Глава 51. Смена класса

Выйдя из бара, Александр направился к самому высокому зданию, где располагался Центр Профессий, судя по названию.

- Добро пожаловать! Я менеджер Профессионального Центра, Аннет Джу, - только Александр вошел в здание, как его с улыбкой поприветствовала на родном русском очень красивая высокая женщина, одетая в профессиональную униформу. Ее национальность так сходу Александр не смог бы определить… Выглядела словно не из нашего мира.

Тем временем она сразу продолжила:

- Вы достигли десятого уровня, это единственное необходимое требование для получения класса. Могу я спросить, какой класс вы хотите выбрать?

- Пожалуйста, дайте мне список доступных классов, - задумчиво рассмотрев эту очаровательную работницу, также с улыбкой попросил он.

- Хорошо! - женщина взмахнула рукой и со вспышкой перед Александром возникла трехмерная проекция. Он несколько ослеп, а когда зрение прояснилось, он увидел в проекции список классов.

Доктор, Солдат, Убийца, Ремонтник, Кузнец, Юрист, Переводчик, Воин, Маг, Колдун, Призыватель, Укротитель, Охотник и тому подобные... В списке были классы всех видов, как из реального мира, так и из фэнтезийного.

Александр зафиксировал взгляд на Докторе. Трехмерная проекция изменилась, и перед ним появилось описание класса:

"Класс: Доктор. В каждой команде должен быть доктор. Если священник может лечить различные травмы магией, то доктора используют обычные методы лечения, поэтому их скорость исцеления не так высока. Тем не менее, доктора могут использовать препараты для лечения вирусных заболеваний, разрабатывать новые виды лекарств, и лечить любые травмы и заболевания. После смены класса доктора получают навык: Общая Медицина"

Далее Александр указал на класс Солдат. Трехмерная проекция изменилась, и появилось описание класса:

"Класс: Солдат. Базовый боевой класс. Сильны в ближнем бою, но не так хороши, как воины. Основное направление класса - огнестрельное оружие. После смены класса солдаты получают навык: Общая Огневая Подготовка"

Глаза Александр загорелись, увидев навык "Общая Огневая Подготовка", который очень ему бы подошел. Он не проходил какой-либо подготовки по использованию огнестрельного оружия, поэтому ему сложно обращаться как с обычным оружием, так и револьвером Стингер. А с этим навыком его огневая боеспособность значительно возрастет.

Но он не спешил менять класс, а вместо этого продолжил просматривать остальные классы и их навыки. Каждый класс после успешной смены предлагал профессиональный навык. Александр решил отказаться от гражданских профессий, поэтому только бегло просматривал их описание. Его внимание привлекали только боевые классы, и он внимательно изучал их описание и предлагаемые навыки.

У гражданских классов было много применений в мирной жизни, например, Ремонтник мог ремонтировать автомобили или любое техническое оборудование. Кузнец - создавать зачарованное оружие и снаряжение. Доктора - лечить болезни и создавать новые лекарства. Все они играли важную роль поддержки бойцов, но не могли сравниться с боевыми классами и их навыками.

Внимательно изучив боевые классы, Александр прикинул, что все они бледнеют по сравнению с классом Солдата и его навыком. "Общая Огневая Подготовка" позволит увеличить точность и разрушительную силу револьвера Стингер. Классы фэнтезийного мира, такие как Воин, Маг, Колдун, не очень подходят для выживания в их реальном мире, в отличие от Солдата.

Так, скорость произнесения заклинаний Магов и Колдунов очень медленная, они не успеют закончить свои заклинания, как их уже убьют – для тех же шустрых тварей S1, они на первых порах будут подобно лепешкам на дороге. Что касается Воинов, то в ближнем бою они, несомненно, превосходят солдат, но дальние атаки огнестрельным и артиллерийским оружием никто не отменял.

- Так, а это что? - после просмотра всех классов, в самом низу Александр увидел черную строчку. Он указал на нее, и вскоре черный цвет отступил, и там появился еще один класс.

"Вам доступен Скрытый Класс: Темный рыцарь. Способны управлять неистовой силой тьмы. После смены класса Темные Рыцари получают навыки: Искусство Страха, Ночное Усиление"

Александр посмотрел на описание класса, прищурился и решительно сказал:

- Я выбираю класс "Темный Рыцарь"!

Это был поворотный момент для Александра, но он еще не знал об этом.

Сделав выбор, в том месте, где он стоял, начал подниматься черный свет. Когда свет полностью поглотил тело Александра, то он исчез из Проф-Центра. Будучи полностью окруженным темнотой, в сознании Александр появились и сформировались две новые руны.

"Искусство Страха, навык 2 уровня. Активный навык. Вселяет страх в сердца живых, лишая их воли к борьбе, а также лишая 5 пунктов Духа. Люди с низким показателем Духа более восприимчивы. Навык можно использовать на одиночную цель с расстояния 200м, или на всех в радиусе 10м от пользователя. Каждая активация потребляет 3МР"

"Ночное Усиление, навык 2 уровня. Пассивный навык. Наделяет ночным видением, ночью позволяет видеть дальше, чем днем. Также ночью все чувства значительно усилены, особенно предчувствие опасности"

После завершения процесса смены класса, черный свет, окружавший его, стал опадать, и Александр обнаружил себя в каком-то храме готических тонов. В дальних углах храма, наполненного темной волшебной атмосферой, клубилась тьма, словно живая.

Осмотревшись, он увидел в центре храма человека, одетого в черный полный экзотически-мерцающий доспех, с нанесенной таинственными рунами гравировкой. Несмотря на то, что он просто стоял на месте, фигура человека(-ли?) испускала чувство удушающего давления.

Справившись с первым впечатлением, Александр кое-что понял и медленно подошел к излучающей мощь фигуре, а затем произнес:

- Я новый Темный Рыцарь и только что прошел процесс смены класса. Сэр, я хочу купить дополнительные навыки!

Темный Рыцарь холодно посмотрел на него и, ничего не говоря, взмахнул рукой. Перед Александром снова возникла трехмерная проекция со списком доступных навыков. В списке было в общей сложности девять навыков, три навыка первого уровня и шесть второго.

"Так дорого!?" - удивлялся про себя Александр, смотря на цены. Навыки первого уровня стоили по 300SC, второго - по 1000SC.

Но навыки второго уровня были очень уж хороши, например, такие как "Призыв Костяного Зверя", "Приручение Зверя" или же... "Теневой шаг". Каждый из навыков второго уровня был крайне редок, и Александр мог бы купить их, если не найдет соответствующих книг навыка.

Пока он просматривал их и делал заметки в уме, его внимание особенно привлек один навык, увидев который - у него буквально загорелись глаза и, не раздумывая, он купил его за 1000SC. Перед ним сконденсировался черный свет и влетел в точку над его переносицей. А в сознании возникла еще одна руна:

"Охватывающая броня, навык 2 уровня. Активный навык. Призывает тело бессмертного существа, которое выступает в качестве доспеха пользователя. Активация потребляет 10SPи 10MP. Время действия - 15 минут"

---

http://tl.rulate.ru/book/19422/401652