

Тардус Лепус. (Миер)

Цвет на карте: Рыжий.

Место старта: Северо-западной Квайна город Миллионник

Недостатки: Медленное превращение (в 10 раз увеличены сроки протекания двух фаз)

История: Вирус задумывался как организм-симбионт, не меняющий в корне природу и сознание человека, но усиливающий некоторые его функции. После обнаружения ряда побочных эффектов был отправлен на доработку. Всех испытуемых, в качестве которых использовались обычные заключенные, после небольшого провала были отправлены обратно в центральную городскую тюрьму. Здесь, в тюрьме, где нет прошлого или надежды выбраться молодым, правит лишь закон силы и связей. А тех кто плохо ведет отправляют на опыты, как было в случае твоих зомби. Осталось лишь найти шанс на спасение

Внешний вид: человек обыкновенный.

Алгоритм поведения: Без приказов зомби стараются вести прежний образ жизни, подробности которого узнают от родных-близких-врачей и т.д. Разве что чуть-чуть усиливается инстинкт размножения (но в пределах нормы!). Размножаются кусанием только (!) когда есть гарантии того, что жертва не сможет уйти-уползти-улететь и ей никто не поможет. Без свидетелей! Зараженные одним "прародителем" держатся группами, но естественным образом (семья, коллеги; коллективами, существовавшими и до заражения). В таких коллективах усиливается взаимоподдержка. Благо одного = благо группы. Питание едой, а не мозгами или человечиной!

Ксайт (Слава73)

Цвет на карте: ???

Место старта: Империя Рассвета, севернее Эребора

Недостатки: Нет

Алгоритм поведения: Они будут весьма пассивны, в случае отсутствия моего контроля, будут стараться слиться с толпой, нигде не показываться, короче ничем не выдавать своего...недуга

Внешний вид: Мои мутанты относительно похожи на людей если не брать во внимание бледную кожу и неестественно карие глаза, такие карие, что почти черные.

Биография вируса: Вирус зародился давным-давно, во времена первых восстаний и бунтов человечества. Как известно, нервные клетки не восстанавливаются. А когда речь идет о постоянных дискуссиях, спорах и так далее, так эти нервные клетки и вовсе отмирают с невероятной скоростью, а пробел, образуемый разрушением нервных клеток заняли другие клетки, клетки Ксайтра - незаконнорожденного ребенка Сатаны, самого большого любителя хейтить, презирать и ненавидеть все живое, да и неживое тоже. Собственно эти страшные клетки полностью разрушают нервную "кору" человеческого организма, постепенно получают доступ к мозгу и тогда происходит необратимое.

И вот нервный срыв окончательно добил Геннадия, он даже не смог нормально покончить с собой. И вот его отвезли в городскую психушку, что находилась на десятом этаже центральной самой крупной больницы города, где он встретил единомышленников и понял что он такой же

как и они. Вот только остальные не могут этого понять, поэтому санитары стараются всех Ксайтров держать порознь и когда они шумят вкалывают снотворное. Так вирус и живет в основном видя белые стены, и иногда разнообразывая их столовой, и общей комнате где нет острых или твердых предметов.

Охреннела (Неко Киеми)

Цвет на карте: Голубой

Место старта: Теса

Недостатки: Лишь один недостаток, вирус охренителен и его никто не может победить

Алгоритм поведения: Почти спокойно, пока не окажутся рядом с жертвой, а потом очень агрессивно... АХАХАХ поработу всех.

Внешний вид: В виде обычного человека, почти не отличим от них.

Биография вируса: У одного ученого умирала дочь от болезни "бабочка" (кажется так она называет, когда кожа очень нежная и нанести повреждение можно одним касанием) и он хотел создать ген, который остановит эту болезнь, но у его что-то пошло не так и появился вирус ОХРЕНЕЛЛА.

В результате серии нечеловеческих испытаний над заключенными, в попытке спасти дочь ученый потерпел крах, и все испытуемые погибли включая его дочь. Дочь заморозили в криокамере, а заключенных к чертям выбросили на свалку. Вот там и проснулся пробудившийся вирус. Все бы ничего, вот только это все что было здесь. Мусор, мусор, мусор. И вода что отделяет мусор границей. Похоже зомби оказались на необитаемом острове-свалке, так как поблизости не видно суши кроме этой кучи мусора. Лишь бескрайние воды что медленно бились об остров

Хатхор (AveLilit)

Цвет на карте: ???

Место старта: Южнее Клора (Чо-Ну)

Недостатки: Нет

Алгоритм поведения: Вирус ведёт себя пассивно, обыденное поведение мутировавшего существа становится лишь более ласковым, спокойным.

Внешний вид: Вирус делал тела носителей все более красивыми, добавляя привлекательность как на гормональном уровне (усиленная выработка ферромоннов), так и меняя физическую структуру тел в лучшую сторону. Боевая трансформация не требовалась, так как контакт жидкостных сред организмов (слюны и проч.) в полной мере обеспечивал передачу вируса.

Биография вируса: Вирус был создан по заказу Главы Картеля работоторговцев или как их еще называют торговцев живым товаром, для обеспечения генетически запрограммированных на служение особей. Однако разработчик отошел от первоначального замысла заказчика, снабдив вирус отнюдь не программой самоуничтожения, а напротив, наделив жизнеспособный штамм вируса высочайшей изменчивостью, которая должна была обеспечить выживаемость

носителей и расширить ареал их распространение без каких-либо усилий. Проще говоря, живые говорящие куклы, доставляющие хозяину наслаждение, как своим внешним видом так и полным подчинением его желаниям и действиям должны были распространяться по миру еще незараженными экземплярами, в качестве своеобразных домашних секс-игрушек. Механизм заражения был прост и надежен, но требовал обязательного контакта жидкостных сред обоих организмов – носителя и еще незараженного экземпляра. Именно поэтому бордель стал лучшей площадкой для апробирования первых экземпляров безумным главой Картеля.

Пять десятков проституток постоянно находятся под наблюдением амбалов, в темном сыром погребе Картеля. Регулярно оттуда выводят десяток и отводят в специальные комнаты внутри этого же комплекса, где посетители за деньги развлекаются со слабыми и не способным к дать сдачи женщинам

Литка (AlSolar Алекс)

Цвет на карте: Синий

Место старта: Рейвел

Недостатки: Нет

Алгоритм поведения: Без приказа зомби пассивно функционирует, повторяя деятельность человека, стремясь заразить через совместное проживание.

Внешний вид: Блаженная улыбка на лице, пустой взгляд, бессвязное бормотание.

Биография вируса: Давным-давно, аристократия Рейвела игралась с вирусологией и биологией, стремясь создать нечто новое и ужасное. И вот, однажды, пять лучших из лучших, ужаснейших из ужаснейших, мудрейших из мудрейших вирусологов - Арет Мрачный, Ксайт Гневный, Кролик Кинжальный, Дразарг Воинственный и Алекс Скромный - создали вирус, который поражал головы подрастающего поколения - Литку. Зараженные сим недугом переставали жить, они с трудом находили свое место в обществе, зато приходили домой и погружались в мир иллюзий, тешащих их сознание...когда Пятеро Изначальных поняли, что сотворили - было уже поздно...они стали первыми зараженными!

Зомби находятся в частном подземном бункере, напоминающий скорее военный городок, куда поселяют ученых с семьей. Здесь есть все необходимое для выживания, еда, вода, электричество, небольшой военный отряд. В результате утечки вируса, больше половины персонала филиала лаборатории по вирусологии было обращено, но никто об этом пока не знает. Связь с внешним миром из бункера отсутствует в целях секретности. Что снаружи неизвестно, но скорее всего в случае массового побега могут вызвать гвардию, или отправить экспертов на расследование

БОРН (Алексмен)

Цвет на карте: Серый

Место старта: Севернее Нефайна (Сахара)

Недостатки: Девиант

Алгоритм поведения: Большую часть времени скрываться, пристроившись к маргинальным слоям населения, организовывая наркоманские притоны, подпольные кружки анархо-примитивистов и других криминальных элементов. Помимо постоянного дохода с новообращённых посетителей этих заведений, ночью выходить на охоту, выбирая целью одиночек, группы пьяниц или других людей, которые неспособны оказать серьёзное сопротивление или вовремя позвать на помощь.

Внешний вид: В состоянии покоя - лёгкая бледность и давящий взгляд из-под нависших бровей, в котором можно найти как отражение реалий простых люмпенов, так и ни с чем не сравнимый опыт бывалого наркомана. Другая картина наблюдается, когда в кровь впрыскивается адреналин и куча той дряни, что вырабатывают в себе клетки вируса: на приобретшей синюшный оттенок коже проступают вены, а зрачки глаз расширяются почти до границ радужки.

Биография вируса: БОРН (Бактериологическое Оружие - Разрушитель Нравственности) был выведен террористической организацией "Новый Свет" с целью создания революционной обстановки в одной из стран (доподлинно неизвестно, в какой именно) методом морального разложения общества и последовательной эскалации конфликта до состояния гражданской войны. Учитывая то, какое количество сложного оборудования, экспертов и подопытных нужно было иметь "НС" для достижения своей цели, в любом думающем человеке может невольно закрасться сомнение в том, что разыскиваемая всеми подпольная группировка могла раздобыть всё это самостоятельно, без помощи сторонних государств, однако в современном мире возможно всё. В том числе и то, что встроенная программа самообучения могла оказаться чем-то большим, нежели набором алгоритмов развития. Когда БОРН прошёл инкубацию в теле нулевого пациента, никто даже и не задумывался над возможностью становления "разума" у бесчисленного полчища машинок, являющихся "двигателем" вируса, но неизвестным науке и магии образом над искореженным сознанием человека сформировалось другое, способное косвенно контролировать действия своей жертвы. К сожалению (или к счастью) новорожденному разуму вируса хватило ума скрыть своё существование, и в то время, как боевая группа из нескольких зараженных была послана в страну n для выполнения диверсионной миссии, он уже сформировал далеко идущие планы своего мирового господства, где всё население несчастной Ниберии будет погружено в бесконечный хаос, разврат и кутёж. Разумеется, это идёт вразрез с планами террористов и их гипотетических покровителей, но разве высшую форму мышления будет волновать мнение каких-то людей?

Отряд из 50 человек был послан в один из городов миллионников. У них нет прошлого, нет документов, они террористы-смертники. На каждом из человеке висит прослушка и микрофон что четко диктует указания как себя вести и куда идти. Под белоснежным плащом что укрывает от бури, к телу привязаны бутылки с зеленой жидкостью в простонароде называемым диким огнем, к которому привязан дистанционный детонатор, так "Новый Свет" сможет гарантировать что приказы будут выполнены четко и без промедлений

Теневое братство (GINdog)

Цвет на карте: Черный

Место старта: П (королевство Форд)

Недостатки: За 3-4 неделю после заражения полностью облазит кожа.

Алгоритм поведения: Обитают в крупных городах, скрываясь в катакомбах, канализациях, трущобах. В тайне от людей, но рядом с ними. Городские безумцы трясаясь в ужасе будут шептать о монстрах из тени, но у них не будет никаких доказательств. Не увеличивают свою численность больше той, что позволит эффективно укрываться. Если им что-то нужно, то действуют как преступная банда, воруя и грабя. Облазющую кожу со временем заменяют черными бинтами, что служит для защиты, маскировки и устрашения. С одобрения высшего разума (далее - Мать) способны сотрудничать с некоторыми людьми, выполняя для них задания, подходящие по профилю (грабежи, убийства), в обмен на ресурсы для выживания вида (сотенка рабов, координаты лаборатории и тому подобное). Всегда готовы выполнить приказы Матери. Магию применять могут, но только если это не демаскирует и помогает в задании. Используют оружие и снаряжение.

Внешний вид: Вместо слов была лишь картинка... В двух словах это мерзкие скользкие голые гули с противными зубами и облезшей кожей... И да они в бинты замотаны обычно, выглядело жутко.

Биография вируса: Однажды трущобная банда наткнулась на древнее хранилище под руинами. Когда они вошли туда, то стали носителем древнего вируса, выведенного для создания суперсолдат в древние века. Но за это время вирус мутировал, а личности его носителей наложили свой отпечаток. Презируемые обществом головорезы восславили Мать и вернулись в родные города, чтобы заселить их тени. Пусть они скрытны и малочисленны, однажды Братство достаточно ресурсов, чтобы выйти из тени и поглотить мир.

В долгое отсутствие банды, остальные воюющие группировки осознали что это их шанс занять твою нишу, поэтому начались соревноваться в скорости на уничтожение остатков твоей шайки банды. Каково было удивлением узнать что банда была почти полностью истреблена и за головы этих 50 головорезов теней, и их семей назначена хорошая награда, и это на слуху у всех окрестных группировок.

Нкхт (Эрзол)

Цвет на карте: Темно-смородиновый

Место старта: южнее Ямато

Недостатки: боязнь высоты.

Алгоритм поведения: Все зараженные вирусом сразу же начинают максимально рационально имитировать прошлых себя, соблюдая прошлые привычки и копируя действия. Нападения происходят исключительно ночью или там, где видно точно не будет. Рисковать не стоит. Поведение зомби должно быть максимально адаптированным к местности (не просто же так крутые ментальные статьи!) - в холодных землях питание рабочими, в жарких - бандитами, ну и так далее. В случае появления хорошего источника пищи (вроде толпы бедняков, на которую всем плевать) - пользоваться случаем и быстро обратить их.

Внешний вид: Простые зомби ничем не отличаются от людей.

Биография вируса: Нкхт - древний след давно сгинувшей цивилизации, проживавшей в мире сотни тысяч лет назад. Кхтнгтрты прибыли не из этого мира и мало напоминали гуманоидов, являясь чудовищными тварями с безграничной силой и энергией. Используя мир как полигон для испытаний, они достигли в этом успехов и вскоре покинули его, оставив лишь небольшой маячок, который должен был активироваться, когда в мире появится цивилизация,

способная выйти за пределы орбиты планеты. Впрочем, древние ошиблись с расчетами и в итоге маяк поторопился с призывом своих владык, был пойман людишками в качестве цели для изучения и перевезен в лабораторию. Используя свои возможности, Нкхт принял облик и характер ближайших к нему целей - вирусов. Сам он больше похож на огромную толпу поглощающих все на своем пути механоидов, однако внешне это абсолютно никак не проявляется. Обладая неплохим ИИ, Нкхт смог рассчитать момент и успеть изучить современный мир достаточно для того, чтобы построить примитивные алгоритмы поведения и изучить людскую анатомию. За годы он эволюционировал в аналог вируса и, точно высчитав момент, исчез вместе с ужасающими формами жизни в открытый мир. Теперь он стремится лишь укрепиться и накопить достаточно мощи для того, чтобы призвать хозяев назад, пускай это займет и не один год. Впрочем, остальные конкуренты могли просто не оставить в живых цивилизации, а этого допустить было нельзя...

По тихому уйти не вышло, так что пришлось выбираться с шумом, высвобождая для отвлечения внимания других подопытных, некоторые оказались куда страшнее чем были на первый взгляд поэтому, некоторые зараженные открыв клетки просто прекращали отвечать главному вирусу. В результате эффект достигнут, ночь, 50 левых людей на окраине города, где-то в пару километрах позади бушует сирена и монстры, ты на свободе. Жизнь удалась

Фирмон (Рахимад)

Цвет на карте: Желтый.

Место старта: Западной Мифрилиона

Недостатки: Нет

Внешний вид: В общем игром мне предоставил почти полный артбук найденный на просторах интернета, с большим числом криповых существ, смахивающих на монстров с фарвом в качестве кожи, под которой пряталась кровавое мясо...

Алгоритм поведения: Зараженные исследуют все необычное, особое пристрастие у них к железным конструкциям и механическим приспособлениям. Не против провести пару экспериментов над органикой. Любят железо и приделывают к своему телу всякие железяки, а также мутируют все органические существа в себе подобных. Интеллекта у зараженных Фирмоном обычно хватает для того, чтобы понять, что не нужно переть в город за едой. Стараются держаться безлюдных мест, так как они очень выделяются среди людей своим видом.

История: Вирус, вызванный так называемым Фирексийским маслом. Неизвестно откуда оно попало в Ниберию, возможно оно было занесено с другого мира, когда какой-нибудь маг открыл портал не туда. В любом случае масло видоизменяет все что попадает к нему на пути. Люди превращаются в странных мясистых существ, состоящих из странной железной биомассы. Эти существа, если у них остается разум, начинают называть себя Фирексийцами. Фирексийцы безжалостны и очень умны. Для них весь мир лишь недоразвитый кусок Фирексии, который необходимо преобразовать. В этом им помогает Фирексийское масло, которое видоизменяет все чего касается. Так же это масло является частью Фирексийской порчи - необъяснимого заболевания, которое медленно иссушает флору и фауну, доводя её до состояния самих фирексийцев. Фирексийцы берут все самое лучшее от каждой истребленной ими расы- все во имя их великой "Фирексийской эволюции".

Попав в Ниберию, первые зараженные Фирексийским маслом были вынуждены скрыться и

затаиться, выжидая момента, когда они смогут начать полномасштабное обращение и завоевание Ниберии.

Все было хорошо, и шло по плану, оказавшись на Ниберии и заразив первую группу людей, были получены первые рабы, проблема возникла лишь во флоре и фауне, которая отказывалась наотрез слушать волю Фирмона и разрушаться. Вот только по сравнению с этой проблемой внезапная пропажа нескольких зомби в месте где нет живой души вызывало настороженность. При подсчетах именно эти полуразрушенные руины, окруженные природной границей гор являлись лучшим местом для создания оперативного пункта. Спустя некоторое время найдя тела павших зомби было обнаружено, что в их трупках тлеет уголек жизни. Уголек жизни что незамедлительно разорвал грудную клетку и вцепился в лицо ближайшего зомби. Похоже не только Фирмоны подсчитали, что это место будет идеальным местом для высадки, у них появился очень хитрый и умный конкурент...

Сояи (Кролик)

Цвет на карте: Красный

Место старта: Фрайн

Недостатки: Плохие притворщики – автоматически проваливают все проверки скрытности основанные на харизме (не на ловкости!) и неприятный запах из рта.

Алгоритм поведения: Ведут себя агрессивно но осторожно. В случаи обнаружения добычи охотятся за ней из стелса и скрытно. Обычно стараются действовать стаями предпочитая внезапное групповое нападение. Любимое место для логова: подземные сооружения, пещеры, подвалы, канализация. Предпочитают нападать на тех кто воняет и кто грязный.

Зомби-одиночки обычно трусливы и предпочитают в одиночку не нападать.

Размножение: жертв утаскивают в одно из логов. Если жертва не обращается от укусов - то её сжирают. Еда лишней не будет. Всё равно зомбям что-то есть надо...таким образом те кто не обращаются...ну...тоже не пропадают =)

Логово: обычно логово насчитывает до 100-150 особей. Когда логово доходит до 300-350 особей - оно делится и половина отправляется основывать новое логово.

В случаи нехватки пищи логова могут мигрировать.

Някание: зомби не рычат, не мычат...и даже не урчат...они някают. Ня!

В случаи нехватки пищи логова могут мигрировать.

Внешний вид:

http://img2.wikia.nocookie.net/__cb20140928202402/priest/images/7/74/Vampire_Priest.jpg (только с глазами)

Биография вируса первый вариант: Вирус Сояи развился в изолированном озере в глубокой пещере. Так как выхода на поверхность не было – там появилась своя собственная мини биосфера. Доминантный вид этой биосферы(пауки) стал отличной почвой для развития вируса. Был впервые обнаружен шахтёрами во время глубинных работ.(когда те проломили стену в его уютную пещеру и нарушили хрупкий баланс изолированного мирка!) Теперь хоть вирус и

заражает людей, но повадки остались паучьи. Все зараженные всё так-же стремятся жить под землей, охотится в темноте и нападать из засады. Я же говорил что доминантный вид пауков в той пещере не плёл паутины а охотился из засады?

Биография вируса окончательный вариант: В далёкой-далёкой галактике. Корабль «КСП» по ликвидации устаревшего био-оружия.

Лог чата внутренних переговоров экипажа.

Пом.Инспектора: А ты уверен что это не опасно?

Глав.инспектор: Да не бойсь. Я так тыщу раз делал.

Пом.Инспектора: Но ведь по инструкции нам необходимо отследить полёт контейнера до звезды и подтвердить успешную ликвидацию груза...

Глав.инспектор: Да ну! Сам прикинь сколько топлива и времени мы потратим на разгон до звезды, торможение, разворот и разгон от звезды.

Пом.Инспектора: Но инструкция...

Глав.инспектор: 30 на 70 процентов. Мне 70.

Пом.Инспектора: ну и в самом деле...что может произойти то? Курс мы рассчитали...а лететь за контейнером аж до звезды...ведь не обязательно?

Глав.инспектор: Правильно мыслишь малец! Инспектором станешь. Лет через 70 когда третью пар хелицер отрастишь. Пойдем отметим это дело. Я знаю одного барыгу которому мы топливо сэкономленное сольём...

Пом.Инспектора: но дежурство...

Глав.инспектор: пошли говорю. Не спорь с начальством! Автоматика ошибок не знает!

Системное сообщение:

Производится отстрел капсулы «Х-74/3F»...

Маршрут проверен...

Обнаружено отклонение от маршрута...

Объект вышел из зоны наблюдения...

Через 4 часа.

Пом.Инспектора: Инспектор! Мы промахнулись! Капсула пролетела мимо звезды!

Глав.инспектор: Да не парься. Подчистим логи, напишем что попали в звезду. Всё будет пучком.

Пом.Инспектора: но ведь...

Глав.инспектор: Да не кипишуй! Я так уже сто раз делал. Проверять не будут. А какая может

быть опасность в одной капсуле устаревшего био-оружия? Да в том направлении и планет то населенных нет.

Обнаружено редактирование логов.

Статус капсулы «X-74/3F» изменен. Текущий статус: ликвидирована путём сжигания.

Спустя 4623 стандартных года. Неотмеченная на картах планета.

Местный туземец: О! Звезда падает! Надо загадать желание...хочу чтобы все люди жили долго и счастливо!

После пропажи более полсотни рабочих, было решено взорвать проход в неблагоприятную ветку шахты, в результате чего образовался завал, и произошло небольшое землетрясение, что открыло проходы в неизведанные части пещер. Вот только возникла острая проблема со зрением, в связи с тем что вирус переселился в людей, он потерял возможность видеть в темноте

Елизавета (секретный игрок)

В общем это было попытка игрока тайком пропихнуть человека, который будет противостоять игрокам тайно, с немного другой механикой... Но то ли болт забил игрок, то ли исчез, то ли он был настолько засекречен, но я честно забыл ник того кто взял эту роль, и нигде об этом не сохранено информации... И да, она только роль только 2 хода просуществовала.

Личная инфа:

Преступные синдикаты под колпаком:

Мафия "Дон Педро" - Мифрилиан

Мафия "Дон Пауль" - Мифрилиан

Мафия "Дон Маркини" - Мифрилиан

Разбойники Али-Бабы - Сахара

Мафия "Калипсо" - Рассвет

Супер сила: Огромная куча бабла

Есть уникальный боевой костюм для правителя, а также личный черный летающий боевой мех

Карточка бесплатного освобождения из тюрьмы

Карточка одноразового вызова команды Z

Количество "скрытых" рабов : 1265 человек

Армия: 7% от населения - 3,85 млн

Наземная Техника - 385 тысяч

Воздушная Техника - 50 тысяч

Пролог: Арчебальд согласился на брак, через месяц вы поженетесь, если вам ничего из мелочей не помешает, вроде зомбиапокалипсиса или конца света.

Тем временем до вас дошло донесение. На западе карты на в горном городке, люди обнаружили огромную дыру в горе. Месте некогда бывшей секретной лабораторией (место действие пролога). Если об этом все узнают начнут задавать вопросы.

Макишима же послал весточку вам, что нашел лучших из лучших инженеров для вашей боевой единицы, вот только они сейчас работают на Империю Рассвета. В Южном городе от Брейва. А также благодаря его наставлениям группа инженеров сможет переделать и проапгрейдить боевой мех

<http://tl.rulate.ru/book/19668/407823>