

Перевод: LAIT;

Редакт: Stervochka

Глава 3 – Повышение уровня.

После моего сражения со слизью, я уже не знал, с какого направления пришел, поэтому я решил идти по прямой некоторое время.

По пути я встретил еще две слизи того же типа, и мне удалось победить их, заставляя мой уровень подняться.

Эст: Уровень 3

Очки Здоровья 31/31

Очки Маны 18/18

Сила 11

Скорость 10

Ловкость 9

Защита 8

Мудрость 8

Удача 5

Навыки:

☐Повышение опыта: Уровень 1☐

☐Фехтование: Уровень 1☐

☐Новый навык может быть приобретен. Пожалуйста, выберите из числа следующих:☐

☐ (Повышение Очков Здоровья)☐

☐ (Повышение Очков Маны)☐

☐ (Повышение Силы)☐

☐ (Повышение Скорости)☐

☐ (Повышение Ловкости)☐

□(Повышение Защиты)□

□(Повышение Мудрости)□

□(Повышение Удачи)□

Мда. Я думаю, моего уровня недостаточно, чтобы поднять свои навыки на следующую ступень. В любом случае, поскольку я хочу зарабатывать на жизнь, я должен поднять ловкость? Когда я подумал о приобретении этого навыка, появилось сообщение.

[Повышение Ловкости: Уровень 1. Так как вы обладаете этим навыком, вы приобрели также производный навык Картография: Уровень 1]

Вы серьезно!? Кажется, это было правильное решение повысить свою ловкость. Я сразу подумал о карте, вызвав появление периферической карты в поле моего зрения. Диапазон не слишком широкий. Радиусом около 500м, в этом случае карта имеет меньший масштаб? Не особо далеко от синего круга в центре, мигали красные огоньки. Они должны быть врагами.

Наиболее тревожной является желтая точка, которая мигает на краю карты и за краем карты. Это может быть здание, если это здание, я могу использовать его в качестве базы. Если нет, то у меня не будет выбора, кроме как спать на улице, свернувшись калачиком.

Я думаю, нужно пойти туда и посмотреть, и я направился прямо к желтой точке.

Спустя некоторое время ходьбы, в поле зрения появилась грязная хижина. Она не была сломана, но значительно потрепана. Сейчас я был бы счастлив чему угодно, что имеет крышу, также, позади, текла речка. С этим, мне не придется беспокоиться о поиске воды на некоторое время.

Внутри хижины был очаг, встроенный в пол с горшком, висящий над ним, а также я нашел кремень. С этим я смогу легко варить и готовить пищу. Сама комната, была маленькая поэтому, в ней могло спать не более 2-3 человек. Хотя и тесновато вместе.

В качестве базы пока будет эта хижина, в то время как в поисках еды, я покорю ближайших монстров. Просто так я буду чувствовать себя в своей тарелке ночью.

Когда я подошел к одной из мигающих красных точек поблизости, демон появился в поле моего зрения. На этот раз это была не слизь, а монстр, размером с небольшую собаку. Кажется, он был один. Выглядел этот демон как неуклюжий питбуль. Его морда - была похожа на морду простого питбуля. А его зубы торчали из пасти, вызывая чувство опасности, так же его тело казалось прочным, все его очарование совершенно было не похоже на питбуля с Земли.

Кроме того, поскольку глаза имели красный блеск, я не мог назвать его нормальным существом. Даже карта распознавала его в качестве врага, так что не должно быть проблем, если я убью его.

Даже если он размером с небольшую собаку, я не хочу попасть в его неровные зубы, так, не издав ни звука, я подкрался к нему со спины.

Статус отображает, что Красная Собака: Уровня 3. Если она на этом уровне, я думаю, что смогу выиграть.

Я приблизился на расстояние, на котором я бы смог прыгнуть, заранее вынув кинжал из моего пояса, стал проверять свою готовность, поняв, что готов я рванул на него. Я решил не резать в этот раз, а вместо этого, заколоть его. Его тело казалось твердым, и казалось неизбежным, то, что он получит смертельную рану.

Я атаковал, реакция собаки была медленной, и она попыталась уклониться от меня. Однако кинжал глубоко вошел в его спину, прежде чем ей удалось уклониться.

[Гьяван!] (прим. перев.: Я хз как такие звуки переводить, буду переводить как смогу)

Она завопила, прежде чем упасть на землю. Она билась в конвульсиях некоторое время, прежде чем, полностью перестала двигаться. Это было первое существо, которое я убил, проливая кровь, из-за этого я почувствовал укол вины. Однако, я решил посмотреть на это с позитивной точки, ведь мне удалось пережить столкновение с ним.

Он не исчез, в отличие от трупа слизи. Поэтому чтобы съесть его потом, я разрезал ему шею и повесил, чтобы откачать кровь. Я помню, как охотник делал то же самое в одной из телевизионных программ, которую я как-то смотрел.

После того, как кровь была выкачана, я разрезал его на части, которые казалось, были съедобными. Это было отвратительно, меня чуть не вырвало 3 раза, но это было терпимо. Это нормально для человека есть это?

После того, как я разделил его, я вытащил камень, подобный слизи. Материал, кажется, немного отличается, но я закрепил его на время.

Поскольку я был сконцентрирован на разделке, я не заметил, что повысил уровень.

Эст: Уровень 4

Очки Здоровья 38/38

Очки Маны 25/25

Сила 16

Скорость 16

Ловкость 20

Защита 12

Мудрость 11

Удача 7

Навыки:

☐ (Повышение Опыта: Уровень 1) ☐

☐ (Фехтование: Уровень 1) ☐

☐ (Повышение ловкости: Уровень 1) ☐

☐ (Картография: Уровень 1) ☐

☐ (Новый навык может быть приобретен. Пожалуйста, выберите из числа следующих:) ☐

☐ (Повышение Очков Здоровья) ☐

☐ (Повышение Очков Маны) ☐

☐ (Повышение Силы) ☐

☐ (Повышение Скорости) ☐

☐ (Повышение Защиты) ☐

☐ (Повышение Мудрости) ☐

☐ (Повышение Удачи) ☐

☐ (Фехтование: Уровень 2) ☐

Повышение Ловкости нет?

Хотя я заинтересован во 2 уровне фехтования. Но я хотел сосредоточиться на основных навыках, так как казалось, что если вы сможете приобрести все основные навыки, то это повысило бы вашу основу.

Я хотел попробовать различные вещи, поэтому вместо того, чтобы идти напрямую к силе, я выбрал повышение мудрости.

[Повышение Мудрости: Уровень 1 приобретен. Из-за этого производный навык, Магия Огня: Уровень 1 также приобретен.]

О! Я наконец-то могу использовать магию. Я нашел камень, но если я смогу использовать магию огня, тогда нет необходимости использовать его. Также я смогу сделать горячую воду, чтобы помыться.

Похоже, теперь мне станет немного легче жить.

Кажется, я должен еще раз проверить свой статус.

Эст: Уровень 4

Очки Здоровья 38/38

Очки маны 25/25

Сила 16

Скорость 15

Ловкость 20

Защита 12

Мудрость 21

Удача 7

Навыки:

□(Повышение Опыта: Уровень 1)□

□(Фехтование: Уровень 1)□

□(Повышение Ловкости: Уровень 1)□

□(Картография: Уровень 1)□

□(Повышение Мудрости: Уровень 1)□

□ (Магия Огня: Уровень 1)□

<http://tl.rulate.ru/book/1949/40345>