

Глава 4.

Я как-то смог встать, терпя боль от падения на землю. Насколько я помню можно получить повреждения от падения с большой высоты... но проверив я не нашел изменений в полоске моего НР. Может это из-за ошибки но я не получил урон при падении. Если это так-то я бы хотел, чтобы пропала боль от падения.

Тем не менее, что это за место? Здесь растут огромные деревья, такого места не должно быть в "Диком Лесу". К тому же атмосфера другая. Я не могу это объяснить могу лишь сказать, что здесь возникает неприятное чувство. Как будто здесь что-то скрывается, я не могу почувствовать себя в безопасности из-за этого.

В игре есть функция в экране статуса указывающее текущее местоположение. Я нахмурился, узнав, где я нахожусь.

Текущее местоположение это...."Кровавый лес".

Где это. Такой локации не было, когда я играл в бета-версии. Получается здесь монстры более высокого уровня, чем в "Диком Лесу". Это плохо. Если я буду небрежен, то одна атака здешних монстров может стать для меня мгновенной смертью.

Я пытался осмотреться вокруг, но вокруг были только одни деревья. Также я не знаю когда свет солнца, пробивающийся через листву деревьев, пропадёт, так что у меня нет выбора, кроме как двигаться вперёд.

Время в игре идет, так же как и в реальности, есть утро, день и вечер, кроме этого есть сезоны и смена погоды. Кажется сейчас день. Когда наступает ночь зрение ухудшится, к тому же начнут появляться ночные монстры. Ну, тут ничего не поделаешь, мне придётся исследовать эту область.

Вдруг я услышал звуки ломающихся веток и низкий рёв зверя. После этого что-то двигалось по земле с звуком, и сама земля дрожала.

Я спрятался за деревом покрытым зелёным мхом и стал свидетелем сражения монстров. Моё дыхание участилось, и сердце начало биться быстрее из-за напряжения.

Огромный медведь лежал на земле и спал при это можно было услышать его храп, конечно, это был монстр. К тому же высокого уровня. Обычно имя монстра отображается над полоской НР. Но в случае если уровень монстра выше вашего будет отображаться [???]. Сейчас над полоской НР медведя отображалось [???]. Другими словами его уровень был значительно выше, чем у меня.

Тот факт, что он сейчас спит, означает, что это монстр, бодрствующий только ночью. Он не проснётся пока его не провоцировать. Пусть спит, я буду игнорировать его. И когда я хотел пойти дальше, вдруг появилась фиолетовая жидкость и приклеилась к животу медведя. Я услышал звук как будто что-то плавится и НР медведя немного уменьшились. Медведь проснулся.

Он медленно встал и открыл свои налитые кровью глаза, и, открыв свой большой рот, он взревел. Это было настолько сильно, что я не смог устоять. Я сразу же упал на колени и закрыл уши руками. Возможно, у этого медведя есть навык запугивания. Такие навыки замедляют движения противника, чей уровень ниже, чем у используемого.

Он более опасен, чем я ожидал. Я не смогу сбежать, если он найдёт меня, то я буду мгновенно убит.

После окончания рёва он посмотрел на того кто лишил его сна. В прямой его видимости находился Гигантский скорпион. Он был меньше медведя, но с учетом здравого смысла, он всё равно был большим. Всё его тело было покрыто красным хитиновым панцирем. Кажется он довольно крепкий.

Три скорпиона окружили медведя. Похоже, их уровень так же высок, потому что их имена не отображаются. Кажется у всех монстров в этом лесу высокий уровень. Эй, Администраторы. Быстрее помогите мне.

Медведь и скорпионы смотрели друг другу в глаза. Первым кто начал двигаться были скорпионы. Они одновременно атаковали медведя, своими клешнями. НР медведя снизилось примерно на 10 процентов. Медведь опустил свою лапу вниз по направлению к одному скорпиону. Тупой звук был слышен, как будто ударили утюгом по железу. Как и ожидалось хитиновый панцирь скорпионов довольно крепкий. Тем не менее, НР скорпиона упало на 30%, получив эту атаку. Наступательная сила медведя это-то чего нужно бояться.

Атаки медведя не останавливались. Он поразил других двух скорпионов своими когтями. Это как то нереально. Но скорпион не отставал. Он атаковал медведя своим хвостом, нанося удар жалом. В то же время, НР медведя уменьшилось и поменялось на фиолетовый цвет. Состояние Отравления. Он отравлен, как и ожидалось.

Когда находишься в отравленном состоянии НР постепенно уменьшается. Его можно стереть, если выпить противоядие. Или же состояние отравления может исчезнуть, если пройдет какое-то время. Но главное, быть в отравленном состоянии, когда сражаешься с сильным врагом – это ужасно неприятно.

Прошло 10 минут после начала боя медведя и скорпионов. Хотя НР трех скорпионов было снижено наполовину, у медведя дела были ещё хуже, его НР снизилось вдвое больше и оно уже упало в оранжевую зону. Из-за состояния отравления у медведя, скорпионы были в большом преимуществе.

Куски мяса были оторваны из-за атаки клешнями с трех направлений. НР медведя уже упало в красную зону. Я был уже полностью уверен в победе скорпионов.

И в этот момент.

Гууууаааааааааааааааа!!!!

После рёва, всё его тело начало сиять ярко-красным. Глаза сияли ярко красным, клыки удлинились, и рот стал больше. Что это такое? Я не видел такого прежде.

Медведь ударил скорпиона. Прочный панцирь разбился на куски, НР скорпиона было полностью вырезано. Хотя оставшиеся скорпионы продолжали атаковать его жалом, чтобы усилить отравленное состояние, но все равно получили удар медведя и их панцирь был разбит в последствие, чего они умерли. Скорпионы исчезли с кусочками света. Медведь издал победный рёв.

Нет никакого способа, чтобы я смог выиграть у такого монстра... Несмотря на то что его выносливость почти на нуле, я не хочу подходить к этому парню, который с легкостью разбил хитиновый панцирь тех скорпионов. Отравление начало спадать, и скоро он начнёт

восстанавливать здоровье. До этого мне нужно сбежать как можно дальше.

Держась за дерево, я медленно встал. Вдруг я почувствовал ощущения сырости от дерева, и оно начало крениться вниз.

-Аа.

Почему-то дерево неожиданно стало хрупким. Оно падает. И падает оно на медведя чьё тело всё ещё ярко-красного цвета. Дерево упала прямо на медведя.

Это плохо, я был замечен! У меня в голове был крик медведя, и я поспешил убежать. Когда я испуганно обернулся, медведь исчезал с крупными шагами.

А?

Звук поднятия уровня был слышен у меня в голове. И он не утихал.

Вы стали 2-го уровня. Вы стали 3-го уровня.

Вы стали 4-го уровня. Вы стали 5-го уровня.

Вы стали 6-го уровня.

Звук который я слышал в бета-версии продолжал появляться и я прыгал от радости.

.....

Затем звук остановился после того как мой уровень поднялся до 26.

Теперь у меня в голове появились другие слова.

Умение [Шаг], [Прыжок] изменился на → [Двойной прыжок], [Шпион], [Микири], [Восприятие], [Отражение], [Удар четырёх], [Чистый разрез], [Проникающий Удар], [Рассекающий удар], [Дух самурая] были изучены.

Титулы: [Человек, использующий ловушки], [Слабый побеждающих сильных], [Человек который шпионит], [??] были приобретены.

Я ничего не понимаю.

<http://tl.rulate.ru/book/1939/131525>