

Глава 80. Смерть Захида

Скелет резко отпрыгнул и уклонился ото всех пуль, и снова взмахнув топором, отрубил голову и этому боевику. С тех пор как он был призван в этот мир, он только и делал, что отрубал головы зомби, поэтому это уже вошло в привычку, и его боевой стиль стал специализироваться в убийстве именно таким способом.

- Монстр! Монстр! - оказавшись в непосредственной близости от жестокого и безжалостного скелета, обезглавившего их лидера, у боевиков пропала всякая мотивация. Половина побросала свое оружие, но они все начали разбегаться в разные стороны, а чтобы бежать было еще легче, откинули и свои каски. Отбросив вместе с касками и свое достоинство, они производили действительно позорное впечатление.

Скелетон четко следовал приказу Александра, появившись, словно мрачный жнец с топором, он убивал всех боевиков, еще не отказавшихся от своего оружия. И уже через несколько мгновений все люди с оружием на баррикаде и около - были обезглавлены.

Вскоре после этого здесь появился Александр, осмотревшись, он заторопился к своему особняку, где находились Алексей и остальные. За ним, словно тень, последовал и скелет.

Через некоторое время после их ухода, до деревни добрались Ислам и его четыре бойца:

- Командир Александр действительно потрясающ! А эта его тварина... - они смотрели на обезглавленные тела боевиков на баррикадах. В сердце каждого появился страх, но одновременно с этим и радость, что им повезло сделать правильный выбор.

Не став надолго задерживаться здесь, Ислам повел бойцов в деревню, они собирали брошенное оружие и убивали тех, кто, пытаясь воспользоваться неразберихой, грабил припасы, шел насиловать или убивал.

- Аскар, почему так долго? Почему ты еще не атаковал? - кричал бородатый Захид.

Придя со своими бойцами к дому Александра, он увидел Аскара, прячущегося за воротами, от чего сильно взбесился, проклиная неспособных людей. Если сейчас не захватить людей Александра, то его планы по захвату власти в деревне будут уничтожены.

- Брат Заха! У Алексея есть оружие, два брата убиты им, мы не можем атаковать его! - нервно закричал в ответ боевик, которого Захид назначил главным.

- Заткнись к чертовой матери! - бородатый бригадир, приставив к его голове оружие, безжалостно сказал. - Немедленно встал и пошел атаковать Алексея! Захвати женщин

Александра! Иначе я пристрелю тебя прямо здесь! - и, повернувшись к остальным боевикам, заорал. - И вы, все вперед! Если мы сейчас не захватим людей в доме, мы все умрем!

- Да, брат Заха! - Аскар, стиснув зубы, с ожесточенным видом бросился в ворота. Остальные боевики также последовали за ним.

Алексей, занимая удобную позицию, контролировал ворота, через которые и начали забегать вооруженные люди, поэтому он сразу открыл плотный огонь. Опустошив магазин, он убил первых трех ворвавшихся, сейчас безжизненно лежавших на земле, в том числе и Аскара, что первым получил пулю.

Воспользовавшись сменой магазина Алексея, оставшиеся боевики открыли заградительный огонь по его позиции и заторопились к дому. Но к тому моменту Алексей, уже ушедший перекатом со своей позиции, скрывался возле входа в дом. Хотя он и был одет в защитный костюм второго уровня, который мог защитить от пуль малого калибра, он не оставался бессмертным: одна дурная пуля в голову и он умрет, как все обычные люди.

Все это время скрывавшиеся в доме девушки тряслись от страха, не хватало им перевернувшегося мира зомби, как они столкнулись с перестрелкой и разборками, которая происходила буквально за окном. В прошлом мире подобное можно было увидеть только в кино и по скудным кадрам на телевидении.

Между тем ворвавшиеся во двор боевики уже были на полпути к дому, как неожиданно под их ноги упал непонятный серый свет, из которого в следующее мгновение вырвался трехметровый шип, насквозь проткнувший первого боевика. Брызнула кровь, и боевик безвольной куклой повис на этом шипе. Оставшиеся боевики пришли в ужас от этой картины, остановившись в страхе, они резко стали разбегаться в стороны.

Алексей, воспользовавшись их паникой, снова открыл огонь и убил еще двоих, сразу после этого вновь сменив позицию. В следующий момент шквал пуль ударил в его предыдущее укрытие, оставив в стене множество пулевых отверстий.

- Черт бы его побрал! Откуда у этого молокососа такие навыки? Не думал, что он будет настолько сильным, - сквозь зубы ругался бородатый Захид, глядя, как один парень сдерживает десяток нападающих боевиков.

Сменив свой класс на Солдата, Алексей получил навык "Общая огневая подготовка", с которым уровень его стрельбы и понимание боя значительно возросло, намного превысив знания и умения людей Захида. Боевики вынуждены были прекратить огонь и отступить из-за заканчивающихся боеприпасов, каждый из них выпустил уже наверно под сотню пуль, но со своей точностью ни разу не смогли поразить Алексея.

- Нападаем! Убейте его! - зарычал бородатый Захид, бросаясь вперед в тот момент, когда Алексей начал перезарядку. Их до сих пор оставалось еще пятеро и, напав с разных сторон, они будут иметь преимущество. Им больше нельзя ждать и пытаться перестрелять его, иначе

Александр может скоро прийти.

- Кого это ты там хочешь убить? - бородатый Захид услышал за спиной ледяной голос. Его сердце чуть не выскочило наружу, но тело сразу же ушло перекатом с того места, где находилось.

В следующий момент за спинами боевиков раздалась автоматная очередь, и двое из них упали замертво. Александр вошел во двор с пистолет-пулеметов в одной руке и мечом Тан Дао в другой. Выпустив всю очередь, он молниеносно бросился с мечом в руке к ближайшему бойцу, один удар, и голова боевика, отделившись от тела, упала на землю. Скелет, также метнувшийся к другому боевику, моментально обезглавил его.

Во всем дворе из нападавших остался в живых лишь главный боевик, Захид. Увидев практически мгновенную смерть всех своих бойцов, он запаниковал и, встав на колени, взмолился:

- Не убивай меня! Александр, не убивай! Я... я сдаюсь! Я хочу стать твоим подчиненным, твоей собакой! Не убивай меня! Я отдам всех своих красивых женщин! Я молю тебя, не убивай!

Хоть Захид и был жестоким и высокомерным человеком, но смерти он боялся больше всего, поэтому увидев, что остался один, он взмолился о пощаде.

Александр зло посмотрел на него и, не говоря ни слова, взмахнул мечом... Бородатая голова Захида отделилась от тела и, прокатившись по земле, остановилась у ног скелета, в слезящихся глазах Захида застыл страх.

- Леха, я все возьму в свои руки! Ты останься здесь и защищай это место. Помимо меня никому не позволяй сюда входить, - передал указания Александр, разворачиваясь к выходу.

Несмотря на свое хладнокровное сопротивление, боевики бородатого Захида оказывали немалое давление на Алексея, все-таки вооруженные люди куда опаснее, чем обычные зомби.

- Да, понял! - крикнул ему вслед Алексей, переводя дух.

В деревне Торганово находилось четыре вооруженных формирования. Самая большая и мощная, группа Татарина, была практически полностью растерзана тремя мутировавшими собаками. Группа бугая Ильнара - уничтожена скелетом на въезде в деревню. Группа бородатого Захида была перебита Алексеем и подоспевшим Александром. Так что сейчас здесь осталась всего одна военная сила - группа Хайдара в очках.

(Примечание: Уважаемые читатели! Если вам нравится переделка, то настоятельно прошу поставить лайк на главной странице. Вам не сложно, а мне будет очень приятно!)

Бонус (статус и экипировка Александра на данный момент)

Александр

Уровень 18

Класс

Темный Рыцарь

Звание

Первооткрыватель деревни Казань

Сила

15* (27 со снаряжением)

Ловкость

24 (37)

Живучесть

17 (27)

Выносливость (SP)

22 (32)

Дух (MP)

13 (38)

Стойкость

16 (26)

* - учтен бонус за звание

Экипировка:

- Меч Тан Дао (оружие 1 уровня) Атака 5-8

- Револьвер Стингер, модель 2 (оружие 4 уровня)

- Защитный костюм (снаряжение 3 уровня) +10 ко всем характеристикам

- Укрепленные ботинки (снаряжение 1 уровня) +3 ловкость
- Кожаные перчатки (снаряжение 1 уровня) +2 силы
- Кольцо Хранения (снаряжение 6 уровня) +15 духа

Звание:

- "Первооткрыватель деревни Казань" [+1 ко всем характеристикам]

Навыки:

- "Глаза восприятия" (бонусный пассивный навык)
- "Призыв специального скелета" II ступень (активный навык 3 уровня)
- "Теневой шаг" (активный навык 2 уровня)
- "Усиление тела" (пассивный навык 3 уровня)
- "Дьявольское пламя" (активный навык 3 уровня)
- "Искусство страха" (активный навык 2 уровня)
- "Ночное усиление" (пассивный навык 2 уровня)
- "Охватывающая броня" (активный навык 2 уровня)
- "Огневая подготовка" (пассивный навык 2 уровня)

<http://tl.rulate.ru/book/19422/402592>