

Множество владык заполонило Астрал, да так много, что все они ели-ели влезли в картинку для общего фото. На арене появился первый прихвостень Дьявола Монэ, никто не знает ничего о нем кроме того что он уже убил 5 владык. От каждого Владыки он забирал один осколок, а остальные растворял в астрале. Этот демон летает на осколке содержащий 25 провинций, это очень серьезный противник. Но его врагами являются 17 Владык, столько Владык в одном месте никогда не собиралось, первым делом он опустошил свой запас эля, чтобы подготовиться к веселухе... а что дальше произойдет вы узнаете в следующей серии после дедлайна.

По поводу Магии, магию можно использовать в виде ритуалов, но ритуалы, не действуют за пределами осколка. Для ритуалов тратятся кристаллы, чем сильнее ритуал, тем больше кристаллов необходимо потратить, если есть магические дополнительные ресурсы, то это снижает стоимость ритуала.

По поводу союзов и обменов, они должны быть указаны в ходе, у двоих игроков, которые это делают с одинаковыми условиями.

Количество ваших действий и их объем не ограничено, то есть вы можете, как одно указание оставить, так и подробно расписать действие каждой минуты своего мира. В среднем ход на осколке длится около месяца, но время рассинхронизировано, то есть на одном может быть зима, на другом лето. Единственные ограничения: количество шпионов, количество нападений на осколки (владыки устают нападать, и им нужен перерыв на чай), количество попыток исследования осколка (героям тоже нужен перерыв на чай), и количество возможных построек зданий за ход. При написании хода в литературном стиле вы повышаете шанс на удачное действие.

По поводу исследований, не все уголки осколка вам известны. Вам предстоит исследовать множество темных уголков, только так можно найти скрытые редкие ресурсы у себя на осколке. Шанс найти обычный ресурс - 8%, редкий - 4%, уникальный - 2%, Черный лотос - 1% на одну провинцию. Шансы проверяются кубиком два раза, на скрытый ресурс, и на доступный, при захвате новых осколков. При исследовании можно искать как определенный ресурс, так и в одном типе провинций, при этом шансы найти ресурс увеличены в 2-3 раза.

По поводу зданий, в каждой провинции не может быть построено несколько однотипных зданий. Форт, Цитадель и Замок являются улучшением Заставы, они однотипны. Магическая башня является улучшением башни и тоже однотипная. В таблице указаны основные здания, вы же можете придумывать свои (только согласуйте это с админом). Эпичные постройки можно строить только по одной за раз, лишь когда закончится строительство можно приступать к следующему. В случае если эпичную постройку строит несколько Владык, то бонус от неё получает тот, кто быстрее построит.

Сила - усредненное значение показывающее мощь всех умений воина. Уникальные умения, затрагивающие глобально доступны с 5 ранга.

Для любителей союзов и соединений осколков, при стыковке вы затрачиваете атаку (-1 атака за ход) и тратите астральную энергию как при стыковке (тратят только те, кто присоединяется), последующие ходы те кто присоединился, тратят энергию как на создание портала, и так и быть могут создавать порталы для захвата осколков, но они не могут состыковаться с другими осколками для нападения, оставаясь при этом в стыковке с союзником. Лишь, когда союзник идет в атаку вместе с вами. В случае попытки сэкономить и состыковаться с маленьким осколком, ничего хорошего не выйдет, все союзники кто состыкуются с ним, просто разделят его и присоединять лишь часть к себе без желаемого результата.

Так по поводу осколков, есть несколько видов по размеру:

1. Самые маленькие - в них от 1 до 4 провинций, самые маленькие.
2. Маленькие - В них от 5 до 9 провинций, они немного меньше чем у Владык.
3. Нормальные - от 10 до 19 провинций, те которые у Владык в самом начале.
4. Большие - от 20 да 39 провинций, тот, который у демона Монэ.
5. Огромные - от 40 до 79 провинций, пока такого осколка на карте нет, но скоро будет.

В среднем в провинции проживает 100 человек, которые будут защищаться. Но это не значит что там всего 100 человек, их больше, просто не все верят в божеств, и не все будут сражаться за других, такое на каждом осколке. По умолчанию у всех 1000 человек родной расы, но есть еще много людей, которые ничего не знают и их надо просвещать. Нейтральная раса - это те, кто в вас верят, но не относятся к вашей расе (в основном население захваченных осколков). И враждебная, это те, кто вас ненавидят, они могут поднять бунт, устроить пакости, такое может произойти, когда общее настроение понизиться до 3 и ниже.

Патч 1.1

- Добавлен биом пустыня. Пустыня - сухо и много песка. Здесь можно найти Железо и Мрамор (40% добыча-золото, 60%-кристаллы)

- В водоемах можно найти теперь Мифрил.

- Увеличено количество осколков захватываемых при нападении на Владык. Теперь при создании портала можно захватить 35-70%, а при сближении 45-90% осколков.

- Технология незначительно влияет на количество построек за ход.

- Цены на уникальные ресурсы снижено на треть.

- Удален Херобрин.

И напоследок Объявление:

«Магазин товаров «Астральный Владыка» предлагает уникальную возможность прикупить себе новую уникальную способность* или улучшить существующую** всего за 9,99. За качество товара можете не переживать ведь только у нас продавцы при продаже скрещивают пальцы, стучать по дереву и сплевывают через левое плечо. Поспешите, акция действует только один ход»

* Так как способность одна, то она будет разыграна методом лотереи, среди тех, кто заплатил 9,99.

** иметсяя ввиду поднятие ранга особого дара с самым низким рангом за 9,99.

Присылайте ходы а формате "как вам удобно", но с заголовком " Зе Ходь" или любым другим, дающий понять что это ход, и отличающимся от других ваших сообщений (чтобы я по полчаса не искал ваш ход пролистывая каждое сообщение) .

Дедлайн в понедельник в 18-00, всем удачи.

Результаты 1 хода:

Было заключено множество союзов как игроками, так и ботами. Самый заметный это союз «Кроликов» в который входит Командный модуль, Великий Чиновник, и Чебуратон.

Самое значимое событие, это то, как Ро-бизон захватил осколок в 3 раза больше его с шансом в 4%. Это просто немыслимо, поздравляю Подлого Мафа, обладателя 41 ПРОВИНЦИЙ! И вторая не более значимая новость: «НИКТО НЕ УМЕР!»

- То есть, как никто не умер? - рявкнул Дьявол.

- То есть, как никто не умер? - удивился Монэ в запое.

- То есть, как никто не умер? - с облегчением раздался голос Владык.

- То есть, как никто не умер? - спросил Кролик.

- То есть, как никто не умер? - спросил Кролик.

- То есть, как никто не умер? - спросил Кролик.

- То есть, как никто не умер? - В ужасе спросил Дж. Рэймонд Ричард Мартин.

- Никто не умер, то есть, как? - промолвил Йода.

- То есть, как никто не умер? - спросил Кролик.

- Ходор, ходор ходор ходор ходор? - Ходор Ходор.

Где-то в замке:

- Как же мне надоела, что сначала Монэ напивается, а только потом идет в атаку, и эти 17 Владык, по любому воспользуются этим, - рассуждал Дьявол.

- Во всяком случае, несколько из них уже перешли на вашу сторону, и обо всем докладывают, - заметила суккуб.

- Ага, это хоть радует, а мы успели предупредить «Элитный Отряд Зачистки Владык», кого лучше не трогать?

- Боюсь, что нет.

- Очень жаль, как только выйдут на связь, доложите им, - после этих слов Дьявол покинул

гостиную, и направился в тронный зал, смеяться злобным смехом.

Монэ же начал трезветь, и теперь с командой зачистки, его так просто не уничтожить.

Команда зачистки:

1) Терминатор - приходит к Владыкам и со словами мне нужна твоя одежда и осколок, и отжимает осколок.

2) Агент 47 - лысый, имеет штрих-код на затылке, и мастер перевоплощения, любит устранять правителей, и наблюдать за крахом осколка.

3) Джеймс, Джеймс Бонд - с помощью специфических примочек вроде ручки, бензоручки (ручка, с цепной пилой) пробирается в самые труднодоступные места.

4) Белка - со своим желудем всевластия. Способна разломать любой остров пополам своим орехом.

5) Чеширский кот - носит такой странный позывной, потому что всегда одет в маску с улыбающимся лицом, и никто не знает, как он выглядит, последний кто знал это, пропал без вести. Самый сильный из этой пятерки, в среднем каждый из этих полубогов обладает силой десяти IV уровней воинов.

Другие значимые события:

Алко, кролик, кас и сандрокс состыковались вместе и летают большим единым осколком. На одном из осколков случилась битва 3 Владык. Некрус объявил войну Garklav. Владыками было обнаружено несколько древних манускриптов и артефактов.

Патч 1.2

- Усилено значение настроения населения, теперь при значении 6-10, повышает доход, прирост населения, увеличивается сила войск, при 4-0 идет снижение.

- Однотипные здания и торговые союзы дающие бонусы в процентном соотношении порезаны, и вместе сложения будет такая формула $(1 - ((100 - A\%) / 100))^N * 100$, где A% это процентный бонус от здания, а N количество зданий.

- Увеличен прирост золота, кристаллов и населения на 50%.

- Лимит возможных построек, теперь зависит от количества осколков и параметра технологии.

- Незначительно усилены последние уровни воинов.

И напоследок Объявление:

«Магазин товаров «Астральный Владыка» предлагает уникальную возможность прикупить себе новую уникальную способность* или улучшить существующую всего за 9,99**. Мы даем гарантию качества посмертно, так как знаем больше хода вы не проживете.

* Так как способность одна, то она будет разыграна методом лотереи, среди тех, кто заплатил 9,99.

** улучшить можно лишь один раз.

В лотерею приняло участия всего 2 человека, и 3 человека улучшило свои способности, это стабильный залог успеха, этого магазина.

- То есть, как никто не умер? – спросил Кролик.

Совсем забыл. Конкурс имени "Слоупока" объявляет начала конкурса на лучший проф "по версии игроков", каждый участник игры может проголосовать, но только не за себя, и только один раз. Каждый кто проголосует получит 5 Астральной Энергии, а победитель конкурса особый приз.

Результаты 2 хода:

Ро-бизон обладатель самого большого осколка, ожидал нападения со стороны всех Владык, и Элитных гостей.

Белко ходил по своему саду и заметил странную белку, с желудем, после недолгого перетягивания он отобрал у белки её прелесть. Белка рассердилась молниеносным движением забрала желудь и воткнула в землю. После минуты трещин по всему осколку, 4 провинции отсоединилась и приземлилась на осколок Ро-Бизона, круша все на своем пути. Белко долго не мог забыть эту белку.

Осколки Владык состыковались с Ро-бизоном, все ждали, кто сделает первый ход. Первый ход сделал осколок, врезавшийся в одну из провинций Ро-бизона и круша все на своем пути. Было ожесточенное сражение. Все сражались не на жизнь, а на смерть, несмотря на то, что преимущество было у нападающих, только вот несколько Владык не спешило атаковать. Джеймс Бонд приземлился для устранения врагов. Для этого задания ему специально выдали ручку. Может показаться, что это обыкновенная ручка, но она начинённая порохом специально для уничтожения целых провинций. И вот Бонд с 2-метровой ручкой под мышкой движется на ближайший осколок Любви, отбиваясь от врагов бензоручкой (ручкой с бензопилой). Но Бонд не успел добраться до Любви, летающие фавоксы, огненной стрелой, подожгли ручку и оставили большой кратер.

Ро-бизон долго не мог сдерживать атаки, и тут прибыло подкрепление от Большого Босса, целых десять бойцов, офигев от такой щедрости он поднялся в тронный зал. Это конец игры, подумав про себя Владыка, наблюдая за смертью последних бойцов. Он вышел на балкон и стоял на краю своего мира. Дождавшись когда затихнет все он повернулся, перед ним стоял Парящий. «Игра окончена, - сказал Парящий и с криком «Это Союз Кролика» пинком отправил Ро-Бизона в полет с балкона.

Казалась бы победа, но тут Аббератор и Хенос пристыковались к Любви (и что же все именно к ней идут?) для победы над уцелевшими. Но Парящий, Любовь, Кэаль и Хезиорис, вместе с остатами армии Белко вступили в бой. После второй битвы Аббератор с Хеносом осознали что проигрывают, но не сдавались. В конце концов, несмотря на то, что Аббератор натырил армии у всех ботов, обманом взял часть армии Аркноса и Тар'Сара, он в союзе с Хеносом не смог победить непобедимый дух, и волю к победе Владык. Последнее что слышали от Аббератора Владыки, это маниакальный смех и слова «Вы еще познаете горечь поражения», после этих слов часть осколка на котором находился его дворец, начал разрушаться и исчезать. Все, что было материальным, превращалось в пыль и исчезало в астрале. Все были в шоке от происходящего, было предположение, что он заключил сделку с дьяволом и самоуничтожил часть своего осколка. Хенонес как бывший союзник еще долго не приходил в себя, ведь он не понимал что произошло. От греха подальше Парящий как можно быстрее приговорил Хенонеса к смерти и исполнил приговор.

Астрал-шейкер обиженный объявлением войны от Некруса, даже не пытаясь разрулить ситуации тупо полетел на аббордаж Некруса, неизвестно что произошло, но осколок Астрал-шейкера исчез без следа, видимо Некрус после победы хотел стереть любое упоминание о нем.

Большой Босс открыл портал для нападения на осколок, оттуда вылез терминатор. Со словами «Мне нужна твоя одежда, и осколок» отжал осколок и одежду.

Монэ напал на Чиновников и уничтожил их, заполнив бланк 666 в 666 экземплярах.

Что касается остальных двух членов "Элитного отряда", неизвестно, но они явно что-то задумали.

Где-то в замке Дьявола:

- Выдала, вот эта битва была, ты хоть её записала? – обратился к Суккубу Дьявол.

- Да, записала на сапфировый телешар, можете спокойно пересматривать во всех деталях битву, мне вот момент про белку понравился, можно еще раз пересмотреть?

- Конечно, белка с желудем, отдельного фильма заслуживает, без нее совсем не то, ладно сейчас перемотаю, а ты пока новую порцию попкорна подготовь...

В результате конкурса на лучший проф победителем объявляется:

Хексиго (Sandrox), он получает особый приз.

От Парящего в честь победы стартует турнир на самого сильного бойца. Все условия находятся в общей темке.

И напоследок Объявление:

«Магазин товаров «Астральный Владыка» очередной раз предлагает уникальную возможность прикупить себе новую уникальную способность* или улучшить существующую** всего за 9,99. Только у нас можно на все деньги купить билетов для повышения шансов победы, и быть единственным кто купил билеты.

* Так как способность одна, то она будет разыграна методом лотереи, среди тех, кто заплатил

9,99.

** улучшить можно лишь один раз.

Не упускайте возможность выиграть новый особый дар.

Результаты 3 хода:

Белко решивший напасть на один из соколов натолкнулся на осколок, об который убился Большой Босс Шкволл, и убился об него тоже. Там был Терминатор, и он отжал орехи и осколок. Счет 2:0 в пользу Терминатора.

Аркнос подвергся нападению демона Монэ и погиб, не сумев дать ему отпор.

Где-то в замке Дьявола:

- Наконец то Монэ пришел в себя узнаю старого доброго психопата убийцу, убивающий всех на своем пути. А из 10 оставшихся Владык лишь 5 предоставляют угрозу, и самое главное целых 5 Владыки перешло на мою сторону, интересно как будут дальше развиваться события, - после этих слов раздался злобный смех заглушающий все вокруг.

- Эм... извините что отвлекаю, но не надо расслабятса у Владык уже 3 Детали из 5 Древней машины, если они найдут все части, случиться не поправимое, может мне тоже вступить в бой?

- Анджелика, сколько раз повторять, Монэ сам справиться, вместе с моим отрядом зачистки. Так что пока можешь не вступать в бой, правда неизвестно чем занят Чеширский кот, но его сигнал пропал, видимо он где-то в параллельном мире, или каком-то пространстве, где спрятался Владыка какой-то, в общем не переживай, все на мази, - после этих слов Дьявол продолжил свой злодейский хохот.

На турнире Парящего было всего 6 воинов.

В номинации лучший I уровень победил Тар'Сар с его Минотавром.

В номинации лучший II уровень победил Некрус с его Вампиром.

Идея с турниром так понравилась Некрусу, что он тоже организует у себя турнир между I, II, и III уровнями воинов. На кон он ставит 1500 золотых, распределенных между номинациями поровну, а победитель получит активный навык «Вьюга 1 ранг (-2 постройки, -2 найма в течение хода)», участие бесплатное, и обязательное, кто не будет участвовать, на того он обидеться.

А так никаких серьезных событий не происходило.

И напоследок Объявление:

«Магазин товаров «Астральный Владыка» очередной раз предлагает уникальную возможность прикупить себе новую уникальную способность* или улучшить существующую** всего за 9,99. У нас самый популярный магазин, 2 Владыки за целый месяц.

* Так как способность одна, то она будет разыграна методом лотереи, среди тех, кто заплатил 9,99.

** улучшить можно лишь один раз.

Не упускайте возможность выиграть новый особый дар.

<http://tl.rulate.ru/book/19668/487315>