

“Добро пожаловать!”

За прилавком магазина стоял мужчина средних лет.

“Мы хотим купить кое-какие доспехи, сэр. О, и нам также сказали показать вам это”.

Я передал ему рекомендательное письмо. Продавец быстро просмотрел его.

“Оу, я думаю, я действительно должен оказать лучшую услугу спасителям Мастера. Какую броню вы ищите?”

“Ну, мы еще толком не решили. Но я хотел бы получить что-нибудь, что не сильно ограничивало бы мои движения, если это возможно. Так что броня из металла, я думаю, не подойдет.”

“Угу. Металлические доспехи, как правило, тяжелые и в определенной степени ограничивают ваш диапазон движений. Тогда нам придется купить тебе комплект кожаных доспехов. У нас есть несколько хороших новинок”.

Нас провели в секцию кожаных доспехов.

“Какой ассортимент”.

Цены варьировались от 3000 до 30 000 гиней и выше.

Дизайн не сильно отличался, но была большая разница в ценах.

“Чем они отличаются друг от друга?”

“Все дело в материалах, из которых они сделаны. Самые дешевые сделаны из шкур орка. Более дорогие сделаны из шкур виверны.”

“Значит, более дорогие из них более высокого качества?”

“Да, это так. Свойства используемых материалов совершенно разные. Те, что сделаны из шкуры орка, ничем не отличаются от обычной кожи, превращенной в броню. Но эти, сделанные из шкур виверн, также служат магическими инструментами”.

Наши взгляды были прикованы к кожаным доспехам черного цвета, размещенным в задней части магазина.

“Волшебный инструмент, да?” Интересный.

“Мм. Простые люди, как правило, этого не знают, но виверны и драконы на самом деле используют магию, чтобы свободно летать в небе. Я также не знаю точных деталей, но это факт, что виверны - существа, которые используют магию для достижения полета. Также недавно было обнаружено, что шкура виверны затвердевает с помощью магии всякий раз, когда она получает достаточно сильный удар.”

“Значит, они использовали это свойство, чтобы сделать эту броню, да. Эта прорезь в сундуке должна быть для снаряжения магического камня, верно? Я думаю, что волшебный камень обеспечит магию, необходимую для укрепления брони.”

“Да. Пожалуйста, взгляните. Эта часть, которая покрывает руку, на ощупь довольно мягкая, верно?”

Я попробовал прикоснуться к ней, и она действительно была мягкой.

“Но если вы ударите вот так...”

Продавец магазина хорошенько ударил ее деревянным мечом, лежащим рядом. Это действительно прозвучало так, как будто меч ударился о твердую поверхность.

Блин, это было потрясающе! Так что кожа автоматически твердеет почти мгновенно, ха! Я попытался прикоснуться к ней снова, но она уже была мягкой и податливой.

“Сколько времени требуется, чтобы броня затвердела?”

“Обычно это занимает около одной-двух секунд”.

“Это удивительно. Но насколько она надежна?”

“Она легко выдерживает удары деревянного меча. Он также может защитить от стрел. И обеспечивает определенную защиту от ударов копья. Укусы серой гончей также не представляли бы никаких проблем. Другими словами, любые атаки, неэффективные против виверн, будут столь же неэффективны и против брони.”

Я еще не видел виверну, но, судя по описанию, это довольно высокоуровневый монстр.

“Пока все кажется идеальным”.

“Ну, не совсем так. На самом деле она уязвима для рубящих атак. Броня, безусловно, прочнее

большинства кожаных доспехов, но уступает металлическим. Помимо ударов, она также не может защищать от выстрелов баллисты. Но это и не удивительно. Перефразирую, любые атаки, эффективные против виверн, эффективны и против них".

"Я понимаю. Есть ли еще какие-нибудь недостатки?"

"Броня использует магию, поэтому волшебные камни просто необходимы. Трат не будет, если в броню не попадает достаточное количество силы. Количество магии, которое расходуется, зависит от силы удара. Например, то, чем она сейчас оснащена, - это волшебный камень, взятый у Серой Гончей. С таким уровнем магического камня сила закончилась бы после ста ударов".

"Это довольно высокий уровень потребления".

Таким образом, броня станет неэффективной, как только она выдержит сто ударов деревянным мечом.

"Да, это верно. Но все стало бы лучше, если бы вы снабдили ее магическими камнями лучшего качества".

"Можем ли мы сменить магические камни сразу же, как только они будут израсходованы?"

"Да, вы определенно можете. Вам просто нужно сдвинуть волшебный камень вот так, и вы легко сможете его снять. Вы можете сдвинуть новый таким же образом. Как правило, не было бы никаких проблем с их заменой в середине боя".

"Как мы можем сказать, закончилась ли магия?"

"Вы можете проверить это, посмотрев на цвет волшебного камня".

"Волшебный камень станет прозрачным, как только магическая энергия, хранящаяся внутри него, закончится".

Клерия было соображает.

"Итак, сколько это стоит?"

Согласно ценнику, это 35 000 гиней.

"Мм, я дам вас специальную двадцатипроцентную скидку и продам за 28 000 гиней".

“Отлично. Я куплю ее”.

У нас все равно много денег. Лучше всего было бы купить какую-нибудь высококачественную броню.

“Но я хочу надеть его прямо сейчас. Это нормально?”

“Хкм. Нам все еще нужно внести некоторые коррективы в броню такого уровня. Это займет самое большее два дня.”

“Эх.”

Тогда я не смогу использовать ее для теста гильдии искателей приключений.

“Что-то не так?”

“Я надеялся использовать ее позже, когда буду регистрироваться в гильдии искателей приключений”.

“А! Вы не искатель приключений!?”

“Да. Но я вполне уверен в своих навыках, так что вам не нужно беспокоиться обо мне”.

“Ох. Но это все равно было довольно неожиданно. Я понимаю. Значит, вас понадобится броня для рейтингового теста, да?”

“Рейтинговый тест?”

“Разве вы не знаете? Людям с достаточными навыками, таким как вы, было бы неуместно присваивать базовый ранг, поэтому необходим тест для определения наиболее подходящего начального ранга в соответствии с вашими способностями. Но, ну, даже если вы получите полные оценки, вам все равно придется начинать с ранга С.”

“Я понимаю. Так вот для чего нужен этот тест”.

<http://tl.rulate.ru/book/19486/1711241>