

Первый день высадки

В результате нападения Америки на Черный Ворон, Америка победила и уничтожила оказанное сопротивление

- Орел, орел это Когтик, Когтик.

- Кто, кто?

- Когтик, когтик, ну разведчики.

- А-а-а, так бы сразу сказал Фредди, а то тут шифруются, какие есть известия?

- Пока все спокойно, а вы как там разобрались с Халмахалком?

- Этот лидер столько ловушек понаставил, что с трудом пробрались, но все-таки убили всех, а командира взяли в плен. Сначала мы хотели ядом попытать его, но у него иммунитет к ним оказался, так что... А чего это я вам должен докладывать, я тут командир!

- Извините нас товарищ Капитан.

- Вот так лучше, но меня все таки мучает один вопрос, а этот канал связи защищен?

- Да, лучше переписка шпионов, никто не узнает о том, что мы сейчас говорим.

- А вас не смущает что этот канал настраивал Иван Иванович Иванов?

- Парню не повезло с именем и все.

- А почему его тогда нет в списке нашего отряда?

- Сейчас пересмотрю, Такс-с-с... Макс, Джейсон, Антонио, Джони Инглиш, Лада Калина, Автоваз, Имя Фамилия, Штирлиц, Фредди Крюггер, ну это я... Да действительно нет Ивана, да бросьте вы видели нашу защиту от шпионов, никто подозрительный в отряд даже не прососётся.

- Тогда наблюдайте и докладывайте за обстановкой, и говорите, если заметите что-то подозрительное.

- Насколько подозрительно?

- В смысле?

- Ну, человек в плаще и с белыми волосами с окровавленным мечом возле трупов, например, или меч торчащий у меня из груди, странно в начале разговора его не был...

- Фредди, Фредди, ответь.

- Орел, Орел я хочу сыграть с вами в одну игру...

Прогноз Погоды: Солнечно, возможны осадки в виде метеоритов ближе к вечеру, а так ничего страшного, так что надевайте купальники и готовьтесь к концу света.

Планы Политора (Рахим): Отправляюсь в район ракеты, что находится чуточку выше моего стартового местоположения. Осматриваю и исследую его. Оставляю тут 10 солдат для более тщательного исследования, остальной отряд движется в город с токсинами и исследует его. Так же бойцы собирают токсины, для возможности отравлять территорию. Если встречаем врага, то пытаемся сначала договориться.

Итоги: В результате обследования окрестностей около ракеты вы обнаружили ключ от бункера и записку Безумного ученого №1

День 1.

Мы наконец основали сверх секретную базу на сверх секретной территории, в сверх секретной месте, со сверхсекретной целью. Пока база не до конца готова, так что приходится тесниться с другими психопатами. Например, Эммет Браун утверждает, что из своей машины может построить машину времени, правда ему нужен уран, так что его работа временно заморожена.

За все время в этой пустынной местности вы лишь встретили десяток двухголовых оленей, которые попытались на вас напасть, готовить из этого мяса еду бойцы побоялись, это и не удивительно. Отряд зашел в город токсинов, снял противогазы и хорошенько так нюхнул газа, да так что аж слезы появились. Собрав необходимые токсины, вы решили обследовать местность, и по возможности переждать метеоритную бомбардировку. На удивление вы обнаружили еще один артефакт класса А, который позволяет менять лицо. Бойцы посмотрели друг на друга сквозь противогаз и осознали его бесполезность. В результате бомбардировки метеоритом рухнуло левое крыло здания, в котором вы прятались, и погибло 5 человек, и еще десяток ранены, но вскоре их раны заживут из-за действия артефакта. Также по рации был передан громкий взрыв, хотя вы и без рации его слышали, видимо взорвалась ракета.

Планы Патрика (Кролик): Дипломатия: Устанавливаем союз с касом. По нему не стреляем. Дружим группами и тд и тп. совместно двигаемся когда можем, прикрываем друг друга, вместе укрепляемся на ночевках и дефимся.

Движение: Выдвинутся из 14 сектора в 15. Потом через мост в 28(на подходах к мосту соединится с группой касов. Если их не будет - расположится лагерем и укрепитесь(снайперов на деревья, пулеметам окопаться) и ждать их. Объединившись на подходе к мосту с касом делаем следующее - группа пересекает мост. После чего мои минируют подступы к мосту растяжками(10 гранат) 5 с одной стороны моста в траве, 5 с другой. А так же 4 дымовых по принципу растяжки... пусть дым нас предупредит если кто-то пересечет мост =)

Двигаемся дальше в 28 и 27. В 27 разбиваем лагерь совместно.

Часовыми назначить 20 бойцов(8 из штурмового и 2 снайпера для прикрытия на дальних дистанциях в каждой из 2 смен). пулеметчикам окопаться. и отдыхать. Потом сменить.

На попытки неизвестных подойти к нам - отвечать агрессивным обстрелом противника.

Итоги: Вы успешно добрались до моста, и чуть не взорвались на нем, но все обошлось. Пожав друг-другу руки, вы вместе двинулись на 27. Дойдя ближе к вечеру к этому месту вы обнаружили что у одного из солдат пропал нож, но вы не придали этому значению. Дойдя до места, вы обнаружили, что там кто-то был до вас, и ушел недавно, но времени на погоню не

было, вскоре должна была начаться буря с кислотным дождем. Найдя несколько покосившихся зданий вы обосновались там. Не смотря на караул, кто-то убил члена отряда Макса Монтаны. Причем ножом который пропал, но они не знают что это ваш нож, все слишком подозрительно.

Планы Рыси (Кас): Дипломатия: союз с кроликом. Радиосвязь по тайному зашифрованному каналу.

Порядок движения: действует команда внимание (то есть идет постоянный мониторинг местности на предмет подозрительных и потенциально опасных существ, предметов, веществ) огонь по готовности, идем в режиме маскировки, взяв максимальный темп, с учетом возможностей экзоскелета, из места высадки к мосту через водную преграду и далее в пункт 28 и 27. Движение возле моста прекратить, замаскироваться, по возможности, 3 тройки охраняют внешний периметр, 3 тройки с помощью подручных средств разведывают мост, только исчерпав все подручные средства и материалы одна тройка двигаясь в боевом режиме (снайпер прикрывает, терминатор с штурмовик, страхуя друг друга, переходят мост, тщательно изучая его на предмет ловушек) переходит мост и, в случае безопасного прохождения, закрепляется на той стороне и дает сигнал, разрешающий переход остальным. Если переход моста проходит успешно, последняя тройка минировывает мост растяжками из гранат но так, чтобы можно было их обезвредить). Радируем кролику обстановку, и одна тройка остается отряд ждать кролика возле моста с задачей пропустить только отряд кролика, связывая боем все остальные чуждые отряды и агрессивные элементы. При появлении отряда кролика и подтверждении союза (несовершения им агрессивных действий) разминировывает мост - убираем растяжки из гранат. Остальной отряд ПОСЛЕ моста останавливается на привал по возможности, маскируется и использует естественные укрытия местности, 3 тройки охраняют, три разведуют и исследуют близлежащую местность (приоритет самодвижущаяся техника, записи, артефакты времен катастрофы) 3 тройки отдыхают. Смена деятельности троек - каждые два часа. Так ждем подхода кролика. Не менее 10 часов.

Соединившись с отрядом кролика на нормальной скорости без использования экзоскелета, продолжаем движение в 28 и 27. Порядок движения прежний. В 27 если позволит обстановка, разбиваем лагерь. Часовые по три тройки дежурят, сменяясь каждые 3 часа. Остальные отдыхают. Через три часа смена. Через 9 часов выступаем. Всех чужаков нападающих на лагерь уничтожаем, по возможности, бесшумно. Лидер и зам разбираются с обнаруженными артефактами, записями, анализируют и планируют дальнейшее движение к бункеру. Храним режим радиомолчания после соединения с кроликом. В случае появления местных НЕ агрессивных форм жизни пытаемся вступить в контакт используя простейшие стимуляторы: еду, слово, невербальные символы и проч.

Итоги: Вы первым добрались до моста, изучив на предмет ловушек, вы заминировали его. Затем прибыл Патрик Мэтью со своим отрядом, удостоверившись, что это он вы разминировали мост, а затем вместе заминировали, затем вы выдвинулись к бункеру. Ближе к вечеру вы без происшествий достигли места 27 на карте, даже как-то скучно. Вы обнаружили, что там кто-то был до вас, и ушел недавно, но времени на погоню не было, вскоре должна была начаться буря с кислотным дождем. Найдя несколько покосившихся зданий вы обосновались там. Не смотря на патруль, ночью кто-то убил ножом одного из ваших солдат. Самое главное все ножи на месте, а в жиже (бывшем труп), но труп вы от кролика скрыли, лишь показали нож.

Планы Монтаны (Губиск): Иду к бункеру через сектор 27, такт отряд в центре штурмовой вокруг, солдаты с тяжелыми болтерами впереди снайперы мониторят горизонт. минеры идут

перед отрядом проверяя местность на мины. Разведчики идут в конце. Дойдя до бункера минерируем подходы, входим внутрь и зачищаем его от противника. После - размещаемся внутри. Возле каждого входа по 2 часовых из штурм отряда, еще 2 на замене к каждому входу, смена через 3 часа. Если входов на поверхность больше 2 то завалить все кроме 2. Занимаем лишь 1 и возможно 2 ярус бункера. Если будет больше ярусов заварить туда проходы. После собираемся в столовой (или в другом большом помещении), кушаем и спим, 2 солдата караулят и тут (штурм отряд) их смена разведчики.

Итоги: Дойдя до бункера вы обнаружили что бесследно пропал один член отряда. Вы отправили нескольких людей на его поиски, а сами двинулись в бункер указанный на карте. Найдя бункер он оказался заперт, но вы обнаружили одну из Записок Безумного ученого:

День 2.

Второй день все идет просто замечательно, я получил собственный кабинет, но меня настораживает лишь один человек. Какой-то физик-теоретик с красным ломом, в отличие от всех он постоянно молчит, постоянно, и это немного раздражает, такое чувство он замыслил коварный план по созданию портала к пришельцам, ну да ладно, просто переволновался.

К записке был приложен ключ от бункера, и подсказка где искать второй, ведь бункер можно открыть собрав 2 ключа. Второй ключ находился у одной из ракет. Разведчики не возвращались, это было крайне плохо. Ближился вечер, вы обосновались внутри заброшенной лаборатории, там все заросло и ничего не было. Съев сух паек настроение бойцов поднялось. Но ночь не могла быть прекрасной. Начался кислотный дождь, и вы заметили из окна как приближаются потерянные разведчики. Но присмотревшись что-то было не так. Они шли волоча ноги и медленно, а у одного не было руки. И тут один из бойцов закричал зомби и начал шмалять. Вы врезали ему по затылку и попросили успокоиться, но он уже снял этих двоих с мушки, а потом посмотрели внимательнее и заметили толпу людейдвигающихся как зомби. Вы подняли на уши всех людей и приготовились к обороне. Не смотря на то, что они не использовали оружие их было крайне трудно убить, причем ночью, когда ничего не видно и с капающей с дырявой крыши кислотой. Бойцов бросало в холодный пот, они гибли один за другим, но вы сумели выстоять эту оборону. Менять место из-за шума было невозможно из-за дождя. Пришлось собраться с силами и ночевать там. А также добить всех кто ранен, иначе по закону жанра они сами станут зомби.

Второй день высадки

Целый день по широко каналному каналу связи рации передавалось послание для Ивана Ивановича мол мяско подвезли в сектор 5, и вот после очередного послания был получен ответ: «Эль пси конгро, название вашей миссии, не так ли Рысь? Давно не слышались старый знакомый, жаль, что тебя отправили, дав билет лишь в один конец». Затем голос стих и все, что было слышно агонии умирающих солдат. Как стало известно, возле одного из бункеров произошло крупное сражение, исход которого известен лишь его очевидцам. Метеоритную бомбежку все пережили более-менее. От группировки Америки ничего не слышно, видимо они не выходили на связь этим днем. В результате бомбежки была повреждена одна из старых ракет, в результате чего она детонировала, и уничтожила весь свой сектор, заполнив его радиацией. Также в результате изотропного сканирования места предполагаемое гнездом

монстром стало известно, что королева стала выпускать феромоны, которые побуждают тварей к агрессивным действиям. В результате чего в одном из секторе город зашевелилась Годзилла.

Прогноз Погоды: Ветряно, возможно распространения торнадо, бурей и ухудшений погодных условий, ближе к вечеру.

Планы Политора (Рахим): Проходим в район 35, исследуем его а затем идем к району портала и исследуем его. Если встретятся агрессивные посаны: отряд старается отступить, распыляя токсины на пути отхода и отстреливаясь. Если посаны не атакуют, то пытаемся завязать переговоры.

Итоги: Все пока шло прекрасно, был прекрасный денек, бойцы голодали, где-то вдалеке виднелся торнадо. В районе 35 кроме старого индейского кладбища ничего не было. Дойдя до портала, перед вами встал на пути трехметровый монстр «Контролер». Как вы узнали его имя? У него на бейджике было написано. И молвил он человеческим голосом: «Без пропуска вы не пройдете, только через мой труп!». Вы ответили ладно и расстреляли его, правда после этого он упал и раздавил одного солдата. В портал вы зайти не решились. Ближе к ночи неподалёку от вас остановился на поезде кас. Он к вам нейтрально относится, и не предпринял никаких серьезных действий.

Планы Патрика (Кролик): поесть и двинутся в город

Краткость сестра таланта. © by Кролик

Итоги: Параметры не изменились, только голод пропал с сухпайками. Вы оставили своего заместителя на верную смерть. До города вы дошли через ракету, сначала вы хотели нажать красную кнопку в комплексе возле ракеты, но команда вас отговорила, мол, это кнопка самоуничтожения, и лучше её оставить в покое. В городе вы разминувшись с Годзиллой, это хорошая примета. Постреляв немного в летающих тварей в форме демонов, десятков бойцов получили травмы, потому что туши дьяволов придавили их. Но с аптечкой всем стало легче. Найдя гипермаркет, вы обнаружили биологическое оружие массового уничтожения «КЕФИР» пятилетнетней давности, в количестве 3 штук. Больше ничего съедобного там не было, лишь Мивина и Ролтон. Накидав в карманы дешевой лапши, вы пробрались в многоэтажку и сделали там лагерь.

Планы Рыси (Кас):Мы обменялись инфой и решили что это балуется псих, во избежание повторения сейчас треть воинов постоянно бодрствует охраняя остальных, всюду ходим по трое, в общем все как у римлян:

То есть в довесок к внешнему периметру всегда часовые еще и на спящих смотрят - по одному на палатку.

Продолжили движение в прежнем режиме по согласованному маршруту в бункер (порядок движения описан в первом ходе) если кролик не отпишется считай я за него "временно принял командование". Перед бункером отдых, затем разведка бункера.

Разведку ведем ОЧЕНЬ осторожно, движение очень медленное, все проверяется дважды

прежде чем продолжаем движение, в разведку идут НЕ все, вначале тройка с задачей осмотреться вначале и вернуться, постоянная радиосвязь, лагерь устраиваем, как и в первый ход но с поправкой по часовым

Выходим в радиоэфир и передаем открытым текстом" для Иван Ивановича - мясо завезли в пятый сектор, успевайте пока свежее, разбредется по периметру - не собрать" - передаем постоянно на протяжении 12 часов с получасовым интервалом.

Итоги: Ваш отряд прибыл на место бункера, но тут кто-то побывал до вас, не известно удалось, открыть бункер или нет, но тут повсюду толпы ЗОМБИ! С матом на губах вы начали отстреливать все живое, что хоть как-то двигалось. После обстрела вы попробовали пробраться в бункер, но дверь надежно закрыта, необходимы два ключа для его открытия. И рядом с дверью силуэт ключа и надпись «Здесь был Макс Монтана». Вы покосились и устроили караул, обосновавшихся в покосивших заброшенных лабораторий. Вас смущало одно, где же этот псих, и что он задумал. Отправив очередное послание по рации, вы получили ответ: «Эль пси конгро, название вашей миссии, не так ли Рысь? Давно не слышались старый знакомый, жаль, что тебя отправили, дав билет лишь в один конец». Рысь пошатнулся, старый друг, которого он считал погибшим, жив и творит какие-то злодеяния неизвестные, ему очень хотелось узнать, откуда он знает старое название миссии, и как он выжил, но связь прервалась, все, что было слышно крики людей умирающих в агонии. Он осознавал, что возможно это уже не его друг. Внезапно разведка доложила, что неизвестный отряд прорвался и напал на них, вы ответили ответным огнем. Внезапно вдоль зданий образовалось дымовое облако, через который прорвался отряд к бункеру. Как вы не старались они прорвались и заперлись в бункере. Это вопрос времени, когда они найдут кнопку и запустят сюда ракету. Но Пристон Маркус под дымовой завесой умудрился пробраться чудом в бункер, и он там засел, если его обнаружат ему конец. Все спрятались в заброшенных домах, и лабораториях ожидая метеорита. Начали падать мелкие камни, Патрик Мэтью следил за своими людьми, чтобы те следили за теми, кто следят, дабы никто не умер, ожидая очередного нападения психа. Он посмотрел на одного, затем на второго, потом опять на первого, и затем на второго с ножом в груди, затем на первого, затем посмотрев на второго осознав, что случилось, посмотрел на первого, чтобы сказать, но в первом тоже оказался нож в груди. С мыслями «Твою мать! Да он издевается» подбежал и спросил, кто это сделал, они ответили мысленно, так как говорить уже не могли, что это были вы, и спрашивали, зачем вы вонзили в них нож. Патрик Мэтью осознал, что псих имеет артефакт позволяющий менять свое лицо, и он где-то среди вас. Вам необходимо что-либо предпринять в сложившейся ситуации.

Планы Монтаны (Губиск): Двигаемся к ближайшей ракете. И ищем там ключ следуя инструкциям, если находим берем и возвращаемся в бункер после чего открываем и следуем инструкция оставленным в прошлом ходе. Если же не находим двигаемся в город на севере и занимаем позицию на 2-4 этажа наиболее сохранившейся многоэтажки.

Итоги: Вы двинулись с утра к ракете, пытаетесь найти ключ, вы постоянно истошно орал: «Где этот чертов ключ!» И вот спустя нескольких часов поиска вы обнаружили ключ, толпу зомби которых вы без потерь расстреляли и очередную записку безумного ученого №4

День 4.

В ходе исследований мы создали совершенный ИИ который назвали Глэдос. Такой забавный робот с женским голосом готовящий торты, просто загляденье. Вечером решил проверить

склад, со склада пропало несколько баллонов с нейротоксином. Чет подозрительно. Но я на этом сильно не заикливался, пропали и пропали ей богу.

Вы начали возвращаться к бункеру, и тут вы осознали, что патроны уже на исходе, и что кто-то пока вы ходили к ракете занял местность у бункера. Переключив патроны на бронебойные, вы, зная местность, двинулись тихо устранять нарушителей, с использованием всех возможных средств, но вас заметил караул, который был выставлен буквально на каждом углу. Началась перестрелка, и вы осознали что врагов около сотни, вы поняли что две группировки объединились каса и кролика. Единственный шанс на спасение это было пробраться до бункера и спрятаться там и найти все необходимое. Закидав все местность дымовыми гранатами, вы двинулись под огнем к бункеру, по путно разбрасывая все что завалилось в рюкзаке. Прорвавшись к бункеру, вы всунули первый ключ, и затем попробовали второй, но он не подошел. Безумно засмеявшись, вы облокотились на стенку и начали дожидаться конца. Дверь скрипнула, и вы провалились в открытый люк к бункеру, созвав оставшихся бойцов вы заперли люк и спрятались там. Было темно, очень темно. До вас дошло, что надо было брать фонарики. Но найдя аварийный источник питания вы включили кое где свет, найдя кровати вы перевязали свои раны, выдули пыль оттуда, и прогнали метрового паука.

Третий день высадки

Сегодня просто день счастья какой-то. Почти никто не умер, кроме Пристона Маркуса, его съели акулы. Ближе к вечеру над небом появилось зеленое сияние, видимо в центре что-то произошло, возможно барьер ослаб из-за того что в один из бункеров попали люди и нажали какую-то неизвестную кнопку. Торнадо не нанес особого ущерба, лишь разрушил левую часть железной дороги. Теперь на поезде можно лишь половину пути преодолеть. В эфире появились американцы, судя по небольшим отрывкам половину их отряда, уделал некий беловолосый парень в черном плаще. Также они потеряли след Ивана Ивановича, и теперь засели в городе. Картина происходящего начинает проясняться. Макс «Майор» Монтана имеет больше всех кусочков пазла происходящего, но Рысь, все же тоже близко подобрался к истине. Остальные же либо не догадываются, либо умолчали о догадках.

Прогноз Погоды: Согласно данным на Солнце сегодня в 18:13 случится одна из самых сильнейших вспышек. Она безвредна в принципе, но из-за свойств барьера будет многократно усилена и выжжет все, что находится под солнечным лучом, всем лучше этого опасаться.

Планы Политора (Рахим): В общем отряд опять жрет сухпайки, заключен союз с Касом.

Проверяем солдат на наличие шпиона. Все бойцы по очереди снимают противогазы, и смотрим у кого ничего не болит. Если есть шпион, то допрашиваем.

Отряд оставляет 5 бойцов в районе портала и потом двигается в ближайший город сверху, исследуем его. Если встречаются нейтральные отряды и не стреляют в нас, то ничего не делаем. Если нас атакуют, то отступаем назад, распыляя токсины и отстреливаясь. Так же отряд отправляет робота на разведку в впадину.

Итоги: Вы заключили союз с бойцами каса, пока его самого нет. Затем все опели, и начался

обход, в результате которого не было обнаружено шпиона. Но до вас доходит, что у вас есть камень позволяющий менять лица, и если есть шпион, его будет крайне трудно отыскать. Попрощавшись с бойцами кас, которые остались в поезде вы двинулись к городу, в результате передвижения вы вернулись обратно к portalу, причем туда же куда и вчера пришли. Бойцы Каса медленно офигевали от происходящего. Вы повторили попытку, и результат тот же. Близился час Луча Дружбы уничтожающий все на пути. Вы все переждали это в поезде, затем разговорившись, вы отыскиали в аптечке литр спирта, и, разбавив его с водой начали выпивать и поминать Рысь, даже могилу сделали. И тут на собственные похороны пришел сам Рысь. У всех отнялся дар речи, и все перестали пить. Была гробовая тишина в прямом смысле этого слова.

Планы Патрика (Кролик): хм...переждать вспышку в магазине.отправить одного бойца к годзилле с кефиром и использовать это биологическое оружие против годзиллы.

Итоги: Вы решили переждать в магазине весь день и отправили самого brutального с кефиром, чтобы тот разобрался с Годзиллой. Спустя некоторое время вы поняли, что не одни тут. Это вы поняли по заделанной паутиной крыше. И плюс в морозильнике один из бойцов нашел паучьи яйца, много яиц, из которых начали вылупляться полуметровые пауки, с криками «Твою мать» бойцы побежали для группировки, предварительно кинув пару гранат в логово пауков. Но как оказалось это не единственное логово. Как вы поняли? После взрыва пауки разозлились и начали со всех сторон лезть. В такие моменты понимаешь, что нужно было брать огнемёт. Вы кидали дымовые ожидая, что это напугает пауков, но вы ошиблись, это сильнее их разозлило. Затем выстрелив из гранатомета по кучке пауков вы пробили пол, и оттуда хлынули еще пауки, и конечно вы опять их разозлили, сколько можно злить этих пауков? В результате неравной схватки вы победили. Но понесли серьезные потери. Также как стало известно человек, отправленный к Годзилле погиб, но перед этим разозлил её, и теперь она движется сюда, судя по последним координатам, она будет здесь завтра в 10 часов. А и луч света вы пережили.

Планы Рыси (Кас): Вариантов было масса, но не один не нравился. Подкрепившись мясом с трупов, что было обычным делом на всех заданиях (а еще в пищу шло все что ползало, двигалось и летало), мы отделились от незадачливого американца и с максимальным ускорением стали возвращаться через сектора 27 и 28 к 29 сектору и жд дороге, чтобы напрямую проникнуть в батон через один единственный бункер в 9 районе, каждый взял с собой мясную вырезку, чтобы подкрепить силы на ходу, все приняли стимуляторы и не отвлекаясь на исследования поспешили к ж/д ветке. Порядок движения и преодоления подозрительных мест, а также ночевки описан в предыдущих ходах и сохраняется.

И еще - на всех остановках, начиная с бункера, Рысь продолжал делать четко видимые надписи - "Макисе жива. ЦЕРН наш общий враг". Потом он понял, что это не поможет и встречаться с битюганом ему придется один на один. Тогда он сказал "- ядрени этот батон, Везунчик", попрощался с парнями и направился на запелегованный им сигнал от старого знакомого, - "есть дела, которые надо решать лично" думал Рысь.

Итоги: Вы проснулись рано, так как путь был не близок, вы приказали всем взять с трупов мясо и приготовить, хоть отряд и говорил, что есть мясо зомби не самая лучшая идея, но приказ есть приказ. Рысь отправился на поиски старого знакомого (не скайпа алко-форефера). Везунчик добравшись до Ж/Д станции сел в поезд и приказали осмотреть поезд. Главный инженер сказал, что на починку может уйти несколько часов. Потом вы выглянули в окно, и сказали,

что у него есть 5 минут. Вы мобилизовали всю команду приказав за 5 минут починить поезд, так как сюда двигался Торнадо. Спустя 6 минут поезд тронулся, и начал движение. Тут вас с поезда скинула карликовая корова, которая прилетела из торнадо. Поднявшись, вы чудом добежали до поезда, но торнадо был уже близко. Вы под шквалом обломков бежали по вагонам поезда, когда позади вас машины и части домов крушили все на своем пути. Команда отсоединила все вагоны с десятого, дабы поезд смог уехать. Вы добравшись до того места прыгнули и чудом долетели до команды, когда позади вас цистерна взорвала оставшиеся вагоны. Вы обтряхнули себя, и добавили, «Эх жаль дома не поверят такому». На половине пути вдруг главный механик спрашивает: «А как мы починили поезд, если в профе не было указано что мы умеем чинить поезда?» После этих слов поезд ломается и останавливается. Вы с нервным тиком злобно смотрите на него. Судя по местности, вы около портала, возле портала ошивается рахим, но он настроен дружелюбно, но пока никаких резких действий вы не совершали. На дворе ночь, и вы решили переждать в поезде остаток дня. На удивление все живы и здоровы. Рысь сидел у костра возле старой радиовышки и ждал гостей. На него набросилось несколько волков, которых он благополучно застрелил, но последний был, проткнут мечом. Перед ним стоял старый знакомый Химер Роковой. «Я тебя заждался, ты, где был?» - обидчиво спросил Рысь. «Да так побывал в торнадо, поздоровался с американцами, дела-дела в общем. Вижу у тебя накопилось множество вопросов, присаживайся, я тебя выслушаю и отвечу на них» - после этого наступила полночь, и админ пошел объявлять срок нового дедлайна.

Планы Монтаны (Губиск): Перед входом сооружается баррикада и 4 растяжки с гранатами 2 удушающими и 2 стандартными, штурм группа делится на 2 отряда 1 охраняет вход (4 человека (смена раз в 6 часов) 2 группа(остальные солдаты штурм группы и 2 медика) осматривают и зачищают наш этаж бункера. Паука попытаться приручить если не получится - ликвидировать. Пайки экономить. Охрана у входа, группа зачистки и остальные солдаты (снайперы, 1 медик и мой отряд) получают по 1 рации. После зачистки обыскать наш уровень бункера на предмет, оружия, консервов еды, воды и т.д. и завалить проходы вниз (если он многоуровневый), чемнибудь(но что-бы потом можно было отвалить). Ракетами и минами с С4 заминировать опорные балки бункера. взрыватель как и ключи от бункера у меня. В случае если враг прорвется, я с выжившим спускаюсь вниз (если бункер многоуровневый) и подрываю опоры в надежде засыпать врага.

Итоги: Вы обнаружили много оружия патронов и еды. Не бункер, а золотая жила. Здесь можно хоть перезимовать ядерную зиму. Паука приручить не получилось, пришлось убить. Также вы нашли кнопку от одной из ракет, вы сможете в любой момент направить её на любой сектор, на карте. Также вы ощущаете, что за вами кто-то следит. Обыскав бункер вы нашли Пристона Маркуса, допросив вы узнали, что он пробрался сюда под дымовой завесой, но больше ничего не выбили. Рация, которая была при нем полностью уничтожена, так что подслушать не получится. Поняв что он бесполезен вы отправили его на корм акулам АРГХ Тысяча Чертей! Серьезно вы обнаружили затопленную часть бункера, в которой плавали акулы. Так же вы обнаружили записку безумного ученого №7:

День 7.

Мы изобрели порталную машину, то есть пушку делающую порталы, очень удобно как раз можно выстрелить в луну и добраться туда за мгновение, правда сразу попадаешь в вакуум и в нулевую температуру, так что умираешь, но мы работаем над этим. Уже есть доброволец, немая Челл. Такое чувство она сговорилась с физиком-теоретиком.

А так в целом день прошел спокойно, также вы нашли стержень который усилил артефакт, теперь солдаты могут без проблем таскать еще больше тяжестей.

Четвертый день высадки

Кто-то бросил в Годзиллу Кефир пятилетней давности, тем самым её разозлив. Ракета была выпущена и отправлена в Гнездо, в результате чего, по всей видимости, королева всех монстров повержена, теперь количество монстров значительно снизится. Это тоже злит Годзиллу. Также были замечены странные искажения, которое естественно злят Годзиллу. А к концу дня был замечен подозрительный шум вокруг всех бункеров и заброшенных лабораторий, как будто кто-то или что-то оживило и теперь что-то назревает. Только эта новость Годзиллу не злила.

Прогноз Погоды: из-за сильных магнитных бурь, надвигается цунами, которое смоем все, что будет низко находиться. Двигаться оно будет с Севера на Юг равномерно, то есть чем ближе вы к Северу, тем раньше вас достигнет вода.

Планы Политора (Рахим): Отряд идет в впадину через город, исследуя её. Инструкции по встрече с другими игроками те же.

Печальные итоги: Пойти впадину, при надвигающемся цунами... Это лучший план из тех что я изучал!

Планы Патрика (Кролик): Ход так и не сдал, пропал игрок =_ =

Печальные итоги: Выбыл за афк на неделю данную на написание хода.

Планы Рыси (Кас): Вынимательно выслушать историю старого друга расспросить его и действовать по обстановке - возможно вместе с ним, преследуя цель проникнуть в тайну ядер батона

Итоги: Вы вынимательно слушали историю друга, пока он вас не разбудил и не попросил повторить то, что он сказал. После взбучки Химер Роковой повторил речь, которую вы проспали. Все что известно, что во время эксперимента выжило 2 человека, он и Сёго Макисима. Ему и мне пришлось инсценировать собственную смерть, чтобы попасть не сверхсекретную базу СЕРН. Союз Европейской Республиканской Науки. К сожалению, что за эксперимент мне не известно, так как я был лишь подопытным кроликом. Хотя это известно Макисиме, так как он был научным сотрудником этой базы. Затем он добавил, что он больше не тот человек, которого вы знали, и при следующей встрече вам придется его убить, он дает вам артефакт феникс, только для вас. В случае смерти ты воскресишься, но погибнет один из членов группы, плюс он одноразовый. Также добавляет, чтобы закончить весь этот кошмар необходимо попасть в центр всего, но там 3 барьера, один сломан, чтобы сломать остальные 2 необходимо попасть в другие 2 бункера. Затем дает в руки еще один артефакт, который

ломается у вас в руках. Спустя мгновение вы оказываетесь в поезде, но был уже вечер. Вы выглядываете на улицу и видите как ваши бойцы и бойцы Рахима поминают вас, даже могилу сделали. После того как вы пришли на собственные похороны у всех отнялся дар речи, и все перестали пить. Была гробовая тишина в прямом смысле этого слова.

Планы Монтаны (Губиск): Ракета запускается в Гнездо что бы убить монстров там, после запуска 1 снайпер осторожно открывает дверь в бункер(что бы голова пролезла) и оглядывается если никого нет/есть кто нибудь залезает обратно, его страхуют 2 человек из штурмовой группы. После чего дверь снова запирается мы все кушаем, и ищем способы слить воду с нижних уровней с целью проникновение вниз, а так же тщательнее обыскиваем бункер. Схема дозоров та же.

Итоги: Кнопка долго не нажималась. Потом вы разобрали панель и поняли, что не хватает питания, взяв свои аккумуляторы вы подсоединили их и запустили панель. Вы запустили ракету в гнездо, в результате чего, по всей видимости, королева всех монстров повержена, теперь количество монстров значительно снизилось. Выглянув на поверхность, вы никого не обнаружили. Найдя клапан смыва, вы смыли воду и отобедали замечательными сушами из акулы. Обыскав бункер вы обнаружили еще несколько ящиков патронов и всякого холодного оружия, но вы взяли только патроны, так как круче пилмеча ничего нет. Спустившись вниз вы обнаружили просторное помещение и кучу металлолома. Вдруг металлолом начинает двигаться, прислушавшись вы услышали что они в такт шевелятся, образуя вторую симфонию Бетховена. Внезапно раздается звук из колонок женским компьютерным голосом «Добро пожаловать в центр тестирования испытуемых, вы все монстры». И бункер начал медленно преобразовываться казалась там, где был завал, начал расчищаться путь, и все начало ремонтироваться. А комната управления ракетой внезапно стала закрытой. Уничтожив одного монстра вы создали другого. Использовать оружие было бессмысленно, так как не в кого было стрелять только. Внезапно по помещению пошел газ, нейротоксин, вся команда надела противогаз. Собравшись у выхода вы все поспешно покинули бункер, выйдя на улицу, вы отдышались, но дверь за вами захлопнулась. Дальше еще страннее, был уже вечер, а недавно вы только завтракали, плюс вы находились у входа совсем другого бункера. Вдалеке виднелся парящий остров. Зайдя в заброшенное здание, вы решили переждать ночь, и подумать, что дальше делать.