

- "Что произошло ?!" - Спросил я от неожиданности.

- "Во~вождь Имур, с вами все хорошо ?" - Спросил меня Кишир (моя правая рука)

- "Да, но мне интересно, что тут произошло ?" - Я нечего не понимал.

- "Если вы помните то, сегодня произошло нападение." - Начал человек отвечающий за армию - Мигубисс

- "Да ?" - Я вспомнил, что сегодня убили моего человека, отвечающего за стражу и то, что Кишира вели на казнь - "Кишир, т~ты выжил ?!"

- "Да, вождь" - Ответив, он опустил голову.

- "Но как !" - Я был рад и шокирован.

- "Когда его вели на казнь, бог Айдар помог нам и поднял наш дух." - Сказал ответственный за экономику.

- "Это хорошо, но что произошло дальше ?" - Радостно спросил я.

- "Дальше произошёл бой и наша победа, но теперь у нас большие проблемы." - С печальным видом говорил ответственный за наши финансы.

- "Сколько погибших ?" - Меня тоже одалела печаль и я склонив голову спросил "сколько ?"

- "В этот день погибло две сотни людей" - Сказал он.

- "Лудей ?!" - От шока я даже неправильно выговорил слово "люди".

- "Да, это был подарок бога." - Сказал уже Кишир

Этот ублюлок, не смоо защитить людей почитающих его и теперь хочет закрыть все это предложением "ТЕПЕРЬ ВЫ ЛЮДИ" ?

- "Вождь, хотите пройтись ?" - Спросил меня Мигубисс.

- "Давай" - Сказал я ему и мы вышли из моей юрты.

[От лица Айдара]

Я отправился на проверку моего посланика и то, что я увидел меня взбесило и я призвал все свои силы на помощь этим таким уродливым, но уже близким мне существам - людям !

Я пытался из всех сил не заботясь о репутации или о чем либо еще.

Дзынь

Мне было жаль тех, кто погиб от рук этих варваров и хотел помочь им.

Дзынь

Дзынь

Я не мог потерять больше, чем уже потерял !

Спустя некоторое время я взбудрил их и попросил помочь добить оставшихся.

Дзынь

Я уже не мог слышать этого "Дзынь", но я не обращал на это внимание и вдруг я потерял сознание.

-"Хах, видимо мне уже пора . . .

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/19290/401546>