

## Глава 9

Прошло три месяца.

После подтверждения, что мой статус сильно возрос благодаря ежедневным тренировкам, я стал выходить за пределы пещеры раз в неделю. Теперь я могу выиграть бой, не умерев от подвига Рогатого Кролика. Мой уровень также неплохо поднялся, на данный момент у меня 38 уровень. Так как имя кролика начало отображаться, это означает, что мой уровень начал приближаться к его.

После того как я стал с легкостью побеждать рогатого кролика, мне захотело найти более сильного монстра. После нескольких выходов в лес я понял, какие здесь обитают монстры. Конечно может быть монстр которого я ещё не нашел, потому что не ходил во внутреннюю часть леса, но думаю в моём нынешнем состоянии, для меня это не станет проблемой.

Количество монстров, что я обнаружил, было 10. Из этих 10 монстров, только имена четырёх я до сих пор не знаю. Я видел Стального Скорпиона и Красного медведя, но их имена, я не смог увидеть. Помимо Красного медведя, я бы хотел сразиться со Стальным Скорпионом. Так как я получил [Соппротивление ядам]. Вероятность моего отравления будет снижена, да и сам урон от яда будет уменьшен. К тому же я не смогу также быстро поднимать уровни, охотясь только на Рогатого кролика. У меня есть фрагменты души, так что я могу рискнуть.

Когда я попал сюда, первые мои мысли были "Стоп! Это опасно!". Но я решил, что я не смогу выбраться из леса, даже если бы тратил всё время на тренировки. Я могу сбежать, если моё НР снизится больше половины с одного удара.

Сходив за огненными фруктами я пошел на поиски скорпиона.

Уаааа

Я не должен торопиться в поднятие своего уровня. Так я подумал, уклоняясь от атаки Стального скорпиона.

Я определил его местоположение и использовав [Четырёхкратный прыжок], чтобы подняться выше, так чтобы он меня не заметил, использовав импульс от падения плюс [Проникающий удар] я смог нанести хороший удар, но даже так это не нанесло ему много урона. Кажется, это будет сложнее, чем я ожидал. Я попытался убежать, но этот Скорпион оказался неожиданно быстрым. Он меня догонит, если я попытаюсь сбежать, я даже не успею вернуться в пещеру.

Кроме [Проникающего удара] есть навык, который может быть эффективным против такого противника. Это [Чистый удар]. [Чистый удар] это навык который наносил урон, мечом в пробелы брони и наносит прямой урон. Он может сработать на защите Скорпиона.

Тем не менее, я должен быть близко к нему, чтобы использовать этот навык. Но если я попытаюсь приблизиться к нему, то буду атакован его клешнями и хвостом, я боюсь что могу быть мгновенно убит.

Ооу!?

Скорпион снова бросился ко мне. Я отпрыгнул в сторону от атаки, используя [Шаг], но я не смог полностью уклониться от атаки и он задел моё плечо. Моё НР мгновенно упало на 20% процентов. Хорошо что мой уровень вырос с того времени, когда я в первый раз сражался с Рогатым кроликом.

Скорпион испустил крик, и звук как будто с чем-то столкнулись, был слышен. Обернувшись, я увидел, что скорпион врезался в дерево и теперь он в оглушенном состоянии. Кажется, многие монстры в этом лесу вредят себе, врезавшись в дерево.

В любом случае это шанс. Я поспешил приблизиться к нему и атаковал его в щель его хитина [Чистым ударом]. Его НР немного снизилось. Эта атака нанесла небольшие повреждения. Я продолжил прокручивать [Окрашенной кровью Сакуру] до тех пор пока его оглушение не исчезнет.

Оглушение перестало действовать, и он сразу же атаковал меня. Я уклонился от атаки, используя [Шаг] и набирал дистанцию.

После этого наш бой со скорпионом, длился практически до ночи. Наступательная сила скорпиона оказалось не такой большой, как я ожидал, но всё же были опасные моменты для меня, но я смог его победить. Из-за того что он врезался в дерево каждый раз и получал оглушенное состояние, я мог атаковать его [Чистым ударом]. Я убедился, что если буду следовать этой тактике, то его будет легко победить.

Проверив статус, я понял, что мой уровень поднялся три раза за одно убийство, думаю после ещё нескольких побед, я смогу увидеть его имя.

---

Я не знаю, сколько времени прошло, как я попал сюда. Кажется, больше года может быть меньше. Вероятно, эта место является скрытой областью. Независимо от того насколько высок уровень монстров, самым сильным в это лесу является Красный медведь у него где-то 50 уровень. Мой текущий уровень 54. Другие игроки тоже должны иметь приблизительно такой же уровень, и они уже должны были достигнуть этой области. Вот почему я думаю, что эта скрытая область. Если это так, то есть только один способ выбраться отсюда. Хозяин этого леса, другими словами. Победить Босса этой области. После победы над ним откроются варп врата способные перенести меня в город. Я смогу попасть в город, используя их. Конечно, есть риск использовать варп врата из-за ошибки, благодаря которой я здесь оказался, но мне в любом случае стоит попытаться.

(П.: Кто смотрел(читал) САО понимают что это за варп врата. А для тех кто не знает, это телепорт в этой игре, так же в будущих главах будет варп предмет позволяющий перемещаться, не используя варп врата.)

[Удар четырёх]

Я проскользнул под атакой, Красного медведя атакуя его в ногу с четырьмя последовательными разрезами. Красный медведь потерял баланс из-за атак в ногу и рухнул на землю. Я использовал [Шаг], чтобы не быть раздавленным его гигантским телом и направился к его голове, которая не двигалась из-за падения.

В игре есть часть, которую называют жизненная важная точка, можно убить в один удар, если провести совершенную атаку. Жизненно важные точки, такие как сердце и голова, макушка головы и затылок также являются жизненными точками даже в реальности. Это также относиться не только к игрокам, но и монстрам.

Я подпрыгнул высоко с помощью [Четырёхкратного Прыжка] и нацелился на макушку медведя.

Guoooooooooooooo!!!!

Красный медведь испустил свой последний рёв и исчез. Даже если атаковать в жизненно важную точку трудно добиться мгновенной смерти, но даже так, это нанесёт дополнительный урон.

Теперь я могу спокойно побеждать столь сильного монстра, как Красный медведь. После его смерти мой уровень не поднялся. Для меня теперь невозможно поднять уровень только одним убийством, мне придётся убить, как минимум трёх медведей, чтобы получить уровень.

Босс также может быть легко побеждён таким способом. Я подниму пару уровней и пойду убивать босса.

Мой уровень поднялся, но я допустил ошибку. Я совершенно забыл, то, что все игроки отлично понимают.

<http://tl.rulate.ru/book/1939/131530>