внутри стен должно быть достаточно места для того, чтобы всё население осколка в случае нападения поместились там. В конце месяца глава группы должен отчитаться ярлу о состоянии проекта, если месяца не хватит для разработки, и стоимости постройки.

8. В случае нападения каждый боеспособный житель осколка должен встать на защиту своего дома, поселения, провинции во имя Аркноса (и своей жизни). Захватчики вас не пожалеют, поэтому сдаваться себе только хуже. И помните: наездники атакуют в тыл и фланги, пехота бьёт в лоб, хорошо вооружённые войска ополчения должны действовать как пехота, а плохо вооружённые — вести партизанскую деятельность: перехватывать обозы, разрушать дороги, разрывать каналы снабжения и, если будет обнаружен отделившийся малый отряд, выходить в боевые рейды. Знайте: горы — наша родная среда и мы должны пользоваться этим преимуществом.

Аркнос сам был опечален уничтожением всей его армии, а также зол на Аберратора из-за его тактики. Раз уж он пошёл против Союза Кролика, то надо было атаковать им в тыл, пока они были заняты... Но уже ничего не поделать. После посещения всех достойных верноподданных, Аркнос занялся своими делами.

К сожалению, его прекрасную игру оборвал Монэ, злой демон убивающий всех и вся. Вроде кто-то отправил послание, что гном потерял армию, и что это легкая цель, тем самым подтолкнув демона совершить это злодеяния. Но вот не могу вспомнить кто, ладно спасибо за хорошую игру, надеюсь если будет вторая часть ты снова будешь играть =)

Совсем забыл добавить, Иезуид не смотря на такой слаженный, и продуманные ходы забыл одну немаловажную деталь: «Нанять армию». Я постоянно намекал, говорил в скайпе не забывайте покупать армию, а то есть один тип забывший это сделать. И угадайте, что случилось на второй ход? Правильно он не нанял армию, тогда мне пришлось лично включить ему мозг. Слава богу, мозг к третьему ходу не выключился и он нанял армию, хотя это не сильно помогло.

Достижения:

Иезуид – Правильный гном – за хороший отыгрыш гнома.

Иезуид – Эль с изюминкой – самое важное в эле не алкоголь, а подозрительный порошок.

Иезуид – Великая попойка – за победу в конкурсе «выпивания эля»

Иезуид – Архитектор года – все понятно без слов, попытался, не смог, награжден посмертно.

Иезуид – Под горячую руку – попал под горячую руку демона, а такие многообещающие планы были, эх.

Иезуид – а зачем мне армия, я и так справляюсь, - за то что забыл купить армию.

В эфире рубрика достижения от Valeric:

Иезуид - Истинный Нейтрал - за сохранение нейтралитета в конфликтах игроков.

Первоклас (Хенос)

5) Первокласс про него мало что можно сказать, так как он погиб одним из самых первых, вместе с Подлым мафом. Сначала прикинулся белым и пушистым, а затем, дождавшись кончины мафа (покурил в сторонке пока все деруться), напал с тыла с напарником на хексиго, кролика, касса и Алко. Видимо с математикой он плохо ладил, так как считал, что один вместе с напарником одолеет 4 человек победивших самого мафа. Но зачем делать преждевременные выводы, он же не знал, что Хексиго продал душу Ро-Бизона за удачу на кубике. Но не велика потеря (без обид), писал без лит части, так что выдержки из его хода не будет.

Достижения:

Первокласс – Волк в овечьей шкуре – за то что заключил со всеми союз, а затем разорвал его.

Достижения от Valeric:

Первокласс – Моя хата с краю, ничего не знаю - за неучастие в битве и предательство.

Рахим (Тар’Сар)

6)Рахимад, пожалую один из не многих кто дожил до финала, но, не смотря на весь нейтралитет, он решил, что добро не может победить зло, поэтому и напал на Хексиго и Алко. Но перед этим он решил что раз он не творил ритуалы, то настало время для финальных фатальных ритуалов, которые увеличат силу войск в два раза, поднимет страну, с колен, заморозит урожай врага, раздвинет небеса, и разделят двух верных союзников, и много чего еще. Не знаю чего он решил, что простые ритуалы сделают из него Рахима Всемогущего, и позволять захватить весь мир, под руководством Дьявола. Но он не учел только один фактор, супер админа борющейся с балансом, который не потерпит такого пренебрежительного отношения с игровой механикой, когда ритуал круче дара. Так и проиграл он. Это не смотря на то что он в последний ход вложил больше души. И литературности, чем когда-либо делал. Самое все ходы умещал в один абзац, а тут неожиданно расписал больше чем Войну и мир.

Вот собственно его 3 ритуала всевластия:

Использую ритуал За Империю! войска увеличивают свою силу на 50% на ход.

Использую ритуал Изоляция на осколке Хексиго. атакуемому осколку никто не может прийти на помощь

Использую ритуал Бездействие на осколке Алко. игрок не может нанимать и строить здания на этом ходу.

А затем отправил всем врагам шифрованное сообщение

Я отправляю сообщение дьяволу: - я поддержу тебя, о Владыка преисподней! Позволь мне быть верным псом у твоих дверей! Тенью, что вечно следует за твоим величием! Презренным рабом, купающимся в твоем великолепии! Мои войска готовы напасть с тыла на наших общих врагов и обрушить на них гнев Преисподней! Во славу тебя!

Мелким шрифтом: служение тебе начинается с того момента как я произнесу обет. Для произношения обета нужно составить договор и провести традиционную пышную церемонию в зале тысячи богов.

Я отправляю сообщение Некрусу: если в общей битве будут твои войска, то мои солдаты не будут сражаться с ними. Удачи!

Я пускаю сообщение в астральный эфир для Чеширского Кота: маленький бык бежит к месту сражения орла, водяной капли, что вечно меняется, рогатого мальчика и хмурого юнца в маске с косой с левой стороны. Будет ли кот бежать к этому же месту сражения с правой стороны, и встретятся ли они в середине поля для игры в ненастоящую войну двух королев, белой и черной?

Чешир был в восторге от столь трогательной шифрованой записи, но планов не изменил.

А вот собственно и литературный труд игрока:

Мой осколок вступит в битву. Я подлетаю своим осколком к месту битвы. Мое поведение в битве зависит от событий:

1. Если происходит общая битва, то я выжидаю момент, когда Дъявол и Хезиорис достаточно ослабнут, а затем атакую Хезиориса, пристыковав свой осколок к его. В случае победы и наличии малого количества воинов у Дъявола, я сразу же атакую его, тоже методом стыковки (если это невозможно, то мои войска проходят на его осколок через осколок Хекса) . После этого, если в битве каким-то чудом оказался Алко (хотя мой ритуал исключает его участие в битве) и у него мало сил, то я атакую и его. Если у него сил достаточно, то я его не атакую.

2. Если в битве участвует Некрус, то я так же жду пока его армия ослабнет. Потом предлагаю ему разделить осколки пополам. Если он согласен, то добиваем Хезиориса, затем Дъявола. Если нет, то мои войска сражаются с ним только в случае его нападения на меня.

3. Если общей битвы не будет, то мой осколок не вмешивается и ритуалы на Хезиориса я не делаю.

Если мои войска разобьют обоих, то на осколок Алко не нападаем (только если у него там крайне мало армии, тогда можно и захватить.).

Однако какой хороший план, правда он никак не мог догадаться что Дьявол будет один, и действуя по первому плану потерпит фиаско. (и плюс это странное рвение спасти Алко =))

Общие положения:

При продвижении по осколку Хезиориса, мои войска тратят 3000 на подкуп тамошнего нейтрального населения, дабы оно перешло на мою сторону (свобода, посаны!).

Так же мои войска тратят 200 кристаллов для подкупа фавоксов и производят пропаганду следующего типа: Владыка Хезиорис уже давно свергнут метаморфами! Подумайте сами, они ведь могут принимать любой облик! Вспомните, чей осколок атаковали больше всех? Никто ни разу не атаковал осколок метаморфов! Все враги идут на ваш осколок! Но они так же заблуждаются, как и вы! Ибо ваш истинный враг – это метаморфы! Чужими руками они хотят уничтожить вас, так откройте же свои глаза и загоните их обратно туда, откуда они пришли!

Оба моих шпиона так же усиливают эту версию и подкуп.

При сражении с фавоксами мои солдаты первым делом стараются выбить их колдунов и воинов 4-го уровня. Так же мы стараемся вести бой на открытой местности, где кавалерия может использовать таранный удар. В лесных провинциях мы поджигаем леса, если противник находится в них.

При продвижении по осколку дьявола мои солдаты тратят 100 астральной энергии на подкуп демонов (власть, посаны!).

Так же я приношу в жертву 30 астралки и 100 кристаллов различным богам, дабы они даровали нам победу.

- Мы долго ждали этого, - Динимах говорил спокойно и уверенно, - этот день пришел. Либо мы сегодня победим, либо проиграем. Иного не дано.

Армия, которая выслушивала не слишком эмоциональную речь своего генерала, стояла перед ним на огромной площади за городскими стенами. Над головами солдат пролетело негромкое ура и затихло. И тут к ним обратился сам император.

- Настал этот день. Империя не может более отсиживаться в стороне. – голос императора Тар'Сара раздавался над всей площадью, где была собрана вся армия Империи. - Сегодня мы нанесем решительный удар по нашим противникам. Сегодня мы разобьем их в пух и прах. Сегодня мы покажем им, что значит Империя! – голос императора раздавался все громче и громче, - Сегодня мы узнаем, достойны ли мы быть имперцами! Сегодня наши дети смогут гордиться нами! Сегодня нас ждет победа или смерть!! – тут голос императора прогремел по всей столице и паре близлежащих провинций, - СЕГОДНЯ МЫ ОТОБЕДАЕМ В АДУ!!!

Ответ армии императору был не менее громким и воодушевленным. Получив такое напутствие, солдаты более бодро зашагали навстречу своей славе, либо своему поражению. ЗА ИМПЕРИЮ!

Достижения:

Рахимад - СЕГОДНЯ МЫ ОТОБЕДАЕМ В АДУ!!! – За то, что теперь обедает в аду.

Рахимад – Власть и свобода посаны! – за попытку подкупа самой богатой и счастливой страны (ну попытка не пытка, хотя в данном случае пытка).

Рахиад – Нееееет! Моя империя! – за то что профукал такую империю.

http://tl.rulate.ru/book/19668/487320