

« Карнавал нежити »

Небо было заполнено плотными и огромными облаками, так что в городе не было солнечного света. Город казался мрачным, и выражение лиц NPC также выглядели несколько безжизненными. Это был жуткий город. Но, тем не менее, этот район, казалось, был хорошим местом для получения опыта и денег. Кроме того, в этом районе присутствовало немало игроков.

«Прежде всего, мы поселимся и обговорим все в гостинице?»

Хотя, я не думаю, что в этом районе было большое количество игроков, но лишь ограниченное количество игроков смогли бы остаться в гостинице. Было бы очень неловко, если бы мы вернулись из области и выяснили, что больше не было комнат для сна в ночное время.

Сразу же мы вошли в ближайшую гостиницу, которая выглядела хорошо. На данный момент мы заплатили за проживание в течение 1 дня на стойке. При этом нам не нужно будет беспокоиться о гостинице, когда мы вернемся.

«Это довольно жуткое место. NPC также выглядят так, будто они мертвы ».

«Чувствую грубую».

Пока мы шли к области квестов, они бормотали, увидев состояние города.

«Вот почему это место называется « Карнавал нежити » . Также, кажется, что здесь появляются монстры, зомби и скелеты ».

«Uwaa Я ненавижу зомби».

Лицо Рина стало бледным, услышав мои слова. Мдаа, я также ненавижу борьбу с зомби. Кажется, что в этой области много зомби. Их наступательная и оборонительная статистика не такая высокая, но они появляются в большом количестве. Хотя опыт, который можно получить от одного зомби, невелик, но из-за того, что они появляются в большом количестве, кажется, это хорошо для большого сбора. Кажется, что многие игроки поднимают XP здесь массовым уничтожением зомби. Но если вы небрежны, вас окружают и едят до смерти, как это бывает в кино.

(TL: Здесь он означает сбор XP и повышение уровня lvl.)

Наконец, мы добрались до входа в район в глубь города. Плющ, который был свернут вокруг деревянных ворот, давал жуткое чувство. Интерьер области квеста не мог быть замечен, поскольку он был обернут в темноту

"Поехали"

"Да....."

После вдоха мы поставили ногу в темноту.

«А?»

Неожиданно, этот район был похож на город, который мы недавно видели. Деревянные здания и грязное небо были очень похожими. Единственное различие заключалось в том, что здесь никого не было. Не только игроков, но и NPC. В конце концов, это место, вероятно, «Площадь». Не говоря ни слова, мы кивнули друг другу в согласие и решили продвигаться вперед.

Во время ходьбы я чувствовал, что магазины и здания здесь были помещены на том же месте, что и в городе, но он был пуст. На самом деле, это увеличило жуткость еще больше.

По прошествии некоторого времени открылась дверь кузнечного магазина, из которой вышел NPC, который управлял магазином. Его лицо выглядело безжизненным и бледным. Затем, , люди вышли из соседнего здания. Стат НР плыл над их головой, и их имя отображалось как «Нежить». Были ли они «зомби», которые были упомянуты на доске объявлений? Эти зомби действительно так хлопотны?

Я приготовил свое оружие и встал в боевую стойку. Рюу и Рин немного запаниковали, готовясь

"Вот они идут!"

Зомби, который пришел из кузнечного цеха, прыгнул к нам. Я чуть не побледнел, увидев, как изо рта вытекала слюна. Это выглядело очень отвратительно, когда я увидел его вблизи. Рин закричал, увидев что-то подобное.

Я поднес тати к его шее и отрубил ему голову. Голова упала на землю, и зомби рухнул. Все тело трансформировалось в зернышки света и исчезло.

«Нееееет!! Не подходи сюда!»

Рин кинул свое оружие в лицо зомби, поднимая беспорядочный крик. Что касается слабого места зомби, то это была голова, и атака на нее в любой другой части нанесет очень небольшой урон. Некоторое время я, казалось, сунул тати только в груди или в руки, но ноль эффекта. Рюу был поглощен борьбой против зомби, которые атаковали сзади, и не имели возможности позаботиться о Рине.

«Чеёёёёёё« Слэш »!»

Я отрезал зомби, которые продвигались к нам и открывал путь. Раньше, когда они стекались к нам со всех сторон, мы едва могли продвинуться вперед.

«Рин, Рюу Бегите! Положитесь на меня!"

Я инструктировал их обоих перед запуском. Хотя я не знал, поняли они или нет, но, вероятно, это было хорошо, потому что они оба ответили. Я отрезал голову зомби, который был передо мной, и продвинулся вперед, отталкивая трупы. Поскольку было написано, что босс находился на каком-то кладбище в северной части области, поэтому, я думаю, мы сможем достичь того места, если будем продолжать идти прямо. Больше не было зомби, атакующих нас спереди. Зомби были только сзади.

Когда я перестал бежать, я увидел, что Рюу и Рин сдували зомби, которые хватили их сзади, и каким-то образом сумели последовать за мной. Обычно человек входит в состояние отравления, когда его укусит зомби. Их несколько раз укусили, и они стали отравленными, а их НР снизился наполовину.

"Идите скорей!"

Двое сотрясая зомби, догнали меня и спрятали. Оба вытащили зелье для восстановления из инвентаря и проглотили их в спешке. Хорошо, с этим решена проблема НР. Мне жаль зомби, но они должны стать целевой практикой для тестирования моего нового навыка. Я получил это умение после сбивания Гурувайджо, «Щель Слэш». Интересно, как оно отличается от «Начертание Слэш» (Iai Slash). Объяснялось это тем, что оно могло мгновенно сократить здоровье противника.

(ТЛ: В именах монстра был Гурувайджо, и я не мог понять это, поэтому я просто написал, как есть. Такая же причина для имен навыков.)

«Косая черта» (п.п представите расщелину. Хз как это назвать, а другой навык что-то типо чертить, начертание. Синонимы разные. Пишите в комментариях ваши предложения)

В тот момент, когда я назвал название навыка, синий свет начал окружать меня и прекратил расширяться через 2 метра. Похоже, нет необходимости принимать боевую стойку, чтобы активировать это умение.

Когда зомби вошли в круг, мое тело начало двигаться само по себе. В одно мгновение я перешел на то место, где были зомби и качнул тати по горизонтали. Это была серия высокоскоростных движений. Голова зомби была отрезана.

Понимаю. «Косая черта» - умение, которое убивает врага, который вошел в круг, с помощью высокоскоростной косой черты. Это полезное умение в ситуациях, подобных этому, когда есть много врагов. (п.п можно их вообще не переводить? - короч будет косая черта)

Впоследствии мы продолжали двигаться плавно, пока я убивал приближающихся зомби, используя «Пустоту». Хотя я говорю гладко, но из-за того, что зомби продолжали появляться со всех сторон, нам потребовалось много времени для продвижения вперед. Хотя мы прошли несколько игроков в пути, но из-за того, что невмешательство было взаимным соглашением, и все с этим соглашались, поэтому мы проигнорировали друг друга.

«Рин!»

Рюу сдул что-то своим топором. Это была ворона. Когда я посмотрел наверх, там скопилось большое количество ворон. Они нацелились на нас и направились к нам как ракеты. Имя монстров было Рокета. Это звучало очень даже правильно. Их было слишком много, и мы были застигнуты врасплох прямой атакой. Чувство боли пробежало по всему телу. Я знал о воронах с доски объявлений, но потому, что был занят зомби, я полностью забыл об этом. Я беспорядочно размахивал тати, но количество ворон не уменьшалось вообще.

«Отступайте! Используйте перемещение!»

Хотя количество полученных повреждений было маленьким, но рядом со мной были двое. Даже если я экипирован Доспехом Гигантских Големов, атака воронов достигла уровня, из-за которого и мое НР постепенно снижается.

"ОК"

Двое вытащили веревки Warp в спешке и использовали их. Зеленый свет охватил нас, и нас перевели в центр города. Черт, я мог бы легко справиться с этим сам, но я им обещал. Военный потенциал врага заставил меня отступить. Я запомню вас, черт возьми!

"Что это было?"

Когда мы вернулись в город, мы увидели, что игроки окружили кого-то и много шумели, особенно женщины-игроки. Когда человек, который был окружен, сказал что-то, игроки еще сильнее зашумели ...

«Мне интересно .. что там.. кто?..»

- спросил Рюу. Я тоже хотел это узнать. Это напомнило мне, что на доске объявлений было написано, что владелец титула собирался прийти к « Карнавалу нежити » . Возможно, это был он.

"Давайте взглянем"

Я решил посмотреть, каков этот парень. Я пролез между женщинами, которые создавали шум, и попытался взглянуть на центр. Посредине был черноволосый Икемен.

Холодный черноволосый Икемен. Все его лицо выглядело умным и мужественным. Что касается оружия и снаряжения, они казались довольно хорошими. Но что это? Внутри игр тоже полно девочек, чтобы сходить с ума в Икеменс! (TL: Икемен означает симпатичных мужчин, красавцев или ханков и т. д., Хорошо, вы понимаете, верно?)

«О! .. Ты там, подождите секунду».

Икемен, который заметил меня между дамами, поманил меня, плавной освежающей улыбкой. А?

«Вы, по слухам, пользователь Тати, упомянутый в доске объявлений, не так ли? Вы пришли в этот город, узнав обо мне?»

Он другой. Этот Икемен был очень застенчивым человеком! Поскольку я не мог сказать этого прямо в его лицо, я ничего не мог сделать, но проявил смутную улыбку. Мдаа, так как я переоделся, это не имеет значения. Посмотрев друг на друга какое-то время, по моему плечу постучали. Когда я обернулся, я увидел Рину, которая выглядела взволнованной и возбужденной.

«Умм ... Акацуки-Сан. Владелец титула принадлежит ведущей группе « Уробóрос » ! »

Рин, вероятно, хотела тихо прошептать, но казалось, что икемер услышал Рину и улыбнулся.

«Значит, вы знаете обо мне, молодая леди. Фуфufуфу~ Спасибо тебе "

Рин покраснела, услышав эти слова и как-то смогла сдержать себя от неустойчивости. Что она делает, эта девушка

«Теперь, Мастер тати кун. Разве ты не хотел встретиться со мной? Я услышал рассказ о том, что ты сбил Гигантского Голема. Меня заинтересовала ваша несравненная способность тати. Чтобы встретиться с вами здесь случайно, я действительно хотел побороться с вами.

Икемен сказал с плавающей улыбкой. Кажется, он раздражается. Я думаю, что я не могу проиграть ему. Очень хорошо. Я, самый сильный пользователь тати, и я стану вашим противником.

"В самом деле. Хорошо, я тоже хотел сразиться с Держателем титула.»

Благодаря маскировке мои слова выглядели очень хорошо. Мой голос стал глубоким, и это звучало здорово, я так думаю.

«Это отлично. Меня зовут Кокуу, с наилучшими пожеланиями. Что касается моего IGN ...» (TL: IGN - это короткая форма для In Game name)

В тот момент, когда Икемен, Кокуу сказал, что это «Держатель титула»

«> С наилучшими пожеланиями» [EN: Не знаю, почему, но даже в сыром виде это было «□ □ □ □ □ □ □ □», не иначе как рыцарь /

Он сказал это с уверенностью.

<http://tl.rulate.ru/book/1939/132063>